

AMIGA Games Disc & Mag



COMPUTEC
VERLAG

ISSN 0946-6339

7/95

DM 7,⁵⁰

Für alle AMIGAS & CD 32

DIE SOMMERHITS

Sensible Golf
Ran Trainer
Colonization

ENTHÜLLT

Rise o. t. Robots 2
NBA Jam T.E.
Primal Rage

ESCOMS PLÄNE!



Alle neuen
Amigas
vorgestellt!

Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Buch- oder Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten verwenden Sie bitte den Garantie-Coupon aus dem Heft und schicken ihn an:

ASTAT MEDIA GmbH
- Reklamationen -
Postfach 12 0166
90 408 Nürnberg



Pinball Illusions

Dreamweb

Reunion

Subwar 2050

World of Soccer

Mit Spielspaßgarantie!

Whale's Voyage II

Voll spielbares Demo der 3D-Sequenz!

Racing Maniacs

Heißes 3D-Rennspiel für 1 oder 2 Spieler!

JackLand

Englisches Textadventure im Klassik-Stil!

Lauffähig auf allen Amigas ab 1MByte!

Profi-Software ab 4,50 DM

Die gigantische Fundgrube für Anfänger und Profis

Computer Center

Bocholt

Am alten Wehr 2
46395 Bocholt

Tel: 02871 / 18 66 25

Fax: 02871 / 18 66 26



Lieber Amiga-Freund,

herzlich willkommen zu einem weltweit einmaligen Softwareangebot, daß Sie jetzt zu einem noch nie dagewesenen günstigen Preis erwerben können. Wir bieten Ihnen die besten Spiele und die aktuellsten Anwenderprogramme. Sie erhalten also garantiert Qualität statt Massenware. Sämtliche Software ist auf Lager und wird meist innerhalb von nur einem Tag ausgeliefert.

- Alle Programme laufen selbständig und ohne Vorkenntnisse.
- Vollständige Virus- und Error-Freiheit.
- Alles Vollprogramm (keine eingeschränkten Demoversionen) und lauffähig auf allen Amigas (sofern nicht gesondert angegeben)
- Umschaltgerätee bei Hard- und Software-Problemen.
- Überwiegend deutsche Programme mit deutschen Anleitungen.

Versandkosten:

Inland Bar: 0,- DM
Inland Scheck: 6,- DM
Nachnahme: 10,- DM
Ausland Bar: 0,- DM
Ausland Scheck: 15,- DM
Ausland keine Nachname

Leerdisketten

Zum mitbestellen
10er Pack
Nur 6,50 DM

Jedes Spiel nur
4,50 DM

Jedes Programm nur
4,50 DM

Jedes Spiel nur
5,90 DM

Jedes Programm nur
5,90 DM

Top Spiele

- 500 Glücksrad 2.0
- 501 Helicopter Mission
- 502 Frösche über Straßen und Wasser.
- 503 Backstage Wertespiel/Liveclub
- 504 Das Pepsi Game
- 505 Skat perfekt
- 506 Billard Perfekte Billardsimulation.
- 507 Telekommander II
- 508 Energie Manager
- 509 Karate Fighter in fremden Welt.
- 510 Winning Post
- 511 Diplomacy Strategischeschlacht
- 512 Evil Tower Top Abenteuerer.
- 513 China Challenge
- 514 Tricky Quicky Nesquik-Game
- 515 Telekommando
- 516 Bi-Fi II (Action in Hollywood)



Der Nachfolger ist da: Ein neues Grafik-Adventure!
517 Space Walker
Erkunden Sie mit einer Raumkapsel ein altes Raumschiff mit vielen Labyrinthinnen und Abenteuer.
518 Mine Trasher
Geschicktes Steuern eines Raumschiffes in verzwickten Labyrinthinnen. Spiel im Jahre 2008!
519 Boggle
Aus wildem Buchstabenalat sinnvolle Wörter zusammensetzen. 1-3 Spieler, 13 Musikstücke !!!
520 Insectoids 2
Gnadenloses Abtallen aggressiver Insektenscharen.
521 Hot Blob Neuartige Tetris-Variante.
522 5 Gewinn! 225 Felder, 1-2 Spieler.
523 Arena 2 Roboter bekämpfen sich.
524 Silver Blade
Ihre Aufgabe ist es, im Jahre 2076 die eingedungenen außerirdischen Wesen z.B. mit dem Dusejnet zu erledigen! Top Abenteuergame.
525 Tony im Kellogg's Land



Hat eine super Wortung in Amiga Games 9/94 !!!
526 Bopocalypse II
Neuauflage von 1994: Sehr reelles Spiel wie im echten Videofilm. Versuchen Sie, alle Zombies zu erledigen. Freigegeben ab 18 Jahren.
527 Frost Mines Geisterhauses Boulderdash.
528 Black Jack mit ansprechender Grafik.
529 ZEUS - The Game
Kniffliges Denkspiel mit bunten Spielsteinen.
530 Task Force
Strategisches Kragsspiel. Sie können Ihre Männer mit 10 Waffenarten, Messer oder Minensucher ausrüsten.
531 LCD Dreams
Videospielsimulator mit 4 tollen, lustigen Spielen: Octopus, Parachute, Fire Attack und Oil Panic!
532 Cookie
Lustiges Kinderspiel mit Figuren aus der Sesamstraße.
533 Thunder Tron Das Schnellste.
534 High Octans
Autorenrennen für 1-2 Spieler mit Wahnsinnis-Grafik und echten Video-Animationen der Superlative.

Top Anwenderprogramme

- 535 Amiga World
Shareware-Datenbank mit Informationen zu allen Ländern der Welt (Landwörter, Fläche, Lage, Kapital, Währung, Nummernschlüssel usw.)
- 536 Directory Opus Professional



Das Profiprogramm zum Kopieren von Files, Anzeigen von Bildern, Fonts... Jedoch ohne Hochlagerversicherung, dafür aber nur 4,50 DM !!!
537 Astrologie
Horoskope, Analysen... Test Amiga-Magazin 3/94: gut
538 Bibel Quiz
539 Fahrplan Wup
540 Überweisung
541 Business-Disk I
542 Rechtschreibprüfer
543 Wörterbuch +
Top Shareware-Engl.-Deutsch-Engl.-Übersetzer !!!
544 ProFakt Fakturierung/Rechnungen
545 ProFibu Finanzbuchhaltung
546 ProData Datenverwaltung aller Art.
547 Streckenplaner (Ab OS 2.0)

"Amiga Route" ist der ultimative Shareware Streckenplaner, der so bekannt wie professionell ist. Gibt jede Strecke in Wort und Grafik aus. SuperZoom!
548 Geheimdisk
Alle deutsche Bankkennzahlen, KFZ-Kennzeichen und Radio-Frequenzen. Würden Sie eigentlich schon, auf welcher Frequenz die Space-Shuttle den Funksprechverkehr abwickelt. Nein? Diese Disk hilft!
549 Frustkiffer (Ab Kik 2.0)
Auf Workbench zu installieren: Explosionsgeräusche oder Maschinengeräusche beim Anklicken usw...
550 Mini-Maxi-Video
Neuartige Shareware-Videoverwaltung.
551 Boot-Intro-Maker-Disk
Installiert div. Text/Grafik-Intros im Bootblock.
552 Cover Master
Erstellt meisterhaft Aufkleber für Audio-Kassetten.
553 Kalender Druck beliebige Jahre.
554 Master Copy
Kopiert sogar zwischen Disk und Festplatte. SUPER!
555 3D Icons über 50 Icons für alle Zwecke.
556 Disk Arzt & Crack
Vielseitiger Diskettenreparierer und Diskmonitor.
557 Hardwarschaltpläne
C64-Kabel, Stereo-Sound-Sampler, 4 Joys, Midi...!!!
558 Fake Memory
Simuliert eine Speichererweiterung (Fake-MEM). Dadurch laufen wieder viele ältere Programme auf dem AS500/A1200/A4000! Einfach genial!

559 Termine
Spitzen DFU-Programm mit allen Profi-Funktionen.
560 Quadra Composer
Neuartiger Spitzenmusikeditor: Noteneditor, Spectrometer, Scope, Sample, Mixer, CD-Bediennung!
561 Daten Converter Disk
Problemloses Austauschen von Texten, Daten und Programmen zwischen Amiga, PC, Atari, C64 usw...!
562 Datenbankverwaltung
Verwaltet alles wie Adressen, Videos, Briefmarken...!

Top Spiele

- 600 Superwort
Tolle Wortarten! Mit Anims und Sprachausgabe.
- 601 Manager Simulator
Komplexe, realitätsnahe Shareware-Simulation für Junior-Manager. Finanzierung, Produktion, Vertrieb, Erlöse, Marktanteile... Top Grafik, saubere Menüs.
- 602 Galax Deluxe
Das bekannte Weltraumballerspiel mit neuer Grafik, tollen Explosionseffekten, Top 20-Highscoreliste, Wapsprung usw... Einfach ein SUPERSPIEL!
- 603 LED Clones
Maschinengewehr-Strassen-Nahkampf. Ab 18 Jahre!
- 604 Pengo 2
Als Pinguin durch Labyrinthine. Ähnlich wie Pac Man.
- 605 Exit 13
Gleiche Steinechen aufeinander schieben. Denkspiel.
- 606 Desert Defender
Flugzeugabwehr. Plus 3 Gratspiele auf der Disk.
- 607 Numerix
Ein First Class-Knobelspiel, 4 grafische Ebenen.
608 Unstoppable
Autorennen aus der Vogelperspektive. Verschiedene Fahrzeuge und Course zur Auswahl.
609 Dictator Herrschaft über England.
610 Black Dawn
Kampfspiel im 3D-Labyrinth. Super 3D-Grafik.
611 Assault & Crime Attack



2 Spiele: Gnadenlose Schießereien mit Gangstern.
612 Kreuzwörterfel
Fast 50 Rätsel mit je 54 deutschen Fragen !!!
613 Turbo Hockey
Schnelles Eishockeyspiel für 1-2 Spieler.
614 Overlander
Mit einem Mondauto erkunden Sie einen fremden Planeten. Es lauern Ufos und seltsame Dinge auf.
615 Fatal Mission II
Hervorragendes Weltraumballerspiel mit sagenhafter Grafik von Planeten, Raumstationen oder Meteoriten.
616

STAR-TAK
THE NEXT GENERATION
617 Knights
Mittelalterlicher Kampf mit Schwert/Axt für 2 Spieler.
618 Dynamite Warriors
1-8 Spieler. Labyrinth, Bombenlegen, Mauersprengung.
619 Mega Bomber
Wie Bomb Pac.
620 Diamonen Friedhof
Überzeugt gruseliges Jump'n'Run-Game mit Leichen, Zombies, Skeletten, Hexen, Hunde ohne Köpfe...!
621 Crazy Cars
1-3 Spieler, 10 Pisten, Achterbahnen, Ausparung.
622 Die spektakuläre Flucht
Fliehen Sie aus einem todsicheren Gefängnis.
623 Psycho Santa
Ein Psycho-Weihnachtsmann legt mit seinem Schlitzen über die Welt. Action-Geschick!
624 Wipe Out!
Eines der ausgefallentesten Ballerspiele mit Parallax-Scrolling, Rundumsteuerung, Raderschirm usw...!!!
626 Mega Block II
Ein tetrisähnliches Spiel mit selten professioneller, letzter Musik und freundlicher, heller Supergrafik.
627 Aliens Gefährliche Wesen besiegen.
628 Girl Actions Kein Kommentar.
629 Karate Wurm II Kampfspiel.
630 Harrier Attack
Raketentreiben.

Top Szenen-Demos

- 631 Cappella (Ab Kik 2.0)
Das Original! "U got it the Music". Einfach Top!
- 632 Die Entpflanzung
Lustiger, kleiner Trickfilm in der Badewanne.
- 633 Shoppers Umwerfende Musik-Dia-Show mit traumhaften
- 636 Fatal Morgans
Fotografier Musik-Clip mit Plasma, verschiedenen tanzenden Frauen, Uhren, Straußvogelanimation...!
- 637 Full Moon (Nur A1200/A4000)
Wohl bestes AGA-Megademo der neuen Zeit; Sprachausgabe, vollrealistische Gleitflüge über Berge, Labyrinthbegehung, Feuersimulator usw...!
- 638 Real (Nur A1200/A4000)
Top AGA-Demo mit Würfeltrudel, Vektorobjekte mit Holz als Textur, Enterprise-Kanal, Flug über Raumstation, Flug über Schlicht, Erotik-Grafiken...!
- 639 Intel Outside (Nur A1200/A4000)
Anti-PC-Demo mit Videoanimation eines Kindes, Frauensicht-Zoom, Comic-Blud, Glasbruch...!
- 640 Das Indoor WC
Simulation einer PC-DOS-Nachbildung wird der Intel-Chip einfach im WC heruntergespült. Zusätzlich befinden sich auf der Disk das Demo "Eyes of Death" und "We Have Ass", welches tolle E-Gitarren-Musik, Erdkugelsimulation und viele Effekte bietet.
- 641 Freitag's um 8:00 Uhr
AGA-Demo für A1200/A4000 mit superschnellen Tunnelfahrten und Grafikspielen. Als kostenloses Zusatz gibt's noch 2 weitere Demos und 8 Lieder.
- 642 Boggeltop
Demo mit Sprachausgabe, lustigen Comicfiguren, die aus sprechen. Von der besten Demogruppe - Sanity, Plus 7 weitere kostenlose Demos als Zugabe.



643 Boggeltop
Demo mit Sprachausgabe, lustigen Comicfiguren, die aus sprechen. Von der besten Demogruppe - Sanity, Plus 7 weitere kostenlose Demos als Zugabe.

644 Virtual Dreams II
Videos von der Diskette: Sie sehen einen echten Videofilm mit Aufnahmen von Computeranlagen und die Verfügung von weglaufenden Personen.
645 In A Dream
Demo mit Vector-Liebes-Szenen zweier Personen.
646 Twingo Home
Erster Computer-Webespot - Wie im Fernsehen - 647 Amnesty International
Werbedemo mit Anti-grauseligen Fotos von Menschen.
648 Neural Aussaart
Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw...!

Händleranfragen erwünscht

Jedes Paket nur
9,90 DM

Bunter Mix

700 Orgasmus-Stöhnen Extrahart
Lustvolles Liebesstöhnen von 4 Frauen und 2 Männern in HI-Fi-Qualität. Mit Knallhart-Schreien!!!

701 Mind Field

Auf 3 Disketten erleben Sie feitzehnde Hardcore Techno-Musik mit Grafik im Takt der Musik: Cubic, Future Shock, Liverman Remix, Slice Tacy, TripOnDiz, Anestia, NX100!!!

702 Happy Hippo Songs

2 randvolle Disks mit 12 fröhlichen Pop-Songs.

Clip Arts Superlative

Die besten Sammlungen von Clip Art Bildern in höchster Qualität sauber nach Themen sortiert; (Je Pack ca. 30-100 Bilder)



703 Weihnachten 704 Kinder 705 Illustrationen



706 Sport 707 Tiere 708 Autos

Color Clips Superlative
Farbige Bilder bis 4096 Farben für alle Amigas und Malprogramme.
Wahnsinns-Motive für jedermann:



709 Erotik-Motive 710 Grusel-Bilder



711 Feste, Freiheit, Comics 712 Computer & Büro



713 Tiere & Natur 714 100 Bilder gemischt

715 Witzecke

Heiße Blondinenwitze, einfach tierisch, Beziehungskisten, Ferienspaß...Tolle Witze zum Lesen und Ausdrucken.

716 Jahreshoroskop 1995

Die Diplom-Astrologin Therese hat exklusiv für uns ein spezielles Jahreshoroskop für jedes Sternzeichen und jeden einzelnen Monat des Jahres 1995 entwickelt. Lesen und staunen Sie.

717 Die Flintstones

Das neue original 'Jabba Dabba Doo'-Lied in voller Länge und in HI-Fi Qualität auf 2 Disks. Wird wie eine CD abgespielt.

718 Motorola Invaders

Bekämpfen Sie hunderte von Computerviren gleichzeitig. Hartes Balletspiel mit viel Action und digitalisierter Hard-Rock-Musik-Begleitung. 2 Disks.

719 Golf Spezial

Professionelles Golfspiel mit 16 Landschaften und detaillierter Steuerung. 2 Disketten. Spiel auf Rasen, Wasser, Straße und Sand!

720 Captain Bonus

Als intergalaktischer Polizist haben Sie Missionen in einer anderen Welt zu erfüllen. Ninja-Kampf-Spiel mit Höhlen-Hindernis-Welt-Erkundung.

721 Denver Duk

Lustiges Spiel für Kinder: Onkel Duk muß in einem Labyrinth Diamanten aufeinanderanschließen. Plus ein Grats Kartenspiel 'Shoot Pronto!' als Geschenk.

722 Smash Gang Warlord

Rasantes Auto-Cross-Rennen mit digitalisierter Motorgeräuschs, Frontalauftrieb, Feuerball und quetschenden und dampfenden Reifen, die beim Anfahren ein Loch im Asphalt entbrennen.

Jedes Paket nur
19,- DM

Bunter Mix

750 Maximal Overdrive II
Nur für A1200, A1300, A4000: 3 Disketten mit einem 5 minütigen, echten Videofilm mit Ausschnitten aus Kinofilms wie Star Trek und einem heißen Erotikfilm. Außerdem folgende Filme: Kirmes, Schlagerei, Schwermkamp. Danach gibt's noch Techno-Musik.

751 International Championship



Mit Digi-Stimmen, 1-2 Spieler, div. Schwierigkeitsgraden und Top Grafik. 2 Disketten.

752 Kinder Olympiade



Die lustigsten Olympischen Spiele, die es je gab. Spaß-Garantie von 3 Jahren bis 95 Jahren. Mit lustigen Comidiegeln als Sportler und bunter Grafik. 1-8 Spieler können mitspielen. Mit Trainermodus und humorvollen Kommentaren.

753 Video Adventure - Nachbarn



Spielen Sie interaktiv direkt in der bekannten Sat.1-Fernsehserie mit. Mit digitalen Bildern, gesampelter Musik und Video-Animationen.

754 C64 Super Collection

Einmalige Sammlung von weit über 600 original C64-Songs und zahlreichen C64-Bildern aus guten alten Zeiten. Komfortables Abspielen der Musik möglich. Erleben Sie Musik, die teilweise besser als die bekannteste Amiga-Musik ist.

755 Label Pack

Druckprogramm aller Art zum Beschriften von Disketten, Kassetten oder Videos. Beispiele: Audio Kassetten Cover Editor, Label Maker 1.5 (Arbeits nach dem WYSIWYG-Prinzip. Sie sehen auf dem Bildschirm also alles genauso, wie es später ausgedruckt wird). Etiketten-Master, Super Return Labels, Video-Label-Master (Mit Verwaltung und Sortierung der Videofilm. Saubere Einteilung in viele verschiedene Rubriken wie Action-, Western-, Erotik-Filme. Einfach SUPER!)

756 Druckertreiber Pack

Über 100 Druckertreiber sorgen für den richtigen Druck für nahezu alle Druckertypen. Für Workbench und alle Arten von Programmen. (HP, Star, Canon, Epson, NEC, OKI, Plotter...)

757 Superpack



Monopoly, Doko Ninja Fighter. Ein fernöstliches Kampfsportspiel für 1-2 Spieler, Cosmic Racer, Rasantart Flug mit Raumschiff und bresnante Ausweichmanövern.

758 The Gladiators of Daganja

Grafik-Adventure: Nach vielen Jahren des Terrorismus gilt es, in einem Labyrinth die Menschen mit abenteuerlichen Mitteln zu befreien. Sehr brillante grafische Aufmachung.

759 Luftabwehr

Bresnante Ballspiel. Von einem Flugzeugträger aus haben Sie die Aufgabe, feindliche Flugzeuge zu erledigen. Tolle Grafik. Ab 18 Jahren!!!

Jedes Mega-Pack nur
39,- DM

Bunter Mix

800 1000 Instrumente
10 pralvolle Disks mit ca. 1112 Musikinstrumenten (Samples), Soundeffekten, Stimmen, Sprüche (Politiker), (Natur)Geräuschen im IFF-Format für alle Musik- und Soundprogramme direkt zu verwenden.

801 Musik Moduli Pack

8 Disketten randvoll mit über 200 Musikstücken im ProTracker-Format für alle gängigen Musik-Programme. Alles Spezial-Kompositionen von weltweiten Prof-Musikern. Alle Lieder sind von Ende 1994 (Nr. 800-801) incl. Pro Tracker 3.15!!!

802 Die Profi-Malbox



Dieses Komplettpaket eröffnet Ihnen die phantastische Möglichkeit, Amiga-Bilder mit dem völlig neuen Malprogramm Amiga-IFF-Paint zu bearbeiten und mit einem Universaldruckprogramm auf s' Papier zu bringen. Damit Sie so richtig loslegen können, erhalten Sie außerdem 3 Disks randvoll mit fertigen Farbbildern und Grafiken aller Art.

803 Action/Ballerspiele



Zentrinnern! Sie herabstürzende Felsbrocken Actiongeladene Sammlung der neuesten Baller- und Actionspiele. Fallschirmspringen, Meteoritenregnen, Raumschiffe und Ufos abballern, Zombies abschließen oder durch Feuer fliegen.

804 Kinderspiele



Für Kinder ab 3 Jahren bis hin zum Erwachsenen: Kinder-Bilder Puzzle, Looly, Haus des Nikolaus, Käsejagd, Ouchi! (Mit dem Gummihammer auf versteckte Köpfe hauen). Dabei lustige AU-Quittsch-Geräusche.) Fmgun, Ugo (Balle in der Luft halten), Dolemma (Geometrische Figuren zusammensetzen), Kindermalkasten (Kreidelenken auf Bildschirm)... usw

805 Jump n Run Spiel



Die besten Spiele wie Space Taxi (Bekannt vom C64; Geschicktes Steuern einer Welttraumtaxi auf Plattformen. Mit Sprachausgabe). Grub It, Mr. Munk, Giddy, Colgate Jumpgel, Boulder Dash Mega Collection (Mit sehr vielen neuen Levels) und mehr...

806 Dank Brent Spiele

Top Sammlung von Dank, Bratt- und Gesellschaftsspielen mit super Grafik: Tetris, Blasteris, Kreuzweg, Black Jack, Cross Over (Steinchen zusammenschieben), Reversi (Perfekte Grafiki), Cracked, Slider, Piper, Toe Popper...usw!

807 Lernpaket

Universal-Sammlung der besten Lernprogramme ab der 5. Klasse bis zum Studium: Gravity, Matrix, Plotter, R.O.M. (Zig Mathe-Themen zur Auswahl, z.B. Kurvendiskussionen), Notenmanager (Schulnotenverwaltung), Moleküll 3D, Pythagoras, Chemie-Master, Abacus (2 Disks Elektro(n)ik), Grammatik-Pauker, Vokabel-Pauker und weitere Programme.

Jedes Mega-Pack nur
49,- DM

Bunter Mix

850 Erotik Knaller 1995
Eine riesen Sammlung harter Fotos in 256 Farben, also nur für AGA-Amigas A1200, A1300, A4000 Ab 18 Jahren!!!



851 Szenen-Demo Highlights

Auf 15 randvollen Disketten dürfen Sie bresnante Neuerscheinungen von Ende 94 bzw. Anfang 95 erleben. Wir haben die besten AGA-Szenen-Demos speziell nur für A1200-A4000 mit bis zu 16 Mio. Farben und superschnellen Grafikanimationen selektiert.



Echtzeit-Film einer laufenden Person als Ray-Tracing-Animation. AGA-Bilder aus div. AGA-Demos

Der Inhalt des Pakets stand bei Drucklegung noch nicht genau fest, da die aktuellen Neuerscheinungen erst in das Paket mit aufgenommen werden. Das Paket wird komplett mit neuen Demos zusammengestellt am: 01.12.1994 und am 15.02.1995, nach mit den neuen Rekord-Demos der Megaparty von Weihnachten/Silvester 1994!

852 Virus/Disk/Repair/Copy Universal-Paket

4 Programmpakete auf einen Schlag. Ein riesen Komplettpaket mit 4 Kopierprogrammen (auch für Kopierschutz), neuesten Virus-Programme wie Virus Workshop, ein komplettes Sortiment, um defekte Disks oder Festplatten (Read/Write-Errors...) wieder zu reparieren usw. Diskverwaltungen, die Files kopieren oder Fonds, Bilder und Texte anzeigen und Programme, die auf einfache Weise die komplizierte Shell-Eingabe durch einfaches Anklicken erspart.

853 Büropaket komplett

Die komplette Büro-Programmausstattung für alle nur denkbaren Büroaufgaben. Z.B. eine

Textverarbeitung, Kontoführung und -verwaltung, eine Adressenverwaltung ein frei konfigurierbares und programmierbares Datenbanksystem für Verwaltungen aller Art, ein Shareware-Haushaltsbuchprogramm für den normalen Verbraucher oder ein Statistik-Programm was sehr übersichtliche Diagramme und Bilanzen darstellen kann. Alles komplett für nur 49,- DM

854 DPaint Bilder & Fonts



Hier mit können Sie so richtig loslegen: 73 Farbbilder, 150 schwarz/weiß-Bilder und über 100 Zeichensätze für DPaint und alle anderen Bild- oder Textprogramme. Keine doppelten Bilder zwischen 703-714, 802, 851 und 854!

1949. Verschollen im Dschungel

PC
PC CD-ROM
AMIGA

Flight of the Amazon Queen

„Ich bin Joe King, Sie können mich als Pilot anheuern.“ Fliegen Sie mit ihm und seiner dreimotorigen Amazon Queen in den südamerikanischen Dschungel. Das erstklassige, nicht immer ganz ernst gemeinte Zeichentrick-Adventure fasziniert durch realistische Full-Screen-Animation und fesselt durch unglaublichen Spielspaß. Lassen Sie sich von 40 verschiedenen Spielfiguren an über 100 unterschiedliche Orte entführen. Für alle Fans von schwarzem Humor und bestechendem Sprachwitz ist dieses Abenteuer genau richtig.

Flight of the Amazon Queen - ein Überflieger, den Sie sich nicht entgehen lassen dürfen!

Komplett in Deutsch!

The copyright in Flight of the Amazon Queen is owned by Interactive Binary Illusions© 1995 and is published by Kenegade Software under exclusive licence from Interactive Binary Illusions. Kenegade Software is a Warner Interactive Entertainment company. Distributed by Warner Interactive Entertainment Limited.



WARNER
INTERACTIVE
ENTERTAINMENT

A Time Warner Company

Flying High!



wareproduzenten begannen, sich zu beschweren, daß man den veralteten A 600 wiedereinführt, anstatt eine neue Amiga-Reihe zu entwickeln. Fragen über Fragen, die sich auftraten und beantwortet werden wollten. Doch Escom lieferte schneller als erwartet die Antworten, und zwar am 30.05.95 im Frankfurter Park Hotel. Escom-Gründer Schmitt, Geschäftsführer Petro Tyschtschenko, Entwicklungsdirektor Dr. Peter Kittel und Vertriebschef Bernard van Tienen gaben sich die Ehre, ihre neue Firma Amiga Technologies und deren Pläne vorzustellen. Die rund 80 anwesenden Amiga-Experten aus aller Welt zeigten sich überzeugt von den Plänen und feierten die Wiederauferstehung des Amiga bei einer gut inszenierten Party. Konnte man diesen Abend als Heiligabend bezeichnen, so durfte man auf der Softwareseite die Weihnachtsfeiertage begießen und weitere Geschenke einheimen. Die erstklassige Umsetzung des letztjährigen PC-Spiels des Jahres, Colonization, war nur die Spitze des Eisbergs. Sensible Golf von Sensible Software, Virocop von Action-Legende Andrew Braybrook, Hollywood Pictures von Starbyte und der Seelenturm von Black Legend standen neben dem lang erwarteten RAN Trainer ebenfalls zum Test bereit. Daß außerdem mit NBA Jam T. E., Primal Rage, Rise of the Robots 2 und Amazon Queen noch weitere Top-Hits im Preview-Teil wartet, macht diese Ausgabe umso schöner.

Weihnachten mitten im Frühling? Ja, das gibt's! Amiga-Usern wurde dieses Jahr diese besondere Freude zuteil. Ende Mai gab Escom in Frankfurt eine erfreuliche Pressekonferenz zum Amiga, und zum gleichen Zeitpunkt trudelten frische Spielehits in Form von Colonization, Sensible Golf, Seelenturm, NBA Jam T. E. und noch viel mehr ein!

Das Special in der letzten Ausgabe war für Amiga-User eigentlich schon ein kleines Freudenfest wert. Commodore ist gerettet, und Amigas werden wieder gebaut, lautete dort das Fazit. Doch viele Skeptiker ließen sich von der bloßen Commodore-Übernahme durch Escom auch noch nicht beruhigen. Escom will nur einen Ausverkauf der Amiga-Reihe vornehmen und sich den bekannten Namen Commodore sichern. Auch die Händler begannen, ein Klagegedächtnis anzustimmen. Escom wird den Amiga in Zukunft exklusiv vertreiben, die Händler werden ausgeschlossen! Und die Soft-

wareproduzenten begannen, sich zu beschweren, daß man den veralteten A 600 wiedereinführt, anstatt eine neue Amiga-Reihe zu entwickeln. Fragen über Fragen, die sich auftraten und beantwortet werden wollten. Doch Escom lieferte schneller als erwartet die Antworten, und zwar am 30.05.95 im Frankfurter Park Hotel. Escom-Gründer Schmitt, Geschäftsführer Petro Tyschtschenko, Entwicklungsdirektor Dr. Peter Kittel und Vertriebschef Bernard van Tienen gaben sich die Ehre, ihre neue Firma Amiga Technologies und deren Pläne vorzustellen. Die rund 80 anwesenden Amiga-Experten aus aller Welt zeigten sich überzeugt von den Plänen und feierten die Wiederauferstehung des Amiga bei einer gut inszenierten Party. Konnte man diesen Abend als Heiligabend bezeichnen, so durfte man auf der Softwareseite die Weihnachtsfeiertage begießen und weitere Geschenke einheimen. Die erstklassige Umsetzung des letztjährigen PC-Spiels des Jahres, Colonization, war nur die Spitze des Eisbergs. Sensible Golf von Sensible Software, Virocop von Action-Legende Andrew Braybrook, Hollywood Pictures von Starbyte und der Seelenturm von Black Legend standen neben dem lang erwarteten RAN Trainer ebenfalls zum Test bereit. Daß außerdem mit NBA Jam T. E., Primal Rage, Rise of the Robots 2 und Amazon Queen noch weitere Top-Hits im Preview-Teil wartet, macht diese Ausgabe umso schöner.

Es gibt also wirklich keine Gründe mehr, Trübsal zu blasen. Mit vollen Segeln schippern wir nun in die Spielzeugkufe. Gute Unterhaltung!

Hans Ippisch
Hans Ippisch
Leitender Redakteur



Spiel 1

Whale's Voyage II

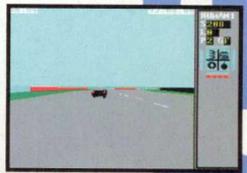
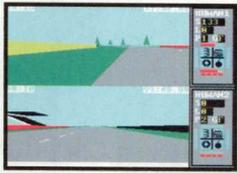
Neo hat beste Chancen, für neue Maßstäbe im Rollenspielgenre zu sorgen. In unserem exklusiven Demo dürft Ihr den 3D-Teil ausgiebig antesten.



Spiel 2

Racing Maniacs

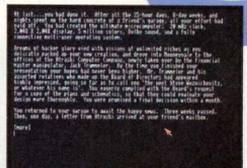
Kernige Rennspielunterhaltung mit mehreren Strecken, Splitscreen, Computergegner und Waffen komplett in 3D? Wir haben sie auf der Disk!



Spiel 3

Jacky Land

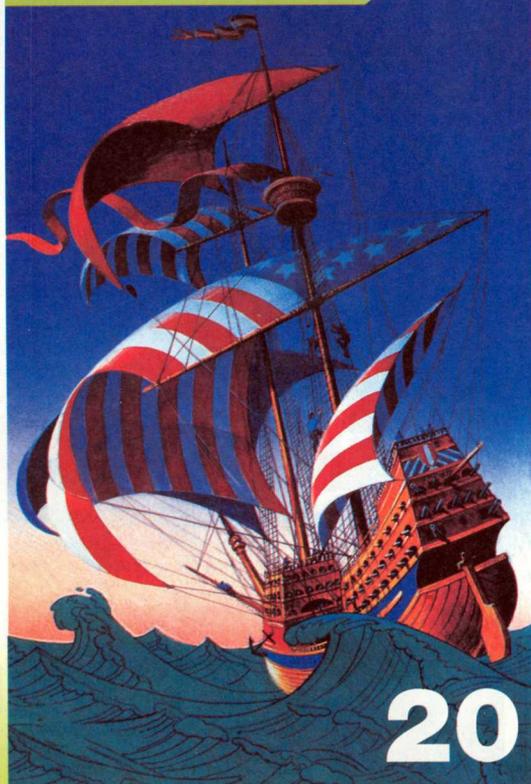
Das erste Computerspiel der Welt war ein Textadventure. Wer so ein Spiel noch nie gespielt hat, kann unser klassisches Textadventure einmal ausprobieren.



INHALT

Pirates!, Silent Service, Civilization! Mit diesen Spielen erwarb sich MicroProse-Gründer Sid Meier Weltruhm. Und nun kommt mit Colonization sein neues Meisterwerk, das letztes Jahr zum Spiel des Jahres im PC-Bereich gekürt wurde, endlich für den Amiga. Herbert Aichinger hat für Euch die Umsetzung bis in kleinste Detail getestet.

COLONIZATION



INHALT 7/95

RUBRIKEN

Impressum	114
Infotorial	5
Inserentenverzeichnis	87
Vorschau 8/95	114

SERVICE

Clubbox	98
Coverdisk	80
Demos zum Bestellen	97
Kleinanzeigen	90

CHARTS

Joysoft-Bestseller	94
--------------------	----

LESERBRIEFE

Helpline	110
Rossi's Mailbox	82

USERBOX

Anwender-News	100
Blind Date, Teil 1	104

SPECIALS

Amazon Queen	12
Renegades neues Adventure-Epos.	

Blind Date	104
Der große Dateimanager-Test.	

Die ESCOM-Reportage	8
So sehen die neuen Amiga aus!	

NBA Jam T.E.	16
Die Umsetzung des Arcade-Hits.	

Primal Rage	18
Dinos als Beat 'em Up-Helden.	

Rise of the Robots 2	19
Die Roboter-Wiederauferstehung.	

GAMES

A500 & A1200

Amazon Queen 12
 Brain Man 76
 Colonization 20
 Der Meister 38
 Der Seelenturm 30
 F1 GP Editor 76
 High Seas Trader 40
 Hollywood Pictures 36
 ITS Cricket 78
 NBA Jam T.E. 16
 Primal Rage 18
 ran Trainer 28
 Rise of the Robots 19
 Ruffian 75
 Sensible Golf 26
 Virocop 34

CD 32

Amazon Queen 12
 Der Seelenturm 30
 NBA Jam T.E. 16
 Primal Rage 18
 Rise of the Robots 19

SPIELETIPS

Cheats & Codes 544
 Dreamweb 513
 Jet Strike 516
 Lital Divil 520
 Pinball Illusions 525
 Reunion 527
 Roadkill 538
 Subwar 2050 534
 Super Skidmarks 529
 World of Soccer 542

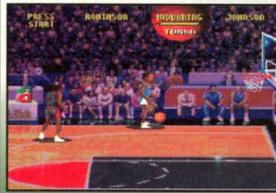
ESCOM-REPORTAGE



Welche Pläne hat ESCOM nun wirklich mit dem Amiga? Wir waren bei der großen Einführungsparty der Firma Amiga Technologies dabei und unterhielten uns mit den wichtigsten Personen über die Zukunft unseres Lieblingscomputers.

8

NBA JAM T.E.



Basketballspiele sind auf dem Amiga eine echte Seltenheit geworden. Umso erfreulicher ist es nun, daß Konsolenriese Acclaim seinen Videospiele-Megahit auch auf den Amiga umsetzt. Wir sagen Euch, warum dieses Spiel so gut ist.

16

PRIMAL RAGE



Eine zündendere Kombination aus Prügel-spiel und schlagkräftigen Dinosauriern dürfte es wohl kaum geben. Time Warner läßt das Probe Team derzeit den Atari-Automaten auf den Amiga konvertieren. Wir haben erste Bilder!

18

SENSIBLE GOLF



Wizball, Sensible Soccer, Mega Lo Mania und Cannon Fodder 2 heißen die bisherigen Meisterwerke von Sensible Software. Ob ihnen mit dem äußerst putzigen Sportspiel Sensible Golf wiederum der Sprung an die Spitze der Charts gelingt?

26

DER MEISTER



Fußball-Manager scheint es nie genug geben zu können. Ob das neue Programm von Impressions jedoch Anstoß und Bundesliga Manager Hatrick Konkurrenz machen kann? Bundesliga-Freak Roland Gerhardt ließ die Mannschaften auflaufen.

38

Das Amiga-Comeback!

ES LEBE AMIGA TECHNOLOGIES!

Gerüchte und Spekulationen haben nun endgültig ein Ende! Schneller als erwartet rief der Heppenheimer PC-Gigant Escom die Amiga-Experten aus der ganzen Welt zusammen, um feierlich alle neuen Pläne zu erläutern. Wir waren am 30.05.95 natürlich auch im Frankfurter Park Hotel zugegen und haben für Euch die wichtigsten Infos zusammengetragen. Von Hans Ippisch

Passierte ein Jahr lang praktisch überhaupt nichts im Amiga-Bereich, so überschlugen sich seit Ende April die Ereignisse. Zuerst ersteigerte Escom die Rechte an Commodore und Amiga, dann wurde der Relaunch von A600, A1200 und A4000 angekündigt und schließlich kam noch das CD 32 als Set-top-Box dazu. Schon kehrte wieder Leben in der Amiga-Szene ein, und die Zeit für wilde Spekulationen begann von neuem. Hoffte Escom-Presse Sprecher Dr. Bernd Wirsing vor vier Wochen noch, eine alle Fragen klärende Pressekonferenz zum Thema Amiga vor den Sommerferien veranstalten zu können, so wurden seine eigenen Pläne auch schon wieder überrollt, als in einer Nacht & Nebel-Aktion für den 30.05.95 in Frankfurt eine Pressekonferenz organisiert werden mußte.

30.05.95

Die Wiedergeburt des Amiga

Daß diese Pressekonferenz eine Veranstaltung von globaler Wichtigkeit war, wurde allein schon daraus offensichtlich, daß sie komplett in



Die Führungsriege der neugegründeten Firma 'Amiga Technologies' stand Rede und Antwort. Geschäftsführer Petro T. Tyschtschenko, Escom-Gründer Manfred Schmitt, Entwicklungsdirektor Dr. Peter Kittel, Vertriebschef Bernard von Tienen und Pressesprecher Gilles Bourdin (von rechts nach links).

englischer Sprache abgehalten wurde. Schließlich will man den Amiga nicht nur in Deutschland, sondern in der ganzen Welt wieder konkurrenzfähig machen. Dazu wurden insgesamt 62 Amiga-Fachjournalisten aus

Deutschland, England, USA, Italien, Frankreich, Schweiz und Belgien eingeladen, welche dem Amiga trotz des Produktionsstopps die Treue hielten. Gleich zu Beginn wurde von Escom-Gründer Manfred Schmitt die wichtigste Mel-

dung bekanntgegeben. Von sofort an wird die neugegründete Firma 'AMIGA TECHNOLOGIES',

welche in Bensheim bei Frankfurt ihren Sitz hat, Produktion, Lizenzierung und Hardware-Entwicklung kontrollieren. Geschäftsführer ist Petro Tyschtschenko, der seit 1982 bei Commodore angestellt war, zuletzt als Direktor Material Management und Logistik. Ihm zur Seite steht der fast schon legendäre Dr. Peter Kittel als Entwicklungsdirektor. Er arbeitete für Commodore Deutschland seit 1984 im Bereich Dokumentation und Sales Support. Engineering Director Jeff Frank, der unter anderem das CDTV entwickelt hat, wird ihm dabei zur Seite stehen. Bernard van Tienen, Vorstandsmitglied bei der Escom AG, ist für den weltweiten Vertrieb von Amiga und Commodore zuständig. Mit zur Führungsscrew gehört schließlich noch Gilles Bourdin, der das PR-Management übernimmt. Bis zum Ende des Jahres sollen schließlich rund 50 Leute in Bensheim arbeiten, damit man das gesteckte Ziel eines Umsatzes von DM 100 Millionen bis zum 31.03.96 erreichen kann.



Escom-Gründer und Mehrheitsaktionär Manfred Schmitt ist überzeugt, daß Escom, Commodore und Amiga eine Erfolgsgeschichte schreiben werden.



Auf der Party konnten sich die Amiga-Experten gelassen Gedanken über die Zukunft machen.

Welche Pläne hat Escom?

Wann sind wieder Amiga-Computer erhältlich? Diese Frage war natürlich von allergrößtem Interesse. Laut Escom-Chef Manfred Schmitt werden schon im August die ersten A4000 wieder ausgeliefert, wobei die erste Produktion von 15.000 Stück bereits komplett ausverkauft ist. Amiga 1200 werden im September wieder folgen, Absatzzahlen von 100.000 bis zum Frühjahr werden hier

angestrebt. Zum Thema Preis gab es keine offizielle Auskunft, Insider deuteten jedoch einen Preis von rund DM 550,- für den A1200 und DM 2.500,- für A4000 an. Außerdem steht ein Amiga-Komplettangebot an, bei dem ein Amiga 1200 mit Festplatte und Monitor für rund DM 1.000,- verkauft werden sollen. Vertrieben wird die Hardware wie bisher über Fachhändler, Kaufhausketten, Versandhäuser und Mailordershops. Sehr wahrscheinlich ist außerdem, daß die Amigas in allen Escom-

Laut Escom-Chef Manfred Schmitt werden schon im August die ersten A4000 wieder ausgeliefert, wobei die erste Produktion von 15.000 Stück bereits komplett ausverkauft ist. Amiga 1200 werden im September wieder folgen, Absatzzahlen von 100.000 bis zum Frühjahr werden hier angestrebt.

Shops in Deutschland angeboten werden, von denen es alleine in Deutschland 270 gibt. Besitzer von älteren Amiga-Modellen können ab sofort

wieder Ersatzteile bekommen, wofür im alten Commodore-Werk in Braunschweig ein extra Service-Center eingerichtet wird. Das CD 32 wird mit neuem Gehäuse und zu einem Preis von angeblich DM 400,- im Januar wieder kommen, da hier noch Produktionsschwierigkeiten zu bewältigen sind. Speziell in dieses Gerät setzt Amiga Technologies die meisten Hoffnungen, denn damit will man den Settop-Box-Markt erobern. Mit einer Settop-Box kann man in Amerika beispielsweise Videos on Demand abrufen oder interaktiv einkaufen gehen. Dieser zukunftssträchtige Markt, bei dem insbesondere interaktives Fernsehen mit dazugehört, ist für Petro T. Tyschtschenko extrem wichtig und dürfte das CD 32 zum Erfolg machen. Die Neueinführung des Amiga 600 wurde glücklicherweise wieder verworfen. Auf der nächsten Seite werfen wir nun noch einen Blick in die Zukunft des Amiga.



Bernard van Tienen garantiert als Vertriebschef die weitestmögliche und kosteneffektivste Verbreitung.



Amiga Technologies-Geschäftsführer Petro Tyschtschenko ist der Ansicht, daß ab Dezember schwarze Zahlen geschrieben werden und sich die 10 Millionen-Dollar-Investition bereits im Frühjahr '96 wieder amortisiert hat.

Die Zukunft des Amiga

Daß neue, leistungsfähige Modelle unbedingt notwendig sind, wenn man die Amiga-Erfolgsgeschichte fortsetzen will, ist allen Beteiligten klar. Entwicklungsdirektor Dr. Peter Kittel warf einen Blick in die Zukunft.

Dr. Peter Kittel hat unter allen Amiga-Freaks einen nahezu legendären Ruf. Er kennt alle Amigas wie kein anderer und meidet PCs wie die Pest. Außerdem sind ihm alle Fehler bewußt, die Commodore in der Vergangenheit machte. Bei seiner Rede, die mit der Schreibmaschinenfirma Commodore 1958 begann, legendäre Modelle wie den PET 2001 aus dem Jahre 1977 oder den CBM 8032 wieder in Erinnerung rief, wurden die Vorteile des Amigas deutlich gemacht. Schon 1985 war der Amiga multitaskingfähig, was der PC erst jetzt mit Windows '95 und achtmal mehr Speicherbelegung schafft. Dank der genialen Customchips, welche von Jay Miner erfunden wurden, ist der Amiga auch heute noch dem PC im Grafik- und Soundbereich um vieles überlegen. Damit der Amiga auch weiterhin an der Spitze des Marktes steht, arbeitet man fieberhaft an neuen Modellen. Im Frühjahr soll ein Amiga 1300 mit 68030-Prozessor und CD-ROM für neuen Auftrieb im Massenmarkt sorgen, während ein Amiga 4000 Tower mit 68060-Prozessor

So sehen die neuen Amiga 4000 aus! Hinter der schwarzen Öffnung kann man seinen Rechner mit einem Bild personalisieren, während die Anordnung der Leuchtdioden für die einzelnen Devices unten frei gewählt werden kann. Besonders zu beachten ist außerdem das rote Dreieck auf der linken oberen Frontplatte und an der Seite, daß in Zukunft charakteristisch für den Amiga sein wird.

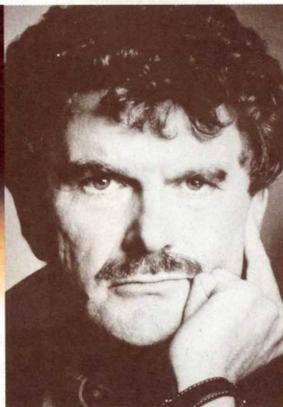
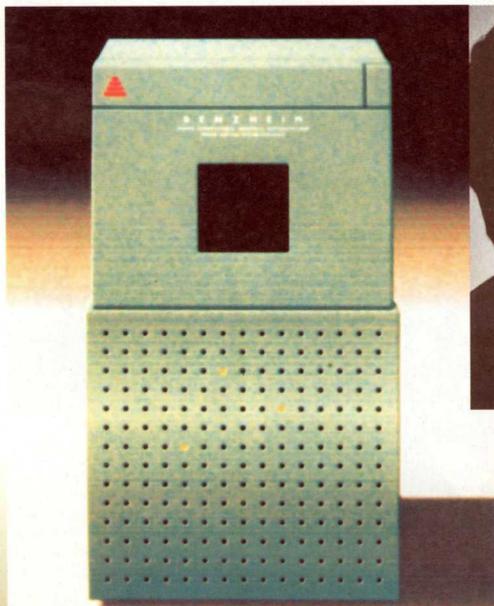


Entwicklungsdirektor Dr. Peter Kittel ließ die Commodore-Geschichte Revue passieren und warf einen Blick in die Zukunft.

im High End-Bereich neue Maßstäbe setzen wird. Darüber hinaus wird für Ende 1996 ein komplett neuer Amiga geplant, der entweder auf RISC oder Power PC-Basis arbeitet. Wichtigstes Merkmal

ist hierbei die Abwärts-Kompatibilität mit den alten Modellen und die Eigenständigkeit im Vergleich zum PC. Um diese neue Ära auch optisch zu dokumentieren, holte man sich mit Björn Ryb-

akken von Bates Strategic Design und Prof. Dr. Hartmut Esslinger von frogdesign zwei absolute Koryphäen im Bereich Design aufs Boot, die komplett neue, zeitgemäße Gehäuse entwickeln werden. Erste Studien sieht Ihr auf dieser Seite. Auf der Softwareseite stehen eine OS-Weiterentwicklung und zahlreiche Lizenzierungen an. Jedem Amiga wird außerdem von nun ein Scala MultiMedia-Package beiliegen, mit dem professionelle Vorführungen ein Kinderspiel sind. Die gesamte Pressekonferenz wurde übrigens mit Scala auf einer Riesenleinwand aufbereitet. Breite Unterstützung für Unterhaltungssoftwarefirmen und Gespräche mit wichtigen Companies wie Origin, E.A. oder LucasArts stehen ebenfalls an. So weit die ersten Infos, in der nächsten Ausgabe präsentieren wir Euch im Exklusiv-Interview mit Dr. Peter Kittel die neuesten Facts bezüglich der neuen Modelle.



Design-Magier Prof. Dr. Hartmut Esslinger wird sich um den Look der kommenden Amigas kümmern.

DMB&B IMPARC

SMOKE ON THE WATER



GET THE TASTE



Hier hat man einen guten Überblick über das gesamte Gebiet. Von hier aus gelangst du sofort an jeden Ort deiner Wahl.



Bereits kurz nach der Bruchlandung kommt es zur ersten Begegnung mit einer reinrassigen Amazone.

Das Dschungelabenteuer

Flight Of The Amazon Queen

Getreu dem Motto „Was lange währt, wird endlich gut“ nähert sich das bereits für das Weihnachtsgeschäft '94 angekündigte Adventure Flight Of The Amazon Queen nun doch endlich seiner Vollendung. Der September wird entscheiden, ob sich das lange Warten gelohnt hat. Vorab wollen wir Euch jedoch schon einmal den Mund etwas wäbrig machen... Von Oliver Preißner

Das Jahr 1949 - der draufgängerische Bruchpilot Joe King bekommt den Auftrag, das Filmsternchen Faye Russel zu Dreharbeiten in den Dschungel des Amazonas zu fliegen. In Rio angekommen, trifft Joe anstelle des erwarteten Leinwandstars jedoch nur auf seinen Widersacher und Rivalen Flyboy Anderson, der selbst die Knete für den Job einsacken will. Der Widerling fackelt auch nicht lange und sperrt King im Hotelzimmer ein. Hier beginnt nun Deine Reise in ein Abenteuer, das selbst mit Indiana Jones' Kreuzzügen locker konkurrieren kann.

Der Dschungeltrip

Nachdem Joe in guter alter Tradition mittels verknöteten Bettlakens aus dem Zimmer entwischt ist, stiehlt er sich als Frau verkleidet an den beiden Wachposten am Haupteingang vorbei. Anderson wird am Flughafen ausgebootet, und schon befindet sich unser Held auf dem Weg Richtung Amazonas. Zu kurz, um ein Adventure zu sein, muß der Pechvogel jedoch aufgrund eines schweren



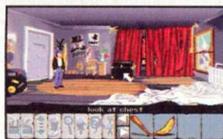
Hoffentlich hat Joe gut gefrühstückt. Der Anblick eines verwesenden Kadavers ist nicht jedermanns Sache.

on Queen

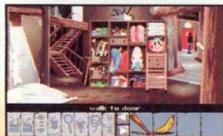
INFO Gelungene Spielsteuerung!

Die Steuerung erfolgt ähnlich wie in den alten LucasArts-Klassikern Monkey Island und Indiana Jones. Alle Aktionen unseres Helden werden über acht einfache Handlungs-Icons am unteren Bildschirmrand vollzogen.

Ebenso werden hier aufgenommene Gegenstände hinterlegt, die uns im weiteren Spielverlauf noch nützlich sein können. Leider kann man nur bis zu vier Gegenstände auf einmal anzeigen lassen.



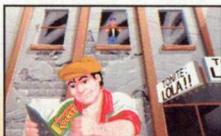
Anwählbare und somit ansprechbare Personen und Gegenstände im Spiel werden bei Berührung mit dem Pointer unserer gehorsamen Maussteuerung betextet und können somit leicht vom unnützem Allerlei unterschieden werden.



Damit das Adventure auch den nötigen Tiefgang aufweist, werden die Personen beim Entschwinden in den Bildschirmhintergrund stufenlos gezoomt.



Mit den unterschiedlichen Charakteren lohnt es sich meist, im Multiple-Choice-Verfahren ein kleines Schwätzchen zu halten. Oft bekommen wir nützliche Hinweise von ihnen, die für den weiteren Spielverlauf unerlässlich sind.



Zahlreiche Zwischenanimationen, bei denen es teils bildfüllende Animationen zu sein gibt, lockern den geradlinigen Spielverlauf zudem optimal auf.

jetzt 4x in Berlin
Neukölln - Jannastr. 28/29
Steglitz - Bismarckstr. 63
Friedrichshain - Rigler Str. 106
Spandau - Nennendammallee 62
(Kaufhäuser, Buchhandlungen)

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Games	Preishits (solange Vorrat reicht!)
Allen Breed Tower Assault	39,95
Allen Breed Special Edition	29,95
Alan Olympics *	69,95
A-T-R - All Terrain Racing	49,95
Aufschwung Ost	69,95
Bazooka Sue *	79,95
Bling! (2 MB RAM, Festplatte)	89,95
Brat! *	59,95
Bureau 13 *	59,95
Caribbean Desaster *	79,95
Chartbreaker *	79,95
Colorization (dt.)	79,95
Cross Check	59,95
Dawn Patrol (dt.)	69,95
Dolphine Classic Collection (u.a. Flashback)	69,95
Der Clou - Profikid	39,95
Der Meister (dt.)	49,95
Der Reader (dt.)	89,95
Der Schatz im Silbersee *	89,95
Die Nordländer *	69,95
Doppelpass (Anstos + WC Edition)	69,95
Dream Web *	69,95
Erben der Erde *	59,95
Evasive Action *	59,95
F1 World Cup Edition	69,95
FIFA Soccer	59,95
Flamingo Tours (dt.)	69,95
Flight of the Amazon Queen *	69,95
Hansi - Die Expedition	39,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (BM 3.0) Jimmy Hartwig Edition	99,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter	59,95
Hattrick (Karion) *	69,95
High Seas Trader *	59,95
Hollywood Pictures *	79,95
Jungle Strike	69,95
Kingpin - Arcade Sports Bowling	29,95
Kings Quest 6 (dt.)	69,95
Kolumbus	79,95
Lolipop	69,95
Lords of the Realm	69,95
Lothar Mathäus Super Soccer	69,95
Mad News *	79,95
Ocltime	49,95
Overlord	69,95
OverTrainer	79,95
Roadkill	59,95
Ruffian *	79,95
Ruff! 'n' Tumble	49,95
Russelbehm	59,95
Sensible Golf *	19,95
Sensible World of Soccer	69,95
Simon the Sorcerer	79,95
Starfinder *	59,95
Starlord	79,95
Super Skidmarks	59,95
Syndicate	89,95
Theme Park (dt.)	69,95
Top Gear 2	49,95
UFO - Enemy Unknown	79,95
Whales Voyage 2 *	89,95
Zeewolf	79,95
Zeppelin (dt.)	79,95
Preishits (solange Vorrat reicht!)	
Beneath A Steel Sky	SONDERPOSTEN 29,95
Death or Glory (dt.)	SONDERPOSTEN 19,95
Elite 2 (dt.)	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Goall	19,95
Gunship 2000	39,95
Heimdal 2	29,95
History Line	49,95
Indiana Jones 3 Adventure (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	49,95
Indianapolis 500	39,95
Ishar 1	29,95
Ishar 2	19,95
Ishar 3	39,95
Jurassic Park	SONDERPOSTEN 19,95
Kid Chaos	29,95
Kings Quest 1, 2, 3 oder 4	je 29,95
Lost Vikings	SONDERPOSTEN 29,95
Lothar Mathäus	29,95
Mig 29 Superflug	39,95
Monkey Island 1 (dt.)	39,95
Morph (nur für A1200)	29,95
Pirates	29,95
Pizza Connection	SONDERPOSTEN 29,95
Populous 2	39,95
Prime Mover	19,95
Prince of Persia	39,95
Red Baron	39,95
Shadowlands	19,95
Sim Ant, Sim Earth	je 39,95
Skidmarks	29,95
Sleepwalker	29,95
Soccer Kid	19,95
Space Quest 1	19,95
Space Quest 4	29,95
Tornado	39,95
Trivial Pursuit	39,95
Wing Commander (dt.)	ab 39,95
WWF + 2	je 29,95
Zak Mac Kracken	39,95

Games speziell für A1200	Zubehör
Aladdin	69,95
Allen Breed 3D *	59,95
Bling! (2 MB RAM, Festplatte)	89,95
Bloodnet	59,95
Der Seelenium *	79,95
Dream Web	69,95
Dschungelbuch *	79,95
Dungeon Master 2 *	79,95
Elite 3 (1st Encounter) *	79,95
Erben der Erde	59,95
Front Lines (dt.) *	69,95
High Seas Trader	59,95
Lemmings 3 (World of Lemmings)	59,95
Linus King (König der Löwen)	69,95
Pinball Illusions	69,95
Sim City 2000 (4 MB RAM, Festplatte)	69,95
Subwar 2050 (dt.)	79,95
T.F.X. *	69,95
Aladin	69,95
Allen Breed 3D *	59,95
Bling! (2 MB RAM, Festplatte)	89,95
Beneath A Steel Sky	79,95
Elite 3 (1st Encounter) *	79,95
Kingpin - Arcade Sports Bowling	29,95
Megacore *	69,95
Pinball Illusions	69,95
Pinkie *	59,95
Roadkill *	59,95
Subwar 2050 (dt.)	79,95
Super Skidmarks	59,95
T.F.X. *	69,95
Theme Park (dt.)	79,95
Game Pad speziell für CD 32	39,95

Amiga CD 32
Hier nur eine kleine Titel-Auswahl - weitere erfragen!
Allen Breed 3D * 59,95
Beneath A Steel Sky 79,95
Elite 3 (1st Encounter) * 79,95
Kingpin - Arcade Sports Bowling 29,95
Megacore * 69,95
Pinball Illusions 69,95
Pinkie * 59,95
Roadkill * 59,95
Subwar 2050 (dt.) 79,95
Super Skidmarks 59,95
T.F.X. * 69,95
Theme Park (dt.) 79,95
Game Pad speziell für CD 32 39,95

ext. 3,5"-Diskettenstation
ext. Festplatten für A500, z.B. 428 MB ab 89,-
Maus für alle Amigas 39,95
RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500 99,95
RAM-Erw. auf 2,3 MB mit Uhr für A500 199,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+ 89,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A600 129,95
Scartkabel (Amiga an TV mit Scart-Buchse) 25,95
Staubschutzhülle für A500, A1200 je 19,95
3,5" MF 2DD ab 5,99

Joysticks
Competition Pro Joystick ab 24,95
Competition Pro Mini Joystick ab 19,95
Quickjoy 1 7,95
Quickjoy Supercharger 39,95
Quickjoy TopStar 19,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorzu- senden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtypen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an! Versandkosten
Vorkasse: 9,50 DM - Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,- NN-Gebühr der Post
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland (per Vorkasse oder Kreditkarte!): 15,- DM
Wir akzeptieren auch gerne folgende Kreditkarten für Ihre Versandbestellung - einfach anrufen und Kartennummer sowie Verfallsdatum durchgeben.

Bestellannahme
Telefon (030) 794 72 111
Telefax (030) 794 72 199

Neue Versandanschrift!
Media Point Vertriebs GmbH
Bismarckstraße 63
12169 Berlin (Steglitz)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



Nur der böse Dr. Frank Einstein kann lachen, wenn die hübschen Dschungelbewohnerinnen zu Dino-Soldaten mutiert werden (oben).

Bildschirmfüllende Charakterdarstellungen, hier unsere Begleiterin Faye, tragen nicht unwesentlich zu der dichten und spannenden Atmosphäre bei (kleines Bild).

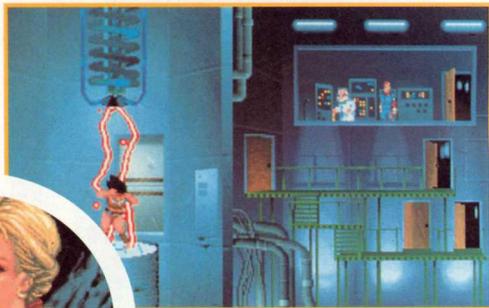


Gewitters im Dschungel notlanden, und von da an fangen die eigentlichen Probleme erst an. In der grünen Wildnis begegnen wir seltsamen Missionären und dem Pygmy-Stamm, dessen Angehörige komischerweise alle dieselbe Körpergröße besitzen. Zusammen mit dem Amazonen-Volk und deren rassistisch hübscher Oberbiene könnte man direkt in Urlaubsstimmung geraten, wenn wir nicht auch auf den gefährlichen Geheimbund Floda gestoßen wären. Dr. Frank Einstein, Anführer desselben, plant mit einer gentechnisch mutierten Dino-Amazonen-Mischung nichts Geringeres als die Übernahme der Weltherrschaft. Es liegt also an Euch, den Weltfrieden zu sichern, den üblen Doc auszuschalten, die Ama-

zonen zu retten und so ganz nebenbei das Herz der hübschen Amazonenkönigin zu gewinnen. Bloß gut, daß ein gescheiterter Versuch niemals ein Game-Over nach sich zieht und man niemals in wirklich ausgewogenen Situationen steckenbleibt.

Auf die Mischung kommt es an:

Die Handlung von Flight Of The Amazon Queen wurde sinnigerweise Ende der 40er Jahre gelegt, eine Zeit der Abenteuerer, üppigen Blondinen und draufgängerischen Helden. Über 100 geheimnisvolle Locations mit 40 unterschiedlichen Charakteren müssen erforscht werden. Farbenfrohe detaillierte Grafiken mit teilwei-



Im Gegensatz zu diesem Bild wird die endgültige Version mit komplett deutschen Texten aufwarten können.

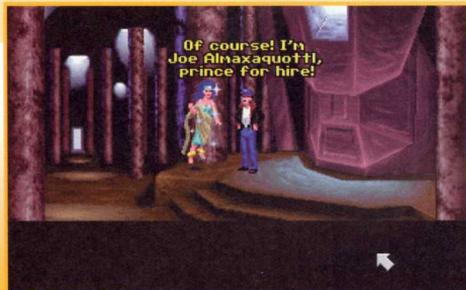
se bildschirmfüllenden Gesprächspartnern und stilvoller Rhythmus der Fünfteiler machen Amazon Queen nicht nur zu einem optischen Genuß. Die Rätsel sind allesamt logisch aufgebaut und werden im fortgeschrittenen Stadium zunehmend schwieriger. Damit man sich im Dschungel auch zurechtfindet, ist das Spiel mit einer soft scrollenden Panoramakarte des gesamten Amazon Valley ausgestattet. Die Newcomer-

Gruppe Interactive Binary Illusions, unter den Fittichen von Renegade, verspricht zudem deutsche Screenshottexte sowie eine komplette Sprachausgabe in der geplanten CD-Version. Wenn es nun endgültig mit dem Veröffentlichungstermin klappt und der Nachfolger von Simon The Sorcerer nicht nochmals gewaltig zulegt, hat Flight Of The Amazon Queen durchaus Chancen auf einen oberen Platz in den umkämpften Hitlisten.

INFO

Ohne Humor geht nix!

Ähnlich Indiana Jones IV hat Joe King stets einen dummen Spruch parat. Sei es, daß er sinnlose Mausbefehle ungeduldig kommentiert oder in Gesprächen mit einem der vielen Charaktere haarsträubende Fragen stellt. Auch gegenüber zickigen Damen ist er nie um eine Ausrede verlegen. Tolpatschige Szenen, wie zum Beispiel wenn er in Situationen gerät, die nicht eingeplant waren, werden ebenso drollig dargestellt wie seine Versuche, bei der Amazonen-Königin zu landen. Freilich sind solche Features auch aus anderen Abenteuern hinreichend bekannt, doch vermag einfach eine gut gemachte Situationskomik jedes Spiel gehörig aufzuwerten.



ERISA 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 2 11 88
 Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr 10⁰⁰ - 18⁰⁰ Uhr, Sa: 10⁰⁰ - 13⁰⁰ Uhr
Versand 99 GmbH - Bergrather Straße 16 a - 52249 Eschweiler

AMIGA 500/600/2000	
7th Sword of Mendor	A 59,99*
1869	V 67,99
Amiga World Collection	V 59,99
(Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)	
Alien Breed Special Edition	E 24,99
Alien Breed 3 (Tower Assault)	V 39,99
Alien Olympics	V 54,99*
Antstoss World Cup Edition	V 54,99
Apida	A 24,99
Arcade Pool	A 24,99
Armour Geddon 2 (Code Hellfire)	A 47,99
ATR - All Terrain Racing	A 49,99
A - Train Classics	V 39,99
Aufschwung Ost	V 59,99
Award Winners 2 (Gold)	A 67,99
Award Winners (Silver/Gold/Silver 2000, Zool)	
Award Winners Platinum	A 69,99
B-17 Flying Fortress	A 39,99
Backgammon	A 39,99
Battle Isle Data Disk 2	A 49,99
Battle Team	A 39,99
Battletoads	A 54,99
(Bouncing Man, 3 Hat Trick, Burning Rubber, Hamball, Hill Street Blues, Squash)	
Big Sea	A 59,99
Bing! (12 Disketten)	V 79,99
Biohazard	A 59,99
Brian the Lion	A 47,99
Brutal	V 59,99*
Bugs	A 59,99*
Bump n' Burn	A 54,99
Bundesliga Manager 3 Hat Trick	A 49,99
Bundesliga Manager 3 Supporter V (Bugfix + Editor + Buch mit Spiellets)	
Bundesliga Manager Prof.2.0	V 67,99
Bureaga 13	A 59,99*
Burtime	V 59,99
Campaign 2	A 67,99
Cannon Fodder 2	A 59,99
Charthrobey	V 59,99*
Chase Warner Auge 1 (MB)	V 74,99
Civilization	V 69,99*
Delphine Classic Collection	A 54,99
(Another World, Cruise for a Corpse, Flashback, Island of Dr. Doom, Operation Stealth)	
Der Clou	V 67,99
Der Clou - Die Profidiskette	V 54,99
(inkl. A 2000 Version)	
Der Meister (Fußball-Manager)	V 39,99
Der Patrizier (solange Vorrat reicht)	V 39,99*
Der Reeder	V 79,99*
Der Schatz im Silbersee	V 67,99*
Die Box Vol. 1	A 49,99
(Burtonese, Dynastech, Whale's Voyage)	
Die Nördlander	V 1Vorb.
Die Siedler	V 47,99
Disposabe Hero	A 47,99
Doofight	A 35,99
Doofight 2	A 35,99
Doppelpatz (Antstoss-World Cup Ed.)	V 79,99
Dragonstone	A 54,99*
Dreamlands	V 54,99
(inkl. Stone, Transpac)	
Dreemweb	V 69,99
Eischocker Manager (solange Vorrat)	A 34,99
Elfmania	A 54,99
Elite 3 - Frontier	A 54,99
Erben der Erde	V 59,99*
Evasive Action	V 54,99*
F 1 World Championship Edition	A 54,99*
F 117 A Nighthawk	A 35,99
F 19 Stealth Fighter	A 35,99
F 19 Stealth Fighter	A 35,99
Fantastic Worlds	A 24,99
(Realms, Phoenix, Mega Lo Mania, Wonderlands, Prestel)	
Fantasy Glory	V 35,99
FIFA International Soccer	V 49,99
Fighter Bomber	A 24,99
Final Over-Arcade Sports Cricket	A 24,99*
Fire & Ice	A 47,99
Flight of the Amazon Queen	V 69,99*
Formula One Grand Prix	A 35,99
Fury of the Furies	A 54,99
Genesis	E 54,99
Globetrotter	A 35,99
Gunship 2000	A 35,99
Hanse - Die Expedition	V 39,99
Hatrick!	V 59,99*
Heimdal 2	A 59,99
High Seas Traders	V 59,99*

UFO - Enemy Unknown	V 69,99
Universe	V 54,99
Urldium 2	A 47,99
World Cup USA '94	V 54,99
World Cup Euro '94	V 54,99
(Striker, Sensible Soccer '93, Goal, Championship Manager '94)	
World of Lemmings (Lemmings 3)	A 54,99*
Worms	A 49,99*
Zweifol	V 69,99
Zepelin - Giants of the Sky	V 69,99
Zero	A 59,99*
Zonikid	A 39,99*
Zool 2	A 47,99

AMIGA 1200/4000

1869	V 69,99
Aladdin	A 59,99
Alien Breed 2	A 54,99
Alien Breed 3D (Doom...Clone)	A 54,99*
Antstoss World Cup Edition	V 67,99
Antstoss World Cup Edition	V 54,99
Arcade Pool	A 24,99
Baldie	V 59,99*
Banshee	A 47,99
BattleNet - A Cyberpunk Gothic	A 59,99
(Fastspiele empfohlen, da 12 Disketten)	
Brian the Lion	A 47,99
Brutal	V 59,99*
Bump n' Burn	A 54,99
Bundesliga Man. 3 Hat Trick	V 79,99
Burning Rubber	A 59,99
Chaos Engine	A 47,99
Chris King (Korridor - Sports Bowling)	V 74,99*
Der Clou	V 67,99
Der Clou - Die Profidiskette	V 39,99*
Der Reeder	V 79,99*
Der Schatz im Silbersee	V 87,99*
Doppelpatz (Antstoss-Anst. W.G.E.)	V 79,99
Dreemweb	V 69,99
Dschungelbuch	A 59,99
Dungeon Master 2	V 69,99*
Elfmania	A 54,99
Elite 3 - First Encounters	A 54,99
Fields of Glory	V 35,99
Frontlines	V 59,99*
Gunship 2000	A 69,99
Hatrick!	V 69,99*
Heimdal 2	V 59,99
High Seas Traders	V 59,99
Impossible Mission 2025	A 59,99
International Sensible Soccer	V 35,99
Ishar 3 - Seven Gates of Infinity	V 59,99
Jungle Strike	A 59,99
Jurassic Park (Dino Park)	V 59,99
Kick Off 3 - European Challenge	A 54,99
König der Löwen (Lion King)	A 59,99
Legends	V 1Vorb.
Lords of the Realm	V 59,99
Lothar Mathaus	V 29,99
Lothar Mathaus Super Soccer	V 69,99
Lucas Arts Classic Adv.	V 79,99
(Indiana Jones 3.Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)	
Mad News	V 69,99*
Mad News Extrakt	V 35,99*
Mad TV	V 35,99
Maniac Mansion	V 35,99
Maniac Mansion 1. P.L.O.Cham	V 59,99
Marvin's Marvellous Adv.	A 1Vorb.*
Master Axe	A 54,99*
Micro Machines	A 47,99
Midwinter 2	E 32,99
Missile over Xenion	A 49,99
Morph	A 47,99
Mr. Nutz hoppin' mad	V 47,99
Naughty Ones	A 47,99
Nachrichten-Geschichte Teil 1	V 79,99
Overlord - D-Day Campaign	E 59,99
Oxyd Magnum	A 47,99
Perihelion	A 47,99
PGA - European Tour	A 54,99
Pinball Special Edition	A 59,99
(Pinball Dreams und Pinball Fantasies)	
Pizza Connection	V 79,99
Powerdrive	A 54,99
Prime Mover	A 35,99
Quarter Pole	V 59,99*
Quik	A 54,99*
Qwak	A 26,99
Ren Trainer	V 14,99
Reunion	V 59,99
Rings of the Medusa Gold	V 67,99
Rise of Robots	A 69,99
Rockaid	A 54,99*
RoboCub	A 49,99
Russell's Requiem	A 49,99
S. U. B.	V 54,99*
Second Samurai	A 59,99
Shadow Fighter	A 54,99
Shaq Fu	A 59,99*
Shaq Fu 2000	V 69,99
(nur mit Festplatte und 4 MB RAM)	
Sim Life	V 79,99
Simon the Sorcerer	V 79,99
Simon the Sorcerer 2	V 79,99
Skinmasks	A 49,99
Soccer Kid	A 59,99
Space Academy	A 1Vorb.*
Space Legends	A 67,99
(Elite, Maggattavler, Wing Commander 1)	
Space Quest 4	A 29,99
Spirits Legacy	A 54,99*
Star Crusader	V 59,99*
Stardust	A 35,99
Stardust Special Edition	A 29,99*
Starford	A 67,99
Stemsand'ar	V 35,99
Street Fighter 2	V 29,99
Syndicate	V 59,99
Team 17 Collection	A 54,99
(Beet-Blowz, Defenders, Droids)	
The 7th Sword of Mendor	A 59,99*
Tiny Troops	A 1Vorb.
Theme Park	V 59,99*
Tornado	A 35,99
Tower Assault (Alien Breed 3)	V 59,99*
Triple Fun	A 69,99
(Die Siedler, Terminator 2, The Chaos Engine)	
Tubular Worlds	A 54,99
Turrican 3	A 59,99

Bubba n' Stix	A 54,99
Bugs	A 1Vorb.*
Burn n' Burn	A 59,99
Bureau 13	V 59,99*
Card of 2 - Siege & Conquest	A 59,99
Chaos Engine	A 54,99
Chuck Rock 1 & 2	A 39,99
CyberWar	A 1Vorb.*
Worming Streets	E 67,99
Deep Core	A 47,99
Defender of the Crown 2	A 37,99
Der Clou	V 67,99
Donk	A 54,99
Dreamlands	V 54,99
Elite 2 - Frontier	A 54,99
Elite 3 - First Encounters	V 54,99
Emerald Mines	A 29,99
Evasive Action	V 54,99*
Extractors	V 59,99
Fields of Glory	V 59,99
Final Over-Arcade Sports Cricket	A 34,99*
Fire and Ice	A 47,99
Fly Harder!	A 24,99
Formula One Grand Prix	A 59,99*
FreshFish 8	A 44,99
Fury of the Furies	A 54,99
Guardians (Fred Fish)	A 49,99
Gunship 2000	A 67,99
Heimdal 2	A 59,99
Impossible Mission 2025	A 59,99
Interra - Sensible Soccer	A 59,99
James Pond 3	A 59,99
Jungle Strike	A 59,99
Kick Off 3	V 1Vorb.*
Kristina (Korridor - Sports Bowling)	A 26,99
Labyrinth of Time	A 24,99
Legends	V 1Vorb.
Lemmings 1	A 47,99
Liberation - Captive 2	E 59,99
Lion	A 54,99
Lotus Trilogi (1, 2 und 3)	A 54,99
Marvin's Marvellous Adventure	A 59,99
Mean Arcos	A 47,99
Meliga Race	A 49,99
Micromen	A 37,99
Morph	A 29,99
Myth	A 59,99
Naughty Ones	V 47,99
Night - Die Expedition	A 49,99
Out to Lunch	A 47,99
PGA European Tour	A 59,99
Pinball Illusions	A 54,99
Pinball Fantasies	A 59,99
Pitfall - The Mayan Adventure	A 1Vorb.
Pirates Gold	A 59,99
Prärie Amie	A 34,99
Prey An Alien Encounter	E 57,99
Pussies Galore	A 49,99
Quik	A 59,99*
Roadkill	A 54,99*
Rise of the Robots	A 59,99
Russell's Marvellous Adventure	A 59,99
Morph	A 59,99*
Naughty Ones	A 47,99
New World of Lemmings	A 54,99
Oldtimer-Erbe Geschichte Teil 2	V 79,99
Out to Lunch	A 47,99
PGA - European Tour	A 59,99
Pitfall - The Mayan Adventure	A 1Vorb.
Puffin Crusader	V 59,99*
Striker	A 54,99
Summer Olympics	A 49,99
Subwar 2050	V 59,99
Superfrog	A 26,99
Super Truck	V 59,99*
Syndicate	V 1Vorb.
T. F. X.	A 69,99*
The Lost Vikings	V 54,99
White Knight	V 59,99*
Tiny Troops	A 1Vorb.
Tower Assault	A 54,99
Tower Assault (Alien Breed 3)	A 54,99
Trolls	A 54,99
UFO - Enemy Unknown	A 69,99
Ultimate Bio Blows	A 54,99
Universe	V 54,99
Vital Light	A 59,99*
Whale Impact	A 54,99
World Cup Golf	A 54,99
Worms	A 54,99*
Zool 2	A 47,99
Zool 2	A 54,99

JOYSTICKS

Competition Pro	24,99
(F 1, F 117, F 19, F 19 Stealth Fighter)	
Mini,transp., inkl. 3,5" Box	24,99
Mini,Special Edition, inkl. 3,5" Box	29,99
Mini,transp., inkl. 3,5" B.	34,99
Standard, schwarz	23,99
Standard, transparent	28,99
Standard, Special Edition	34,99
Standard,transp., inkl. 3,5" Box	34,99
Gravis	
Game Pad	39,99
Techno Plus Switchable Mouse	26,99

Für AMIGA CD 32

GAMEPAD:
 mit Auto-Fire, Turbo-Fire und Slow Motion 35,99



pinball
 illusions
 DM 54,99



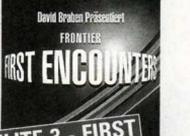
UFO
 ENEMY UNKNOWN
 DM 69,99



UFO
 dt. Version
 DM 69,99



UFO
 dt. Version
 DM 69,99



UFO
 dt. Version
 DM 69,99



ELITE 3 - FIRST ENCOUNTERS
 dt. Version
 DM 54,99



ELITE 3 - FIRST ENCOUNTERS
 dt. Version
 DM 54,99



ELITE 3 - FIRST ENCOUNTERS
 dt. Version
 DM 54,99



ELITE 3 - FIRST ENCOUNTERS
 dt. Version
 DM 54,99



ZEPELIN
 dt. Version
 DM 69,99

Bestellannahme:
 Mo - Fr 8⁰⁰ - 18⁰⁰ Uhr
 Fordern Sie noch heute unter
 Angaben Ihres Computertypen
 und Ihrer Anweisung
 unsere neuesten Preistellen an.
 Darin enthalten ist auch ein
 reichhaltiges Angebot an Joysticks und
 Hardwarezubehör.
 Tel.: (0 24 03) 2 11 88
 Fax: (0 24 03) 3 53 51

From Downtown!

NBA JAM T. E.

Basketballspiele waren auf dem Amiga bisher eher dünn gesät. Außer TV Sport Basketball von Cinemaware konnte eigentlich kein Spiel einen bleibenden Eindruck hinterlassen. Die Umsetzung von Williams' Automatenhit hat da schon bedeutend bessere Chancen!

Footballspiele gibt es in Massen, selbst exotische Sportspiele wie Cricket oder Baseball sind auf dem Amiga zu finden. Wieso sich jedoch niemand Gedanken über ein Basketball-Spiel gemacht hat, ist erstaunlich. Acclaim ergreift nun die Chance, für neue Maßstäbe zu sorgen, und nutzt seine Lizenz für den Amiga 1200.

He jams again!

NBA Jam ist keine realistische Basketballsimulation, bei der fünf Spieler regeltreu auf Körbe jagd gehen. Hier düsen pro Mannschaft nur zwei Spieler herum, die sich außerdem nicht an besondere Regeln halten müssen. Einzig und alleine wenn man einen bereits im Sinkflug befindlichen Korbversuch abfängt, greift der Schiedsrichter ein. Gespielt werden insgesamt vier Quarter,



Spektakuläre Dunkings in allen möglichen Variationen sind der Höhepunkt von NBA Jam T. E.

wobei hierbei verschiedene Einzelspiel- und Turniermöglichkeiten zur Verfügung stehen. Daß man zu zweit gleichzeitig antreten darf, ist selbstverständlich. So weit alles nichts umwerfend Neues. Was NBA Jam auszeichnet, sind

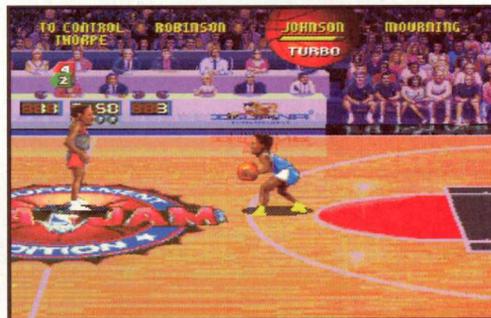


Perfektes Zooming vergrößert die Spieler, wenn sie nach vorne laufen.



Die Original-Stars aus der NBA treten an, inklusive Detlef Schrempf.

Sprüchen wie 'He jams again!' kommentiert wird. Trifft jemand gar dreimal hintereinander, bekommt man ein 'He's on fire!' zu hören, und fortan ist jeder Wurf von züngelnden Flammen und erhöhter Trefferwahrscheinlichkeit gekennzeichnet. Für Basketball-Fans dürfte es auch von größtem Interesse sein, daß die 27 zur Wahl stehenden Teams mit jeweils bis zu fünf Spielern ori-



Drückt man den Turbo-Knopf, verfärben sich die Turnschuhe und man kann schneller laufen.

die spektakulären Dunks und das rasante Gameplay. Bis man den hervorragenden, in 3D scrollenden Platz komplett abläuft, dauert es nicht einmal drei Sekunden, sofern man die Turbooots per Knopfdruck aktiviert. Genauso lang kann aber ab und zu schon einmal ein Spieler in der Luft sein, wenn er mit Salti, Schrauben und Drehungen zum Wunderdunk ansetzt, der vom Reporter live per Digi-Stimme mit

ginal aus der amerikanischen NBA übernommen wurden. Hier darf man unter den erstaunlich gelungenen Digi-Porträts seinen Favoriten auswählen. Letztendlich könnte NBA Jam, von dem Amiga-User übrigens schon die mit Extras aufgepeppte Tournament Edition bekommen, im Amiga-Bereich wirklich für Furore sorgen. Vielleicht gibt es nächste Ausgabe schon den Test!



Die Zuschauerreihen sehen dank Parallax-Scrolling und aufwendiger Animationen besonders gut aus.

DOPPELSPASS mit DOPPELSPASS

DIE GANZE WELT DES FUßBALL-MANAGEMENTS JETZT IN DOPPELSPASS VON ASCON. MIT „ANSTOSS“ MANAGEN UND TRAINIEREN SIE IHREN BUNDESLIGAVEREIN UND MIT DER „WORLD CUP EDITION“ ALS BUNDES-BERTI DIE NATIONAL-MANNSCHAFT WÄHREND DER WM!

DAS IST KEINE BALLABGABE, DAS IST EIN DOPPELSPASS, DER SITZT! MIT ANIMIERTEN SPIELEN UND MINUTIÖSEN SPIELKOMMENTAREN ZUM MITFIEBERN. MIT INDIVIDUELLEN MANNSCHAFTSAUFSTELLUNGEN BIS HIN ZUR VERGABE VON TAKTISCHEN POSITIONEN, WIE Z.B. DES SPIELMACHERS, TAGESFORM DER SPIELER UND, UND, UND!

FÜR DIE WORLD CUP EDITION KOMMENTIERT MARCEL REIF LIVE AUF DER CD-ROM-VERSION!

DOPPELSPASS BRINGT DIE DIE FUßBALL-MANAGEMENT-SIMULATIONEN FÜR PROFIS.

JETZT BESTELLEN ZUM GENIALEN SONDERPREIS! SOFORT ZUSCHLAGEN!

(NUR SOLANGGE VORRAT REICHT)

ANSTOSS
ANSTOSS
World Cup Edition

ASCON

Sports

Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und abschicken an:
COMPUTE C Verlag, Leserservice, Isarstr. 32-34, 90451 Nürnberg.

Womit bestelle ich (bitte ankreuzen):

DOPPELSPASS zu DM 59,95

(für alle Amigas ab 1 MB)

Wann zahle (bitte ankreuzen):

per VORKASSE, Verrechnungsscheck bzw. Bargeld über den entsprechenden Betrag habe ich beigelegt (plus DM 5,- Unkostenbeitrag Inland, bzw. DM 20,- Unkostenbeitrag Ausland)

per NACHNAHME, d.h. ich zahle das Geld bei Warenübergabe plus DM 10,50 Nachnahmegebühr. (Gilt nur im Inland!)

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Formate:
AMIGA ab 1 MB



Prügelnde Dinos

Primal Rage

Beat 'em Ups erleben gerade einen neuen Boom! Seit Shadow Fighter, Elfmania und die rasenden Roboter die Fäuste schwingen, hauen die Programmierer in die Tasten und lassen die Prügelhelden entstehen.

Time Warner wagt nun schon den zweiten Versuch in diesem Genre! Mit Mirages kräftig mißlungener Blechbüchsen-Prügelei Rise of the Robots stürmten sie zwar kurzfristig die Verkaufscharts, sicherten sich dadurch aber auch einen Spitzenplatz in den Antipathie-Rankings. Bei ihrem neuen Projekt, das im September für Amiga 500, 1200 und CD 32 erscheinen soll, gehen sie nun ganz auf Nummer Sicher und setzen einen in den Spielhal-

ten bereits erstaunlich erfolgreichen Hitautomaten von Atari um.

Jurassic Kampf!

Schon beim Grunddesign des Automaten wagte man keine Experimente und hielt sich schön brav an die damals angesagtesten Themen. Aus diesem Grund findet man nun eine Reihe Dinos, die gefährlich die Zähne flitschen, und viele Spezialeffekte in Form von rotem Tomatensaft, der bei den wenig zärtlichen Liebkosungen auftaucht. Ansonsten handelt es sich um ein Beat 'em Up der konventionellen Sorte. Aus



Wenn Diablo Feuer spuckt, herrscht für den Gegner höchste Gefahr.

der 2D-Ansicht dürfen ein oder zwei Spieler mit jeweils einem Monster antreten und sich die Lebensenergie aus dem Corpus prügeln. Hierfür stehen insgesamt sieben verschiedene Saurier zur Verfügung, welche über das schon seit dem Kino-Film King Kong bekannte Stop Frame-Animationsverfahren zum Leben erweckt wurden. Dazu bastelte man jeweils 30 cm große Figuren mit Gummihaut und Stahlgelenken, deren Bewegungen man Schritt für Schritt abfilmte. Das Ergebnis sind mächtig gut aussehende Spielfiguren, welche dank der kleinen Pixel-Neandertaler noch beeindruckender wirken. Über siebzig verschiedene Special Moves und interessan-

te Tug of War- und Endurance-Varianten sorgen für Langzeit-motivation. Ob die beiden Geheimspiele des Automaten (Bowling und Volleyball) mit-umgesetzt werden, wird sich wohl erst im September herausfinden lassen. Prügel-Freaks sollten auf alle Fälle schon einmal zu sparen beginnen.



Blizzard setzt unter Umständen seinen langen Schwanz geschickt ein.

Dank der kleinen Männchen im Hintergrund wirken die Saurier so richtig mächtig.



Ups! Für zarte Gemüter könnte dieses Spiel unter Umständen wieder zu brutal sein.

Rise of the Robots wurde dank jahrelangen Medienrummels zum absoluten Top-Titel, allerdings nur was den Bekanntheitsgrad angeht. Qualitativ litten die Roboter anscheinend unter akutem Rostbefall. Bei Teil 2 will Mirage nun alles besser machen, sogar die Grafik!

Rise of the Robots 2

Rise 2: Resurrection

Optisch macht Rise of the Robots wirklich keine schlechte Figur, in Sachen Gameplay befand sich das Game jedoch noch auf dem Stand der allerersten Beat 'em Ups. Gerade mal sechs Blechroboter waren im Spiel enthalten, wobei der Spieler immer gegen den blauen Cyborg antreten mußte. Daß es keine Special Moves gab und man noch nicht einmal über den Gegner drüberspringen konnte, killte den Spielspaß vollends. Da retten auch die schönen, aufwendig gerenderten Zwischense-

quenzen nichts mehr. Die ausnahmslos vernichtenden Wertungen in Europa (außer bei einem Magazin!) gaben den Programmierern jedoch zu denken.

Die Wiederauferstehung!

Insgesamt gibt es nun 18 Roboter, unter denen der Spieler seinen Favoriten frei wählen kann. Dazu kommen noch zahllose Clones, welche sich jedoch nur durch andere Farben unterscheiden. Die Roboter wirken nun deutlich lebhafter, denn nun kann man sie in Windeseile über den Screen hupsen lassen und auch ihre Blickrichtung ändern. Diverse Special Moves und teils sehr aufregende Waffen sorgen für spielerische Abwechslung. Ein spezieller Tournament-Modus mit Zufallsauswahl dürfte auch für einen Einzelspieler sehr motivierend sein. Die Zahl der Hintergründe wurde ebenfalls deutlich aufgestockt, so daß man

Manche der 18 Roboter haben Waffen wie beispielsweise Wurfsterne.



Selbst mit dem guten alten Schwert wird in Rise 2: Resurrection gekämpft.

nun vor über 40 aufwendig animierten Szenarien kämpfen darf. Glücklicherweise bestehen alle diese Pläne nicht nur auf Papier, sondern wurden größtenteils schon umgesetzt,

wie wir anhand einer spielbaren Version feststellen konnten. Im September dürfen Amiga 1200 und CD 32 wieder die Kontrolle über die Roboter übernehmen.



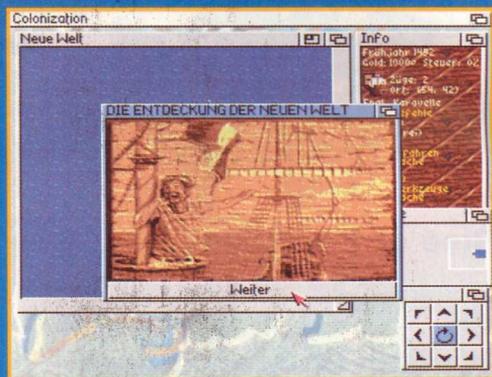
Die Hintergründe sind nun teilweise animiert und bieten Parallax-Scrolling.



Die Roboter wirken dank aufwendigerer Textures insgesamt gesehen wesentlich interessanter.



Colonization läßt auch unerfahrene Strategen nicht alleine: eine „Online-Hilfe“ klärt über Handlungsmöglichkeiten auf.



Ungewöhnlich und besonders reizvoll wurden die Zwischenbilder gestaltet, mit denen man über Aktuelles informiert wird.

The American Dream

Colonization

Eine aufregende Zeit muß das gewesen sein, als es für wagemutige Draufgänger noch ganze Kontinente zu entdecken gab! Colonization läßt Euch teilhaben an dieser Aufbruchstimmung und führt plastisch vor Augen, mit welchen Schwierigkeiten man zu kämpfen hatte, wenn man das gerade entdeckte Neuland auch für sich erschließen wollte.

Immer wieder sollte man sein Schiff in die Heimat schicken, um mit Waren zu handeln und neue Siedler an Bord zu nehmen.



Seit einigen Jahren herrscht Sid Meier als unbestrittener Meister über den Strategiemarkt - an seinem hochkomplexen Programm Civilization müssen sich alle Nachfolgeprodukte des Genres messen lassen. Jetzt hat der Vorzeigeprogrammierer von MicroProse selbst noch einmal Hand angelegt und ein Spiel geschaffen, das einerseits direkt an Civilization anknüpft, es andererseits aber in Sachen Gameplay sogar noch übertrifft. Galt es in Civilization noch, das Rad neu zu erfinden und die Menschheit in eine faszinierende High-Tech-Zukunft zu führen, so wurde der Zeit- und Handlungsrahmen in Colonization erheblich eingeschränkt: das Spiel beschäftigt sich einzig und allein mit der Erschließung des nordamerikanischen Kontinents durch die Europäer und umfaßt lediglich einen Zeitraum von unge-

Hat man sein Schiff beladen, kann man Segel setzen und in die Neue Welt zurückkehren. Vorsicht: Gefahren lauern überall!



fähr 300 Jahren. Das bedeutet jedoch nicht, daß es sich bei Colonization nur um eine vereinfachte Neuauflage von Civilization handelt. Im Gegenteil: das Spiel bietet eine derartige Fülle von Handlungsmöglichkeiten, daß Ihr auch nach Monaten oder sogar Jahren mit Sicherheit noch was Neues entdecken könnt.

Kolumbus und die Folgen

Im Jahre 1500 brecht Ihr auf den Spuren des großen Christoph Kolumbus mit einer kleinen Karavelle von einem europäischen Hafen aus auf, um in die Neue Welt zu segeln. Natürlich hegt Ihr dabei nicht ganz uneigennützig Ziele: auch Ihr

wollt unter den Ersten sein, die den neuentdeckten Kontinent erforschen und möglicherweise Schätze ungeahnten Ausmaßes finden.

Lange dauert die Fahrt über den Atlantik, bis Euer Wachposten endlich „Land in Sicht!“ meldet. Natürlich betretet Ihr die fremde Erde und beschließt kurzerhand, eine Kolonie zu gründen, um diese zu wirtschaftlicher Blüte zu führen. Bald merkt Ihr jedoch, daß Ihr nicht allein seid: die Ureinwohner der Gegend kommen auf Euch zu und heißen Euch willkommen. Wie soll man sich ihnen gegenüber verhalten? Soll man sie gleich niedermetzeln? Soll man mit ihnen zunächst einmal Freundschaft schließen und Handel treiben? Letzteres ist wohl der erfolgversprechendere Weg. Denn nicht nur Indianer tummeln sich in der Neuen Welt, sondern auch Europäer aus den verschiedensten Ländern, die alle das gleiche Ziel

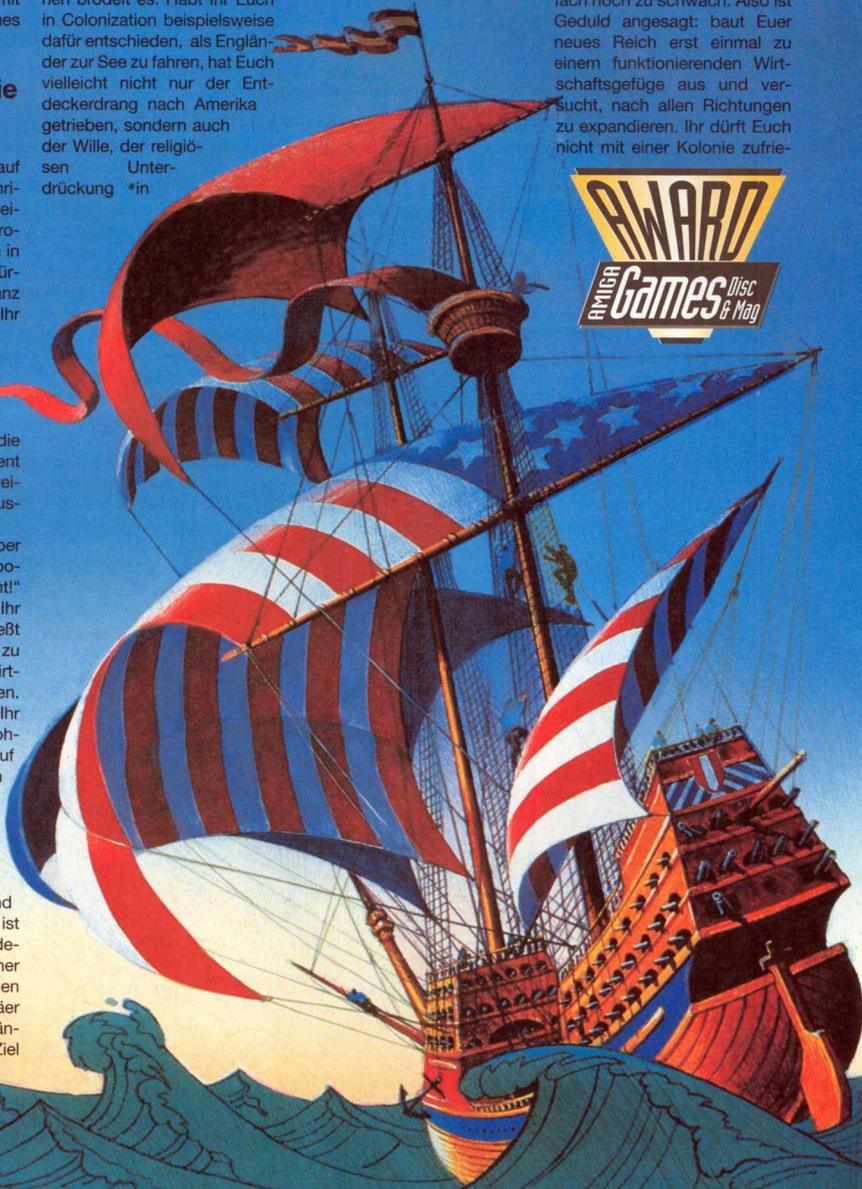
verfolgen wie Ihr. Und die sind Euch mit Sicherheit nicht freundlich gesinnt!

Freiheitsdrang

Doch auch in den eigenen Reihen brodelst es. Habt Ihr Euch in Colonization beispielsweise dafür entschieden, als Engländer zur See zu fahren, hat Euch vielleicht nicht nur der Entdeckerdrang nach Amerika getrieben, sondern auch der Wille, der religiösen Unterdrückung *in

Eurer Heimatland zu entfliehen. Also steht Euch nicht der Sinn danach, mit den Erträgen Eurer Kolonie England zu dienen. Was Euch stattdessen insgeheim vorschwebt, ist die politische Unabhängigkeit. Damit sind Konflikte natürlich

vorprogrammiert, denn Euer Landesherr möchte selbstverständlich in Form von kontinuierlich steigenden Steuern auch etwas vom amerikanischen Kuchen abhaben. Zunächst könnt Ihr Euch dagegen kaum wehren. Ihr seid einfach noch zu schwach. Also ist Geduld angesagt: baut Euer neues Reich erst einmal zu einem funktionierenden Wirtschaftsgefüge aus und versucht, nach allen Richtungen zu expandieren. Ihr dürft Euch nicht mit einer Kolonie zufrieden





Eine nette Dame informiert Euch, wenn es in einer Kolonie Probleme gibt.



In einer speziellen „Enzyklopädie“ könnt Ihr was für die Bildung tun.



Praktisch: die vielen Windows lassen sich beliebig auf dem Screen plazieren.

dengeben und müßt ständig neue gründen, mit denen Ihr dann in der Lage seid, Handel zu treiben. Wirtschaftliche Stärke ist die grundlegende Voraussetzung dafür, daß Ihr Eurem begehriichen Herrscher eines Tages paroli bieten könnt.

Bis es soweit ist, solltet Ihr den ökonomischen Faden zur Heimat nicht abreißen lassen, amerikanische Erzeugnisse nach Europa verschiffen und brav Steuern zahlen. Nicht nur, daß Ihr mit solchen Geschäften Eure Finanzen aufbessern könnt, in den europäischen Seehäfen lungern fast immer auch Leute herum, die aus

irgendwelchen Gründen nach Amerika auswandern wollen. Meist lohnt es sich, diese Menschen auf der Rückfahrt mit an Bord zu nehmen, denn viele von ihnen verfügen über besondere Fähigkeiten: ausgebildete Farmer finden sich ebenso darunter wie Bergarbeiter, Schmiede oder ausgefuchste Späher. Gegen einen größeren Betrag habt Ihr zudem die Möglichkeit, ganze Militär-Regimenter in Eure Dienste zu nehmen oder ein weiteres Schiff zu erwerben - Gelegenheiten, die man sich nicht entgehen lassen sollte. Gleich nach Eurer Landung in der Neuen Welt gilt es, die

materiellen Möglichkeiten auszuloten, die einem das gerade in Beschlag genommene Territorium bietet. Verfügt es über Wälder, mit deren Holz sich Unterkünfte und Arbeitsstätten für die Kolonialisten errichten lassen? Birgt der Boden Erze oder womöglich sogar Silbervorkommen, die sich gewinnbringend ausbeuten lassen? Eignet sich das Terrain besser für die Landwirtschaft oder für die Jagd? Je nachdem, über welche Voraussetzungen das Terrain verfügt, müßt Ihr dann Euren Siedlern Tätigkeiten zuordnen. Dabei kann es schon mal vorkommen, daß eine „Fachkraft“

ihren Traumberuf nicht ausüben kann und zunächst einmal für banale Holzfällarbeiten eingesetzt werden muß.

Einfach komplex

Das bisher Beschriebene bildet nur einen Bruchteil der Handlungsmöglichkeiten, die einem auf seinem Weg zur Unabhängigkeitserklärung Amerikas zur Verfügung stehen. Je länger man Colonization spielt, desto mehr Faktoren muß man im Auge behalten: so ist es in einem späteren Spielstadium schon nicht mehr ganz einfach, den Überblick über seine Kolo-

INFO Alles unter Kontrolle

Ein einziges Fenster genügt in Colonization, um alle Aspekte, die zur erfolgreichen Fortentwicklung einer Kolonie bedacht werden müssen, kontrollieren zu können.

Die Häuser stehen für die verschiedenen Aufgabenbereiche innerhalb einer Siedlung. Hier kann man gut erkennen, welchen Tätigkeiten die Bewohner einer Kolonie gerade nachgehen und was sie zur Zeit produzieren.



Über das Fenster rechts oben läßt sich mit einem Blick erkennen, welche Erzeugnisse von den Arbeitern einer Kolonie hergestellt werden. Darüber hinaus bekommt man hier Aufschluß über die verschiedenen Terrains (Wald, Bodenschätze, etc.)

Ein kleines Statusfenster klärt umfassend darüber auf, ob unsere Einwohner genug zu essen bekommen, und wie sie dem Unabhängigkeitsgedanken, der durch Glocken symbolisiert wird, gegenüberstehen. Von hier aus ist es auch möglich, den einzelnen Siedlern Berufe zuzuordnen.

Die Leiste am unteren Bildschirmrand listet alle Produkte auf, die in den Kolonien hergestellt werden können. Man nützt sie, um zu bestimmen, welche Berufe die Siedler am besten ausüben sollten, und um festzulegen, mit welchen Erzeugnissen man handeln will.

Ein kleines „Multifunktionsfenster“ stellt die produzierten Waren dar und bietet die Möglichkeit, die Bautätigkeit innerhalb der Kolonie in die gewünschte Richtung zu lenken.

DER SEELENTURM

Im Land Chaybore reißt der Dämon Baalhatrok die Herrschaft an sich und entzieht mit seinen Maschinen den friedlichen Bewohnern des Landes ihre Lebensenergie. Sie werden zu seelenlosen Kreaturen für jeder Empfindung.

Sie übernehmen die Rolle des Jungen Treac, dem vorhergesagt wurde, der Macht des Dämonen Einhalt gebieten zu können. Sie müssen in Baalhatroks Festung eindringen und ihm widerstehen.

Der Seelenturm - Ein abenteuerliches Action-Rollenspiel mit isometrischer Projektion.

Der Seelenturm läßt Sie so schnell nicht wieder los.

Der Seelenturm ist ein einzigartiges Spielerlebnis. Ein innovatives Spielsystem läßt Treac in 8 Richtungen laufen, kämpfen, Gegner mit mächtvollen Zaubersprüchen belegen oder Gegenstände verwenden. Selten war ein Spiel unkomplizierter.

Der Seelenturm kombiniert brillantes Rollenspiel mit packender Arcade-Action.

- 125 Kartengebiete und 7 Level in der Festung von Izlar.
- 22 Zaubersprüche in 4 Kategorien stehen zur Wahl mit jeweils 5 verschiedenen Stärken und in drei Arten.
- Geheime Räume, Puzzles und die Entwicklung neuer Fähigkeiten werden Sie immer wieder neu beschäftigen.
- Viele verschiedene Rüstungen und Waffen können verwendet werden.
- Aufwendig produzierte Musik (CD-Versionen), ein Taschenbuch zur Geschichte des *Seelenturms* und ein liebevoll gestaltetes Kräuterbrevier machen den Einstieg in die Welt von Chaybore zu einem Vergnügen.

Erhältlich für: PC CD-ROM, PC, Amiga-AGA, CD 32



**Black
Legend**

INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an:

Black Legend Software GmbH,
Wallstraße 2,
45468 Mülheim an der Ruhr,
GERMANY.

Tel: +49 / (0)208 / 45019-0
Fax: +49 / (0)208 / 45019-66

INFO Ein Imperium wächst



Ähnlich wie in Civilization erschließt man sich auch in Colonization das Land erst nach und nach. Je weiter Eure Siedler und Später ins Landesinnere vordringen, desto mehr wird von der Karte sichtbar. Vor Spielbeginn habt Ihr übrigens die Möglichkeit einzustellen, ob Ihr die realen geographischen Verhältnisse Amerikas zugrundelegen wollt oder ein vom Computer generiertes „Zufallsterrain“. Darüber hinaus könnt Ihr sogar Euer eigenes Spielfeld entwerfen.

nien zu behalten: Wer produziert was, und wo muß ich welches Produkt hinschicken, damit am Zielort die Produktion nicht zusammenbricht? Welche Häfen muß ich mit meinen Schiffen anlaufen, um eine lukrative Ladung für Europa an Bord nehmen zu können? Außerdem häufen sich die Rivalitäten mit anderen Kolonialmächten, die sich in ihrem eigenen Expansionsdrang eingeschränkt sehen.

Vielleicht glauben nun ja manche unter Euch, einem Spiel von derartiger Vielschichtigkeit nicht ganz gewachsen zu sein. Doch keine Angst! Colonization nimmt auch den ungeübten Strategie-Spieler quasi an die Hand und führt ihn mit einer Art „Online-Hilfe“ durch die kniffligsten Situationen. Im Laufe einer Spielrunde werden nämlich alle wichtigen Vorkommnisse in besonderen Textfenstern kommentiert, so daß der

Spieler jederzeit weiß, in welchen seiner Kolonien verstärkter Handlungsbedarf besteht, wie sich die Preise für bestimmte Güter in Europa entwickeln und welche auswanderungswilligen Fachkräfte in der Heimat gerade verfügbar sind.

Der technische Aspekt

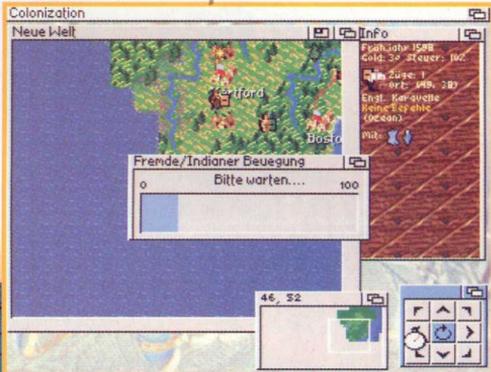
Bei der Grafik für Colonization achtete man in erster Linie auf Funktionalität. Man bleibt also von überflüssigem Schnickschnack verschont und kann sich ganz dem Spielgeschehen hingeben. Gegenüber der PC-Version fällt auf, daß sich der Colonization-Bildschirm auf dem Amiga praktischerweise in mehrere Fenster gliedert, die sich nach Wunsch anordnen lassen. Als besonders nützlich erweist sich dabei das quadra-

tische Steuerungs-Window, mit dessen Hilfe man seine Einheiten per Maus komfortabel über den neuentdeckten Kontinent bewegen kann. Störend wirkte in der uns vorliegenden Beta-Version noch ein kleiner Bug, der dafür sorgte, daß Teile von Textfenstern doppelt und damit verzerrt dargestellt wurden - ein minimaler Schnitzer, der für die Endversion sicherlich noch behoben wird. Akustisch kann das Programm nicht gerade Begeisterungstürme auslösen: zwar steht eine ganze Reihe von originalen Songs zur freien Auswahl, die permanenten Wiederholungen beginnen jedoch trotzdem

sehr bald an den Nerven zu zehren. Gleiches gilt für die Soundeffekte, die kaum über gelegentliches Jubelgeschrei bei der Gründung einer neuen Kolonie hinausgehen. Bekanntermaßen sind eine ausgefeilte Grafik und fetziger Sound nicht die Elemente, auf die es in einem Strategiespiel ankommt. Wichtig ist vielmehr die Bandbreite an Optionen und Handlungsmöglichkeiten, die dem Spieler genug Freiraum gibt, sich zu entfalten. Und in dieser Hinsicht wird Colonization so schnell keiner schlagen.

■ Herbert Aichinger

Einer der wenigen Negativpunkte von Colonization: Bei den Spielzügen der Gegner ist „Däumchendrehen“ angesagt.



COMMENT



Sid Meier bürgt nach wie vor für Qualität. Colonization ist äußerst komplex, aber auch sehr gut spielbar, so daß anspruchsvolle Unterhaltung für die nächsten Monate garantiert ist.

FACTS

- Hersteller: MicroProse
- Spieler: 1 ■ Disks: 3
- Preis: ca. DM 100,- ■
- Englisch nötig: nein ■
- Festplatte: wird unterstützt ■
- 2. Laufwerk: wird unterstützt ■
- Steuerung: Tastatur, Maus ■

GAMEPLAY 83%

GRAFIK 70%

SOUND 63%

MOTIVATION 89%

GESAMT 88%

- + hohe Langzeitmotivation
- lange Wartezeiten bei den Spielzügen

Wital

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße

Mo. – Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

AMIGA

ALLEN OLYMPICS * 54,90
4 KACK COMPILATION inkl.
LOTUS 3 / PREM. MANAGER 2 /
SPACE CRUSADE / ZOOL 2

DT. ANLEITUNG 54,90
AUFSCHWUNG O2 KOMPL. DT. 1MB 65,90
BATTLEFIELD CREATOR / BATTLELSE K.B. 59,90

ALL TERRAIN RACERS

DT. ANL. 49,90
BATTLELSE DATA DEK 2 DT. ANL. 49,90
BIG SEA KOMPL. DT. 1MB 65,90

AWARD WINNERS PLATINUM inkl. LEMMINGS / CIVILIZATION / ELITE 2

KOMPL. DT. 1MB 75,90
BLUE-BYTE KOMPL. 1MB SIEDLER / CHACS ENGINE & T2 ARCADE GAME 69,90
BOBES BAD BAY. DT. ANL. 59,90

BIING I

KOMPL. DT. (2MB + HD) 79,90
BRAN THE LION DT. ANLEITUNG 54,90
BLUMP N BURN DT. ANL. 59,90
CANNONFOODER 2 KOMPL. DT. 59,90

CLASSIC ADVENTURES – LUCAS ARTS – inkl. L-OOM / INDIANA JONES 3 / MANIAC MANSION / MONKEY ISLANDS / ZAK MC KRACKEN

KOMPL. DT. 1MB 89,90
COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 54,90
CROSS CHECK (ESHOOCKY) KOMPL. DT. 49,90
DAVIN CONTROL DT. HANDEUCH 1 MB 75,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DT. 1MB 89,90
DER CLOU KOMPL. DT. 1MB 75,90
DER CLOU – DIE PROFIKSETTE – KOMPL. DT. 59,90
DER REISER KOMPL. DEUTSCH 89,90
DIE BOX VOL. 1 inkl. BLURFINE / DYNATECH – WHALES VOYAGE KOMPL. DEUTSCH 54,90
DIE NORDLANDER KOMPL. DT. 59,90
DOPPELPASS ANTISSOCH & WORLD CUP KPL. DT. 59,90
DRAGON STONE DT. ANL. 59,90

ELITE 3 – FIRST ENCOUNTERS –

KOMPL. DEUTSCH A1200 * 59,90
ELFMANIA DT. ANL. 54,90
EFA INTERNATIONAL SOCCER DT. ANL. 54,90
FLAMINGO TOURS KOMPL. DT. 65,90

FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN

KOMPL. DEUTSCH * 65,90
FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP EDITION 54,90
GOBLINS 3 KOMPL. DT. 1MB 49,90
HANSE DE LUKE KOMPL. DT. 45,90
HATTRICK BUNDESLIGA MANAGER 3 KOMPL. DT. 79,90

BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK SUPPORTER

KOMPL. DEUTSCH 49,90
JUNGLE STRIKE DT. ANLEITUNG 54,90
KID CHACS DT. ANL. 59,90
KINDHOOPS OF GERMAN Y KOMPL. DT. 59,90
KINGS QUEST 8 KOMPL. DEUTSCH 1 MB 69,90

HOLLYWOOD PICTURES

KOMPL. DEUTSCH 69,90
KINGPIN – ARCADE SPORTS BOWLING – DT. ANL. 29,90
KOLLEMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT. 1MB 79,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT. 65,90

LOTHAR MATTHAEUS SUPERSOCCER

KOMPL. DT. 54,90
MARBLELUS DT. ANL. 34,90
OVERLORD AMIGO 1200 3,5* 65,90

AMIGA

PGA EURO TOUR DT. ANL. 54,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 1MB 85,90

SENSIBLE GOLF

DT. ANL. * 59,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG 59,90
RAITRAINER KOMPL. DEUTSCH 79,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DEUTSCH 69,90
ROBINSONS REQUIEM KOMPL. DT. 65,90
RUESSELSEHM (DETROIT) KOMPL. DEUTSCH 59,90

SKIDMARKS II – SUPERSKIDMARKS –

54,90
SIMON THE SCORCERER 2 KOMPL. DT. * 79,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT. ANL. 59,90
SHAO FU DT. ANLEITUNG 59,90
SIM CL ASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE D.A. 75,90
SKELETON KREW DT. ANL. A1200 65,90
SPACEWARRIOR H.O. KOMPL. DT. 75,90

U.F.O. – ENEMY UNKNOWN –

KOMPL. DT. 69,90
ST. THOMAS KOMPL. DT. 1MB 54,90
STARBUST SPECIAL EDITION DT. ANL. * 29,90
STARLORD KOMPL. DT. 49,90
THEME PARK KOMPL. DT. 1MB 59,90
TOP GEAR 2 DT. ANLEITUNG 79,90
TOWER ASSAULT DT. ANLEITUNG 39,90
TREAS & TREASURES DT. ANL. 59,90

ZEPPELIN – GIANTS OF THE SKY

KOMPL. DT. 69,90
MALHALLA 55,90
X IT DT. ANLEITUNG 39,90
WORLD OF BUSINESS inkl. WINZER / MAD TV / TRANSWORLD / BLACK GOLD KOMPL. DT. 59,90
ZEEWOLF DT. ANLEITUNG 59,90

AMIGA Sonderposten

3 D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DEUTSCH 29,90
4 D SPORTS BOOKING DT. ANLEITUNG 19,90
888 ATTACK SUBMARINE 29,90
A-TRAIN KOMPL. DEUTSCH 1 MB 29,90
ADAMS FAMILY 24,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 24,90
ARCADE POOL DT. ANL. 24,90
ARCHER McLEEN POOL BILLARD 34,90
ARNALYTE 39,90
B 17 FLYING FORTRESS DT. HANDEUCH 39,90
BATTLETEAM (BATTLELSE & DATA) DT. 1MB 49,90

BENEATH A STEEL SKY

KOMPL. DT. 24,90
BILLS TOMATO GAME 14,90
BLACK CRYPT 1 MB 29,90
BLASTER DT. ANLEITUNG 19,90
BLITZSEGS IMB 19,90
BLOB DT. ANLEITUNG 9,90
BODY BLOWS DT. ANLEITUNG 29,90
BUCKHOAN 29,90
CADAVER & PAV OFF DT. ANL. 35,90
CAMPAIGN 1 MB 29,90
CHACS ENGINE 39,90
CIVILIZATION NUR AMIGA 1200 29,90
CLASSIC COLLECTION DELPHINE: INCL. FLASHBACK OPERATION STEALTH / FUTURE WARS / CRUISE FOR A CORPS / ANOTHER WORLD COLONELS REQUEST – SIERRA – DT. ANL. 34,90
CYBERPUNK DT. ANL. 19,90

DAS SCHWARZE AUGE: SCHICKSALSKLINGE

KOMPL. DT. 49,90
DARK SEED DT. ANL. 39,90
DELUXE STRIP POKER 19,90
DESERT STRIKE 29,90
DIE SIEDLER KOMPL. DT. 1MB 49,90
DOORHIT – MICROPRISSE – DT. HANDEUCH 1MB 49,90
DOORHIT – JUMP N RUN – DT. ANL. 29,90
DUNE I – BATTLE OF ARKIS – 35,90
ELITE PLUS DT. ANL. 39,90

EISHOCKEY MANAGER

INCL. VIDEO KOMPL. DEUTSCH 19,90
EMLYN HUGHES INT. SOCCER 29,90
EPIC DT. ANL. 29,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1MB 39,90

AMIGA Sonderposten

F17A NIGHTHAWK DT. HANDB. 1 MB 39,90
F18 STRIKE EAGLE 2 1MB 29,90
F18 COMBAT PILOT 1MB 19,90

EXCELLENT Games inkl. POPULOUS II / JAMES POND 2 / ARCHER MC LEANS POOL / SPACE SHUTTLE

35,90
F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1MB 34,90
F20 RETALIATOR DT. ANL. 29,90

FIELDS OF GLORY

DT. ANLEITUNG 35,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. ANL. 1MB 35,90
GREAT COURTS 2 DT. ANL. 29,90
GLUSHIP 2000 DT. ANLEITUNG 1 MB 39,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1MB 34,90

FALLEN EMPIRE

KOMPL. DT. 1MB 29,90
HERO QUEST 2 – LEGACY OF SOPHALIS – HISTORY LINE 1914 – 1918 DT. 1MB 29,90

FOOTBALL GLORY

DT. ANL. 19,90
HOYLES BOOK OF GAMES 2 DT. ANL. 29,90

GOBLIINS 2

KOMPL. DT. 1MB 19,90
HOYLES BOOK OF GAMES 3 DT. ANL. 29,90
HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS. 8,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. 35,90
INDIANA JONES 4 – LAST CRUSADE – KPL. DT. 1MB 54,90
ISHAW KOMPL. DT. 49,90
JMW WHITE SMOCKER 34,90

JURASSIC PARK

DT. ANL. 19,90
KINGS QUEST 1 DT. ANL. 29,90
KINGS QUEST 2 DT. ANL. 29,90
KINGS QUEST 3 DT. ANL. 29,90
KINGS QUEST 4 DT. ANLEITUNG 29,90
KINGS QUEST 5 29,90
K-240 – LOTUS 3 19,90
LEGEND OF VALOUR 19,90
LEBURE SUIT LARRY 1 DT. ANL. 1 MB 29,90
LEBURE SUIT LARRY 2 DT. ANL. 1 MB 34,90
LARRY 3 1MB 34,90
LOOM KOMPL. DT. 1MB 35,90

LOST VIKINGS

KOMPL. DT. 29,90
LOTHAR MATTHAEUS SOCCER DT. ANL. 19,90
M1 TANK PLATOON DT. ANL. 1MB 34,90
MANHUNTER NEW YORK 29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO DT. ANL. MONSTERHUNTER 5,90

POOLS OF DARKNESS

KOMPL. DEUTSCH 1MB 24,90
NICK FALDO ULTIMATE GOLF 19,90

MR. NUTZ

DT. ANL. 24,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL. 29,90
PGA TOUR GOLF PLUS 34,90
PIRATES DT. ANL. 29,90

OLDTIMER

KOMPL. DT. 49,90
POLICE QUEST 1 1MB 34,90
POLICE QUEST 2 – SIERRA – DT. ANL. 34,90
POLICE QUEST 3 1 MB 34,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS 29,90
POPULOUS 2 29,90

PATRIZIER

KOMPL. DT. 49,90
POWERMANAGER INCL. VWV DATA DISK 29,90
PREMIERE MANAGER 2 1MB 19,90
PRIME MOVER DT. ANL. 9,90
QUEST FOR GLORY DT. ANL. 1MB 35,90

AMIGA Sonderposten

QUEST FOR GLORY 2 – SIERRA – DT. ANL. 39,90
RECH FOR THE SWEET 35,90
ROME AD 92 DT. ANL. 29,90

RUFF N TUMBLE

DT. ANLEITUNG 24,90
SECRET OF MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. 1MB 39,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL DT. ANL. 29,90
SERIES SOCCER DT. ANL. 24,90
SIM ANT 24,90
SIM CITY 2000 NUR A 1200/AM 20,90
SIM EARTH1 KOMPL. DEUTSCH 1MB 29,90
SKIDMARKS DT. ANL. 19,90

SHADOW FIGHTER

DT. ANLEITUNG 29,90
SPACE QUEST 1 – SIERRA – 29,90
SPACE QUEST 2 34,90
SPACE QUEST 3 34,90

SPACE HULK

DT. ANLEITUNG 34,90
STREET FIGHTER 2 DT. ANL. 1MB 29,90
SUBURBAN COMMANDO 19,90
THEIR FINEST HOUR: BATTLE OF BRITAIN 24,90
TORNAO 24,90

TURRICAN III 1MB

24,90
URIDIUM II DT. ANL. 29,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. 19,90
WATERLOO DT. ANL. 9,90
WING COMMANDER 1MB 34,90
WHALES VOYAGE 19,90
WOLF 29,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT. 39,90
ZOOL 2 DT. ANLEITUNG 24,90

AMIGA CD 32

ALL TERRAIN RACERS DT. ANL. 49,90
ARCADE POOL 29,90
BANSHOE DT. ANL. 24,90
BATTLELSE ENHANCED 49,90
D-GENERATION DT. ANL. 49,90
DANGEROUS STREETS 59,90
DRAGON STONE DT. ANLEITUNG 39,90
EMERALD MINES DT. ANLEITUNG 39,90
FIELDS OF GLORY DT. ANL. 59,90
GLOBAL EFFECT DT. ANL. 69,90
GLUEBARK 59,90
JETSETTER 54,90
LEMMINGS 24,90
LIFE LINE 3 19,90
LOST WINGS 39,90
MACRA RACE 34,90
MICROSCOP 24,90
MORPHE 59,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANLEITUNG 69,90
PIRATES GOLD DT. ANL. 69,90
ROSCOE – JAMES POND – 19,90
RYDER CUP GOLF 24,90
SHADOW FIGHTER DT. ANL. 59,90
SKELETON STRIDER DT. ANLEITUNG 59,90
SUPER STARFIGHTER 54,90
SYNDICATE 3 65,90
THEME PARK 59,90
TOP GEAR 29,90
TOWER ASSAULT DT. ANL. 54,90
TROLLS DT. ANL. 29,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANL. 19,90
UNIVERSE 59,90
ZOOL 1 19,90

AMIGA 1200

ALADDIN DT. ANL. 69,90
BALDIES KOMPL. DT. * 69,90
BIING I KOMPL. DT. * 79,90
BRITAN KOMPL. DT. * 59,90
DER CLOU KOMPL. DT. * 75,90
DER REISER KOMPL. DEUTSCH 89,90
DOPPELPASS ANTISSOCH & WORLD CUP K.D. 79,90
DREAMWARS KOMPL. DEUTSCH 69,90
ERBEN LER KOMPL. DEUTSCH 39,90
FIELDS OF GLORY DT. ANL. 59,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT. * 45,90
HANSE DE LUKE KOMPL. DT. 79,90
HATTRICK – BUNDESLIGA MANAGER 3 – KPL. DT. 79,90
HIGH SEAS TRADER KOMPL. DT. 59,90
JUNGLE STRIKE DT. ANLEITUNG 59,90
KOLLEMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT. 79,90
LEMMINGS 3 DT. ANLEITUNG 59,90
LION KING DT. ANL. 59,90
PGA EURO TOUR DT. ANLEITUNG 59,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANLEITUNG 59,90
RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DEUTSCH 59,90
ROBINSONS REQUIEM DT. ANL. 65,90
RUESSELSEHM – DETROIT – KOMPL. DT. 59,90
SUBWAR 2050 DT. ANL. 75,90
SUPER STARFIGHTER 59,90
THEME PARK KOMPL. DEUTSCH 79,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN DT. ANL. 69,90

* = BEDI DRUCKLEGNUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurocheck!

Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! Sonderposten nur solange Vorrat reicht!!!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Neues von den Star-Programmierern

Sensible

Die Schöpfer von Sensible Soccer, Wizball & Co. haben wieder zugeschlagen. Diesmal lassen sie ihre bekannten Wuselsprites in karierten Hosen und mit Schlägern bewaffnet über den gemähten Rasen ziehen. Ob die Golfvariante ähnlich Spaß wie der Vorgänger ist?



Wer nun Hoffnungen auf ein neues Spiel in der PGE European-Golf-Klasse hegt, darf seinen Amiga und den Joystick auf den Caddy packen, vorzeitig ins Clubheim fahren und den Tee genießen. Egal ob man nun PGA Golf, Leaderboard oder Nick Faldo Golf als Vergleich nimmt, mit diesen Spielen hat das neue Sensi-Produkt nur sehr wenig gemein. Prächtige 3D-Grafiken, komplizierte Effet-Schläge oder realistische Plätze sucht man vergebens. Dafür findet man jedoch die Sensible-typische, gute Spielbarkeit, eine Menge witziger Effekte und technisch exzellente Programmierung vor.

Auf den ersten Blick gibt sich Sensible Golf als typisches Sensible Software-Produkt zu erkennen. Die Landschaft wird genauso wie bei Mega Lo Mania oder Cannon Fodder 2 aus der Vogelperspektive präsentiert und scrollt schön flüssig in alle Richtungen. Auf Wunsch kann man auch hier eine Übersichtskarte einblenden lassen, welche den gesamten Golfplatz im Überblick zeigt. Die Spielfiguren sind schließlich auch nur wenige



Beim Abschlag sollte man die flink über den 3/4-Kreis düsende Markierung gut im Auge behalten.

Pixel groß, dafür jedoch hervoragend animiert. Hier hören die Ähnlichkeiten dann schon auf, denn im Gegensatz zu den Vorgängern, in denen Horden von Sprites mit nicht immer pazifistischen Absichten umherlaufen, befindet sich hier nur maximal eine Figur auf dem Grün, die mit ihren Schlägern den Ball in Richtung Loch bugsirt.

Varianten in Massen!

Im Titelmü lassen sich grundsätzlich schon einmal drei verschiedene Varianten anwählen. Im Round-Modus treten bis zu vier Spieler auf einem von 25 verschiedenen, frei wählbaren Plätzen mit jeweils 18 Löchern an. Gespielt wird entweder Stroke Play

oder eine von zwei Matchplay-Varianten. Hierbei kann man (wie auch bei allen anderen Modis!) individuell festlegen, ob die Teilnehmer manuell gesteuert oder computerberechnet bewegt werden. Sollten sie vom Computer gesteuert werden, kann man deren Schläge optional mitverfolgen. Im Tournament-Modus spielen insgesamt 72 Spieler, wobei auch hier der Platz ausgesucht werden muß. Theoretisch können alle 72 Golfer von Menschen gespielt werden, wobei hier immer zwischen den einzelnen Löchern das Leaderboard die Platzierungen anzeigt. Auf Wunsch erfolgt nach den ersten 18 Löchern ein Cut, bei



Ziemlich unfair! Landet der Ball auf einem Baum, wird der Schlag als ungültig gewertet.

denen dann die 36 schlechtesten Spieler auf der Strecke bleiben. Die Krönung ist schließlich der monumentale Saison-Modus, bei dem man prinzipiell so lange wie man will nach Zufallsprinzip um Preisgelder in der ganzen Welt spielt. Ranglisten sind auch hier selbstverständlich. Damit der Computer zwischendurch auch einmal ausgeschaltet werden



Theoretisch dürfen im Tournament-Modus bis zu 72 menschliche Spieler antreten, wobei zwischen den Löchern immer das Leaderboard mit den Platzierungen gezeigt wird.

kann, darf man sämtliche Spielstände auf der zu formatierenden Spielstand-Diskette abspeichern.

Wie spielt es sich?

Das Gameplay ist bei weitem nicht so kompliziert wie bei den Konkurrenten. Der Computer wählt in der Regel schon den

Golf

passenden Schläger aus und zielt Richtung Loch, allerdings sollte man hier aufpassen, ob auf der kurzen Luftlinie nicht ein Teich als Landeplatz winkt. Auf der linken Bildschirmleiste wird die maximale Schlagweite mit

nicht. Auf dem Rückweg sollte man genau in der Mitte der kurzen roten Markierung eine Reaktion zeigen, um den Ball exakt zu schlagen. Landet der Ball auf den Bäumen oder im Wasser, bekommt man einen



Vor dem Abschlag empfiehlt es sich, einen Blick auf die Übersichts-Karte zu werfen.

Damit kein falscher Eindruck aufkommt, Sensible Golf ist wirklich ein witziges Spiel, erreicht jedoch keineswegs die Klasse früherer Sensi-Produktionen.

dem jeweiligen angewählten Schläger angezeigt, außerdem werden Entfernung zum Loch und Lage des Balles ersichtlich. Drückt man länger auf den Feuerknopf, wird eine Übersichts-karte eingeblendet, auf der sich auch das auf einem Kreis um den Ball bewegende Fadenzentrum zum Zielen befindet. Drückt man nur kurz auf den Knopf, wird der Schlagkreis irgendwo auf dem Bildschirm plaziert, über den der Schlag erfolgt. Beim ersten Drücken düst ein kleiner Zeiger bis zum Ende des 3/4-Kreises, wobei es wichtig ist, daß man hier noch einmal ein zweites Mal drückt, bevor das Ende erreicht wird, denn sonst trifft man den Ball

Strafschlag. Läßt er sich auf dem Grün nieder, bei dem durch Pfeile Anhöhen und Gefälle markiert werden, wird näher herangezoomt und zum Putten umgeschaltet.

Echte Sensible-Qualität?

Tja, so einfach sich das auch nun anhört, bis man einmal 18 Löcher mindestens Par beendet, darf man schon einige Stunden Spielzeit einkalkulieren. Während das Putten oft recht einfach ist, hat man oft damit zu kämpfen, daß der Ball nicht gültig gegeben wird, weil er auf Bäumen landet, was

doch recht nervig ist. Landet man dummerweise mitten unter Bäumen, ohne sie jedoch zu treffen, kann es passieren, daß man nach zehn Schlägen ein geflüstertes 'Penalty!' hört, weil man nicht mehr rausgekommen ist. Der Sound ist recht spartanisch, nettes Digi-Vogelgezwitscher, gute Schlaggeräusche und ab und zu einstreute Digi-Kommentare wie 'Here he comes!' beweisen nur Realitätstreue. Die Grafik ist nett gemalt, wartet jedoch nicht mit den Sensi-typischen Überraschungen auf und ist nicht sonderlich spektakulär. Das Gameplay wirkt etwas undurchdacht und nicht ganz fair.

Der Spielspaß wird dank der vielen Spielmodi jedoch gerettet. Daß Golfplätze in Las Vegas, Düsseldorf oder Casablanca zur Verfügung stehen, wirkt zwar sehr interessant, ist aber doch recht belanglos, da man ständig die gleichen Grafiken zu sehen bekommt. Damit kein falscher Eindruck aufkommt, Sensible Golf ist wirklich ein witziges Spiel, erreicht jedoch keineswegs die Klasse früherer Sensi-Produktionen. Wem unsere Coverdisk-Demo auf Ausgabe 4/95 schon gut gefallen hat, der darf zugreifen.

● Hans Ippisch

COMMENT

Nett, aber kein echter Hit! Ehrlich gesagt hatte ich mir mehr erhofft vom neuen Sensi-Spiel. Doch übliche Wusel-Grafik und simples Gameplay reichen leider nicht aus, um hier neue Maßstäbe zu setzen.



25 verschiedene Plätze inklusive Las Vegas und Casablanca gibt es, auf Gags hofft man jedoch vergebens.

FACTS

Hersteller: Virgin ■
 Spieler: 1-72 ■
 Disks: 2 ■ Preis: ca. DM 80,- ■ Englisch nötig: nein ■ Festplatte: - ■ 2.Laufwerk: wird unterstützt ■
 Steuerung: Joystick ■

- ⊕ bis zu 72 Spieler, simples Gameplay
- ⊖ teils recht unfair, wenig Tiefgang

GAMEPLAY 61%

GRAFIK 60%

SOUND 60%

MOTIVATION 73%

GESAMT 69%

Ein Fußballmanager in Zusammenarbeit mit der Sat 1-Sendung, die jeden Samstag bis zu acht Millionen Menschen verfolgen. Dazu noch Unterstützung durch einen Ex-Bundesliga-Trainer, Moderation und Kommentierung durch zwei Fernsehstars - da kann doch eigentlich nichts schiefgehen, oder?

Greenwoods Amiga-Debüt

ran Trainer

Fußball-Manager verkaufen sich eigentlich durchweg wie die warmen Semmeln. Scheinbar gibt es für viele nichts Reizvolleres, als ihr aktiv im Fernsehsessel erworbenes Fußball-Fachwissen endlich in die Tat umzusetzen. Nun kommt das Spiel zur Fernsehsendung!

Der (Sat 1-) Ball rollt!

Das Programm von Greenwood und Sat 1 hat auf den ersten Blick auch wirklich die besten Voraussetzungen. 'ran'

hat sich mittlerweile zur beliebtesten Sportsendung überhaupt gemausert. Reinhold Beckmann, Johannes B. Kerner und ihr Team bieten Samstag für Samstag beste Fußballunterhaltung und schaffen es tatsächlich, frischen Wind in die ehemaligen 'Guddn Abend'-Hochburgen von Heribert Fabbender zu bringen. Greenwood erarbeitete zusammen mit den Sat 1-Experten ein Konzept für das Spiel, das sich sogar erheblich von der Konkurrenz unterscheidet. Als Trainer einer frei wählbaren Mannschaft aus der ersten Liga darf man sich zunächst vor Beginn jeder Sai-

son ein Ziel stecken. Meisterschaft, UEFA-Cup-Platz, einstellige Platzierung, gesichertes Mittelfeld oder Klassenerhalt stehen hier zur Auswahl. Die Möglichkeiten während der Saison sind nicht besonders vielfältig. Von den zehn Icons im Hauptmenü sind eigentlich nur zwei von besonderer Wichtigkeit. Zum einen muß man sich natürlich um das bis zu zweimal täglich stattfindende Training kümmern. Man kann beispielsweise die ganze Mannschaft auf Schnelligkeit, Kondition oder Zweikämpfe trainieren, die Torhüter mit Lederkugeln bombardieren oder im Einzeltraining aus 14 verschiedenen Optionen wie beispielsweise Defensiver Zweikampf, Doppelpaß oder Freistoß wählen. Das Programm rät einem zwar, ausführliche Notizen über die Spieler zu machen, um zur bestmöglichen Aufstellung zu gelangen, doch selbst wenn man kein einziges Training abhält und die

Kicker nach Zufallsprinzip aufstellt, sind Sieges-Serien kein Problem. Sollte man keinen Top-Star haben, empfiehlt es sich, im Transfermarkt nach Balkkünstlern Ausschau zu halten, womit das zweite wichtige Icon auch erwähnt wäre. Terminplaner, Statistiken, Wettbewerbsübersichten, Ergebnistabellen sind von teils lästiger, teils unwichtiger Natur. Klickt man auf das Kalenderblatt, werden die wichtigsten Termine mitgeteilt. Die Organisation zu einer Auswärtsreise besteht darin, alle Spieler, die im Bus mitfahren sollten, anzuklicken. Die verschiedenen, hübsch gekritzelten Taktik-Tafeln ergeben keinen erkennbaren Unterschied beim Spielverlauf, der in einem kleinen Action-Teil mit den Höhepunkten dargestellt wird. Daß zwischen den einzelnen Spielzügen, bei denen überwiegend graue Minisprites bis zu 15 Sekunden lang über den Rasen wuseln, jeweils rund 20 Sekunden von zwei Disketten geladen wird, nervt ganz erheblich.



f. Scholz
G. Sauerlich
U. Borotka
D. Baterndorf

Vier verschiedene Trainingsvarianten stehen an. Auf der Tartanbahn wird die Schnelligkeit trainiert. Der Trainer darf natürlich nur zusehen (oben). Die animierten Höhepunkte sind ganz nett, nerven jedoch durch die dauernden Ladeunterbrechungen.



TV-Stars inklusive?

Höhepunkt des Spiels soll die multimediale Präsentation sein, von der im Vergleich zur PC CD-ROM-Version allerdings nicht viel übrig geblieben ist. Während der Spielszenen gibt es nur simples Stadiongeräusche und keine Live-

Kommentierung von Werner Hansch, anschließende Interviews beschränken sich auf eine von Disk 5 zu ladende Digi-Grafik und eine in Textform ausgegebene Frage, wobei nicht klar ist, ob die wählbare Antwort tatsächlich

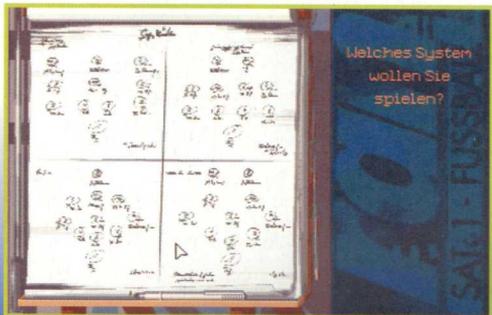
Einfluß auf den Spielverlauf hat. Die ran-Fußballshow überrascht mit einmaligem Digi-Klatschen nach durchschnittlichen Text-Anmoderationsversuchen, während man sich das elend lange Spielhöhepunkte-Betrachten am

besten spart. Floppy-User mit einem Laufwerk sollten gar nicht zugreifen, Besitzer von zwei Laufwerken nur bei Masochismus-Zwang, und

Festplattenbesitzer nur dann, wenn sie Spiele ohne jeglichen Tiefgang zu schätzen wissen.

■ **Hans Ippisch**

Die Moderation von Johannes B. Kerner beschränkt sich auf wenige Wörter zu Beginn der Fußballshow (rechts). Aus vier verschiedenen Taktiktafeln darf man wählen, besonderen Einfluß auf das Ergebnis haben sie jedoch nicht.



COMMENT



Digi-Grafik, Verpackung und Anleitung sind gut gemacht, das Spiel selbst absolut primitiv und ohne jeglichen Tiefgang. Wer keine Festplatte sein eigen nennt, darf sich auch noch über ewige Ladezeiten ärgern.

FACTS

Hersteller: Greenwood
■ Spieler: 1-4 ■
Disks: 4 **Preis:** ca. DM 99,95 ■ **Englisch nötig:** nein ■ **Festplatte:** wird unterstützt ■ **2.Laufwerk:** wird unterstützt ■ **Steuerung:** Maus ■

GAMEPLAY 25%

GRAFIK 52%

SOUND 50%

MOTIVATION 26%

GESAMT 29%

- + interessanter Name
- kein Tiefgang, elend lange Ladezeiten

COMING SOON

Das Verlies öffnet wieder seine Tore...

Dungeon Master™ II

Interplay™

DISTRIBUTED BY
AKLaim
 Entertainment GmbH

FTL

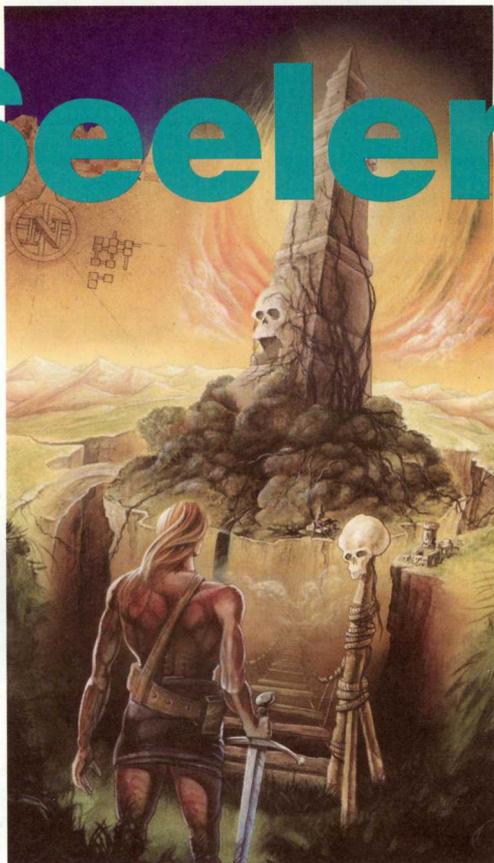
Kräuter-Krimi

Der Seelen

„Was soll denn ein Seelenturm sein?“, werden sich jetzt die meisten unter Euch fragen. Nun, nicht nur der Titel des Adventure-Rollenspiels von Black Legend hat etwas Phantastisches an sich...

Ein beiliegendes Buch mit rund 100 Seiten führt gelungen in das Spiel ein. Das Böse hat sich des Reichs Chaybore bemächtigt: der Dämon Baalhathrok stahl die Kristalle, die das blühende Land einst beschützten, und baute damit ein Portal zu seiner eigenen Dimension sowie eine düstere Burg für sich selbst. Seitdem lebt die Bevölkerung Chaybores unter der Knute des rücksichtslosen Gewaltherrschers, der mit allerlei Zauberei Angst und Schrecken zu verbreiten weiß. Doch es besteht noch Hoffnung: Maylor, ein weiser Prophet, ist überzeugt davon, daß

eines Tages ein Kind es schaffen wird, dem bösen Dämon den Garaus zu machen. Und tatsächlich vernimmt der arglose Farmer Kalen irgendwann ein eigenartiges Geschrei, als dessen Urheber er ein kleines Baby ausfindig macht. Maylor überredet den Farmer, sich des Kindes, das den Namen Treeac trägt, anzunehmen. Achtzehn Jahre später ist es dann soweit: Treeac ist alt genug, um auf eigenen Füßen zu stehen, und Maylor schickt ihn mit Schwert und Rucksack los, um seine Bestimmung, Chaybore von Baalhathrok zu befreien, in die Tat umzuset-



Wie in einem richtigen RPG üblich, darf man vor Spielbeginn die Charaktereigenschaften des Helden Treeac individuell festlegen (rechts). Später kann man hier auch auf den Inhalt des mitgeführten Rucksacks zugreifen und Spielstände abspeichern.



Vor Überraschungen ist man im Seelenturm nie sicher, wenn man einen neuen Raum betritt. Immer wieder wird man mit neuen Gemeinheiten konfrontiert, wie hier von den Wirbelwinden, die einen erst einfangen und anschließend kräftig durchschütteln (links).

zen. In einer mystischen Vision erfährt unser Held, was von ihm erwartet wird: Es gilt, das Pumpensystem im Turm der Toten zu zerstören und dadurch den „Strom der Seelen“ zu unterbrechen. Ist dies vollbracht, müssen noch die verlorenen Kristalle wiederbeschafft werden, über die die Dämonen-Armee Baalhathroks wacht. Gelingt es, die Kristalle wieder miteinander zu vereinen, wird der Thron des Bösen zu Staub zerfallen...

Gefährliche Irrfahrt

Bevor wir nun Treeac auf die Reise schicken, sollten wir seine Fähigkeiten im Statusbildschirm an unsere Vorlie-





turnm

ben anpassen. Wer gerne mit dem Schwert herumfuchtelte, kann ihn zum reinen Kämpfer machen, wer mehr der Magie zugetan ist, hat die Möglichkeit, Treecac als Zauberer durchs Geschehen wandeln zu lassen. Erfreulicherweise sind auch zahlreiche Mischformen erlaubt, bei denen Kämpfer- und Magier-Talente gemeinsam zum Tragen kommen.

Zu Beginn verfügt unser Held über eine recht spärliche Ausrüstung, die ihn nur ungenügend vor den zahlreichen Feinden schützt, welche in den unergründlichen Gemäuern des Seelenturms auf ihn warten. Deshalb sollte Treecac von Anfang an jede Ecke des Dungeons, jeden Blumentopf und jede noch so schäbige Kiste in Augenschein nehmen, denn dort finden sich neben Nahrung nicht nur zusätzliche Ausrüstungsgegenstände, sondern auch Zutaten zu Zauberelementen, Schlüssel und Geld. Nicht alle Bereiche des Turms erschließen sich unserem Recken sofort: häufig müssen versteckte Schalter gefunden und betätigt werden, um eine Geheimtür zu öffnen - manchmal lösen auch Druckplatten im Boden oder bestimmte Steine in der Wand einen derartigen Mechanismus aus.

Draufgänger haben im Seelenturm übrigens kaum eine Chance. Treecac muß schließlich jederzeit auf lebensbedrohliche Überraschungen gefaßt sein und tut deshalb besser daran, sich ganz gemächlich voranzutasten, um nicht in eine der zahlreichen

Fallen zu stolpern. Riesige, feuerspeiende Drachen wollen dem Helden nämlich ebenso ans Leder wie Wirbelwinde und kriechende Schleimpfüten oder Dämonen, die an allen Ecken und Enden ebenso plötzlich wie unerwartet aus dem Boden hervorwachsen.

Der Zauberkasten

Mit konventionellen Mitteln wie Faust- oder Schwerthieb kommt man der übersinnlichen Gegnerschar natürlich nicht bei. In weiser Voraussicht hat Maylor unserem Helden denn auch einen Alchemiekasten mit in den Rucksack gepackt, mit dessen Hilfe man sich aus aufgesammelten Kräutern und Pilzen selbst Zaubersäfte brauen darf. Dieses Wunderkistchen bedarf einiges an Einarbeitung, bis man perfekt mit ihm umgehen kann. Wenn man die magische Kocherei nach geheimnisvoll-



Die Dungeons bergen auch Schatztruhen, die man witzigerweise auch mit einem Dietrich öffnen kann!



Das etwas langatmige Intro klärt einen über die phantastische Hintergrundstory auf.



BESTELLANNAHME:

Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131
Mo-Fr 19.00-21.30
Tel.: 0241/527010
Fax: 0241/508973
Fax: 0241/563902

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

AMIGA 1MB KICK 1.3	Preis	Zepplin DV	67,90DM
--------------------	-------	------------	---------

AMIGA CD 32	Preis	AMIGA CD 32	Preis
Aladdin AGA DH	59,90DM	All Terrain Racing DH	47,90DM
Alien Breed 3D AGA DH *	49,90DM	Arcade Pool DH	27,90DM
All Terrain Racing DH	47,90DM	Banshee DH	34,90DM
B17 Flying Fortress DH	34,90DM	Beneath a steel sky DV	84,90DM
Base Jumpers DH	47,90DM	Benefactor DH	34,90DM
Bing! DV 2MB	79,90DM	Big Six Dizzy EV	34,90DM
Bing! AGA DV	84,90DM	Bubba 'n' Six & Prem. DH	39,90DM
Budokan DH	32,90DM	Bubble 'n' Squeak EV	59,90DM
Bulima 3 Hatrick DV o. AGA	79,90DM	Bump 'n' Burn DH	49,90DM
Bulima 3 Supporter DV	44,90DM	Bureat '13 DV *	59,90DM
Christoph Kolumbus DV	69,90DM	Chuck Roke 1 & 2 DH	39,90DM
Combat Classics 3 DH	67,90DM	Clockwiser EV	49,90DM
Cross Check DV	99,90DM	Darkseed EV	49,90DM
Cyberpunk DH	19,90DM	Death Mask EV	59,90DM
Das Schwarze Auge DV	49,90DM	Defender of the crown DV	29,90DM
Dawn Patrol DV	67,90DM	Dennis DH	27,90DM
Delphine Classics DH	49,90DM	Der Clou DV	64,90DM
Der Clou DV	64,90DM	Dragonstone DH	59,90DM
Der Meister DV	49,90DM	Elite 3 DH *	79,90DM
Der Reeder DV	67,90DM	Fields of Glory DH	59,90DM
Die Nordländer DV	VÖ6,95	Flink DH	39,90DM
Die Siedler DV	47,90DM	Guardian EV	54,90DM
Dogfight DH	34,90DM	Impossible Mission 2025 EV	34,90DM
Doppelpaß DV	79,90DM	International Karate + EV	39,90DM
Dragonstone DH	59,90DM	Jungle strike DH	59,90DM
Dreamweb DV o. AGA	67,90DM	Kid Chaos DH *	54,90DM
Dune DH	67,90DM	Kingpin Bowling DH	59,90DM
Elite 3 DV AGA *	67,90DM	Mathematik leicht gemacht	59,90DM
Erben der Erde DV	49,90DM	Oldtimer DV	69,90DM
Eye of the beholder DV	34,90DM	Out to Lunch DH	47,90DM
Fields of glory DH 2MB	34,90DM	PGA European Tour DH	59,90DM
Flamingo Tours DV	79,90DM	Photolife DV	49,90DM
Flight o' the A. Queen DV	67,90DM	Pinball Fant./Sleepw. DH	29,90DM
Formula One Grand Prix DH	34,90DM	Pinball Illusions DH	59,90DM
Frontlines DV	59,90DM	Powerdrive DH	59,90DM
Gunship 2000 DH	34,90DM	Prey EV	59,90DM
High Seas Traders AGA DV	59,90DM	Quick EV	19,90DM
Hollywood Pictures DV	74,90DM	Rise of the robots DH	59,90DM
Indiana Jones 3 DV	34,90DM	Roadkill EV	59,90DM
Indiana Jones 4 DV	47,90DM	Shadow Fighter DH	59,90DM
ITS International Cricket DH	47,90DM	Simon the sorcerer DH	67,90DM
Jungle Strike DH o. AGA	59,90DM	Skeleton Crew DH	64,90DM
King's Quest IV DV	59,90DM	Subwar 2050 DH	59,90DM
Kingpin Bowling DH	27,90DM	Superfrog DH	29,90DM
König der Löwen DH AGA	59,90DM	Super Skidmarks EV	54,90DM
Lemmings 3 AGA DH	67,90DM	Super Stardust DH	49,90DM
L. of the realm DV o. AGA	59,90DM	Syndicate DV *	49,90DM
Mad News DV *	67,90DM	Top Gear 2 DH	49,90DM
Oldtimer DV	44,90DM	U.F.O. DH	59,90DM
Overlord DH	59,90DM	Video Creator	79,90DM
PGA European Tour DH	59,90DM		
Pinball Illusions AGA DH	59,90DM		
Pizza Connection DV	79,90DM		
Populous + DH *	34,90DM		
Populous 2+ DV	39,90DM		
RAN trainer DV	84,90DM		
Reach for the skies DH	34,90DM		
Reunion DV o. AGA	67,90DM		
Rings of Medusa Gold DV	64,90DM		
Rise of the robots DH	64,90DM		
Roadkill DH o. AGA *	49,90DM		
Secret of monkey Isl. DV	34,90DM		
Sensible world of Soc. DV	59,90DM		
Shaq-Fu DH	49,90DM		
Sim Ant Classic DH	34,90DM		
Sim City Classic DH	34,90DM		
Sim City 2000 DV AGA	67,90DM		
Sim Earth Classic DH	34,90DM		
Skeleton Crew AGA DH	67,90DM		
Star Trek 25th AGA DV HDD	64,90DM		
Subwar 2050 AGA DH	67,90DM		
Super Stardust AGA DH	54,90DM		
Theme Park DV	49,90DM		
Their finest Hour DH	39,90DM		
Top Gear 2 DH	49,90DM		
Tower Assault DH	34,90DM		
Triple Fun DH	64,90DM		
UFO DV oder AGA	67,90DM		
Zak McCracken DV	34,90DM		
Zeewolf DH	64,90DM		

Zubehör - AMIGA CD

Zubehör - AMIGA CD	Preis
Spielösungen ab	17,95DM
Competition Pro o. Mini	24,90DM
Competition Star o. Mini	34,90DM
Joypad Honeybee CD 32	39,90DM
Maus Alfa Power	39,90DM
Trackball Alfa Power	89,00DM
Festplatte 10 MB Amiga ab 4000	98,00DM
Aminet SET 1 (4CD)	49,90DM
Aminet 6	19,90DM
Weird Science (2CD)	44,90DM
World of Amiga	39,90DM
Directory OPLUS 5.0 DV	139,00DM
CD-Boot 1.0	54,90DM
DiskSalv 3	69,90DM
Kick & B&B 3.1	179,00DM
Megahits 4	67,90DM
Meeting Pearls 2	19,90DM
Personal Paint DV	79,90DM
Personal Write DV	49,90DM
Goldfish 2 (2CD)	49,90DM
Fresh Fish Vol. 8	54,90DM
Stiegfried Antivirustools DV	69,90DM
X-Copy DV	49,90DM

Eigentlich unsere AGB. Versand erfolgt per Post, zzgl. DM 7,- Porto/Verpackung. + NN + 3DM Zahlscheingebühr, oder Vorkasse per Eurocheck/Überweisung. Bestelladresse: Aachen, Lützelerstraße 38, 52066 Aachen, Tel. 0241/533131, Fax 0241/563902. Warenwert Porto, Verpackung frei. Bei Annahmeverzug (Verweigerung oder Nichtabholung) werden postalisch DM 2,- fällig. Gültig, solange keine Briefwidmung vorliegt. Lieferpreise weichen ab. Lieferung ins Ausland nur per Eurocheck oder Postbankweisung + DM 28,-. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktionsänderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Produkte waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar. AGA=Amiga 1200



Urpötzlich tauchen blaue Wichte aus dem Boden auf, die man mit ein paar Schwerthieben leicht erledigen kann. Penetranter sind da schon die Schleimpfützen, die einem auf Schritt und Tritt folgen. Spieße im Boden lassen sich meist mit Schaltern außer Kraft setzen (links). Wenn man genügend Kräuter eingesammelt hat, sollte man den Alchemiekasten zur Hand nehmen und sich raffinierte Zaubersprüche brauen (unten).

len Rezepturen jedoch einmal durchschaut hat, macht sie einen Großteil des Spielreizes aus. Man mischt Ingredienzen wie Wasser, Blutropfen, Teufelsrüben und PINKELKRAUT zusammen und erhitzt sie im Reagenzglas auf eine genau festgelegte Temperatur. Als Resultat bekommt man mit etwas Glück eine Erweiterung seines Zauberspruchreperitoires, das sich in die Kategorien Angriffs-, Verteidigungs-, Metamorphosen- und Objektzauber untergliedert. Als besonders hilfreich erweist sich zumindest am Anfang der Feuerblitz, mit dem es ein leichtes ist, kleinere Gegner aus dem Weg zu räumen. Sollte man selbst im Kampf verletzt worden sein, bietet sich ein Heilungszauber an, der allerdings nur für echte Notfälle aufgespart werden sollte.

bewegt er sich sogar auf Amigas, die nicht mit enormen Speichererweiterungen aufgelotet worden sind, sehr natürlich und ohne jedes Ruckeln. Auch das Bildschirmscrolling ist derart weich, daß es selbst dem hartnäckigsten Nörgler keinen Anlaß zum Meckern gibt.

Darüber hinaus hat sich Black Legend ein überaus intelligentes und praktisches Benutzer-Interface ausgedacht: den „virtuellen Joystick“, der sich aus Maus und Leertaste zusammensetzt. Normalerweise ist der virtuelle Joystick eingeschaltet, d. h. der Mauscursor wird in Form einer kleinen Kugel dargestellt. Euer Held läßt sich nun ganz einfach dadurch steuern, indem Ihr die Maus in eine bestimmte Richtung bewegt - Ihr braucht nicht einmal eine Taste zu drücken! Droht Gefahr, genügt ein Klick auf die rechte Maustaste, um den momentan ausgewählten Zauberspruch gegen den Feind zu schleudern. Betätigt Ihr die Leertaste, wird der virtuelle Joystick ausgeschaltet, und der Cursor verwandelt sich in eine Hand. Nun könnt Ihr Schalter umlegen und habt Zugriff auf die Features der Menüleiste am unteren Bildschirmrand.

Ungetrübtes Dungeonvergnügen

Der Seelenturm wird Euch in technischer Hinsicht garantiert viel Freude bereiten. Wenn Ihr Euren Helden aus der isometrischen Perspektive durch die düsteren Gänge wandeln läßt,



Da Musik und Soundeffekte den düsteren Charakter des Games noch perfekt unterstreichen, kann man nur sagen: beim Seelenturm paßt alles zusammen. Ihr bekommt hier ein erstklassig durchdachtes,

actiongeladenes Spiel, das eine enorme Tiefe aufweist, sich aber auch dadurch auszeichnet, daß man relativ zügig vorankommt.

■ Herbert Aichinger



Herbert

COMMENT

Es macht ungeheuren Spaß, im Seelenturm herumzuwandern - ein ebenso abwechslungsreiches wie witziges Actionvergnügen, das nicht durch technische Unzulänglichkeiten getrübt wird.

FACTS

- Hersteller: Black Legend
- Spieler: 1
- Disks: 5 bzw. 1 CD
- Preis: ca. DM 89,95
- Englisch nötig: nein
- Festplatte: wird unterstützt
- 2.Laufwerk: wird unterstützt
- Steuerung: Maus, Tastatur
-

GAMEPLAY 85%

GRAFIK 87%

SOUND 75%

MOTIVATION 88%

GESAMT 85%

- + seltener Diskettenwechsel
- Grafik anfangs etwas eintönig

INFO Der gefräßige Hund

Man sollte es nicht für möglich halten, aber Geld spielt in der Welt der Seelen eine große Rolle. So möchte der Hund im Statusbildschirm jedesmal mit einer bestimmten Summe gefüttert werden, wenn man einen Spielstand sichern will. Außerdem kann man sich - einen gefüllten Geldbeutel vorausgesetzt - im Falle eines „Bildschirmtds“ ein neues Leben kaufen.



Versand

Patrick Pawlowski
Software-Service
Kiefernweg 7 - 21789 Wingst
Tel. (04777) 8356 - Fax (04777) 435
Mo. - Do. 9.00 - 18.00 - Fr. 9.00 - 15.00 Uhr



Amiga-Programme
ab **10,- DM**

FOP-Qualität
für alle
AMIGAS

Amiga-Public-Domain- und Low-Cost-Software

S26a Battleforce
Kampf der Giganten! Mit 124seitigem Handbuch **20,-**



S69 Spiele-Pack 3
21 Spiele auf 2 randvollen Disketten mit Buch **20,-**

S61 In Seenot (3)
Umfangreiches Textadventure auf 3 Diskets. Das Besondere ist der Editor für eigene Abenteuerseite **15,00**

S79 Das-Erbe und Das Erbe 2
Zwei lehrreiche Grafikabenteuersowie die Lösung zu "Das Erbe 2". Nur **15,00 DM**

1202 Kick-1.3-Emulator A1200
Degradier "degradiert"! Ihren A1200/4000 zum A500; KICK 1.4 bringe ebenfalls ältere Programme zum Laufen!
Superset..10,00 DM

A41 DataEasy
Dateiverwaltung mit Buch **10,- DM**



OA34 Das Geburtstagsblatt
Ein tolles Druckprogramm zum Drucken von Geburtstagsblättern! **DM 15,00**
TEST AMIGA GAMES <4/95
Test AMIGA GAMES 4/95: Bestellt Euch einfach bei Patrick Pawlowski das Amiga-Eventstagsblatt, und Ihr seid für alle Eventualitäten gerüstet... Auf schönem Papier ausgedruckt, kann eine Geburtstagsurkunde als Geschenk schon was hermachen...

L07 DolmetzE
Leitungsfähiges Übersetzungsprogramm mit 19.000 Englisch-Vokabeln. Erweiterungsdateien bis 50.000 Vokabeln erhältlich... **15,- DM**

Star-Trek-Spiele

S12 Star Trek (2) Enterprise-Spiel (T. Richter) 10,-
S65 Star Trek (2) weiteres Spiel (J. Barber) 10,-
S66 Star Trek (3) dito (von E. Gustafson) 15,-

Welches Spiel? Am Besten alle 3 (= 7 Diskets) für 30,- (Hinweis: für alle Amigas, außer A1200, 4000)

E01 PC-Emulator-Pack
Emulation u. Konverter! Der Amiga emuliert einen PC. Außerdem können Daten zwischen PC und Amiga ausgetauscht werden **DM 15,00**

E02 MS-DOS-Pack
Lauffähige Programme für den PC-Emulator Pack (6 Diskets) **DM 30,00**

S77 Golfspiel "18 Holes" Ein Superspiel mit allem, was Sie von einer Golfsimulation erwarten: gute Grafik und handliche Steuerung. Für 1 o. 2 Spieler. Das Spiel kommt auf 2 Disketten für **10,- DM!**



H04 Backup-Set
2 Festplattenbackupprogramme für Normal- und HD-Disketten. Mit Datenkompression! **15,-**

E03 C=64-Pack V3.0
Neueste Version unseres Emulatorpacks! 90% aller Programme können jetzt geladen werden. Wohl einmalig: 60 C=64-Programme gehören zum Lieferumfang! Für alle Amigas. **20,00**

S82 Car-Racing-Set
Road to Hell Extremsport für 1 oder 2 Spieler mit Rennshop für Autozubehör!
High Octane ein weiteres rausantes Actionrennen mit Schusswaffen, Automobile Autorennern auf 10 Parcours. **Universal Racer** rennen mit verschiedenen Kraftmaschinen. **Driving Maniacs** ist bestimmt eines der besten PD-Rennspiele. Mit 3D-Grafik (inkl. der Landschaften)! **Smash Bang Wallop!** Schnelles Autorennen mit Boxenstoptec! Die Spiele bieten teilweise die Möglichkeit, zwischen verschiedenen Fahrzeugen und Zubehör zu wählen! Paketpreis **29,00 DM**



A42 Super-Textset
Textverarbeitung und ca. **300 Musterbriefe** für alle Gelegenheiten **DM 15,00**

PDA092 CAD-Pack
mCAD - CAD-Programm für technische Zeichnungen aller Art sowie **Raum & Design-Raumgestaltungssoftware**. Beide Programme mit gedruckten Anleitungen. **Komplett 29,-**

PDA070 DTP-Bilder-Pack
Über 1.000 Kleingrafiken für Ihre Briefköpfe, Vereinszeitungen, Einladungen, Visitenkarten, Speisekarten usw. **Komplett 29,- DM**

S80 Lustige Olympiade
Mr. Men Olympics ist eines dieser verrückten Joystick-Rubbel-Spiele. Mit großer farbenprächtiger Cartoon-Grafik. Das Spiel bietet 5 Disziplinen: 100-m-Lauf, Speerwurf, Hammerwurf, Stabhochsprung und Gewichtheben und kommt auf 2 Diskets für **10,- DM**

H27 Copy/Crack/Repair-Set
Das ultimative Paket für alle Amiga-Fans!
Power-Kopierprogramm und Tools zum Erstellen von **Sicherheitskopien** bekannter Spiele! Darüberhinaus finden Sie hier eine Vielzahl von Tools zum Checken und Reparieren von Disketten und Festplatten! **Komplett 20,- DM**



Eil-Bestellung
 Senden Sie mir bitte Ihren kostenlosen Katalog
ABSENDER:

S81 Kampfsportspiele
Rasante Karatekämpfe: **Black Belt, Fighting Warrior, Karate Champ, Kung Fu, Charles** klassische Prügel-game. **Digital Ninja Ninja** Schwertkampfspiel **29,- DM**

Der Platzmacher
H26 EPU v1.4 ist ein Programm der Sonderklasse, denn es ermöglicht die Verdoppelung Ihrer Festplattenkapazität (auch Disketten). Beim Schreiben auf ein mit EPU installiertes Laufwerk werden die Daten komprimiert und beim Lesen automatisch dekomprimiert, ohne daß der Anwender bemerkt. Mit gedruckter Kurzanleitung **DM 10,00**



H09 Anti-Virus-Set
VirusZ - Ein aktuelles Virenschutzprogramm, das weit mehr als **300 Viren** erkennt (noch nicht mitgerechnet die zahlreichen, nur geringfügig veränderten Mutationen bekannter Viren). Ein Muß für jeden Amiga-Benutzer. Das Programm vernichtet Viren und gleichzeitig Frühwarnsystem! **Komplett mit gedrucktem Handbuch!** Es können zwei fertig installierte Versionen geliefert werden:
H09a für Amigas ab **Kick 2.0** (also auch 1200er) und
H09b für Amigas mit **Kick 1.3**
Jede Version m. Handbuch **DM 15,-**



Ich bestelle per () Nachn. () Vorkasse:

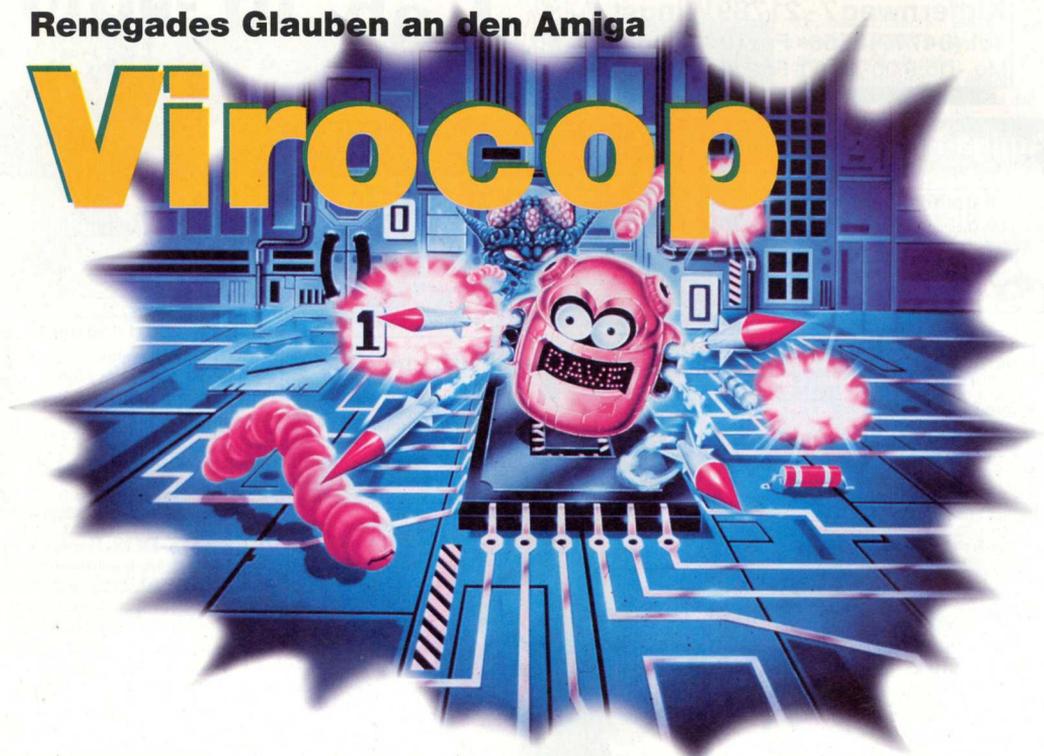
O256a Battleforce	O1202 Kick-1.3-Emu
O369 Spielepack 3	O A41 DataEasy
O561 In Seenot	O L07 DolmetzE
O579 Das Erbe 1 u 2	O A34 Geburtstagsblatt
O512 Star Trek T. Richter	O E01 PC-Emu.Pack
O565 Star Trek J. Barber	O E02 MS-DOS-Pack
O566 Star Trek E. Gustaf.	O E03 C=64-Pack
O Alle Starrek-Spiele	O H04 Backup-Set
O S77 Golfspiel	O A42 Super-Textset
O S82 Car-Racing-Set	OPDA070 DTP-Bilder
O S80 Lustige Olympiade	OPDA092 CAD-Pack
O S81 Kampfsportspiele	O H27 Copy/Crack/Rep
O H26 Der Platzmacher	O H09a Anti-Virus
	O H09b Anti-Virus

Versandkosten: Nachnahme + 10,- DM (Ausland + 22,- DM)
Vorkasse (Scheck/Bargeld) + 6,- DM (Ausland + 15,- DM)

Dieses Symbol kennzeichnet Angebot mit "BuchundDisk"

Renegades Glauben an den Amiga

Virocop



Erneut hat sich das englische Softwarehaus Renegade zu unserer heißgeliebten Freundin bekannt. Wir testeten für Euch, ob die Viren-Polizei Renegades gewohnt hohem Qualitätsstandard gerecht wird.

Viren hinterlassen nach ihrem Exitus oft Energie-Kugeln, die unsere Kraftreserven geringfügig wieder auffrischen (links). Unberechenbare Billardkugeln saugen an unserer Energieanzeige. Oft kann man ihnen schwer ausweichen, da der sichtbare Bildschirmausschnitt zu klein ist (rechts).

Schauplatz der dreidimensionalen Plattform-Action ist eine Spieldiskette, deren Tracks bereits von Horden bössartiger Viren befallen sind. Da die gesamte Stromversorgung und die Steuerungssysteme der virtuellen Spielzonen gefährdet sind, muß ein schlagkräftiger Viren-Terminator her. Das Allroundtalent, welches einfach in die künstliche Welt gebeamt wird, nennt sich D.A.V.E. (Digital Armoured Virus Exterminator).

Ausgerüstet mit anfänglich drei von über 20 möglichen Waffensystemen eliminiert der an R2D2 (aus Krieg der Sterne) erinnernde Blechkamerad alles, was sich in seiner Nähe bewegt. Verstreut auffindbare Boni, Energy-Pots und vor allem die diverse Sondermunition sorgen für spielerische Abwechslung. Angefangen von einer Sport-Stage, über einem Plattform-Level bis hin zum Militär- und Shoot 'em-Up-Abschnitt müssen vier Spielzo-





Zur Anhebung des Punktehaushaltes liegen massig Karten in den Levels herum. Die vielen Sprungschancen dienen der Überwindung von kleinen Hindernissen.

nen gereinigt werden. In jedem Level sind natürlich mehr oder weniger resistente Eindringlinge sowie ein Ober-Virus vorhanden. Vor allem letzterer gibt meist erst klein bei, wenn man die gesamte restliche Munition an ihm verbraten hat.

Weit entfernt...

So neu und nett wie die Back-groundstory ist, der eigentliche Spielablauf hat damit recht wenig zu tun. Wer Virtual Reality à la Tron oder Lawnmower Man erwartet, wird enttäuscht sein. Anstelle dessen werden bunte, soft und schnell scrollende Iso-3D-Landschaften geboten, die jedem x-beliebigen Ballerspiel entsprungen sein könnten. Auf einem vorwiegend grünen Untergrund fetzt DAVE über Berge, Rampen und durch Täler, springt über Schanzen und ballert auf alles, was ihm in die Quere kommt. Die Feinde sind zwar ganz nett animiert, leider handelt es sich bei ihnen fast ausschließlich um kleine bis mittelgroße Sprites, die wenig Aufsehen erregen. Zudem kommt, daß weder die Hintergründe noch die Anzahl der Gegner sonderlich abwechslungsreich sind und sich ständig wiederholen. Einfache Häuschen, Fähnchen, Billard-Kugeln und Schwabbelmonster, das alles hat man schon irgendwo ein-



mal gesehen. Hat man erst die Bewegungs- und Aktionsmuster der Viren durchschaut, ist es ein leichtes, mit Zeit und Strategie den jeweiligen Exit zu erreichen. Den weitaus größten Reiz erhält Virocop durch die Verwendung von vielen beeindruckenden Extrawaffen, die gelegentlich auch einmal Turrican-Niveau erreichen können. Die Vielzahl von Minen, Smartbombs und allein schon der Otto-Normal-Schuß mit seinen davonfliegenden Patronenhüllen sind sehenswert.

Doch kein Bomberman-Erfolg!

Wenngleich der Exterminator DAVE ähnlich wie die Wuselmänner aus Bomberman animiert ist und auch die Spieleinstellungen entfernt ähneln, kann Virocop dennoch lange nicht so begeistern. Bomberman hatte einmalig bewiesen, daß auch ohne überragende Grafikdetails, sich gegenseitig in die Luft zu sprengen oder gemeinsam Levels zu meistern, eine abendfüllende Sucht werden kann. So weist auch der Viren-Buster neben einem Ein- und Zwei-Spieler-Modus Einstellungen für das Zocken im Team oder gegeneinander auf.



Der grasgrüne Untergrund zieht sich fast durch das gesamte Spiel. Virtuelle Welt hin oder her - mit dem Inhalt einer Spieldiskette hat das alles wenig zu tun.

einer unverwundbaren Kampfmaschine. Abgerundet wird das Ganze mit einem hektischen Gedüdel, das ebenso ein wenig an die Explosivmänner erinnert, jedoch für den zähmeren Virencop etwas ungeeignet erscheint. Alles in allem ist Virocop ein Renegade-Titel, der zwar flüssig spielbar und unterhaltsam ist, jedoch nicht so ganz zu dem ansonsten gewohnten Qualitätsstandard passen will.

■ Oliver Preißner

COMMENT

Wer sich von Virocop ein actionreiches Game erwartet hat, wird enttäuscht sein. Sicherlich zockt sich das Teil ganz nett, aber eben nur nett - Renegade-Verwöhnte werden hierauf kaum zurückgreifen.



FACTS

Hersteller: Renegade
■ Spieler: 1-2 ■
Disks: 3 **Preis:** ca. DM 80,- ■ **Englisch nötig:** nein ■ **Festplatte:** teilweise möglich ■
2.Laufwerk: unterstützt ■ **Steuerung:** Joystick, Tastatur ■

- + schnelles butterweiches Scrolling,
- gewaltarme Handlung

GAMEPLAY	63%
GRAFIK	71%
SOUND	51%
MOTIVATION	73%
GESAMT	70%

Starbyte steigt ins Filmbusiness ein!

Hollywood

Altbackene Wirtschaftssimulationen sind out. Auf der Suche nach neuen unterhaltsameren Ideen fand Starbyte ein Metier, das schon aufgrund seiner engen Verwandtschaft zum Computer-entertainment jeden Zocker von Video-Games einfach fesseln muß: Die Welt des Films und der Kinophantasien.

Der schon fast vergessene Ur-Großvater aus Amerika ist endlich abgenipelt, und damit es auch jemanden interessiert, hat er Dir einen großen Kinocenter nebst einem eigenen Filmstudio hinterlassen. Nun liegt es also an Dir, aus einem anfänglich kargen Startkapital von 20.000 Mäusen eine florierende Besucherattraktion zu etablieren.

Mag jemand ein Eiiiis?! ...

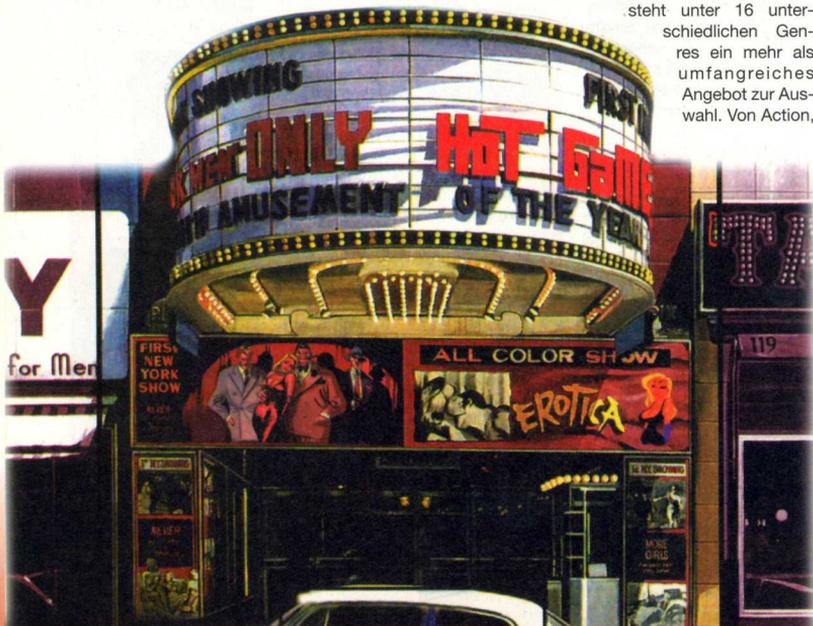
Spätestens wenn diese Frage durch das verdunkelte Kino hallt, solltest Du als Kinobesitzer alle Weichen richtig gestellt haben. Fünf Vorführräume mit einem Fassungsvermögen zwischen 70 und 800 Plätzen wollen gefüllt werden. Den Stoff, aus dem die Träume



Für eigene Projekte wird im Filmstudio zunächst einmal ein Drehbuch verfaßt. Über fünf variable Wörter läßt sich schnell ein passender Filminhalt festlegen.

sind, bekommst Du, wie auch später alle anderen benötigten Utensilien und Dienste, in der Stadt. Im örtlichen Filmverleih steht unter 16 unterschiedlichen Genres ein mehr als umfangreiches Angebot zur Auswahl. Von Action,

Liebe, Fantasy über Komisches von A-Z und Science Fiction bis hin zu dramatisch monumentaler Unterhaltung findet man so ziemlich jeden namhaften Titel wieder. Zu jeder Rolle werden zusätzliche Informationen über die Hauptdarsteller sowie die zu erwartende Publikumsresonanz geliefert. Für einen läppischen Tausender als Minimum pro Film und Tag (wer stöhnt da noch über die hohen Videothekenpreise?) geht der gewünschte Streifen über den Tisch und kann alsdann sogleich auf den Spielplan gesetzt werden. Nun muß man nur noch schnell die Anzahl der täglichen Vorstellungen und der aktuellen Ticketpreise festlegen, und schon kann der Run auf die Kassen beginnen. Bleibt der erwartete Ansturm dennoch aus, lag es entweder am ignoranten Publikum, das Deine persönlichen Favoriten einfach nicht zu schätzen weiß, oder an den überteuerten Eintrittspreisen für Filme, die längst im Fernsehen gelaufen sind. Wer letztendlich immer an einer Vorstellung verdient, ist



Pictures



Von diesem schicken Büro kann man massenweise Statistiken abrufen.

der zu Festlohn angestellte Kartenabreißer und das Reinigungspersonal. Bereits am ersten, wie auch an jedem folgenden Tagesabschluß wird eine Statistik der Tagesausgaben und Umsatzerfolge eingeblendet, die uns zu dem Entschluß kommen läßt: „So kann es einfach nicht weitergehen ...“

Hollywood, ich komme!

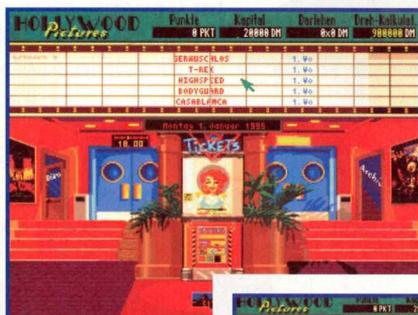
Die Verärgerung über magere Einnahmen läßt uns schließlich zu der Überzeugung gelangen, daß, nur wer eigene Kinohits produziert, ordentlich abshaken kann. Unser angespartes Budget, ergänzt mit einem teuren Bankkredit, öffnet uns anfänglich nur die Möglichkeit, auf Amateure und Billigdarsteller zurückzugreifen. Das Drehbuch wird mit einer Auswahl von fünf Wörtern selbst geschrieben. Die Masse an vorgegebenen Begriffen und Verben birgt hierbei nahezu unendliche Kombinationsmöglichkeiten. „Erotische Mörderin verführt ahnungslosen Cop“ könnte zum Beispiel ein verheißungsvoller Inhalt lauten. Naheliegend, daß dieser Inhalt

schwerlich als historische Komödie zu verfilmen ist und nicht mit ernststen und schwerfälligen Schauspielern besetzt werden sollte. Nach einer Premierenvorstellung läuft der brandneue Streifen anschließend automatisch weltweit in den Kinos an und wirft pro Besucher eine Beteiligungssumme von DM 2,- ab. Die anfängliche Filmkritik ist dabei nicht unwesentlich für die weitere Zukunft dieses Kinofilmes. Verschiedene Filmfestivals oder der begehrte Oscar sind natürlich auch mit von der Partie!

Kassenknüller ?

Wenngleich der Stoff ohne filmische Vorkenntnisse etwas zäh vonstatten geht, fesselt Hollywood Pictures doch sehr lange Zeit vor den Bildschirm. Damit daraus nicht eine monotone Point-&-Click-Akrobatik wird, spendiert uns Starbyte neben den ansprechenden Menü-Screens eine Menge detaillierter Kleingrafiken. So stehen zum Beispiel bereits mehr als 40 Kulissen für die Filmproduktion zur Auswahl.

■ Oliver Preißner



Die Filme werden verteilt, wobei der beste Streifen natürlich im größten Kino laufen sollte.

Will man alle Szenen nicht ausschließlich im Studio filmen, so kann man einen leider erheblich kostspieligeren Drehort festlegen.



COMMENT

Für mich als eingefeilschten Video-Freak hat Starbyte einen Wirtschaftssimulations-Knüller abgeliefert, auf den ich schon lange gewartet habe. Dennoch empfehle ich dieses Game ausschließlich denen, die dem Genre Kino & Film auch schon vorher etwas abgewinnen konnten.



FACTS

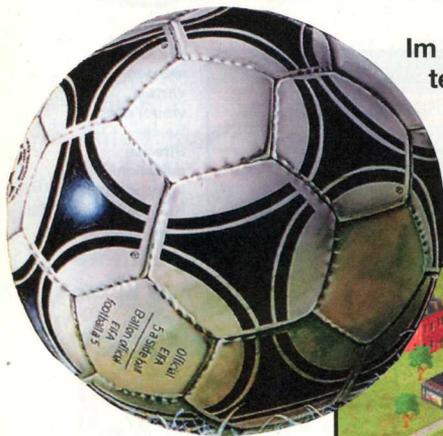
Hersteller: Starbyte ■
Spieler: 1 ■ Disks: 3
Preis: ca. DM 100,- ■
Englisch nötig: nein ■
Festplatte: wird unterstützt ■
2.Laufwerk: wird unterstützt ■
Steuerung: Maus ■

+ interessantes Aufgabenfeld mit bekannten Filmstars
- nur für Insider geeignet

GAMEPLAY 68 %
GRAFIK 76 %
SOUND 54 %
MOTIVATION 86 %
GESAMT 80 %

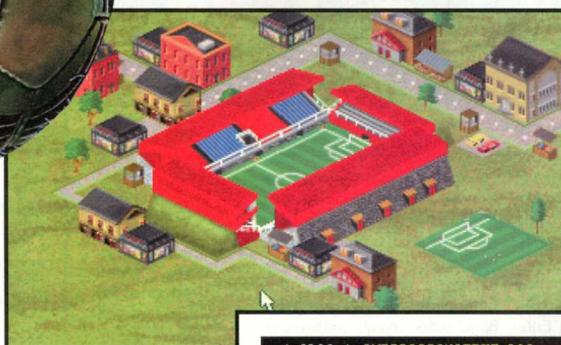
Klassenerhalt

Der Meister



Im Gegensatz zu seinen längst etablierten Konkurrenten wurde Der Meister nicht monatelang angekündigt. Impressions setzt mit seiner neuen Fußballmanager-Simulation auf ein Genre, in dem es vor hochqualitativen Produkten nur so wimmelt. Hat der Newcomer überhaupt eine Chance?

Schlechte Zeiten für alle Fußballfans: Die Bundesliga-Saison ist mal wieder beendet. Wie in jedem Jahr, so erreicht uns auch diesmal pünktlich eine neue Manager-Simulation rund um das vielgetretene Leder. Und wieder mal wird auf der Packung alles angepriesen, von dem ein guter Manager träumt: über 100 unterschiedliche Mannschaften, Bundes- und Regionalligen, Pokalspiele sowie vielseitige Manager- und Trainerfunktionen. Die Tatsache, daß Mannschafts- und Spielerna-



Das Stadion und die Souvenir-Shops lassen sich nach Belieben verändern.

men nicht allzuviel mit der Realität zu tun haben, verschmerzt man gerne aufgrund des äußerst komfortablen Editors, der einem das Ändern aller Namen während des komplet-

tierten. Das krächzende 8 Bit-Gestampfe fällt einem spätestens nach zwei Minuten derartig auf den Wecker, daß ein eventueller Gehörsturz nicht ausgeschlossen werden kann. Die optische Gestaltung überrascht hingegen wieder sehr positiv. Die farbenprächtigen Darstellungen der Hauptbildschirme

DIE WOCHENBILANZ VON
FC WERDER BREMEN

	AUSGABEN	BINNÄHMEN
EINTRITTSGELDER		711.956
GEHALTER	193.112	0
TRANSFERGEBÜHREN	0	0
STADIONAUSBAU	293	123.200
SPONSORENGELDER		89.921
WERBEARTIKEL	52.158	0
GASTRONOMIE	14.896	31.237
KREDIT	0	0
ZINS/STEUER/STRAFE	297.172	0
GESAMT	457.691	956.314
WOCHENAUSSCHLUSS		498.623
SALDO		2.804.881
WEDERZIEHUNGSGRENZE		0

JAHRESEILANZ VERL

Die meisten Bilanzen und Tabellen sind optisch leider nicht so anspruchsvoll wie die relativ unwichtigen Zwischenbilder.



Um einen Blick auf die Tabellen zu werfen, steht einem der spielinterne Videotext zur Verfügung.

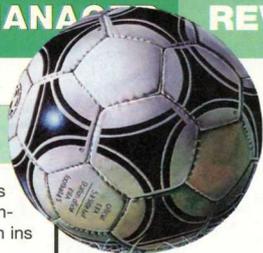
ten Spielverlaufs gestattet. Wer möchte schon Manager eines Vereins sein, der „Rotweiß München“ oder so ähnlich heißt.

Anpiff zum Abpfeifen!

Nachdem man das Spiel gestartet hat, sollte man gleich als nächstes die Musik deakti-

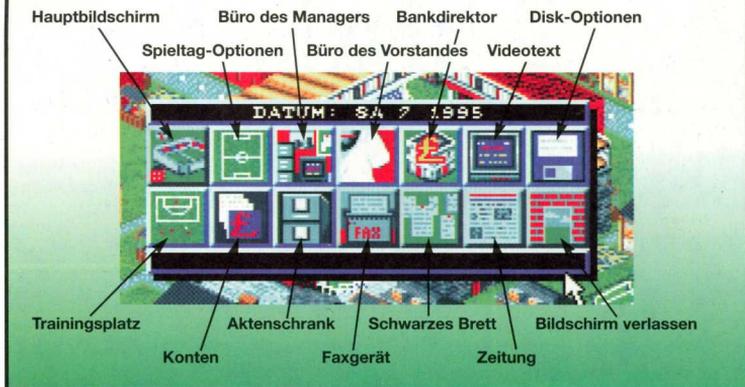


Die Ergebnisermittlung wird vor allem auf einem 500er zu einer langwierigen Angelegenheit.



INFO Für Schnellspieler

Drückt man während des Spiels den rechten Mausknopf, so öffnet sich sofort ein kleines Fenster. In ihm befinden sich 14 kleine Icons, die einen sofort dahin bringen, wo man hinwill. Eine echt gelungene Idee, wenn man es mal so richtig eilig hat. Lästiges Wechseln ins Büro und von dort aus in die Bank entfällt somit.



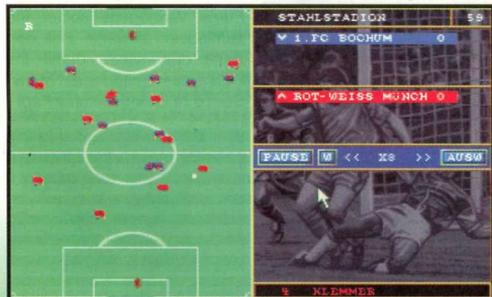
sind allesamt hübsch gezeichnet und zum Großteil sogar sehr gut animiert. So klappen beispielsweise sofort die Schubfächer des Aktenschrankes auf, sobald der Mauszeiger diesen berührt. Doch eine halbwegs gelungene Grafik kann leider kein Ersatz für ein etwas mageres Spiel sein.



tionen natürlich verschwindend gering. Zu gern würde ich meinen Spielern hohe Siegesprächen versprechen oder mal einen Spieler aus dem Ausland einkaufen. Leider hat man beim Meister auf einige interessante Möglichkeiten verzichtet. Man kann sich denken, daß somit auf längere Sicht die Freude am Spiel doch etwas nachläßt. Spielerische Unterschiede zwischen der A500- und der A1200-Version gibt es glücklicherweise keine, wenn auch die Grafik im AGA-Modus um ein Vielfaches schöner ist.

Alles drin, alles dran?

Im Vergleich zum BMH sind die Manager- und die Trainerfunk-



Interessante Spielzüge lassen sich in der Wiederholung nochmals betrachten.



Ob Triumph oder Schlappe, sofort fällt die Presse wieder darüber her.

Spieler auswechselt oder die Taktik ändert. Das Spielergebnis wird dann wie bei allen anderen Simulationen dieser Art auf eine schwer nachvollziehbare Art errechnet, bei der die verschiedenen Spielerdaten mit den Daten des Gegners verglichen werden. Noch eine Prise Zufall, und schon hat man ein „realistisches“ Ergebnis.

■ Roland Gerhardt

COMMENT



Echten „Manager“-Profis wird der Meister sicherlich nicht das bieten können, was sie von anderen Simulationen gewohnt sind. Einsteigen kann man mit diesem Spiel aber allemal.

FACTS

Hersteller: Impressions
 ■ Spieler: 1 ■ Disks:
 A500: 2; AGA: 3 Preis:
 ca. DM 70,- ■ Eng-
 lisch nötig: nein ■
 Festplatte: wird unter-
 stützt ■ 2.Laufwerk:
 wird unterstützt ■
 Steuerung: Maus ■

+ größtenteils anspre-
 chende Grafik, gute
 Benutzerführung

- wenige Spieloptionen,
 nur Ein-Spieler-Modus

GAMEPLAY 76%

GRAFIK 74%

SOUND 30%

MOTIVATION 50%

GESAMT 65%

Schlaffe Segel!

High Seas Trader

Was heute weitgehend Routine ist, war vor 300 Jahren ein lebensgefährliches Abenteuer: der Seehandel. Hier konnte man Reichtümer anhäufen, aber auch mit Mann und Maus untergehen. Diese Zeit möchte uns Impressions wieder ins Gedächtnis rufen.

Ein Handelskapitän hatte im 17. Jahrhundert kein leichtes Leben: Wind und Wetter machten den zerbrechlichen Holzschiffen ebenso zu schaffen wie die allgegenwärtigen Piraten, die es auf die wertvollen Handelswaren aus fernen Ländern abgesehen hatten. Nicht einmal vor der eigenen Mannschaft konnten sich die Schiffsführer sicher fühlen. Sobald es mal mit der Verpflegung haperte, mußten sie jeden Augenblick mit einer Meuterei rechnen, die ihnen unter Umständen Kopf und Kragen kostete.

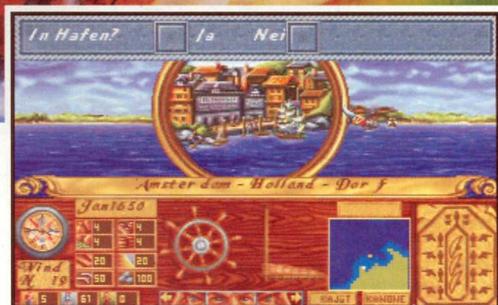
Kein Job für Stubenhocker

In High Seas Trader übernehmt Ihr selbst die risikoreiche Aufgabe, Handelsschiffe möglichst sicher über die Weltmeere zu steuern. Doch bevor Ihr



Ohne Landkarten ist man auf See aufgeschmissen. Verliert man nämlich die Orientierung, meutert die Besatzung.

das erste Mal in See stechen könnt, gilt es, einige Dinge in der Hafenstadt zu erledigen. Zunächst solltet Ihr der örtlichen Kneipe einen Besuch abstatten und Euch nach brauchbarem Personal für Euer Schiff umsehen - schließlich hängt in dieser feuchtföhlichen Umgebung eigent-



Land in Sicht! Mit dem Fernrohr könnt Ihr einen ersten Blick auf den angesteuerten Hafen werfen.

lich immer ein paar Matrosen, Schiffsjungen und Soldaten herum. Wenn Ihr Glück habt, will Euch vielleicht sogar ein Passagier auf Eurer Reise begleiten und ist bereit, ein anständiges Sümmchen dafür auf den Tisch zu legen. Habt Ihr eine brauchbare Schiffsbesatzung zusammen-

gestellt, führt Euch der nächste Weg ins Kartenhaus, wo Ihr die für Eure Route nötigen Landkarten erwerben und einen Steuermann anheuern könnt. Anschließend begeben sich Ihr auf den örtlichen Markt und kauft die Waren ein, die Ihr ansteuert, gewinnbringend wieder verkaufen wollt. Den dann noch verbleibenden Rest Eures Vermögens solltet Ihr zumindest teilweise bei der Bank deponieren, damit im Falle eines Unglücks auf hoher See nicht Euer gesamtes Kapi-



Bevor Ihr in See stecht, müßt Ihr Euer Schiff mit dem Nötigsten ausrüsten.

tal auf den Meeresgrund sinkt. Jetzt endlich dürft Ihr Euch in den Hafen begeben und Euren Segler mit dem Nötigsten ausrüsten. Dazu gehört reichlich Reiseproviant für die Mannschaft ebenso wie eine Bestückung mit Kanonen, damit Ihr Euch wirkungsvoll gegen eventuelle Piratenüberfälle schützen könnt.



Beschädigte Teile des Handelsschiffs müssen sofort repariert werden.

Ihr Euer Handelsnetz mit zunehmendem Erfolg immer weiter spannen und schließlich mit immer größeren, schnelleren Schiffen die ganze Welt befahren. Bis es allerdings soweit ist, vergehen viele Spielstunden, in denen Ihr allmählich einen Riecher dafür entwickeln müßt, welche Handelsrouten die lukrativsten sind. Genauso altertümlich wie die Schiffe, mit denen man es in High Seas Trader zu tun hat, gibt sich das Programm. Zwar mögen die stimmungsvollen Grafiken noch einen gewissen Reiz ausüben - das Spielprinzip selbst weist jedoch nicht die Spur einer faszinierenden

Innovation auf. So macht sich auf Dauer eher Langeweile breit, und von der steifen Brise, die damals den Seeleuten

um die Nase wehte, ist nichts zu spüren.

■ **Herbert Aichinger**

COMMENT

Aus diesem Thema hätte man etwas Aufregenderes machen können. High Seas Trader dümpelt im stillen Gewässer vor sich hin und wird sicher bald der Vergessenheit anheimfallen.



Herbert

FACTS

Hersteller: Impressions ■ Spieler: 1 ■ Disks: 4 ■ Preis: ca. DM 89,- ■ Englisch nötig: nein ■ Festplatte: wird unterstützt ■ 2. Laufwerk: wird unterstützt ■ Steuerung: Maus, Tastatur ■

GAMEPLAY	70%
GRAFIK	67%
SOUND	45%
MOTIVATION	52%

- + stimmungsvolle Grafiken
- keine Innovationen

GESAMT 53%

Auslaufen!

Wenn Ihr Euch schließlich mit Eurem Schiff auf den Weg macht, wechselt das Programm in die Ich-Perspektive. Es ist, als ob Ihr selbst mit dem Fernrohr auf der Brücke stehen und das Schiff steuern würdet. Kontrollkarte und Kompaß klären Euch darüber auf, ob Ihr den richtigen Kurs eingeschlagen habt, und Euer erster Offizier meldet jedes gesichtete Schiff, egal ob Freund oder Feind. Während Ihr anfangs nur nahegelegene Häfen anlauft, könnt

Wir bieten aus Verwertungen von Konkursen, Havarien, Überproduktionen, Nachläßen und sonstigen Anläßen laufend neue

Computer, Games und EDV-Zubehör

fast aller Marken weit unter Marktpreis.

Außerdem bieten wir noch Waren aus folgenden Bereichen:

PKW + Motorräder, Kunst + Antiquitäten, Sommer- + Winterbekleidung, Kosmetika + Parfüm, Sport- + Freizeitartikel, Film + Musik/HiFi, Sammlungen... und vieles mehr.

Unsere aktuelle Lagerliste (etwa 50.000 Artikel aus allen Bereichen) erhalten Sie gegen DM 10,- Vorkasse. (keine Briefmarken)
Keine zusätzlichen Händlerrabatte. Kein Ladenverkauf.

Dr. Schneider & Nachfolger Auktionshaus KG seit 1904
Am Seestern 24, 40547 Düsseldorf
PF 290321, 40530 Düsseldorf



PLAYERS GUIDE

DIE COMPUTEC VERLAG POWERTIPS 7/95

Dreamweb

Seite 513-515

Jet Strike

Seite 516-519

Litil Divil

Seite 520-523

Pinball Illusions

Seite 524-526

Reunion

Seite 527-528

Skidmarks

Seite 529-533

Subwar 2050

Seite 534-537

Road Kill

Seite 538-541

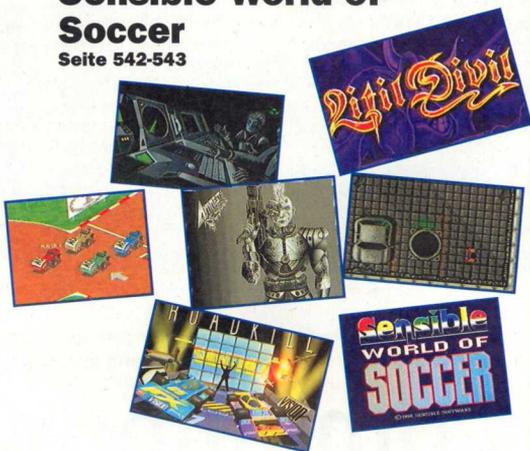
Sensible World of Soccer

Seite 542-543

CODES + FREEZERS

Frontier
International Karate +
Interphase
Ivanhoe
Jhon Madden's
American
Football

Judge Dredd
K240
Last Ninja 3
L.E.D Storm
Populous 2



Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine AMIGA Magazin-Tips bestellen:

___ St. HELP-Sammelordner „Amiga Games“ je 10,- DM ___

Gesamt DM ___

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-, Ausland DM 3,-) DM ___

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ___

bar (Geld liegt bei)

per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name _____

Straße _____

PLZ Wohnort _____

Datum/Unterschrift _____

JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus dem AMIGA GAMES
- für die wichtigsten 416 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-

VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!



DREAMWEB

Die Geschichte wurde immer verzwickter, als wir Ryan letzten Monat verließen, nachdem er Sartains Flieger in die Luft gejagt hat. Diesen Monat muß Ryan noch einige weitere Leute aus dem Weg räumen, bis das DreamWeb vernichtet ist.

Player's Guide



1. Zurück vom DreamWeb landest Du bei einem verlassenen Autostellplatz. Lauf nach links zum Auto und nimm die Drahtschneider beim Auto mit.



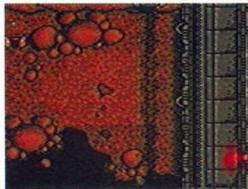
2. Nachdem Du diese aufgenommen hast, solltest Du das Schreiben lesen, das Du aus der Aktentasche bei Sartain-Industries genommen hast. So erfährst Du die Aufenthaltsorte Deiner nächsten Opfer.



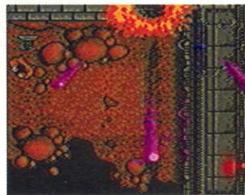
3. Nun gehe nach oben und begib Dich in den Reisescreen. Wähle das Bootshaus aus, wo Du Mrs. Underwood, Dein nächstes Opfer, treffen wirst. Dort angelangt, stehst Du direkt am Strand.



4. Gehe zum Geländer bei den Stufen und überprüfe es. Du bemerkst, daß das Geländer lose ist und nimmst es mit Dir mit, da Du es bald brauchen kannst.



5. Nun nach rechts, wo Du einen Schaltkasten oben links im Bildschirm verborgen im Sand findest. Wische den Sand etwas zur Seite und öffne den Kasten mit dem Geländerstück.



6. Wenn Du den Kasten geöffnet hast, benutzt Du die Tasse mit Wasser, um die Leitungen im Kasten kurzzuschließen. So werden die Sicherheitslaser zerstört, damit Du beim Hineingehen ins Haus nicht verletzt wirst.



7. Nun begibst Du Dich durch das Loch im Balkon ins Gebäude. Klettere den Balkon nach oben und durch das Loch im Fenster hinein zu Mrs. Underwood.



8. Wenn Du Mrs. Underwood gefunden hast, redest Du mit ihr und benutzt dann Deine Waffe. Nun wirst Du zum DreamWeb zurücktransportiert, wo Du mit dem Aufseher sprichst und dann durch die zweite Tür im linken Gang hinausgehst.



DREAMWEB

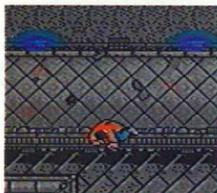
Player's Guide



1. Du landest in einer verlassenen Bucht, von der aus Du nach oben läufst, um den Reise-Screen zu erreichen. Dort wählst Du Chapels Haus als Ziel an.



2. Laufe rechts an der Wand entlang und rede mit dem Polizisten beim Haus. Er wird Dir erzählen, daß das Haus in die Luft gejagt wurde. Gehe nun zurück nach links und untersuche die Wand.



3. Nun benutze die Wand und klettere über sie hinweg, wodurch Du auf dem Grundstück von Chapels Haus landest. Gehe nach unten, wo Du die Überreste des zerborstenen Gebäudes auffindest.



4. Schau Dich in den Trümmer näher um, bis Du die blaue Cartridge in der Mitte des Schutts erblickst. Laufe zurück über die Wand und begib Dich nach Hause.



5. Zuhause steckst Du die blaue Cartridge in das Interface und ziehst Dir über den Network-Screen alle Informationen aus ihr. Log Dich als Beckett ein und benutze Septimus als Passwort.



6. Lies den Text der sich auf der Beckett Cartridge befindet, um mehr über die Kirche und deren Standort herauszufinden. Du findest heraus, daß es sich um die Kirche St. Septimus handelt, die Du bereits

früher in The Diary of a (Mad) Man besucht hast.



7. Über den Reise-Screen gelangst Du zu der Kirche und findest Dich zunächst direkt vor den Eingangstoren. Benutze die Drahtschneider, die vorherhin mitgenommen hast, um die Türen zu öffnen.



8. Gehe hinein und suche nach einer Hand, die Du in der Nähe der Überreste des Körpers in der Mitte der Kirche. Nimm die Hand mit Dir mit.

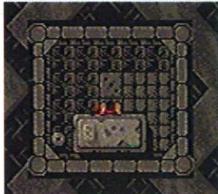


DREAMWEB

Player's Guide



9. Nun gehe nach unten bis zum Altar. Untersuche ihn und nimm alles von ihm herunter und lege es auf den Boden. Stecke die Skeletthand in das Loch am Altar und benutze den Altar, um die Platte zu verschieben.



10. Laß Dich in das Loch hinunterfallen, wo Du Dich neben einer Grabkammer wiederfindest. Öffne die Platte auf ihr und nimm die beiden Edelsteine an Dich, die Du dort findest. Sammle einen weiteren Edelstein aus dem Topf ein. Nimm ebenfalls den Stein auf und stecke alle drei Edelsteine in die Platte auf dem Boden.



11. Verlasse nun diesen Raum und gehe nach oben, wo Du eine Statue auffindest. Benutze die Statue, um das Diagramm darzustellen, das Du im Diary of a (Mad) Man unter dem Eintrag für den 10. April findest.



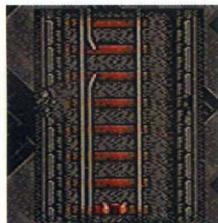
12. Nachdem Du dies gemacht hast, geht es weiter nach unten, wo Du alle Steine aufsammelst. Es gibt acht davon, die Du alle mitnehmen solltest. Im Raum, in dem ein Bett steht, findest Du in einer Ecke einen schwer zu entdeckenden Stein. Lege dann alle Steine in den Karren und schlage mit ihm ein Loch in die Wand.



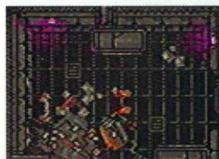
13. Gehe nach unten und durch das Loch, das Du in die Wand gemacht hast. Nun nach links zur Treppe und diese nach oben. So kommst Du in das Zimmer des Priesters, der es gerade verlassen hat.



14. Steig in das Loch am Boden in Deiner Nähe und verlasse dann das Gebäude über die Plattform. Gehe nun entlang den Schienensträngen nach oben, bis Du zu der Wand mit dem Loch gelangst.



15. Am besten speicherst Du das Spiel hier ab, da nun die Endsequenz folgen wird. Begib Dich in das Loch, wo Du dann Beckett auffindest, mit dem Du ein paar Worte wechseln solltest.



16. Nachdem Du mit ihm geredet hast, solltest Du den Raum schnell verlassen. Beckett wird Dich verfolgen, und wenn Du draußen über die Schienen davonrennst, von einem Zug überfahren werden. So hat Deine Reise nun endlich ein Ende gefunden.



AMIGA 516 AMIGA JET STRIKE

Hast Du Dir jemals vorgestellt, Dir mit zahllosen Gegnern in einem Flugzeug Deiner Wahl einen Luftkampf bis zum bitteren Ende zu führen? Am nächsten an so eine Vorstellung kommst Du auf jeden Fall, wenn Du Jet Strike spielst und unsere Tips beachtest.

Game Guide



1. Mit den meisten Flugzeugen kannst Du schon nach ca. zwei Sekunden Gasgeben aufsteigen. Sobald Du dann in der Luft bist, kannst Du Deine Manöver sofort fliegen, ohne noch Geschwindigkeit oder Höhe gewinnen zu müssen.



2. Fliegst Du in größerer Höhe, ist das Flugzeug natürlich leichter zu kontrollieren, da Du mit nichts zusammenstoßen kannst. Beim Tiefflug wird alles natürlich schwieriger. Zudem wechselt nach einem Richtungswechsel die Steuerung.



3. Schon bald wirst Du in einen Luftkampf verwickelt werden. Sofern Du Deinen Radar genau beobachtest, kannst Du das Herannahen eines Gegners frühzeitig wahrnehmen und wenn er näherkommt das Ziel mit dem Visier anpeilen.



4. Hast Du dann Deinen ersten Abschuss hinter Dir, kannst Du durch den aus dem brennenden Flieger herabfallenden Fallschirm noch einen Extrabonus kassieren. Versuche, ihn einzufangen, ohne aber Deine Flugbahn zu verlassen, falls Du Dich gerade in einem Kampf befindest.



5. Auch auf Deinen Höhenmesser solltest Du oft achten, denn Du kannst sonst leicht abstürzen, weil Du zu tief fliegst. Wenn Du gerade gegen einen Gegner antrittst, sollte die Anzeige immer ungefähr auf der mittleren Linie sein.



6. Es gibt jede Menge Waffen, die Du Dir für Deine Kämpfe auswählen kannst. Für den Anfang ist es aber besser, wenn Du die Waffen benutzt, die am Start automatisch besitzt.



7. Solltest Du zwei Waffen der gleichen Waffengattung erhalten haben, ist es besser wenn Du eine davon gegen eine Luft-zu-Luft-Rakete austauscht. Denn auch im Briefing ist nicht genau zu erfahren, wann das gegnerische Flugzeug aufsteigt.



8. Auch auf Deine Geschwindigkeit und den Tankstoff muß Du achten. Beide hängen voneinander ab, d. h. daß je schneller Du fliegst, umso mehr Sprit verbrauchst Du. Fliege also nur mit Vollgas, wenn Du in Eile bist oder einem Angriff entkommen willst.



JET STRIKE

Game Guide



9. Um die Missionen zu beenden, mußt Du Deinen Befehlen genau folgen. Hier zum Beispiel sollst Du Aufklärungs-Fotos von diesem Gebäude machen. Würdest Du es zerstören, wäre die Mission ein Mißerfolg.



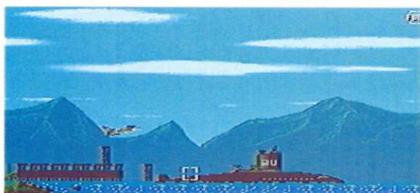
10. Diese Fotos helfen Dir dann sogar in Deiner nächsten Mission weiter, in der Du die abgeleiteten Gebiete angreifen sollst. Suche auf den Bildern nach „AA“-Stellungen, denn diese mußt Du zuerst zerstören.



11. Für besonders abwechslungsreiche Fliegereien erhältst Du zusätzlich Punkte. Gehst Du zum Beispiel im Sturzflug auf das Gebäude los und ziehst dann kurz vorher hoch, bekommst Du dafür Punkte gutgeschrieben.



12. Die Auswahl Deines Flugzeuges für die unterschiedlichen Missionen ist äußerst wichtig. Du solltest keinen Bomber für Missionen ohne Bombeneinsatz und kein Kampfflugzeug für Bombardements benutzen.



13. Wenn Du einen Angriff fliegst, dann schieß nicht sofort beim ersten Anflug. Flieg erst einmal über das Zielgebiet hinweg und mache alle Objekte genau aus, so daß Dein zweiter Anflug gezielter und effektiver sein wird.



14. Einer der häufigsten Fehler wird begangen, wenn man das Gas wegnimmt sobald man sich dem Boden nähert. Dein Flieger würde nun absacken und auf den Boden knallen. Verhindere dies, indem Du auf keinen Fall den Joystick nach links drückst.



15. Flugabwehrgeschütze sind leichte Ziele, wenn Du gerade vom Wasser her über Gelände hinwegfliegst. Wenn sie auf einem Berg stehen, dann fliegst Du unter Zuhilfenahme des Visiers auf gleicher Höhe und ballerst solange auf sie ein, bis Du kurz vor dem Berg hochziehst.



16. Zwei Dinge sind für eine sichere Landung absolut unabdingbar. Fahre das Fahrwerk aus und halte den Feuerbutton gedrückt, wenn Du dich dem Boden nähert. Dadurch verhinderst Du, daß Du mit der Nase des Fliegers aufkommst und kannst sorglos landen.

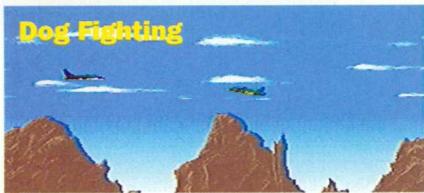


ANIGA 518 ANIGA

JET STRIKE

Game Guide

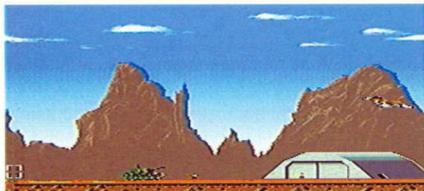
Dog-Fighting



1. There is no point trying to attack another aircraft straight on except from a long distance using the lock on box. When in this close you will just fly past the plane as it is coming towards you and miss the shot totally.



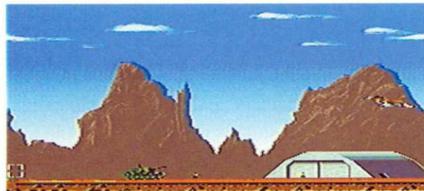
2. When enemy aircraft are scrambled wait until they are quite close then start climbing. Keep going higher whilst they follow you and when you are near to your highest point you can now stand and fight as there is no worry about crashing into the ground.



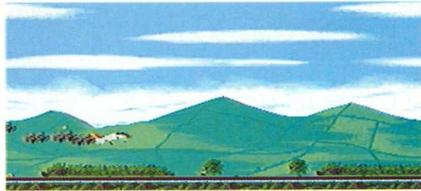
3. Alternately you could turn around when you are quite high and head towards the enemy. With any luck they will turn around and fly away in retreat. You now have an easy target as you fly towards the ground.



4. After a few dogfights in different planes you will start to realise which ones are most manoeuvrable and which ones have the most armour. When you first start to play the game try to use as many planes as possible.



5. Do not let any enemy planes get behind you as this is almost certain death unless you are a very skilled pilot. If you are being tailed move about as much as possible and try to loop over and onto the enemies tail by slowing down then speeding up whilst looping.



6. If you are hit and you start to smoke there are three options. Carry on regardless, eject or land and get the fire put out. If you are near to your base landing is the safest and best option as you can then take off repaired and complete the mission.



7. When you position yourself behind an enemy slow down a little so that you don't just fly straight past him. Open fire immediately with your guns as the target is an easy shot and you do not need missiles to take him out.



8. Always watch out for enemies following you at a distance. An enemy can launch a missile from miles away and hit you without you even knowing that it was there. The radar is of paramount importance when detecting enemies, use it.



JET STRIKE

Game Guide



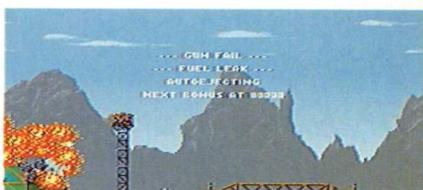
9. Um hinter ein anderes Flugzeug zu gelangen, solltest Du unterhalb des Gegners auf ihn zufliegen. Wenn er dann über Dich hinweggeflogen ist, mußt Du nur noch schnell hoch ziehen und Dich drehen, so daß Du ihm sofort am Heck hängst.



10. Wirst Du in Bodennähe in einen Luftkampf verwickelt, so solltest Du genauestens auf Luftabwehrraketen achten, die auf Dich abgefeuert werden und Du nur als schwarze Rauchwolken erkennen kannst. Am besten zerstörst Du deswegen jede Raketenstellung.



11. Natürlich versucht Dein Feind Dich abzuschütteln wenn Du zu ihm hinterherfliegst und zu nahe kommst. Deshalb solltest Du ihn schnell abschießen, indem Du einfach ein wenig Gas gibst und das Feuer auf ihn eröffnest.



12. Falls Du bei einer Bombenmission oder in anderen Situationen Ziele, die nahe am Boden sind, beschießt, dann fliege nicht zu nahe an die Explosionen heran. Diese können nämlich auch Dich noch mitreißen und Deinen Flieger zerstören.



1. Die Aerolympics bestehen aus verschiedenen Disziplinen, die Du auch in unterschiedlichen Flugzeugen bestreiten mußst. Es dreht sich meistens um das Aufsammeln von Gegenständen, das Fliegen durch Tore und das Fallenlassen von Objekten.



2. Der einfachste Weg durch ein Tor hindurch ist es, wenn Du Dich unterhalb des Zielvisiers positionierst und dann, sobald der erste Ballon des Tores in Sicht kommt, nach oben durch die beiden Ballons hindurchziehst.



3. In einigen Missionen mußt Du nur einen Agenten an einem sicheren Platz absetzen. Du brauchst eigentlich nur darauf zu achten, nicht abzustürzen, bevor Du an diesem Punkt ankommst.



4. Bevor Du einen Ballon einsammelst, solltest Du Dir die Situation vor dem Ballon genau betrachten. Wenn Du Dir dann die Landschaft angeschaut hast, kannst Du nun den Ballon auf sicherer einsammeln.



LITIL DIVIL

Nicht nur fantastische Cartoon-Grafiken sondern auch jede Menge Humor und tolles Gameplay sind es, was Lital Divil auszeichnet.

Komplettlösung



Level 1

1. Um das Spiel zu beginnen, mußt Du erst einmal diesen grünen Giganten erledigen. Wenn er seine Keule nach Dir schwingt, solltest Du ihn an den Füßen oder Schultern treffen. Halte Feuer gedrückt und drücke nach hinten um zu blocken oder in Sicherheit zu springen.



2. Du mußt nun zuerst ein wenig Gold einsammeln und das Insektenspray im Shop kaufen, bevor Du diesen Level beenden kannst. Ein sicheres Plätzchen findest Du wie oben abgebildet hinter den Beinen der Spinne. Verteidigen kannst Du Dich mit dem Spray, das Du auf den Kopf der Spinne richten solltest.



3. Der Shop in Level 1 ist genau gegenüber dem Raum mit der Spinne. Du benötigst in jedem Falle das Insektenspray, den Eimer und die Nadel für spätere Zwecke. Auch Gold ist natürlich sehr wichtig und Du solltest davon mitnehmen, was Du findest.



4. Genauso wie die einzelnen Räume, können auch die Tunnel zu gefährlichen Plätzen werden. Während Du Dich in den Tunnelräumen aufhältst wirst Du nämlich von allerlei fiesen Fallen und noch fieseren Kreaturen belästigt. Sei also bereit!



5. Diese Löcher können genauso ärgerlich wie die oftmals aus dem Boden schießenden Spieße sein. Spiele also vorausschauend, da Divil sehr schnell durch die Gänge rennt und Du immer zum Springen bereit sein solltest.



6. Diese Wasserspeier, an denen Du irgendwann vorbeikommst, spucken entweder Feuer oder eine klebrige Flüssigkeit nach Dir. Nach einiger Zeit bekommst Du heraus, welche dies machen und läufst dann einfach auf der gegenüberliegenden Seite vorbei.



7. Im Sumpf verschwinden die Steine, über die Du gehen mußt, oft ohne jede Vorwarnung unter Deinen Füßen. Um hier heil hinüber zu kommen, solltest Du erst auf den nächsten Stein springen, wenn er gerade wieder auftaucht.

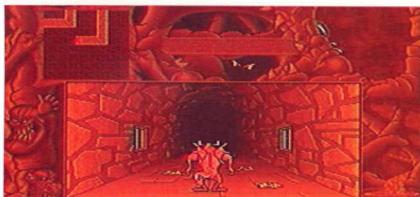


8. Nun wartest Du bis der Stein wieder versinkt und springst dann auf den nächsten. Achte aber auch darauf, ob der andere Stein gerade oben ist. Beim letzten Stein wartest Du bis die Flammen heruntergehen, springst auf ihn und drückst Feuer, um diesen Level zu beenden.



LITIL DIVIL

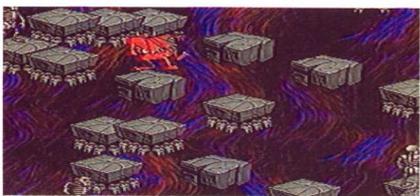
Komplettlösung



9. Sammle das ganze Gold ein, daß Du auf Deinem Weg findest, denn Du brauchst, um Dir nützliche Sachen zu kaufen und den Level zu beenden. Achte auf die Leute hinter den Stangen in der Wand, damit sie Dich nicht treffen.



10. Dies ist der Schlafraum, in dem Du das Spiel in dem Level absaven kannst, in dem Du Dich gerade befindest. Lege Dich dazu einfach hin und drücke den roten Button zum Abspeichern.



11. In dem Raum mit den Plattformen müßt Du an den Schatz gelangen, so daß Du den Irrgarten beenden kannst. Weiche den Knochen aus, die die Skelette nach Dir werfen und versuche nicht, sie zu erledigen, da sie unbesiegbar sind.



12. Bevor Du Dich in diese Arena begibst, solltest Du Dir sicher sein, daß Du die Nadel dabei hast, denn nur damit kannst Du den Wrestler besiegen. Diese Nadel ist jedoch sehr teuer, also besorge Dir möglichst genug Geld.



13. Im Kampf gegen den Wrestler solltest Du die gleiche Taktik wie gegen den grünen Riesen am Anfang des Spieles benutzen. Nur müßt Du hier oben und nach hinten drücken, um in Sicherheit zu springen, wenn er versucht, Dich zu treffen.



14. Im Heizraum müßt Du die Skala so einstellen, daß sich die Bretter bewegen und das Feuer das Seil wegbrennt. Stelle erst die ersten beiden Skalen ein und beobachte dann die Veränderungen durch die dritte Scheibe, bis Du weißt, wie die Einstellung sein muß.



15. Tritt nach dem Tod und ein Skelett wird in diesem Raum erscheinen. Tritt nun weiter nach ihm, bis es in einen Haufen Knochen zusammenfällt. Springe nun dirket darauf. Wiederhole diesen Vorgang nun, bis der Tod für immer verschwindet.



16. In diesem Raum mit der Meerjungfrau müßt Du den Symbolen folgen, die sie abläßt. Dazu springst Du dem Fisch auf den Rücken. Die Symbole sind die gleichen, wie sie auch auf den Fischen zu erkennen sind. Schreibe Dir also die Reihenfolge auf und springe immer gleich auf den dazu passenden Fisch.



AMIGA 522 AMIGA

LITIL DIVIL

Komplettlösung



Level 2

1. Nachdem Du aus dem ersten Level herauskommst, mußt Du mit der Sense aus dem Shop gegen einen Menschenfresser kämpfen. Dieses ekelige Monster ist ziemlich schnell, also solltest Du an ihn herangehen, zuschlagen und dann schnell wieder wegspringen.



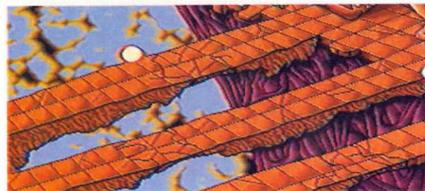
2. Danach gehst Du in einen weiteren Raum, in dem Du einige Elfen mit den Objekten, die Du vorher eingesammelt hast, befreist. Den danach auftauchenden zweiten Menschenfresser erledigst Du am besten auf die gleiche Weise wie gerade eben.



3. Im Opferraum mußt Du sechs unterschiedliche Seile mehrmals ziehen. Die Reihenfolge muß absolut korrekt gewählt werden, da sich die Steine simultan mit den Seilen nach oben und unten bewegen.



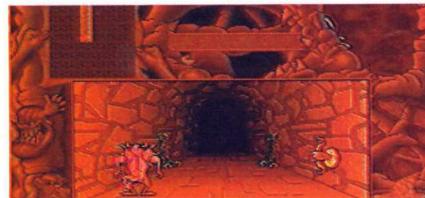
4. In der nun beschriebenen Reihenfolge, davon ausgehend, daß Seil 1 rechts ist, mußt Du die Stricke ziehen: Seil 2 einmal, Seil 3 zweimal, Seil vier viermal und Seil 6 dreimal.



5. Hier, in diesem Level, mußt Du zum Ausgang ganz oben links gelangen. Springe von einem Steg zum anderen, sobald die leuchtenden Bälle auf Dich zukommen. Bleibe aber dabei nie auf den brüchigen Stellen stehen.



6. In dieser Situation findest Du einige sichere Plätzchen in der unteren rechten Ecke und hinter den Statuen oben. Achte dabei jedoch auf die grüne Kreatur, die Dich verschluckt und dann wieder ausspuckt.



7. Im Tunnelabschnitt mußt Du Dich mit einigen neuen Gefahren herumplagen. Dieser Pfeil und Bogengeschütze feuern zum Beispiel gnadenlos auf Dich, falls Du an ihm vorbeilaufst.



8. Bevor Du in der Arena mit dem Champion kämpfst, solltest Du eine Waffe aus dem Warenladen besitzen. Während des Kampfes kannst Du nicht blocken oder springen, also greife gerade an und laufe dann rückwärts davon, damit Du nicht getroffen wirst.



LITIL DIVIL

Komplettlösung



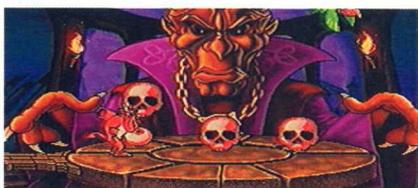
9. Die Tunneln im zweiten Level sind schon bedeutend schwieriger. Hier solltest Du Dich am besten an einer Seite des Ganges halten, da Du so sehen kannst was vor Dir vorgeht und einigen Fallen gehst Du so aus dem Weg.



10. Nun mußt Du den Drachen dazu bringen, kein Flammen mehr aus seinen Nasenlöchern zu blasen. Stell Dich dazu auf den Kreis am Boden und wirf die Edelsteine, die Du in der Ecke findest. Das zweite Loch trifft Du, wenn Du nach rechts und ein wenig höher gehst. Danach verläßt Du den Raum durch den Eingang.



11. Im Tunnel mußt Du auf die braunen runden Bälle achten, die bei Berührung explodieren. Wenn Du an eine Stelle kommst, an der ein Loch im Boden ist und zwei Gefängnisfenster links und rechts, dann solltest Du über das Loch springen, weil Du sonst von einem der Fenster gestoßen wirst.



12. Im Totenkopfraum mußt Du auf das Auge achten, das vom Dämonen sehr schnell umherbewegt wird. Wenn der Dämon damit aufhört, mußt Du nur zu dem Totenkopf mit dem Auge darunter laufen und den Feuerknopf drücken.



13. Kleine Tips zu später erst folgenden Rätseln und Levels findest Du überall im Tunnel verteilt. Die Stelle mit den Seilen im Opferraum wird hier zum Beispiel beschrieben. Zudem solltest Du das ganze Geld aufnehmen, da Du es für Level drei bitter nötig hast.



14. Im Hexenraum mischt Du zuerst den roten, dann den grünen und zuletzt den blauen Trank hinzu. Nun läufst Du zum Kessel und steckst Deinen Kopf hinein. Dadurch wirst Du in eine Maus verwandelt. Renne nun an der Katze vorbei nach links und schlüpf durch das kleine Loch in der Wand nach draußen.



15. Diesen ist der Seifenblasenraum, der nun noch zwischen Dir und dem Ausgang zu Level drei steht. Du mußt Dich auf die Blasen stellen und von Blase zu Blase auf die andere Seite gelangen. Je größer die Blase, desto länger kannst Du auf ihr stehenbleiben.



16. Achte aber auf die Nadel, die die Blase, auf der Du gerade stehst, zum Platzen bringen kann. Bleibe am besten immer in Bewegung, so daß Du nie zu lange auf einer Blase bleibst und versuche nie auf eine Blase zu springen, die höher als die schwebt, auf der Du stehst.



Fortsetzung folgt...

PINBALL ILLUSIONS

Falls Du die schier endlosen Shoot 'em Ups und beat 'em Ups satt hast, dann solltest Du doch mal Pinball Illusions mit seinen drei fantastischen Flippertischen ausprobieren.

Law and Judgement



1. Diese Rampe bringt Dir bis zu 10 Millionen Punkte mit nur einem Treffer.

2. Schieß auf die Terroristen über diese Rampe.

3. Hier kommt der Ball nach dem City Jail heraus.

4. Triff den Ball nicht zu weit unten mit den Flippern, da er sonst zurück ins Aus prallen könnte.

5. Über diese Rampen erhältst Du einen Jailbreak Bonus.

6. Wenn Du hier zwei Bälle hineingeschossen hast, erhältst Du ein Multiball-Spiel.

7. Triff diese Rampe, damit Du die Drogendealer erledigst.

8. Wenn Du die Bumper während dem Jailbreak erwischst, kannst Du die Gefangenen wieder einfangen.



PINBALL ILLUSIONS

Babewatch



1. Schieß den Ball in das Roulettespiel, damit Du jede Menge Punkte abstaubst.
2. Über dieses Rampe gelangst Du ins Casino. Den nötigen Schwung erhältst Du durch den dritten Flipperarm.
3. Solange dieses Licht leuchtet, bekommst Du eine neue Chance, falls der Ball hinausgeht.
4. Hierdurch aktivierst Du die Jukebox.

5. Willst Du den Multiball, müssen die Bälle hier hinein.
6. Wenn Du diese Rampe viermal hintereinander erwischst, dann erhältst Du viele Punkte im Rennen.
7. Hier drückst Du Gewichte, um im Fitnessraum Extrapunkte zu erhalten.
8. Triff diesen Bumper möglichst dann, wenn der Surf-Modus aktiviert ist.



PINBALL ILLUSIONS

Extreme Sports



1. Im Bungee-Modus solltest Du diese Rampe erwischen, damit Du 10 Millionen Punkte kassierst.
2. Mit dieser Rampe erhältst Du den Fallschirm für den Freien Fall (Free Fall)
3. Blinkende Rampen geben meistens die besten Punkte.
4. Schieß hierhin, damit Du die Begre erklimmst bzw. Punkte für eine Tunnel-Kombi erhältst.

5. Zielst Du hierauf, aktivierst Du die einzelnen Modi.
6. Der leuchtende Pfeil ergibt eine Million Punkte extra.
7. Bringst Du alle drei Pfeile zum Leuchten, bekommst Du den zweifachen Bonus bzw. den dreifachen, sobald Du dies ein zweites Mal schaffst.
8. Triff den Ball möglichst nie mit der Unterseite dieses Flipperarms, da er sonst direkt ins Aus rollt.



REUNION

Letzten Monat zeigten wir euch genau, wie man aus dem ersten Sonnensystem herauskommt. Diesen Monat gibt es noch ein paar nützliche Tips und Tricks, die sich mit dem ganzen Gameplay des Spieles befassen.

Allgemeine Tips



1. Wenn Du eine neue Kolonie auf einem Planeten erstellst, mußt Du zuerst die Grundelemente dort platzieren. Baue dazu einen Nukleargenerator, eine Mine und vor allen Dingen genügend wichtigen Lebensraum.



2. Nachdem Du die Kolonien gebaut hast, gehst Du zurück und errichstest langsam aber sicher neue Gebäude und Anlagen, um die Kolonie zu erweitern. Zu den wichtigsten Gebäuden gehören zusätzliche Minen und ein Raumhafen, um Dein Equipment zu transportieren.



3. Statte der Bar einen Besuch ab, um die neuesten Informationen von den Einwohnern zu erhalten. Meistens erhältst Du zwar nicht sehr viele Informationen, da die Leute recht ungesprächig sind. Aber auch die wenigen Information solltest Du Dir anhören.



4. Im Laufe des Spieles wirst Du verschiedene Raumschiffklassen erfinden und erbauen, um verschiedene Entfernungen zu bereisen. Z. B. brauchst Du eine Galleone um kleinere Gruppen von Passagieren in neue Sonnensysteme zu bringen. Erbaue sie also gleich nachdem Du das zweite System entdeckt hast.



5. Du benötigst schon bald Transportschiffe genauso dringend wie Raumhäfen, um Objekte von und zu anderen Planeten zu bringen.



6. Einige der Monde und Planeten, die Du während des Spieles entdeckst sind nicht für Menschen oder die Errichtung einer Mine geeignet. Achte also darauf, vorher so viele Informationen wie möglich über den entsprechenden Planeten zu bekommen.



7. Auf der Sternkarte kannst Du zwischen zwei Modi wählen. Auf einer Karte siehst Du das ganze System, auf der anderen nur einen gewählten Planeten und dessen Monde. In diesem Modus kannst Du sehen, wieviele Schiffe sich auf oder um diesen Planeten befinden, wenn Du in den Kästen rechts schaut.



8. Nach einiger Zeit hast Du jede Menge Raumschiffe und mußt aus verschiedenen Gründen nun Gruppen bilden. Um zum Beispiel eine hohe Ausbreitung zu erreichen, mußt Du viele Satellitenmissionen starten, damit Du jeden Planeten und Mond des System erkunden kannst.



REUNION

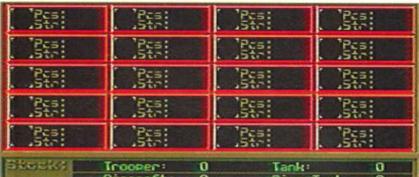
Allgemeine Tips



9. Deine Kommandeure sind einer der wichtigsten Aspekte des Spieles, denn Deine Herrschaft wird nur so stark sein, wie sie sind. Klaato ist z. B. ein guter Berater und erbaut Deine Kolonien schneller und besser als die anderen.



11. Klicke die Minen auf dem Erdboden ab, um zu sehen, wie effektiv die Produktion läuft. Denke daran, daß Du Erz benötigst, um einige Sachen zu erbauen. Der Abbau von Erz ist also unerlässlich für das Spiel und wenn Du nicht genug Minen besitzt, wirst Du nie Reunion erreichen.



13. Es besteht die Gefahr, daß die Morgruls sich mit den Kalls, einer anderen Alienrasse verbünden werden. Um dies zu verhindern, solltest Du einen Carrier und einen Traktorstrahl nach Phoenix eins schicken. Triffst Du dann die Morgrul-Piraten, erzählst Du ihnen einfach, daß die Kalls vorhaben sie anzugreifen.



15. Um an Fluzeuge zu kommen, die dir im Kampf eine große Hilfe sind, mußt Du erst den Erans bei der Evakuierung ihres Planeten helfen. Später postierst Du dann Satelliten um alle Alien-Planeten, die Dir beim Aufstöbern von Alienvölkern helfen. Nun benutzt Du die Erans, um Hilfe von den Undorlings zu erhalten.



10. Dein Geld hängt von den Vorkommnissen auf den Planeten ab, da Du nur durch den Minenabbau und die Steuern Geld hereinbekommst. Achte auf den Zustand Deiner Minen und halte die Steuern nicht so hoch, da die Einwohner sonst nicht glücklich sind.



12. Nach einer gewissen Zeit wirst Du von den Morgruls angegriffen. Gewart wirst Du durch eine Nachricht aus den Tiefen des Alls, die Du nicht übersetzen kannst. Du benötigst also dringend Hunter-Fighters und Laserwaffen. Wenn Du nicht genügend Bewaffnung besitzt, wirst Du vernichtet werden.



14. Nach dem Raumschiffangriff erfolgt auch noch eine Attacke auf dem Boden, bei der Du Soldaten und Panzer benötigst. Um Panzer zu erhalten, mußt Du im zweiten System zu Planet 5 gehen, sobald er entdeckt wurde. Rede mit dem Einwohner und verhandle dann über die Pläne zur Panzerherstellung.



16. Ein schlechter Kommandeur muß nicht automatisch abgesetzt werden. Du kannst ihn auch auf die Universität schicken, falls er es möchte. Die Fähigkeiten von Klaato können auch erhalten werden, wenn man einen schlechteren Mann verschiedene Kurse auf der Universität belgen läßt.



SUPER SKIDMARKS

Super Skidmarks von Acid Software ist mit Sicherheit eines der originellsten Rennspiele auf dem Markt. Es ist aber auch einigermaßen schwer, also schau Dir doch unsere Tips und Tricks einmal genauer an.

Streckenhilfe



1. Paß in der Kurve rechts unten genau auf, denn sie wölbt sich nach außen hin und Du könntest in die anderen Fahrzeuge geraten. Der beste Platz zum Überholen ist in der unteren linken Ecke (siehe Bild). Von hier aus kannst Du nach innen ziehen, falls die anderen nach oben fahren.



1. In dieser von Erhöhungen eingerahmte Kurve rutscht man leicht auf einen der hinteren Plätze, da man hier oftmals einem Zusammenstoß nicht aus dem Wege gehen kann. Überholen geht hier am besten an der Geraden am Berg am äußeren linken Ende der Strecke.



1. Der Kurs wird sehr eng, wenn Du aus der geschwungenen Kurve herausfährst. Versuche hier auf keinen Fall zu überholen, da Du mit Sicherheit die Fahrbahnbegrenzung erwischst. Den Sprung solltest Du dann möglichst gerade ansetzen, um gut zu landen.



1. Bei dieser Strecke gibt es sehr viele Kreuzungen, an denen Du leicht mit jemandem anderen zusammenstoßen kannst. Die oben abgebildete Stelle passiert Du am besten, indem Du möglichst gerade fährst. Fährst Du hier schräg, gerät der Wagen leicht außer Kontrolle.



1. Auf diesem Bild seht ihr die allererste und äußerst enge Kurve. Solltest Du nicht an der Spitze des Pulks fahren, so laß Dich lieber ein wenig zurückfallen, da an dieser Stelle acht Autos versuchen durchzufahren. Da hier nur zwei durchpassen, sind Unfälle vorprogrammiert.



2. Solltest Du in Führung liegen, so kannst Du Deinen Fahrstil entsprechend abändern. Die Erhöhungen kannst Du nun zum Erhöhen Deiner Geschwindigkeit nutzen, wohingegen Du in hinterer Position die Kurven innen fahren mußt, um überholen zu können.



1. Im sechsten Rennen wird alles ein wenig komplizierter, denn nun mußt Du teilweise auf der gleichen Strecke wieder zurück und den anderen Fahrzeugen entgegen. Übe die Strecke sooft Du kannst, da es hier viele enge Kurven gibt, die durch nichts angekündigt werden.



2. Nach unten hin verengt sich dieser Kurs, aber Du kannst trotzdem versuchen, möglichst innen zu überholen, wenn Du Dich nach rechts bewegst. Am oberen Ende des Kurses sind einige schnelle Kurven, die direkt hintereinander auf Dich lauern.



SUPER SKIDMARKS

Streckentips



1. Der erste Track auf Diskette 2 ist in der Art einer acht gehalten und außerdem ziemlich eng. Schneide die Kurven eng an, da Du hierdurch einige Meter herausholen kannst und Boden gutmachst.



2. Der beste Platz zum Überholen liegt hier auf der unteren Gerade mit dem Sprung vor der Kurve. Fahre auf die Innenseite und Du wirst nach dem Sprung gut platziert innen in der Kurve landen, wo Du leicht vier oder fünf Autos überholen kannst.



3. Berechne Dich gut auf die S-Kurve vor, die Dich gleich nach dem Start erwartet. Danach folgt eine lange Gerade, in der Du toll überholen kannst, wiederum gefolgt von einigen engen Biegungen. Sei beim Springen vorsichtig, so daß Du in den Kurven keine Probleme bekommst.



4. Nimm die 360 Grad-Kurve weit außen und versuche in einem Zug um sie herumzudriften. Die gleiche Methode kannst Du an der Stelle, die in der Abbildung oben siehst, anwenden. Da diese Kurve erhöht ist, kannst Du gut driften und leicht an Geschwindigkeit gewinnen.



5. Dies ist wieder ein Kurs mit einer Fülle von sehr scharfen und rechtwinkligen Kurven. Diese sind in Abschnitte unterteilt, so daß Du meist in sie hineinfährst und dann gleich wieder abbiegen mußt (fast so wie die anderen Kurven, die Du in einem Zug gefahren bist).



6. Der untere Teil der Strecke besteht aus einer Geraden, die bis zu einem bestimmten Punkt nach oben und dann wieder zurück führt. Wenn Du diese Kurve unten anschneidest, kannst Du die anderen gut überholen, da sie dem Kurvenverlauf folgen.



7. Hier gibt es so ziemlich jede Art von erhöhten Kurven, Hügeln und Sprüngen. Die Hauptschwierigkeit liegt hier in der Zusammenstellung der Hindernisse und Biegungen. Achte darauf immer in die richtige Richtung zu fahren, da Dich sonst ein unsichtbare Barriere aufhält.



8. Gleich zwei gute Stellen zum Überholen findest Du auf dieser Strecke. Die erste ist oben links, wo sich eine langgezogene abschüssige Kurve befindet. Auf der Innenspur hast Du hier am meisten Erfolg. Eine weitere solche Kurve findest Du unten rechts im Kurs.



SUPER SKIDMARKS

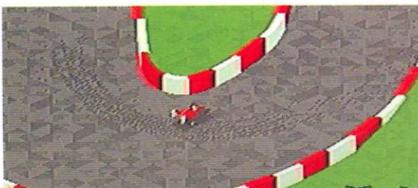
Streckenhilfe



1. Bei diesem Rennen kann man recht leicht als Sieger hervorgehen. Nimm die erste Kurve anfangs unten und schneide dann die nächste Kurve so knapp wie möglich an. Die 360 Grad-Kurve solltest Du oben anfahren, um durch die Steigung Geschwindigkeit zu gewinnen.



1. Diese Strecke ist zwar sehr einfach, zu gewinnen gestaltet sich trotzdem ab und zu schwierig. Achte auf die scharfe Kurve unten rechts und fahre sie genau an der Spitze an. Den Berg auf der linken Seite des Kruses kannst Du gut zum Überholen nutzen.



1. Weit links gibt es hier eine enge U-Kurve, in der man gut überholen kann. Die meisten Gegner fahren sie weit außen an, so daß Du, wenn Du recht spät einlenkst, innen vorbeiziehen kannst.



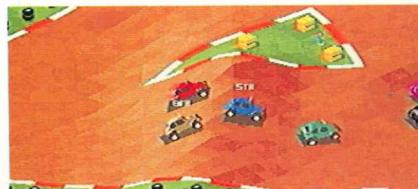
1. Wenn Du weiter vorne fährst, solltest Du in dieser Kurve auf die Fahrzeuge am Ende des Pulks achten, die Deinen Weg kreuzen. Die lange Gerade am unteren Ende eignet sich hervorragend zum Überholen auf der Innenspur.



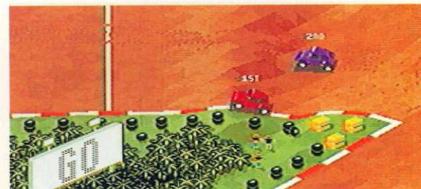
1. Nach dem Start geht es gleich in eine geschwungene Kurve an einem Abhang. Bleibe in der Kurve oben und ziehe dann nach unten, um den Abhang zu nutzen. Achte auf die anderen Fahrzeuge, wenn Du beim Sprung zurück auf die Fahrbahn kommst.



2. Dieser Streckenabschnitt beinhaltet einen Kanal, in den Dein Fahrzeug hineinrutscht. Versuche erst gar nicht, außen zu fahren, da das Steuern des Fahrzeuges, speziell an der Einfahrt zur U-Kurve, nur schwer möglich ist.



1. Bei diesem Rennen gibt es sehr viele Kreuzungen und Überschneidungen, die Dir vor allen Dingen bei langen Fahrten Probleme bereiten, da sich das Feld weit auseinanderzieht. Wenn sich der Weg gleich nach dem Start gabelt, dann nimm die untere Fahrbahn mit dem Sprungabschnitt.



2. Befindest Du dich am Ende der Fahrzeuggruppe kannst Du in der scharfen U-Kurve im linken Streckenabschnitt die Innenspur mit den drei Sprüngen nehmen und dann weiter auf dieser Spur bleiben. Die restlichen Autos kannst Du dann noch leicht in der oberen Kurve hinter Dir lassen.



SUPER SKIDMARKS

Streckenhilfe



1. Gleich am Start kannst Du die Führung übernehmen, indem Du Dich in der ersten Kurve innen vorbeidrückst und dann quer rüber zur Innenseite der nächsten Kurve fährst. Diese Strecke ist recht lange, und Du mußt an der Kreuzung genau auf den Verkehr achten.



1. Wenn Du an dieser Stelle links bleibst, kannst Du die Autos vor Dir in der nächsten Kurve wegschubsen. Außerdem solltest Du an dieser hügeligen Stelle stets schnurgerade fahren, da Du sonst leicht die Kontrolle über Dein Fahrzeug verlieren kannst.



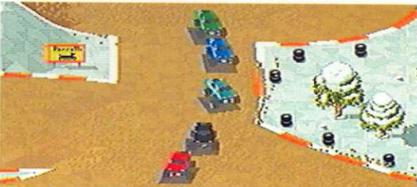
1. Überquere diese hügelige Stelle durch die Mitte, so daß Du am Ende leicht rechts herausfährst. Dadurch kannst Du die Kurve danach gut anfahren und knallst nicht gegen die Innenseite dieser Biegung.



1. In dieser hohen Kurve solltest Du außen fahren und dann gerade nach unten lenken. Die nächste Kurve fährst Du dann am besten in der Mitte an, so daß Du beim Herausfahren nicht gegen die Seiten prallst. Der Rest der Strecke ist sehr schnell, so daß Du die geschwungenen Kurven nutzen solltest und dort immer innen überholst.



1. Um beim Start nicht gleich in der Menge einen Unfall zu bauen, solltest Du gleich auf dieser Gerade nach links ziehen. Nach dem dann folgenden Sprung, solltest Du auf das Loch in der Fahrbahn achten, da Du hier in der nächsten Kurve Schwierigkeiten kriegen kannst.



2. Nach der geschwungenen Kurve links solltest Du die nun folgende Biegung (siehe Screenshot) nicht unterschätzen, sie ist schwerer als Du denkst. Bleibst Du aber auf der Innenseite, schaffst Du auch diese problematische Stelle mit Leichtigkeit.



1. Schubse die Fahrzeuge an dieser Stelle an und bereite Dich auf eine Linkskurve vor. Die anderen nehmen die Kurve oben, so daß Du unten bleiben solltest und dann auf der Geraden weiterhin unten vorbeiziehst.



2. Diese Kurve hat eine Art Kanal in der Mitte und ist auf beiden Seiten erhöht. Nimmst Du sie auf der inneren Erhöhung und biegst den links ab, so driftest Du optimal durch die Mitte. Nun kannst Du nach am Ende nach unten fahren und zur Innenseite der nächsten Kurve rüberziehen.



SUPER SKIDMARKS

Allgemeine Tips



1. Nur keine Panik, falls Du einmal hinter der ganzen Gruppe herfährst, es ist ganz einfach, wieder nach vorne zu kommen. Auf einer langen Gerade kannst Du die meisten Gegner leicht überholen. Nutze außerdem noch Deine Geschwindigkeit in den erhöhten Kurven aus.



2. Breite Strecken sind natürlich am leichtesten zu fahren, da es hier viel Platz zum Überholen gibt. Überholst Du jedoch zum Beispiel den Führenden an einer Engstelle, kannst Du recht leicht in die Banden gedrängt werden und weit zurückfallen.



3. Buckel und Hügel können für Dich durchaus von Vorteil sein. Durch diese Hügel kannst Du die anderen Fahrzeuge aufgrund Deiner erhöhten Geschwindigkeit mit Leichtigkeit überholen.



4. Ein weiterer wichtiger Teil dieses Spieles ist es, die Gegner ab und zu anzuschubsen. Normalerweise wirst Du durch die Kollision mit einem anderen Fahrzeug abgebremst bzw. in die Banden gestoßen. Triffst Du den Gegner jedoch mit Deiner an seiner Seite, gewinnst Du sogar an Geschwindigkeit.



5. Manch gefährlich platzierter Sprung kann Dich weit zurückwerfen. Im Bild oben zum Beispiel springst Du, wenn Du zu schnell fährst, direkt in die Kurve hinein und wirst den Fahrbandrand erwischen, wodurch Dein Fahrzeug abgebremst wird.



6. Das Caravan-Rennen unterscheidet sich komplett vom normalen Rennen. Vor allen Dingen das Überholen wird sehr erschwert. Überhole am besten nur auf den Geraden und an breiten Stellen, da Du sonst abgedrängt wirst.



7. Achte außerdem auf die anderen Fahrzeuge, denn nun sind sie und auch Dein Auto doppelt solange als in den normalen Rennen.



8. Auch das Kurvenverhalten hat sich mit Anhänger um einiges verändert. Nun brauchst Du nicht mehr soviel Drift, da Du die Kurven genau anfahren mußt. In erhöhten Kurven wird zudem das Steuern unangenehm erschwert.



SUBWAR 2050

In Subwar 2050 übernimmst Du die Rolle eines Piloten eines Untersee-Fighters. Steuere Dein U-Boot durch den lautlosen Ozean, wo Du die feindlichen Verteidigungslinien durchdringst und deren Besitztümer zerstörst.

Player's Guide



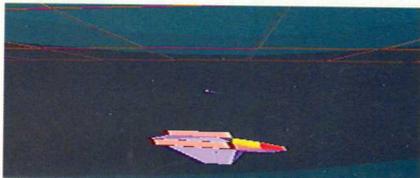
1. Bevor Du jedoch ans Kampfen denkst, solltest Du erst einmal lernen, Dein U-Boot richtig zu steuern und effizient einzusetzen. Um einen Zielpunkt zu finden, mußt Du nur Deine Peilung darauf richten und ungefähr in der gleichen Höhe schwimmen.



2. Benutze den Thermalrastrer und die Objekte um Dich herum, um sicherzustellen, ob Du horizontal zum Meeresboden schwimmst und nicht nach oben treibst.



3. Dein Sonar ist äußerst wichtig für Dich, da Du ohne ihn kein einziges Ziel ausmachen und finden könntest. Schalte ihn jedoch die meiste Zeit auf passiv, da Du so von anderen U-Booten schwerer zu erkennen bist.



4. Die externen Ansichten des Schiffes können in verschiedenen Situationen wichtig für Dich sein. Zum Beispiel hast Du hier einen Partner unter Wasser dabei. Mit der externen Ansicht kannst Du seine Position und ob er überhaupt noch da ist überprüfen.



5. Solltest Du Deine Peileinrichtung in einem Zielareal verlieren, so solltest Du nach oben zur Meeresoberfläche steigen. Auf diesem Weg kannst Du Dein Boot umdrehen und siehst so, was sich in dem großen Gebiet unter Dir abspielt.



6. Dein U-Boot verträgt zwar einige Treffer, jedoch werden dabei einige Dinge zerstört. Es ist nur normal, wenn Du bei Deinen ersten Versuchen auf den Meeresboden aufrallst und Dein Schiff beschädigt wird. Achte also auf den Spielraum Deines U-Boots.



7. Eines der ersten Probleme, mit denen Du Dich herumschlagen mußt, sind die Minen um die Feindbasis herum. Schwimme nicht zu nahe an sie heran, da sie bereits beim Annähern in die Luft gehen. Bleibe lieber auf sicherer Distanz und torpediere sie.



8. Du mußt unbedingt das Schwimmen knapp über dem Boden üben, da viele Missionen es von Dir verlangen, daß Du sehr tief schwimmst. Bei diesen Übungen ist nur ein leichtes Antippen des Joysticks gefordert, da die Bewegungen Deines U-Bootes sehr präzise sind.



SUBWAR 2050

Player's Guide



9. Solltest Du in einem Kampf in Gefahr geraten zu verlieren, dann gibt es viele Entscheidungen für Dich zu treffen. Entweder zu wendest und fliehst oder Du wendest und versteckst Dich oder Du kämpfst es aus. Wenden und sich verstecken ist die beste Wahl, da es viele Möglichkeiten zum Verstecken gibt.



10. Ein guter Platz dafür ist hinter den Thermalraster, da der Sonar der anderen Schiffe Dich hier nicht orten kann, wenn Du Dich auf der anderen Seite befindest. Von hier aus kannst Du den Zeitpunkt für einen neuen Angriff abwarten, Du solltest Deinen Sonar aber auf passiv stellen.



11. Sich auf dem Boden hinter einem Hügel oder einer Sandbank zu verstecken schützt Dich zwar auch vor dem gegnerischen Radar, Du kannst von hier aber nichts sehen und verlierst jeglichen Überblick.



12. Je tiefer Du Dich begibst desto dunkler wird es. Achte hier auf Gegner, die sich im Dunklen verstecken. Das erste, was dann zu sehen ist, ist der feindliche Torpedo. Also halte Dich mit einem Köder für diese Situation bereit.



13. Greife nicht alles, was Du siehst an, da es den größten Teil des Spieles friedlich gesinnt ist. Falls Dein Sonar zerstört worden ist, dann solltest Du nur auf das schießen, was Du wirklich als Feind identifiziert hast.



14. Wenn sich das U-Boot vor Dir als Feind herausgestellt hat, dann solltest Du nicht zu früh das Feuer eröffnen, da Du sonst vorbeischießen würdest. Bewege Dich langsam auf den Feind zu und schalte Deinen Sonar auf passiv, bist Du in einer guten Schußposition bist.



15. Falls Du ein gut verteidigtes Feindgebiet angreift, solltest Du statt Torpedos erst einmal Raketen von Ferne einsetzen, da Du die Torpedos später im Kampf noch benötigst. Halte zudem unbedingt auch noch die Köder bereit, da Du sie sicher brauchen wirst.



16. Schiffe an der Oberfläche kannst Du von unten mit einigen Torpedos angreifen, was allerdings von der Größe des Schiffes abhängt. Nach einiger Zeit hast Du's raus, wieviele Schüsse Du für welches Schiff benötigst.



SUBWAR 2050

Player's Guide



17. Als weitere gute Angriffsposition kannst Du auch direkt unterhalb Deines Gegners schwimmen. Halst Du die gleiche Geschwindigkeit wie er ein und bist Du in der richtigen Position wirst Du von ihm niemals entdeckt. So kannst Du ohne Probleme Deine Schüsse auf ihn abgeben.



18. In tieferen Gefilden kannst Du aufgrund der schlechten Sicht oft Bergen und Klippen nicht rechtzeitig ausweichen. Achte also darauf, daß Du nicht zu dicht am Grund fliegst, wenn Du Dich im Dunkeln befindest, da Du sonst schwere Schäden am Schiff in Kauf nehmen mußt.



19. Macht Du eine Bruchlandung, so können verschiedene Sachen passieren. Entweder Du wirst gefangen genommen oder Du stirbst. Du kannst Dich wiederbeleben falls Du stirbst und dann weiterspielen. Benutze möglichst viele Piloten, so daß Du in den Level gelangst, in den Du willst.



20. An einigen wichtigen Stellen des Spieles mußt Du Dich und andere Gefährte durch Minenfelder leiten. Schwimme unbedingt langsam und nutze die externen Ansichten, um zu kontrollieren, wo sich die Minen und die Boote genau befinden.



21. Töte nicht alle biologischen Lebensformen, es sei denn Du hast den Befehl dazu. Hier mußt Du z. B. die Wale befreien. Dazu solltest Du Dich langsam bewegen, da Wale mit nuklear betriebenen U-Booten nicht Schritt halten können.



22. Ein Ziel ist ein stehendes Ziel, wenn Du Dich unter ihm positionieren kannst, so daß Du direkt auf es schauen kannst. Am besten tauchst Du erst tief ab und ziehst dann zum Ziel hoch, wo Du Deine Waffen auf es abfeuerst.



23. Wenn Du auf Dein Ziel feuert, solltest Du dies durchaus kontrolliert machen, da Du in einigen Missionen auf deine Munition achten mußt. Es kann z. B. sein, daß Du fünf Raketen abschießt, obwohl das Ziel bereits nach zwei Treffern zerstört worden wäre.



24. Du kannst einem Feind-U-Boot längere Zeit folgen, ohne entdeckt zu werden, sofern Du in sicherem Abstand fliegst und außerhalb der Sichtweite bleibst. Schalte zudem Deinen Sonar auf passiv, da Du Dich sonst durch Deine eigenen Geräusche verrätst.



ANIGA 537 ANIGA

SUBWAR 2050

Player's Guide



25. Wenn Du eine Rakete oder einen Torpedo abfeuerst, kannst Du nur anhand der Position der Explosion absehen, ob Du Dein Ziel getroffen hast. Achte hierauf, da Du sonst viel Munition verschwendest, wenn Du denkst, Du hast das Ziel im Visier.



26. Einen Schuß richtig anzubringen ist bedeutend schwieriger, wenn Du einem Gegner zur Wasseroberfläche folgst. Warte also ab, bis das Schiff auftaucht, so daß Du dann völlig ungesehen auf den Gegner feuern kannst.



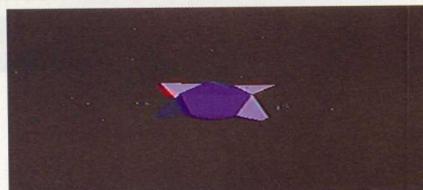
27. Falls Du ein Ziel im Dunkeln angriffst, dann sollte es auch ein aktives Ziel sein. Manchmal passiert es nämlich, daß Du nur Trümmerstücken eines schon vorher zerstörten U-Bootes nachjagst und Deine Zeit verschwendest.



28. Versuche erst gar nicht einem gegnerische U-Boot zu folgen, das besser als Du ist. Das Schiff im Bild oben zum Beispiel ist sehr wendig und kann durch Täler und Berge leicht hindurchgleiten, so daß Du ihm nicht folgen kannst.



29. Befindest Du dich auf dem Meeresgrund und mußt sehr schnell aufsteigen, dann mußt Du nur Deine Ballast-Tanks absprengen und kannst so schneller nach oben gelangen. Willst Du schnell tauchen, dann flute die Ballast-Tanks.



30. Wenn Du in die Tiefe hinabtauchst, dann solltest Du die externen Ansichten zur Hilfe nehmen, da Du nur so alle Hindernisse um Dich herum sehen kannst. Die Verfolgungsansicht ist sehr hilfreich, da Du hier den Abstand zum Meeresboden gut abschätzen kannst.



31. Abhängig vom Lichtunterschied beim Aufsteigen, kannst Du alles über Dir auch noch aus größerer Entfernung sehen. So kannst Du die beste Methode für einen Angriff oder Deine Verteidigung planen.



32. Benutze immer Deine Karte bevor Du eine Mission beginnst, da Du hier Deine Route und den Ausgang aus dieser Mission ersehen kannst. Benutze zudem die Zoomfunktion, um mehr Details auf der Karte zu erkennen.



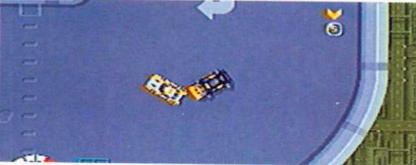
ROAD KILL

Willkommen zu einer Sportart der Zukunft! Roadkill, wo Regel nicht mehr existieren und wo auch Du nicht mehr lange existieren wirst, falls Du nicht unsere Tips beachten wirst.

Cannon



1. Der Cannon ist ein Allround-Auto mit angenehmer Handhabung, mittlerer Geschwindigkeit und Beschleunigung. Der Cannon hat zwar keine exzellenten technischen Daten, ist aber gerade durch diese durchschnittlichen Werte ein gutes Auto für Anfänger.



3. Diese Art, in der das Heck ausbricht, kann man nutzen, um Kurven zu schneiden, statt die ganze lange Fahrbahnlinie zu fahren. Versuche auf der Innenseite der Kurve durchzufahren und dann scharf abzubiegen, um Dich wieder gerade zu richten.



2. Beim Cannon schert das Heck des Wagens ein wenig mehr aus als bei den restlichen Fahrzeugen. Dies kann zwar zunächst von Nachteil sein, da das Steuern schwerer wird, dafür kann man aber auch gut um Kurven driften.



4. Normalerweise wirst Du gezwungen, an solchen U-Kurven stark abzubremsen, was aber mit dem Cannon nicht nötig ist. Achte darauf, daß Dein Heck die ganze Zeit um die Kurve rutscht und Du den Finger auf dem Beschleunigungsbutton hast.

Slam



1. Der Slam ist ein Auto, das wohl für den Profi gebaut wurde. Verwende diesen Wagen erst dann, wenn Du Dir sicher bist, daß Du das Spiel richtig im Griff hast, da seine Steuerung sehr sensibel ist und der Wagen zu leicht und schnell drifitet.



3. Da die Steuerung des Slam so sensibel ist, solltest Du lieber einen Bogen um Sprünge machen, da Du hier unbedingt gerade landen mußt oder die Kontrolle verlierst. Sollte Dir dies passieren, dann korrigiere nicht selbst mit dem Controller, sondern warte, bis sich der Wagen selbst ausgerichtet hat.



2. Mit diesem Auto kannst Du jederzeit um eine Kurve schlittern und so vermeiden, daß Du an der Bande hängenbleibst, was Dir bei einem anderen Wagen, der Kurve schneiden muß, leicht passieren kann.



4. Wenn Du gelernt hast, mit dem Wagen umzugehen, wirst Du bemerken, daß er auf kurvigen Strecken toll reagiert. Drehst Du das Heck des Wagens in eine Richtung in einer Kurve, ermöglicht es Dir, das gleiche in der nächsten problemlos wieder zu tun. So kannst Du gerade Schikanen wunderbar meistern ohne vom Gas gehen zu müssen.



ROAD KILL

Inferno



1. In Sachen Handhabung und Geschwindigkeit unterscheidet sich dieses Auto sehr von den ersten zwei. Der Inferno ist sehr schnell, braucht zwar lange, um auf Geschwindigkeit zu kommen, wenn er jedoch Vollgas erreicht hat, gibt es kein Halten mehr.



2. Für Anfänger ist der Inferno ebenfalls gut geeignet, da das Heck fast nicht ausbricht und man Kurven so sicher fahren kann. Fahre die Kurven weit außen an und ziehe dann zum Ende hin auf die Außenseite der nächsten Geraden rüber.



3. Zudem hält dieser Wagen die Spur überdurchschnittlich gut. Das kann sehr vorteilhaft sein, da man keine Zeit zum Ausrichten nach einer Kurve verschwenden muß.



4. Aufgrund des hohen Gewichts des Wagens und seiner Möglichkeit, die Spur so gut zu halten, kannst Du die Gegner ohne Probleme an die Wand drücken. Achte aber darauf, daß Du den anderen Wagen hinten an der Seite erwischst, damit Du die Kontrolle nicht verlierst.

Hammer



1. Der Hammer ist ein Auto, das seinem Namen Ehre macht und mit dem Du einfach alles und jeden an die Wand schubsen kannst. Der Wagen ist durchschnittlich schnell und die Steuerung ist sehr leicht zu erlernen.



2. Da der Hammer so stark gebaut ist, kannst Du ihn in Kurven gut einsetzen. Solltest Du hier innen fahren, so kannst Du ohne Probleme in die anderen Wagen fahren und so leicht um herumfahren, während die anderen in die Banden rutschen.



3. Wenn Dich andere Fahrzeuge anschubsen wollen, verlierst Du nicht so leicht die Kontrolle über den Wagen wie bei anderen und leichteren Gefährten. Auch hier solltest Du sich, falls Du doch die Kontrolle verlierst, das Auto erst selbst wieder gerade richten lassen.



4. Genau wie der Inferno, ist auch der Hammer ein etwas schwergängiges Auto, was ihn für Anfänger sinnvoll macht. Bei 90-Grad-Kurven solltest Du innen bleiben und in die Kurve hineindriften. Da das Heck kaum ausschert, kannst Du mit Leichtigkeit wieder gerade aus der Kurve rausfahren.

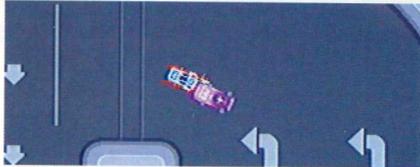


ROAD KILL

Demolition



1. Der Demolition ist ein sehr schneller Wagen, der aber in der Handhabung eher problematisch werden kann. Wenn Du Dich in einer langgezogenen oder in einer U-Kurve befindest, schert nicht nur das Heck, sondern der ganze Wagen aus, was das Kurvenfahren unnötig erschwert.



2. Die beste Stelle, um mit dem Demolition zu überholen, ist in Kurven und unter Ausnutzung der Kurventrägheit. Wenn ein kleiner Schubser mit dem Heck keinen Erfolg zeigt, dann stoße die Gegner einfach an die Fahrbahnbegrenzung.



3. Am besten fährt man Kurven direkt an und läßt am Ende dann die Steuerung kurz los, so daß sich der Wagen von selbst ausrichtet kann. Dadurch verhinderst Du das Ausbrechen Deines Heckteiles und bringst Dich wieder auf die gerade Spur zurück.



4. Da die Steuerung hier so gut reagiert, kannst Du es Dir leisten in ein anderes Fahrzeug hineinzufahren. Wenn Du Dich dann sofort wieder gerade herausziehst, schaffst Du es, Deine Gegner langsam zu erschöpfen.

Cyclone



1. Hier haben wir wiederum ein Allroundtalent vor uns, welches in Sachen Steuerung sogar überdurchschnittlich gut ist. Der Wagen ist ziemlich schnell, beschleunigt allerdings recht langsam und kann sich bei Schubserien gut behaupten.



2. Da der Cyclone im Gegensatz zu anderen Fahrzeugen kaum ausbricht, kannst Du ihn ohne Probleme durch Engstellen und Kurven hindurchsteuern. Gerade bei solchen schmalen Geraden ist dies absolut von Vorteil.



3. Der Nachteil dieses Autos liegt darin, daß Du, falls Du einen Gegner von hinten anfährt, sofort abgebremst wirst. Andere schwerere Autos haben hier weniger Probleme und fahren zügig weiter.



4. Um zu vermeiden, abgebremst zu werden, solltest Du ganz einfach allen ausweichen. Dies ist dank der angesprochen guten Steuerung ja auch kein Problem. Der Cyclone ist nun einmal mehr zum Überholen als zum Anschubsen der anderen Fahrzeuge gebaut worden, also setze ihn auch so ein.

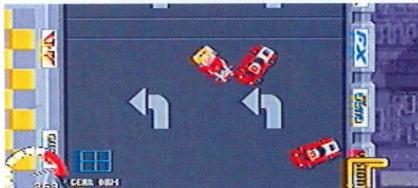


ROAD KILL

Allgemeine Tips



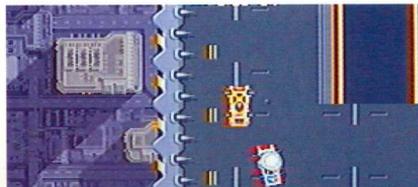
1. Viele Strecken in RoadKill haben Kreuzungen, die sehr gefährlich sind, da sie weder über eine Brücke noch über einen Tunnel verfügen. Achte also hier genau auf den kreuzenden Verkehr und fahre aber trotzdem zügig weiter, da Du langsam ein leichter getroffen werden kannst.



2. Manchmal sind die Kurse auf sehr verwirrend angelegt, so daß eine Kurve nach der anderen bzw. Schikanen gefolgt von Kreuzungen dort zu finden sind. Hier hilft nur das Auswendiglernen der Strecke, und andauernd auf die Richtungspfeile zu achten.



3. Hindernisse, die unterschiedlich gefährlich für Dein Fahrzeug sind, sind oft quer über die Strecke verstreut. Achte vor allen Dingen auf Minen, weil man diesen nur schwer ausweichen kann. Wenn möglich solltest Du Deine Gegner auf die Minen zu drängen.



4. Die sogenannten Kill-Zonen sind Streckenabschnitte, an denen die Wände mit gefährlichen Spitzen gespickt sind. Falls Du die Gegner an diese Wände schubst, verlieren sie viel mehr Energie, als bei normalen Fahrbahnbegrenzungen.



5. Bei RoadKill kann man auf verschiedenste Weise erfolgreich fahren. Du kannst zum Beispiel die Kurven innen anfahren, dabei Zeit und Weg sparen und dann versuchen, gerade herauszufahren oder aber weit außen und schnell herumdriften, um leichter wieder in die Spur zu kommen.



6. Bei einigen Kursen gibt es auch Abkürzungen, durch die Du Extrapunkte erhältst und Rekordzeiten fahren kannst. Du solltest sie in jedem Fall ausnutzen, mußt dabei aber auf die Hindernisse und Fallen achten, die in und um sie herum platziert sind.



7. Falls Deine Panzerung einmal nachläßt, solltest Du ohne zu zögern in die Boxen fahren, da Weiterfahren zu gefährlich wäre. Wenn jedoch nur noch zwei Runden zu fahren sind und Du einigermaßen gut bist, kannst Du eine Weiterfahrt durchaus riskieren.



8. Die Extra, die Du aufnehmen kannst, sind alle durch gelbe Linien und Pfeile angezeigt. Nimm am besten alles auf, was Du kriegen kannst. Hast du allerdings die Lenkraketen, solltest Du keine normalen Raketen aufnehmen, da die Lenkgeschosse sonst verlorengehen.



SENSIBLE WORLD OF SOCCER

Sensible World of Soccer ist ein Spiel mit zwei unterschiedlichen Spielabschnitten. Der Actionteil, in dem Du selbst aufs Feld gehst, und der Managementteil, den wir uns mit unseren taktischen Spieltips unter die Lupe nehmen.

Player's Guide



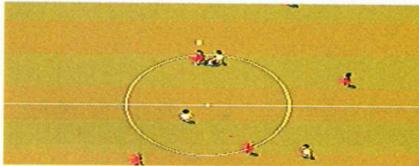
1. Alle Spieler von Sensible World of Soccer werden in einem Wertungssystem erfasst, das Dir anzeigt, wieviel die Spieler, im Zusammenhang mit ihren Fähigkeiten, im einzelnen wert sind.



2. Falls ein Stürmer z. B. 20 Punkte hat und der Computer ihn im Match nicht so hoch einstuft, so wird der Preis für ihn etwas sinken. Sollte dies die ganze Saison hindurch anhalten, so wird er schwer an Wert sinken und Dir ein finanzielles Loch in die Tasche reißen.



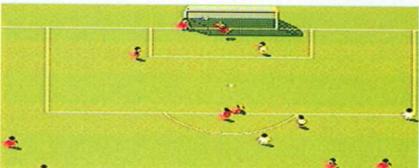
3. Es gibt keinen hundertprozentigen Weg, Deine Spielerwerte hoch zu halten. Sie jedoch immer an ihren vorgesehenen und bevorzugten Positionen spielen zu lassen, hilft in jedem Fall weiter.



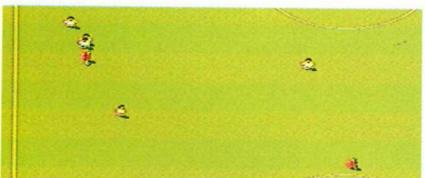
4. Die Werte eines Mittelfeldspielers steigert Du am besten, wenn Du ihn in hinteren Mittelfeld postierst. Sobald Du also merkst, daß ein Mittelfeldspieler nachläßt, solltest Du ihn hier einsetzen, so daß er seine Stärken in Verteidigung und Mittelfeld aufbauen kann.

BAVARN MUNICH			
NO.	NAME	POS.	VAL.
1	SCHNEIDER	GO	60
2	SCHNEIDER	GO	60
3	SCHNEIDER	GO	60
4	SCHNEIDER	GO	60
5	SCHNEIDER	GO	60
6	SCHNEIDER	GO	60
7	SCHNEIDER	GO	60
8	SCHNEIDER	GO	60
9	SCHNEIDER	GO	60
10	SCHNEIDER	GO	60
11	SCHNEIDER	GO	60
12	SCHNEIDER	GO	60
13	SCHNEIDER	GO	60
14	SCHNEIDER	GO	60
15	SCHNEIDER	GO	60
16	SCHNEIDER	GO	60
17	SCHNEIDER	GO	60
18	SCHNEIDER	GO	60
19	SCHNEIDER	GO	60
20	SCHNEIDER	GO	60
21	SCHNEIDER	GO	60
22	SCHNEIDER	GO	60
23	SCHNEIDER	GO	60
24	SCHNEIDER	GO	60
25	SCHNEIDER	GO	60
26	SCHNEIDER	GO	60
27	SCHNEIDER	GO	60
28	SCHNEIDER	GO	60
29	SCHNEIDER	GO	60
30	SCHNEIDER	GO	60
31	SCHNEIDER	GO	60
32	SCHNEIDER	GO	60
33	SCHNEIDER	GO	60
34	SCHNEIDER	GO	60
35	SCHNEIDER	GO	60
36	SCHNEIDER	GO	60
37	SCHNEIDER	GO	60
38	SCHNEIDER	GO	60
39	SCHNEIDER	GO	60
40	SCHNEIDER	GO	60
41	SCHNEIDER	GO	60
42	SCHNEIDER	GO	60
43	SCHNEIDER	GO	60
44	SCHNEIDER	GO	60
45	SCHNEIDER	GO	60
46	SCHNEIDER	GO	60
47	SCHNEIDER	GO	60
48	SCHNEIDER	GO	60
49	SCHNEIDER	GO	60
50	SCHNEIDER	GO	60
51	SCHNEIDER	GO	60
52	SCHNEIDER	GO	60
53	SCHNEIDER	GO	60
54	SCHNEIDER	GO	60
55	SCHNEIDER	GO	60
56	SCHNEIDER	GO	60
57	SCHNEIDER	GO	60
58	SCHNEIDER	GO	60
59	SCHNEIDER	GO	60
60	SCHNEIDER	GO	60

5. Es gibt drei Faktoren, die einen sicheren Beitrag eines Spielers zur Teamstärke leisten. Zuerst einmal sein Gesamtzustand, dann wie er außerhalb seiner Position spielt und dann, wie nahe er am Ball ist. Tore werden nicht zu den Spielerwerten hinzugerechnet, also kannst Du Deine Stürmer auf den normalen Position einsetzen.



6. Zum Beispiel kannst Du bei zwei Stürmern einen näher am Tor positionieren und den anderen etwas weiter hinter, so daß er zum Vorderen abspielen kann. Der Spieler weiter hinten wird seine Punkte besser aufbauen können, da er mit Sicherheit öfter an den Ball kommt.



7. Wenn Du Deine Flügelspieler palzierst, dann denke daran, daß sie mit größerer Schnelligkeit auch besser spielen. Ein schneller Flügelspieler wird so auch mehr Punkte hinzugewinnen, als ein langsamer, der vielleicht im Mittelfeld oder der Verteidigung spielt.

FC BARCELONA			
NO.	NAME	POS.	VAL.
1	SCHNEIDER	GO	60
2	SCHNEIDER	GO	60
3	SCHNEIDER	GO	60
4	SCHNEIDER	GO	60
5	SCHNEIDER	GO	60
6	SCHNEIDER	GO	60
7	SCHNEIDER	GO	60
8	SCHNEIDER	GO	60
9	SCHNEIDER	GO	60
10	SCHNEIDER	GO	60
11	SCHNEIDER	GO	60
12	SCHNEIDER	GO	60
13	SCHNEIDER	GO	60
14	SCHNEIDER	GO	60
15	SCHNEIDER	GO	60
16	SCHNEIDER	GO	60
17	SCHNEIDER	GO	60
18	SCHNEIDER	GO	60
19	SCHNEIDER	GO	60
20	SCHNEIDER	GO	60
21	SCHNEIDER	GO	60
22	SCHNEIDER	GO	60
23	SCHNEIDER	GO	60
24	SCHNEIDER	GO	60
25	SCHNEIDER	GO	60
26	SCHNEIDER	GO	60
27	SCHNEIDER	GO	60
28	SCHNEIDER	GO	60
29	SCHNEIDER	GO	60
30	SCHNEIDER	GO	60
31	SCHNEIDER	GO	60
32	SCHNEIDER	GO	60
33	SCHNEIDER	GO	60
34	SCHNEIDER	GO	60
35	SCHNEIDER	GO	60
36	SCHNEIDER	GO	60
37	SCHNEIDER	GO	60
38	SCHNEIDER	GO	60
39	SCHNEIDER	GO	60
40	SCHNEIDER	GO	60
41	SCHNEIDER	GO	60
42	SCHNEIDER	GO	60
43	SCHNEIDER	GO	60
44	SCHNEIDER	GO	60
45	SCHNEIDER	GO	60
46	SCHNEIDER	GO	60
47	SCHNEIDER	GO	60
48	SCHNEIDER	GO	60
49	SCHNEIDER	GO	60
50	SCHNEIDER	GO	60
51	SCHNEIDER	GO	60
52	SCHNEIDER	GO	60
53	SCHNEIDER	GO	60
54	SCHNEIDER	GO	60
55	SCHNEIDER	GO	60
56	SCHNEIDER	GO	60
57	SCHNEIDER	GO	60
58	SCHNEIDER	GO	60
59	SCHNEIDER	GO	60
60	SCHNEIDER	GO	60

8. Mit dem Takti-Editor kannst Du Deine Spieler an die richtige Position setzen. Das Spielfeld ist dabei in 35 Zonen aufgeteilt, so daß Du hier mit hoher Präzision arbeiten kannst und auch solltest. Die Fähigkeiten eines Spielers sind nur nutzvoll, wenn sie an der richtigen Stelle auf dem Feld eingesetzt werden.



SENSIBLE WORLD OF SOCCER

Player's Guide



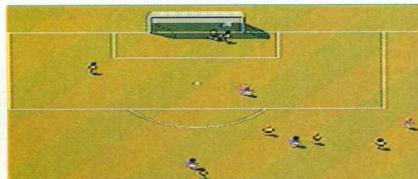
9. Wenn Du Dir einen neuen Spieler zulegst, sind seine Fähigkeiten meist anderer Art als die Deiner Spieler. Das bedeutet, daß Du Deine Taktik genau betrachten solltest und diese an den neuen Spieler im Team anpassen mußt.



11. Die Stärke des anderen Teams hilft Dir bei Sensible World of Soccer nicht direkt beim Erzielen höherer Punktzahlen im Wertungssystem. Wenn Du z.B. vier Stürmer gegen zwei Verteidiger platzierst, so werden diese keine weiteren Punkte einstreifen, denn die Punkte errechnen sich aufgrund Deines Teams und nicht aus der Aufstellung des Gegners.



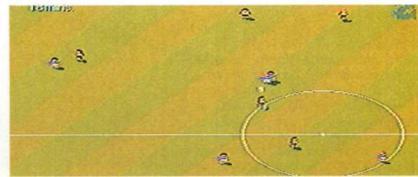
13. Die bereits verfügbaren Formationen, wie z.B. 4-2-4, bilden eine feste Aufstellung für die Spieler und sind auch sehr nützlich. Jedoch erreicht Du so nur eine Effektivität von 78% und mußt deswegen Deine Taktik anpassen oder der Prozentsatz wird am Ende noch weiter sinken.



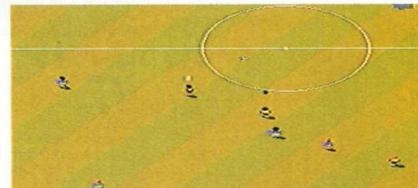
15. Im Spiel gibt es eine Art Wild Card, nämlich ein zufällig ermittelter Wert, der dem Tageszustand der Mannschaft gleichkommt. So kann es sein, daß auch ein starkes Team gegen ein vermeintlich schwaches verlieren kann, da diese Zufallszahl gerade an diesem Tag beim guten niedrig und beim schlechten Team hoch ist. Deswegen solltest Du immer eine möglichst hohe Teamstärke erreichen.



10. Um mit dem Taktik-Editor wirkliche Erfolge zu erzielen, mußt Du vor jedem Spiel einige Veränderungen vornehmen, die abhängig vom bevorstehenden Gegner sein sollten.



12. Die Aufstellung ist wichtig für den physischen Aspekt des Spieles. Wenn Du also vier Stürmer gegen zwei Verteidiger aufstellst, dann erzielst Du zwar mehr Tore, aber keine Wertungspunkte.



14. Wenn Du Deine Begegnungen nicht selbst spielst, dann kannst Du ungefähr abschätzen ob Du gewinnen oder verlieren wirst, und dementsprechend Deine Taktik einstellen. Als Hilfe kannst Du auf einem Screen die individuellen Spielerstärken und die Teamstärke im Vergleich zum Gegner ansehen.



16. Es gibt einen Cheat, mit dem Du Deine Lieblingsformation spielen kannst und trotzdem die Punkte für eine korrekte Formation kassierst. Stelle die Spieler im Taktik-Editor auf die Positionen, die die meisten Punkte geben und ändere dann nach ca. einer Minute Spielzeit in Dein Lieblingsformation ab. Dein Team bekommt nun weiter die Punkte aus der zuerst gewählten Aufstellung.



CODES

Diesen Monat haben wir einige der neuesten Codes für alle Amiga User und eine Unmenge weiterer Cheats, die Ihr ausprobieren könnt.

Alle Formate

FRONTIER

Ranghöhen-Cheat
Frontier ist eines der komplexesten Spiele weit und breit. Das Erkunden zahlloser Sonnensysteme ist sehr zeitaufwendig und nicht jede Handlung erhöht Deinen Rang. Wir geben Dir eine sichere und schnelle Möglichkeit, einige Punkte zu kassieren.

Du mußt einfach nur das Riedquat-System erkunden, in dem Dein Vater starb, und Deine Punkte gehen beträchtlich in die Höhe.

INTERNATIONAL KARATE +

Cheat Codes
International Karate + ist wahrscheinlich das beste Karatespiel aller Zeiten, es ist nur das Problem, daß dies niemand weiß. Mit den geschmeidigen Animationen und den hektischen Kämpfen ist es kein Spiel für Anfänger, es sei denn man hat unsere Codes, so daß es jeder spielen kann.

Wenn Du das Spiel während Du niedergeschlagen am Boden liegst pausierst und dann die Pause wieder aufhebst, wirst Du unbesiegbar sein. Liegt der Gegner ebenfalls am Boden, so ist auch er unbesiegbar. Die folgenden Codes solltest Du während des Spielens eingeben:

FREZ Hält das Spiel an
FISH Ein Fisch springt aus dem Wasser
PERI Ein Periscope kommt aus dem Wasser
PAC Pacman bewegt sich über den Screen
BIRD Ein Vogel erscheint

Weitere Codes:

ANBK ANGL
EDHK FOOK
GLZP GFZP
SHAH SIMR
STEW SUNL
TOTO

INTERPHASE

Cheat Modus
In diesem sehr gut spielbaren Space-Flugsimulator für den Amiga übernimmst Du die Alienhorden übernehmen. Um eine Übersicht über alle Alien-Gefährte in diesem Spiel zu bekommen, mußt Du nur Fenny eintippen. Das F mußt Du groß schreiben, den Rest klein. Sobald Du dies gemacht hast, kannst Du alle Alien-Raumschiffe genau betrachten.

IVANHOE

Cheat Code
Brauchst Du in Deinem Kampf gegen das Böse Hilfe, dann mußt Du nur ZOBINETTE eintippen und dann Return drücken. Wenn Du dann die Kommataste drückst, erhältst Du jedesmal ein Extraleben und mit der Taste N kannst Du in den nächsten Level springen.

JOHN MADDEN'S AMERICAN FOOTBALL

Level Codes
Viele Leute machten einen Freuden sprung, als John Maddens endlich für den Konsolenmarkt umgesetzt wurde. Auch wenn einige Leute nicht

gerade begeistert vom Spielen dieses Footballkrachens waren, gibt es genügend Anhänger des amerikanischen Volkssportes. Und genau deshalb geben wir Euch hier die Super Bowl Codes:

Viertelfinale05403000
Halbfinale01503061
Super Bowl Finale05503061



K240

Extragegner
Wenn Du bei K240 schon so ziemlich jede Ecke erkundet, alles bebaut und abgebaut hast, sowie jeden Gegner besiegt, dann wird Dir unser Trick hier sehr entgegen kommen. So erhältst Du nämlich einen neuen Gegner im Spiel. Lade ein abgespeichertes Spiel und lasse die Diskette 2 im Laufwerk. Nun kannst Du eine Position namens Babylon 5 laden, wo Du auf einen sehr starken neuen Gegner treffen wirst.

KICK OFF 2

Auswechslungs Cheat
Stellt Euch einmal vor, ihr könntet den Torwart der gegnerischen Mannschaft auf eure Seite bringen. Das würde das Troeschiefen wesentlich erleichtern, oder? Mit unserem Cheat ist dies kein Problem. Probier alle Funktionstasten aus, bis die Anzeige „S12“ oder „S14“ oben im Bildschirm erscheint. Nun kannst Du einen Deiner Spieler gegen den Torwart des Gegners auswechseln. Wenn ein Elfmeter geschossen wird, dann hält Du die Taste R gedrückt und kannst so genau sehen, wo der Ball hingehen wird.

KILLING CLOUD

Killing Cloud ist genau das Richtige für Dich, wenn Du gerne von einem Raumschiff aus feindliche Alienschiffe abballern willst. Hier haben wir für Dich ein paar Level Codes, die Dir das Leben leichter machen.

Mission 2A66TRDEX
Mission 32WFR7EX
Mission 4Q44FRCE2
Mission 53XXBRCCM
Mission 6XXBVCEN
Mission 74338VCCN
Mission 8W308VCCM
Mission 9630TGDGX
Mission10CA2TG7EF

Wenn Du im Spiel nach dem Missions-Code gefragt wirst, dann tippst Du einfach „1 KILLING“ ein und erhältst einige Extra-Items.

KINGS OF THE BEACH

Level Codes
Hier sind die Levelcodes für dieses Spiel, das sich ein wenig nach einem gemütlichen Volleyball-Spiel am Strand anhört.

Level 1SIDEOUT
Level 2GEKKO
Level 3TOPFLITE
Level 4SUNDEVIL

Cheat Codes

LOGIC ONDer Computer spielt für Dich
LOGIC OFFSchaltet diese Funktion ab
CHEAT ONAktiviert die Cheats
CHEAT OFFSchaltet diese Funktion ab
EAT MEGrößere Sprites
DRINK MEKleinere Sprites

LAST NINJA 3

Level Codes/Cheats
Zieh Dir den schwarzen Anzug und Deine Maske an, schnapp Dir Dein Samuraischwert und begib Dich auf eine Reise voller Abenteuer und Gefahren. Oder starte Deinen Amiga, um das gleiche auf sicherere Weise zu erleben und spiele Last Ninja 3. Egal wie, hier sind die Levelcodes:

Level 1SUSS
Level 2IMED
Level 3URTI
Level 4BARD
Level 5NOUS
Level 6RERO

Nun unendlich viele Leben zu erhalten und die Levels anwählen zu können tippst Du bei der Highscoreliste „ILLBEBACK“ ein. Die Levels kannst Du nun mit F1 bis F6 direkt anwählen.

L.E.D STORM

Cheat Modus
L.E.D. Storm ist ein Spiel, in dem es hauptsächlich um Zerstörung geht, und das sehr kompliziert werden kann. Sobald der Titelscreen erscheint, mußt Du „AMIGADAVIDBROAD HURSTWANTSTOCHEAT“ eingeben. Eine Anzeige erscheint, die Dir anzeigt, daß der Cheat Modus nun aktiviert ist. Dadurch verbrauchst Du Deine Energie und Deinen Spirit verläuft langsamer als sonst und kannst die Levels leichter beenden. Tippst Du „DAVID BROADHURST WANTS TO CHEAT“ ein, werden weiter nützliche Cheats im Spiel aktiviert.

POPULOUS 2

Eroberungs-Cheat
Starte das Spiel, bei dem du Probleme hast und begib Dich an die Stelle, an der das erste Haus des Feindes steht. Merke Dir diese Stelle, beende das Spiel und gehe zurück zum Hauptmenü. Nun startest Du irgendein Eroberungsspiel, in dem Du den Spruch besitzt, der Regen in Feuer verwandelt. Nun wendest Du diesen Spruch genau an der Stelle an, an der das Haus im vorhergehenden Spiel stand. Sobald das Feuer zu lodern beginnt, kannst Du das Spiel beenden und das Spiel wieder laden, in dem Du nicht vorwärtskamst. Du wirst nun bemerken, daß das Haus Deiner Gegner lichterloh brennt.



Mäßige Dschungelreise

Ruffian

Mit Ruffian erhoffte sich Grandslam sicherlich ein vielversprechendes Jump & Run-Spiel. Leider mangelt es jedoch in der Ausführung stellenweise deutlich an Perfektion.



Das scheinbar friedliche Leben im Urwald ist plötzlich empfindlich gestört. Viele gute Feen sitzen in den Fängen von fleischfressenden Pflanzen hilflos gefangen.

Der Medizinmann eines Eingeborenstammes beauftragt nun Ruffian, die gefangenen Feen zu befreien. Begleitet von einer rhythmischen Melodie und den alltäg-

lichen Urwaldlauten macht sich der zwergenwüchsige Ruffian auf den Weg durch den spärlich bewachsenen Dschungel. Die verschiedenen Bewohner des Dschungels, deren grafische Darstellung

und Animation jedoch zum Teil sehr zu wünschen übrig läßt, sind ihm dabei nur im Weg. Mit den Kernen aller möglichen Früchte kann Ruffian besonders aufdringliche Tiere durch gezieltes Spucken verjagen. Ebenso lassen sich auch die zierlichen Feen aus den Fängen der Pflanzen befreien. Mit einem schmatzenden Kuß als Dank verabschieden sich dann die Feen bei Ruffian und fliegen davon.

Schnell zum Levelausgang

Sind alle Feen befreit, muß man noch schnell den geheimen Ausgang finden. Dieser ist jedoch durch richtungweisende Hände ausgeschildert und somit kaum zu verfehlen. Leider bereitet meistens nur die knapp bemessene Zeit dem Spiel ein vorzeitiges Ende, während die sonstigen Hindernisse kein großes Kopfzerbrechen verursachen. Im Ganzen betrachtet ist Ruffian weder recht noch schlecht.

Gerhard Fleischmann



Den Gorilla sollte man besser nicht reizen. Ohne verstärkte Spuckkraft machen Treffer ihn nur unnötig wütend.



Die Tränken kommen in manchen Situationen wie gerufen. Insbesondere Extrazeit ist äußerst wichtig.

COMMENT

Ruffian ist ein weiteres Jump & Run-Spiel, das keine nennenswerten Raffinessen und Besonderheiten aufweist. Im Gegensatz zur durchschnittlichen Grafik ist der Sound recht ordentlich gelungen. Zusätzliche Schwierigkeitsfaktoren hätten das Spiel interessanter gestaltet.



FACTS

Hersteller: Grandslam
 ■ Spieler: 1 ■ Disks: 3
 Preis: ca. DM 40,- ■
 Englisch nötig: Ja ■
 Festplatte: - ■ 2.
 Laufwerk: nicht möglich ■
 Steuerung: Joystick ■

- ⊕ passabler Sound, Levelcodes, viele Extras
- ⊖ wenig verschiedene Sprites, wenig Moves, einfache Grafik

GAMEPLAY 40%

GRAFIK 41%

SOUND 62%

MOTIVATION 53%

GESAMT 46%

Das Ei des Kolumbus Brain Man

Denkspiele sind als Gedächtnis- oder Logiktrainer immer wieder eine reizvolle Aufgabe. Voraussetzung dafür ist jedoch ein angemessener Schwierigkeitsgrad.

Bei Brain Man geht es darum, in verschiedenen Leveln Bonussterne einzusammeln und anschließend den Ausgang zu finden. Dem Eierkopfwesen sind dabei jedoch oft verschlossene Türen und Geister im Weg. Durchdachtes Verschieben von Schlüsseln und Hindernissen ist dabei notwendig. Doch große Tücken enthält das Spiel nicht. Das gesamte Leveldesign ist ziemlich einfach und plump. Umso überraschender wirkt die zwischen durch deutlich ertönende Sprachausgabe. Allgemein ist der Sound im Vergleich zum ganzen Spiel

recht ordentlich. Richtige Denksportler werden jedoch anspruchsvollere Spiele bevorzugen.

Brain Man ist im wahrsten Sinne des Wortes ein einfaches Spiel. Die einzelnen Levels wurden kaum mit nennenswerten Problemen bestückt, und auch die grafische Gestaltung ist nicht gerade anspruchsvoll. Sound und Sprachausgabe sind dennoch recht zufriedenstellend ausgefallen.

■ Gerhard
Fleischmann



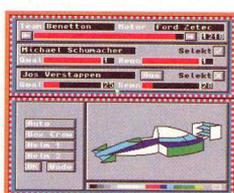
Erschaffe Deine Formel 1 F1 GP Editor

Nachdem lediglich der PC mit Updates zu dem Rennspiel Formula One Grand Prix versorgt wurde, haben sich einige Amiga F1-Fans zusammengetan und diesen Editor entwickelt.

Da das Programm lediglich dem Sinn und Zweck dient, das eigentliche Spiel interessanter und abwechslungsreicher zu gestalten, landet man ohne Umschweife sofort im Hauptmenü. Auf grafische und akustische Ausschmückungen wurde ebenfalls verzichtet. Entscheidend sind jedoch die Einstellungen. So lassen sich die Namen und Farben sämtlicher Rennställe mit allem drum und dran verändern. Sogar die individuelle Stärke der Fahrer, Regenwahrscheinlichkeit, Grad der Kurvenbeschleunigung und wei-

tere Einstellungen lassen sich wunschgerecht verändern. Wer beispielsweise Wert darauf legt, daß Benetton seit dieser Saison nicht mehr mit Ford-, sondern mit Renault-Motor fährt, findet bestimmt Gefallen am F1 GP Editor. Wie man es von einem guten Editor erwartet, erfüllt dieser nahezu jeden Wunsch. Einige Grafiken oder eine Begleitmelodie hätten dem Programm allerdings trotzdem nicht geschadet.

■ Gerhard
Fleischmann



Auch wenn scheinbar keine großen Probleme zu erwarten sind, kann ein falscher Zug fatal sein.

Wie sieht Michael Schumacher wohl mit der Deutschlandflagge auf dem Helm aus?

FACTS

Hersteller: M-Soft ■
Spieler: 1-2 ■ Disks: 1
Preis: ca. DM 49,- ■
Englisch nötig: nein ■
Festplatte: nicht möglich ■
2. Laufwerk: nicht möglich ■
Steuerung: Joystick ■

GAMEPLAY 32%

GRAFIK 29%

SOUND 47%

MOTIVATION 43%

GESAMT 38%

+ 2-Spieler-Modus, Sprachausgabe

- schlichte Grafik, relativ leicht

FACTS

Hersteller: F1 Quality
Amiga Products ■
Spieler: - ■ Disks: 1
Preis: ca. DM 40,- ■
Englisch nötig: nein ■
Festplatte: nicht möglich ■
2. Laufwerk: nicht möglich ■
Steuerung: Maus ■

GAMEPLAY 61%

GRAFIK 30%

SOUND 0%

MOTIVATION 70%

GESAMT 65%

+ Editionsvielfalt, fertige Saison Daten

- karge Präsentation



**LIEBE
DIE
FREMDEN
WIE DICH
SELBST**

Aktion gegen Hunger und Krankheit in der Welt

Postfach 1450
52015 Aachen

Info-Coupon

Bitte informieren Sie mich kostenlos über die MISEREOR-Arbeit und die Verwendung der Spendengelder.

Name

Straße

PLZ/Ort

An: MISEREOR - Postfach 1450
52015 Aachen



SOFTWARE

- 1,3 EMULATOR A1200.....19,- Macht alle Programme lauffähig !!
- Stiegfried COPY + Hardware...79,- Copiert alle Disketten !!
- 100 Druckertreiber Disk.....15,- Für jeden etwas dabei !!
- DTP Clips 5 Disketten !!.....29,-

-MUSIK Bundle 7 Disketten...49,- Mod.Files und Programme

150 PC Programme

incl. Diskbox auf 3,5" Disketten und Kickstart 1.3 Emulator für A1200 !!
In dem Paket sind über100 Spiele z.B. Schach; Dame; Mensch ärgere Dich nicht; Actionspiele; Adventurespiele; Strategie; Werbespiele; und Spiele vom Bundesministerium enthalten!
Ausserdem bietet das Paket noch eine Vielfalt von Anwendersoftware: aus den Bereichen: Biologie; Musik; Textverarbeitung; Diskettenoperationen; und vieles mehr!
Programme laufen auf dem A500/A600/A1200

100 Spiele CD 149,-
100 Spiele CD 249,-
100 Spiele CD 349,-
LÖSUNGSHEFTE - Hint Shop
Wir führen alle gängigen Lösungshefte für alle Spiele die sich auf dem Markt befinden!
Ein Lösungshft kostet 19,90!

Niedernstr. 20
32312 Lübbecke
Tel.05741-297183 Fax.2971831

Bestellen Sie telefonisch unter 05741-297183 zu den Bestelzeiten:
Mo - Sa 10:45 - 13:00 und 14:30 - 18:15 Lieferzeil ca. 5 Tage -
oder schriftlich unter: M+S Computer - Kapitelstr.2 - 32312 Lübbecke
Bestellungen werden mit der Post (11,90) per Nachnahme geliefert!

HARDWARE

AMIGA 1200

540MB Festplatte für A600/1200

incl. Kabelsatz, Anleitung + Software + 429,-

AMIGA 500

540MB Festplatte für AMIGA 500

incl. Controller 02MB Ramtion Anleitung + Software + 599,-

1MB für Ramtion 79,90

850MB Festplatte für AMIGA 500

incl. Controller 02MB Ramtion Anleitung + Software + 749,-

4MB A1200...489,-

Blizzard 20MHz

14.400Baud MODEM für BTX/FAX/DFU

incl. Kabelsatz + 29,-
Anleitung + Software + 79,-
Postzul. mit BTZ Nr. 100031...650,-

DISKETTEN

500er Pack 1-3,5" 10st.3,90
100st.7,-
1000st.650,-

Nicht immer da! solange Vorrat reicht
gebr. A500250,-
gebr. Monitor350,-
gebr. 286/386 ab 300,-
gebr. 2000/4000 a.A.

Computersystem PC 486DXII 80MHz VLB 32Bit

540MB Platte 4 MB Ram 1 MB Grafik Vlb 3,5" Laufwerk Mini Tower Tastatur + Maus 1 Jahr Garantie

1599,-

AMIGA 500 M-Tec 2MB 188,-

Speichererweiterung incl. Uhr + Anleitung

ext.3,5" Laufwerke 109,-
int. 3,5" Laufwerke 139,-
GAMEPADS49,-
Bureau 1000150,-
Mäuse 4Farben49,-
Nullmodemkabel39,-
Druckerartikel49,-
1,3 Rom59,-
2,0 Rom69,-
512x2 A50069,-

Sie haben fundierte Programmierkenntnisse und bereits Programme oder Spiele für AMIGA oder PC entwickelt?

Dann sind Sie unser Mann! Wir suchen

Programmatoren

für AMIGA und PC.

Wenn Sie als freier Mitarbeiter bei guter Honorierung programmieren, oder ein bereits fertig gestelltes Programm anbieten wollen, so schicken Sie es bitte an:

COMPUDEC „Programmator“, Isarstr. 32-34, 90451 Nürnberg.

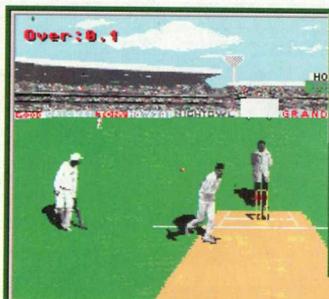
Hinweis: Im Fall von Programmsendungen garantieren wir Ihnen natürlich einen Copyrightschutz bis zum Zeitpunkt einer vertraglichen Regelung.

AMIGA	AMIGA	AMIGA
1869 69,90D	Hannibal 29,90D	39,90D
A-Train Classics 44,90H	Hanse 49,90D	49,90D
Alien Breed SE 27,90H	Heimdal 2 64,90D	64,90D
A-Lien Olympics 59,90H	History Line 69,90H	69,90H
All Terrain Racers 54,90H	Impos. Miss.2025 44,90D	44,90D
Ancient Battles 64,90E	Indiana Jones 3 54,90D	54,90D
Arcade Pool 74,90H	Indiana Jones 4 54,90D	54,90D
Arena 64,90H	Itar's 64,90H	64,90H
Assassin Spec. Ed. 27,90H	It's Intern. Cricket 54,90D	54,90D
Auszeichnung Ost 64,90H	Jaguar XJ 220 59,90H	59,90H
B 17 Flying Fortr. 44,90H	Juñgle Strike 54,90H	54,90H
"Base Jumpers 54,90H	Jurassic Park 59,90H	59,90H
Battle Team 44,90H	K 240 64,90H	64,90H
Big Top 44,90D	Kind of Magic 4 69,90D	69,90D
Big Sea 44,90D	Kingdoms of Germany 59,90D	59,90D
Black 79,90H	Kingpin 64,90H	64,90H
Black Crypt 34,90E	Kings Quest 1-4 je 39,90H	39,90H
"Bloodnet" 64,90H	Kings Quest 6 64,90D	64,90D
Body Blows 29,90H	Knight of the sky 44,90H	44,90H
Body Blows Galact. 54,90H	Kolumbus 74,90D	74,90D
Brian the Lion 59,90H	Larry 1-3 je 39,90H	39,90H
"Brutal 44,90D	Legend of Faerghail 44,90H	44,90H
Bubble+Seak 54,90H	Lord of the realms 64,90D	64,90D
Budokan 29,90H	Lost Treas. of Infps 84,90E	84,90E
Bump'n Burn 59,90H	Lost Vikings 69,90D	69,90D
Bundesli. M.Hattrick 54,90D	Matthias Sup. Soc 69,90D	69,90D
Burnin' 57,90D	Lucas Cl. Adventure 84,90D	84,90D
Burnin' 13 64,90D	M Tank Platoon 69,90D	69,90D
"Caribbean Disaster 69,90D	"Mad News 69,90D	69,90D
Centerbase 69,90H	"Mad News Extrabl. 69,90D	69,90D
Chaos Engine 64,90H	Mad TV 54,90H	54,90H
Civilization 77,90D	Micro Machines 54,90H	54,90H
Crosscheck 49,90D	Monkey Island 1 44,90D	44,90D
Dangerous Streets 49,90D	Monkey Island 2 44,90D	44,90D
Das Schwarze Auge 69,90D	Monopoly 39,90D	39,90D
Dawn Patrol 64,90D	Mr. Nutz 54,90H	54,90H
Death or Glory 84,90D	New World Lemmings 69,90D	69,90D
Der Clou 69,90D	Oldtime 54,90H	54,90H
Der Clou Profidisk 49,90D	Overdrive 54,90H	54,90H
"Der Meister 59,90D	Overlord 64,90D	64,90D
Desert Strike 39,90H	PGA European Tour 39,90E	39,90E
Die Hard 64,90D	Pinball Dream+Fant 64,90H	64,90H
Dogfight 44,90H	Pinball Magic 34,90H	34,90H
Doppelpass 79,90D	Pirates 64,90D	64,90D
Drumline 69,90D	Pizza Connection 79,90D	79,90D
"Dreamweb 69,90D	Police Quest 1-3 je 39,90H	39,90H
Dune 39,90D	Populus 2 39,90H	39,90H
Elfmania 54,90D	Powderride 59,90H	59,90H
Empire 59,90D	Powermover 64,90H	64,90H
Epic Action 39,90H	Prince of Persia 29,90H	29,90H
Eye of Beholder 1-2 je 44,90D	Project X 29,90H	29,90H
Eye of the storm 69,90D	Uta Werperle 39,90H	39,90H
F 15 Strike Eagle 2 64,90D	Quest for Glory 1 39,90H	39,90H
F 17 Challenge 29,90H	Quest for Glory 2 39,90H	39,90H
F 19 Stealth Flight 69,90D	Qwak 39,90H	39,90H
Fields of Glory 69,90D	Railroad Tycoon 39,90E	39,90E
FIFA Soccer 54,90D	Reunion 64,90D	64,90D
Fire Overlord 2 64,90D	Ring of Medusa Gold 49,90D	49,90D
Flamingo Tours 69,90D		
Flight of Ama. Queen 64,90H		
Foolia 1 GP 44,90H		
Fury of the Furries 59,90H		
Goblins 44,90H		
Gunship 2000 64,90H		

RICK-SOFT Versand+Abholung

51148 Köln, Frankfurter Str.511
Telefon + Fax 02203-295465

AMIGA	Amiga AGA	AMIGA
Rise of the Robots 69,90H	Aladin 64,90H	Alien Breed 3D 59,90H
Roaddik 59,90H	Alien Breed 3D 59,90H	Alien Olympics 54,90D
Robinsons Requiem 64,90H	Amos 64,90H	All Terrain Racers 34,90H
Ruff + Tumble 54,90H	Arcade Pool 27,90H	Arcade Pool 64,90H
Russelsheim 64,90D	Baldie 64,90D	Banshee 54,90H
Sensibel Golf 24,90H	Banshee 54,90H	Base Jumpers 54,90H
Sens. Soccer Tel.Ed 39,90H	Battlechess Enh. 62,90H	Beneath the Sky 64,90H
Sens. World o. Socc. 64,90H	"Bloodnet" 64,90H	Brian the Lion 54,90H
Shadow Fighter 54,90H	Bubble+Seak 59,90H	Bull Terrier Racers 54,90H
Shaq Fu 59,90H	Bump'n Burn 59,90H	Bureau 1000 150,-
Sierra Soccer 59,90H	Burnin' 59,90H	Mäuse 4Farben 49,-
Silent Service 2 49,90H	Castle 2 84,90D	Nullmodemkabel 39,-
Sim Climacs 69,90D	Castle 3 64,90H	Druckerartikel 49,-
Simon the Sorcerer 69,90D	Castle 4 64,90H	1,3 Rom 59,-
Skat Royal 49,90D	Castle 5 64,90H	2,0 Rom69,-
Skidmarks 54,90H	Castle 6 64,90H	512x2 A50069,-
Space Max 29,90D	Castle 7 79,90H	
Space Quest 1-4 je 39,90H	Castle 8 64,90H	
Spaceward Ho! 72,90D	Castle 9 69,90D	
Speris League 59,90H	Castle 10 64,90D	
Star Crusader 64,90D	Castle 11 64,90D	
Star Wars 64,90D	Castle 12 64,90D	
Star Wars Spec.Edit 29,90H	Castle 13 64,90D	
Star Wars 2 64,90D	Castle 14 64,90D	
Star Wars 3 34,90H	Castle 15 64,90D	
Star Wars 4 54,90H	Castle 16 64,90D	
Star Wars 5 44,90D	Castle 17 64,90D	
Star Wars 6 59,90D	Castle 18 64,90D	
Star Wars 7 44,90D	Castle 19 64,90D	
Star Wars 8 59,90D	Castle 20 64,90D	
Star Wars 9 44,90D	Castle 21 64,90D	
Star Wars 10 59,90D	Castle 22 64,90D	
Star Wars 11 44,90D	Castle 23 64,90D	
Star Wars 12 59,90D	Castle 24 64,90D	
Star Wars 13 44,90D	Castle 25 64,90D	
Star Wars 14 59,90D	Castle 26 64,90D	
Star Wars 15 44,90D	Castle 27 64,90D	
Star Wars 16 59,90D	Castle 28 64,90D	
Star Wars 17 44,90D	Castle 29 64,90D	
Star Wars 18 59,90D	Castle 30 64,90D	
Star Wars 19 44,90D	Castle 31 64,90D	
Star Wars 20 59,90D	Castle 32 64,90D	
Star Wars 21 44,90D	Castle 33 64,90D	
Star Wars 22 59,90D	Castle 34 64,90D	
Star Wars 23 44,90D	Castle 35 64,90D	
Star Wars 24 59,90D	Castle 36 64,90D	
Star Wars 25 44,90D	Castle 37 64,90D	
Star Wars 26 59,90D	Castle 38 64,90D	
Star Wars 27 44,90D	Castle 39 64,90D	
Star Wars 28 59,90D	Castle 40 64,90D	
Star Wars 29 44,90D	Castle 41 64,90D	
Star Wars 30 59,90D	Castle 42 64,90D	
Star Wars 31 44,90D	Castle 43 64,90D	
Star Wars 32 59,90D	Castle 44 64,90D	
Star Wars 33 44,90D	Castle 45 64,90D	
Star Wars 34 59,90D	Castle 46 64,90D	
Star Wars 35 44,90D	Castle 47 64,90D	
Star Wars 36 59,90D	Castle 48 64,90D	
Star Wars 37 44,90D	Castle 49 64,90D	
Star Wars 38 59,90D	Castle 50 64,90D	
Star Wars 39 44,90D	Castle 51 64,90D	
Star Wars 40 59,90D	Castle 52 64,90D	
Star Wars 41 44,90D	Castle 53 64,90D	
Star Wars 42 59,90D	Castle 54 64,90D	
Star Wars 43 44,90D	Castle 55 64,90D	
Star Wars 44 59,90D	Castle 56 64,90D	
Star Wars 45 44,90D	Castle 57 64,90D	
Star Wars 46 59,90D	Castle 58 64,90D	
Star Wars 47 44,90D	Castle 59 64,90D	
Star Wars 48 59,90D	Castle 60 64,90D	
Star Wars 49 44,90D	Castle 61 64,90D	
Star Wars 50 59,90D	Castle 62 64,90D	
Star Wars 51 44,90D	Castle 63 64,90D	
Star Wars 52 59,90D	Castle 64 64,90D	
Star Wars 53 44,90D	Castle 65 64,90D	
Star Wars 54 59,90D	Castle 66 64,90D	
Star Wars 55 44,90D	Castle 67 64,90D	
Star Wars 56 59,90D	Castle 68 64,90D	
Star Wars 57 44,90D	Castle 69 64,90D	
Star Wars 58 59,90D	Castle 70 64,90D	
Star Wars 59 44,90D	Castle 71 64,90D	
Star Wars 60 59,90D	Castle 72 64,90D	
Star Wars 61 44,90D	Castle 73 64,90D	
Star Wars 62 59,90D	Castle 74 64,90D	
Star Wars 63 44,90D	Castle 75 64,90D	
Star Wars 64 59,90D	Castle 76 64,90D	
Star Wars 65 44,90D	Castle 77 64,90D	
Star Wars 66 59,90D	Castle 78 64,90D	
Star Wars 67 44,90D	Castle 79 64,90D	
Star Wars 68 59,90D	Castle 80 64,90D	
Star Wars 69 44,90D	Castle 81 64,90D	
Star Wars 70 59,90D	Castle 82 64,90D	
Star Wars 71 44,90D	Castle 83 64,90D	
Star Wars 72 59,90D	Castle 84 64,90D	
Star Wars 73 44,90D	Castle 85 64,90D	
Star Wars 74 59,90D	Castle 86 64,90D	
Star Wars 75 44,90D	Castle 87 64,90D	
Star Wars 76 59,90D	Castle 88 64,90D	
Star Wars 77 44,90D	Castle 89 64,90D	
Star Wars 78 59,90D	Castle 90 64,90D	
Star Wars 79 44,90D	Castle 91 64,90D	
Star Wars 80 59,90D	Castle 92 64,90D	
Star Wars 81 44,90D	Castle 93 64,90D	
Star Wars 82 59,90D	Castle 94 64,90D	
Star Wars 83 44,90D	Castle 95 64,90D	
Star Wars 84 59,90D	Castle 96 64,90D	
Star Wars 85 44,90D	Castle 97 64,90D	
Star Wars 86 59,90D	Castle 98 64,90D	
Star Wars 87 44,90D	Castle 99 64,90D	
Star Wars 88 59,90D	Castle 100 64,90D	
Star Wars 89 44,90D	Castle 101 64,90D	
Star Wars 90 59,90D	Castle 102 64,90D	
Star Wars 91 44,90D	Castle 103 64,90D	
Star Wars 92 59,90D	Castle 104 64,90D	
Star Wars 93 44,90D	Castle 105 64,90D	
Star Wars 94 59,90D	Castle 106 64	



Geschickte Täuschungen beim Wurf sind das A und O des Werfers (links). Ziel der Feldmannschaft ist es, jeden Punkt des Spielfeldes nach einem gelungenen Schlag so schnell wie möglich zu erreichen (Mitte). Nach jedem Werfer können Spielstand und Statistiken eingesehen werden (rechts).

Nur für Insider

ITS Cricket

Bei Sportspielen denkt man meist an populäre Sportarten wie Fußball, Tennis oder Leichtathletik. Grandslam hat einmal einen weniger verbreiteten Sport auf Diskette gebracht - Cricket.

Wie beim Fußball treten zwei Teams mit je elf Mann gegeneinander an. Ansonsten läßt sich Cricket jedoch noch am ehesten mit dem amerikanischen Baseball vergleichen. Ein recht ordentliches Intro mit einer Reihe von leider zu schnell aufeinanderfolgenden digitalisierten Schwarzweiß-Grafiken bildet den Anfang. Der weitere Spielverlauf ist aber weniger erfreulich. Ein Team versucht, den vom gegnerischen Werfer kommenden Ball weit ins Feld zu schlagen und dabei durch Laufen Punkte zu holen. Gute Schläge werden zwar noch durch rauschende Kommentare aus den Monitorlautsprechern kommentiert, aber ansonsten gibt dieser nur Piep- und Pfeiftöne von sich.

Nicht so toll!

Macht man sich als Feldmannschaft daran, die Spieler geschickt aufzuteilen, so sieht man kleine, gerade noch als Menschen erkennbare Figuren mehr oder weniger langsam über den Bildschirm zittern. Ist das eigene Team im Feld, so schleichen die Spieler den Bällen so gemächlich hinterher, daß der Computer in aller Ruhe punkten kann. Bekommt man seinerseits vom Computer die Bälle zugeschleudert, so erreicht der Schlagmann oft nicht einmal rechtzeitig die einen Finger breit entfernte Schlagposition. Den Ball dann auch noch irgendwie zu treffen, ist wahrscheinlich reine Glücksache, vielleicht aber auch durch langes Training zu

erreichen. Wäre die Steuerung einfacher und die Bewegungsabläufe der eigenen Spieler so schnell und flüssig wie die des Computerteams, so könnte man unter Umständen von den

grafischen und akustischen Mängeln absehen und Gefallen an diesem Spiel finden.

■ Gerhard Fleischmann

COMMENT

Die sehr knappe Anleitung läßt den Amiga-User doch sehr im Dunkeln tappen. Nach dem guten Intro bekommt man lediglich mäßige Grafiken, vereinzelt Pieptöne und verrauschte Sprachausgaben serviert.



FACTS

- Hersteller: Grandslam
- Spieler: 1-2 ■
- Disks: 3 Preis: ca. DM 60,- ■ Englisch nötig: ja
- Festplatte: wird unterstützt
- 2.Laufwerk: wird unterstützt
- Steuerung: Maus, Joystick ■

GAMEPLAY	29%
GRAFIK	52%
SOUND	33%
MOTIVATION	21%
GESAMT	27%

- + gutes Intro
- unhandliche Steuerung, teilweise einfache Grafiken





AMIGA CD³² Super Bundles

Grundgerät + Most Wanted Bundle 499,-
= Ocar, Diggers, Microcosm, Ultimate Body Blows, Roadkill, Simon the Sorcerer + Zeitschrift CD32 Gamer Special 2

Grundgerät + Plattform Panic Bundle 499,-
= Ocar, Diggers, Chuck Rock 1+2, Bubba n Stix, Brian the Lion, Superfrog + Zeitschrift CD32 Gamer Special 2

Weitere Bundles auf Anfrage!

Honeybee Game Pad für CD32 49,-
CD32 RGB Umbau incl. Scart Kabel 85,-
Zeitschrift CD32 Gamer incl. DEMO CD 19,-
Gamer DEMO CD einzeln, Ausgabe 4-11 je 10,-

CD32 Syndicate 65,-
CD32 Pinball Illusions 65,-
CD32 Flink 35,-
CD32 Theme Park 59,-
CD32 Super StarDust 59,-
CD32 Rise of the Robots 75,-

AMIGA CD ³² Software			
Alfred Chicken	20,-	Donk!	60,-
Alien Breed / Quak	48,-	DGeneration	35,-
Arabian Nights	40,-	Emerald Mines	35,-
Battle Chess	35,-	Fields of Glory	75,-
Battle Toads	20,-	Fire & Ice	45,-
Brian the Lion	30,-	Frontier Elite II	45,-
Bubba n Stix	60,-	Fury of the Furries	25,-
Castles II	30,-	Guardian	65,-
Chuck Rock 1	25,-	Gunsnip 2000	65,-
Chuck Rock 2	40,-	Heimdall 2	38,-
Deep Core	35,-	Impossible Mission 205	38,-
Dennis	60,-	Inside Technology	80,-
Der Clou	75,-	James Pond II	27,-
Disposable Hero	60,-	James Pond III	45,-
		Kid Chaos	55,-

Blizzard 1230 III 40 Mhz 325,-
OVERDRIVE CDII A1200 incl. Microcosm 485,-
Externes CD-ROM für Amiga 1200 mit PCMCIA Adapter.

A4000 68040 CPU Board incl. Proz. 799,-
Turbo Memory Board 1220/28Mhz/4 MB 420,-
Faxmodem V34! 28800 extern mit BZT ab 355,-

Amiga 2000 400,-
SCSI Controller 2091 110,-
Internes Original Laufwerk A500 75,-

RAM exp. 512K + Uhr für A500 39,-
HDD 3.5" 720MB Quantum SCSI II 395,-
HDD 3.5" 540MB für A1200 355,-

ALFA Power AT-Bus Controller A500 165,-
ALFA Power A500 + HDD 540MB 530,-
Tandem Contr. + Quadraspeed CDROM 495,-
FDD 3.5" Amiga extern 105,-
Desktop Dynamite versch. Versionen ab 50,-

Legacy of Sorasil 60,-
Liberation 65,-
Loat Vikings 37,-
Microcosm 39,-
Morph 55,-
Naughty Ones 35,-
Nick Faldo Golf 45,-
PGA European Tour 65,-
Pinball Fantasies 40,-
Pirates Gold 70,-
Premiere 35,-
Project X 60,-
Ryder Cup Golf 35,-
Sabre Team 55,-
Sensible Soccer 49,-

Simon the Sorcerer 45,-
Skeleton Crew 65,-
Striker 55,-
Super Frog 35,-
Super Methane Bros. 30,-
Super Putty 45,-
The Chaos Engine 25,-
Tower Assault 59,-
Road Kill 55,-
Ultimate Body Blows 57,-
Universe 25,-
UFO Enemy Unknown 65,-
Wild Cup Soccer 55,-
Zool 25,-
Zool 2 38,-

Aktuelle Neuerscheinungen bitte telefonisch erfragen!

Sparschwein Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg . Tel. 0180 / 5346768 Fax. 0391 / 5419004

Alle Preisang. in DM, zuzüglich Fracht-u. Verpackungspausch.-Lieferung per PostNachnahme- Angebot freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs - AMIGA, Alfa Data, Blizzard, Honeybee, Overdrive, Tandem, Quantum sind eingetragene Warenzeichen.



abgebildete CD nicht im Lieferumfang

CD & Co.

CD-ROM Laufwerke, Controller und Software auf CD zu absoluten Hammerpreisen

GAME-CDs	
UFO	79.00
Megarace*	71.00
ATR-All Terrain Racing	64.00
Tower Assault	69.00
Universe	49.00
Litil Divil	69.00
PGA European Tour Golf	61.00
Microcosm	35.00
World of Games	45.00
Gamers Delight	57.00
Gigantic Games 2	25.00
CD32Gamer	19.90

USER-CDs	
Aminet Set (4 CDs)	59.00
Aminet 5	23.50
Megahits 5 (Doppel CD)	51.00
Gold Fish 2	51.00
Fresh Fish 8	55.00
Deutsche Edition 2	45.00
Meeting Pearls	19.80
Giga-Grafik (4CDs)	75.00
Amiga Tools	49.00
The Light Works (Tobias Richter)	75.00
World of Amiga	45.00
Sounds Terrific (Doppel CD)	49.00

Systeme für A600/1200	
Tandem PCMCIA-Controller mit double-Speed CD-Drive in externem Gehäuse, Audio-Player, CD-ROM Filesystem und CD32-Emulator mit deutschem Handbuch, komplett anschlussfertig, für nur...	449.00
Overdrive double-Speed mit PCMCIA-Controller, double-Speed CD-Drive in externem Gehäuse, Audio-Player & Audio Mischer (Amiga/CD), CD-ROM Filesystem, CD32-Emulator und Photo-CD Converter, deutsches Handbuch, anschlussfertig	599.00
Overdrive quad-Speed wie oben aber CD-Laufwerk mit vierfacher Geschwindigkeit	99.00
PCMCIA CD-Controller solo: Overdrive ATAPI-CD-Controller solo ohne CD-Drive	229.00
Tandem IDE-CD-Controller solo ohne CD-Drive	99.00
CD-Drives solo: Double-Speed Drive Mitsumi FX001D (IDE)	229.00
Double-Speed Drive Mitsumi FX001D (ATAPI)	229.00
Quad-Speed Drive Mitsumi FX400 (ATAPI)	369.00

299,- **COMPUTER**

HK-Computer GmbH
Höninger Weg 220, 50969 Köln

Besuchen Sie unser Ladenlokal oder bestellen Sie: Post-Versandkosten ab DM 15,-, Eilversand und Großgeräte per Trans-0-Flax ab DM 30,-. Alle Preise in DM incl. MwSt. Lieferung per Nachnahme solange Vorrat reicht. Änderungen und Zwischenverkauf vorbehalten.



Bestell-Telefon: **0221/369062**

CD-Caddy: 1 Stück 9,50, 3 Stück 25,00

Achten Sie bei Einzelbestellung unbedingt auf Kompatibilität Ihres Laufwerks / Ihres Controllers!

1 JACK LAND

Das erste Computerspiel der Welt war ein Textadventure. Wer so ein Spiel noch nie gespielt hat, muß unser klassisches Textadventure einmal ausprobieren.

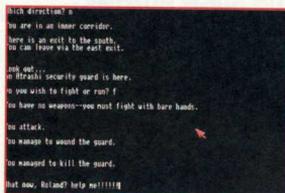
Laden des Spiels

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege nun die Workbench-Diskette in das Laufwerk df0:. Nun kannst Du den Computer wieder einschalten. Wenn die Workbench-Oberfläche geladen worden ist, muß die Coverdisk in ein beliebiges Laufwerk gelegt werden. Klicke nun das Icon 'Jack Land', das im

Hauptdirectory zu sehen ist, mit dem Mauszeiger zweimal an. Daraufhin erscheint das Jack Land-Directory mit dem entsprechenden Start-Icon. Klicke zweimal auf das Atari-Icon, um das Spiel zu laden.

Das Spiel

Nur wenn man einigermaßen passable Englischkenntnisse vorzuweisen hat, empfiehlt



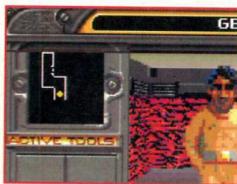
Seitenweise englischer Text garantierte damals mordsmäßigen Spielspaß.

sich dieses Spiel. Zu Beginn sollte man sich erst einmal durch das Drücken der Taste 'Y' für Yes die Geschichte erzählen lassen. Die Spielmöglichkeiten im weiteren Spielverlauf beschränken sich auf wenige Dinge. Wichtigstes Merkmal ist das Herummarschieren, wozu man N,S,E oder W eingibt (North, South, East, West). Sollte eine Richtung nicht möglich sein, so

wird dies angegeben. Ansonsten treten im Laufe des Spiels Situationen auf, auf die man individuell reagieren muß. Beispielsweise begegnet einem schon nach kurzer Zeit ein verrückter Editor. Hier hat man die Wahl, zu kämpfen oder zu laufen wozu man F (+ Return) oder R (+ Return) eingibt. Viel Spaß beim Abenteuer im Jack Land!

2 WHALE'S VOYAGE II

Das neue Werk von Neo dürfte zur neuen RPG-Referenz werden. Wir haben ein exklusives spielbares Demo der 3D-Sequenz auf der Coverdisk.



Tolle 3D-Grafik zeichnet Whale's Voyage II aus!

Laden des Demos

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege nun die Diskette in das Laufwerk df0:. Nun kannst Du den Computer wieder einschalten. Nach einigen Sekunden sollte

die Anleitung ohne weiteres auf dem Screen erscheinen. Nach dem anschließend automatisch folgenden Ladevorgang ist das Titelbild zu sehen, das man durch Drücken der linken Maustaste verlassen kann. Nun wird letztendlich das eigentliche Demo geladen, was circa 45 Sekunden in Anspruch nimmt. Lauffähig ist das Demo auf allen Amigas mit mindestens 1 MB Speicher.

Die Bedienung

Generell:
Linke Maustaste:
Menüpunkt aktivieren

Rechte Maustaste:

Menüpunkt verlassen und zum vorhergehenden zurückkehren.

Manche Icons erscheinen erst, wenn sie Sinn machen („Nehmen“ z. B. nur, wenn man an einer Position steht, wo man auch was aufnehmen kann.) Gespielt wird mit der Maus. Gehen, Türen aufmachen und angreifen kann man auch mit der Tastatur.

Sehr wichtig ist, daß man sich die 3D Bewegung so konfiguriert, daß man sie 1. an die Geschwindigkeit des eigenen Rechners anpaßt und 2. die Steuerungsart wählt, die einem zusagt.

Folgendes kann man einstellen:

F1: Ganzseitige Anims an/aus

In der Demo ohne Funktion. In der Vollversion kann man damit Ladezeiten verkürzen, wenn man Animationen schon oft genug gesehen hat.

F2: Musik an/aus

Musik wird automatisch geladen, wenn man mehr als 1MB Speicher hat und mindestens 1MB davon Chipmem ist. Ansonsten ohne Funktion.

F3: SoundFX an/aus

Sound Effekte an/aus.

INFO AUFGEPASST!

Die Disketten unterliegen einer ständigen Qualitätsprüfung sowohl in der Kopierstätte als auch in der Redaktion. Die Lauffähigkeit der einzelnen Programme und Cheats wird für die angegebenen Systeme garantiert. Sollte nun bei Ihnen etwas nicht laufen, so prüfen Sie bitte vor der Reklamation, ob sie alles richtig gemacht haben. Hat Ihr Rechner mindestens 1 MB? Haben sie auch wirklich einen Amiga? (Kein Scherz!) Haben Sie den Schreibschutz der Diskette aktiviert? Haben Sie bei Racing Maniacs auf dem A1200 den Cache-Speicher und das AGA-Chipset ausgeschaltet? Haben Sie eine aktuelle Workbenchversion? Erst wenn Sie alles überprüft haben, und die Programme noch nicht laufen, sollten Sie reklamieren. Schneiden Sie dafür den Coupon aus dem Heft, füllen Sie ihn bitte aus, geben Sie eine kurze Fehlerbeschreibung an, und legen Sie den Original-Amiga Games-Aufkleber bei. Nur wenn dieser beiliegt, können wir die Reklamation auch bearbeiten. Wir werden Ihnen schnellstmöglich eine lauffähige Version zukommen lassen! Und denken Sie bitte immer daran: Wir wollen, daß die Diskette bei Ihnen läuft. Sollte dies einmal nicht der Fall sein, so dürfen sie uns keine Böswilligkeit unterstellen, wir wollen schließlich, daß Sie mit uns zufrieden sind.

F4: Textdelay verkürzen

Texte werden weniger lang eingeblendet.

F5: Textdelay erhöhen

Texte werden länger eingeblendet.

F6: Rotation umstellen

Wichtig für langsame Rechner und Leute, die „klassisch“ spielen wollen. Wähle zwischen stufenloser Drehung,

90, 45 oder 22,5 Grad Drehungen.

F7: Schrittweise umstellen

Wie F6. Wähle zwischen 1 Schritt pro Feld, 9 Schritte oder stufenloser Bewegung.

F8: Maussensitivität ändern

Wichtig für schnelle Rechner. Nur für stufenlose Bewegung. Ideal: A4000: Stufe 1, A1200: Stufe 2, A500: Stufe 3.

Tastaturbelegung:

CRSR, DEL und HELP: Gehen, drehen, seitwärts.

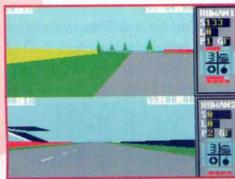
+ SHIFT: schneller bewegen
Amigatasten: General Attack (wie Icon)
Space: Türen öffnen.

Die Demo zeigt nur einen kleinen Ausschnitt aus dem 3D Teil von Whale's Voyage II. Der Handel, Weltraumkämpfe etc. konnten auf einer Disk natür-

lich keinen Platz mehr finden. Probiert einfach alles aus und klickt alles an. Ganz oben am Bildschirm ist ein Balken, der Euch immer erklärt, was das angewählte Icon bewirken wird oder wie es heißt. Die Leute, die Ihr in der Demo treffen werdet, werden Euch eventuell weiterhelfen (wenn sie freundlich gesinnt sind).

3 RACING MANIACS

Kernige Rennspielunterhaltung mit mehreren Strecken, Splitscreen, Computergegner und Waffen komplett in 3D? Wir haben es auf der Coverdisk.



Man darf per Splitscreen sogar zu zweit gleichzeitig fahren.

eine andere Workbench, das Ausschalten des AGA-Chip-Sets oder des Cache-Speicher Abhilfe schaffen. Sollte das Spiel dann immer noch nicht korrekt laufen, dann hilft auch keine Reklamation bei uns, denn wir haben leider keine andere Version.

Laden des Spiels

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege nun die Workbench-Diskette in das Laufwerk df0:. Nun kannst Du den Computer wieder einschalten. Wenn die Workbench-Oberfläche geladen worden ist, muß die Coverdisk in ein beliebiges Laufwerk gelegt werden. Klicke nun das Icon 'Racing Maniacs', das im Hauptdirectory zu sehen ist, mit dem Mauszeiger zweimal an. Daraufhin erscheint das Racing Maniacs-Directory mit dem entsprechenden Start-Icon. Klicke zweimal auf das Auto-Icon, um das Spiel zu laden. Nach rund 15 Sekunden erscheint das Titelbild auf dem Screen. Drücke nun einmal die linke Maustaste und warte circa fünf Sekunden, das Menü wird geladen. Lauffähig ist das Spiel nur mit 1 MB und Original-Workbench-Diskette, die möglicherweise im späteren Spielverlauf noch einmal vom Computer verlangt wird. Wenn auf Deinem Amiga 1200 Grafikfehler zu sehen sind, kann

Das Spiel

Racing Maniacs ist ein Rennspiel guter alter Manier. Man düst also mit seinem Rennwagen schnellstmöglich über Kurven, und zwar bestmöglich flotter als die Konkurrenz. Hierfür stehen insgesamt vier verschiedene Spielmodi zur Verfügung. Entweder man spielt gegen den Computer, tritt im Splitscreen-Modus mit einem Freund um die Wette, fährt im Knock-Out-Modus jeweils Ausscheidungsrennen, wobei insgesamt bis zu acht Freunde spielen können, oder dreht eine Proberunde. Dazu bewegt man das eingefärbte Feld im Titelmü mit dem Joystick (Port2) auf die gewünschte Position und drückt den Feuerknopf. Nun kann man unter vier verschiedenen Kursen wählen, welche ebenfalls per Feuerknopf angewählt werden. Ein eventueller zweiter Spieler steuert über den Joystick in

Port 1. Im Titelmü lassen sich in den Preferences außerdem noch diverse andere Punkte anwählen. Beispielsweise kann man die Rundenanzahl einstellen, die Strecken auf Wunsch verkehrt herum befahren, auf Hintergrundgrafiken verzichten, Extras anschalten und Waffen mit an Bord nehmen. Der Schwierigkeitsgrad läßt sich ebenfalls einstellen.

Während des Rennens sollte man ständig auf den horizontalen Balken aufpassen, denn sobald dieser sich komplett verdunkelt hat, ist das Fahrzeug schrottreif. Im Spiel sind noch eine Menge Geheimnisse versteckt, die wir nicht alle verorten wollen. Rückwärtsgang, Abkürzungen und Extras seien nur als Ansporn genannt. Viel Spaß!



Garantie AMIGA GAMES 7/95

Umtausch defekter Disketten nur gegen diesen Original-Coupon!

FEHLERBESCHREIBUNG:

Mein System: A500 A600
 A1200 A4000
 1 MByte 2 MByte

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen!):

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ, Wohnort

ACHTUNG!
Nur wenn der Original-Amiga Games-Aufkleber beiliegt, wird die Reklamation bearbeitet!

ASTAT MEDIA

Reklamation

Amiga Games 7/95

Postfach 120166

90108 Nürnberg



MAILBOX



Endlich ist sie vorbei - die Zeit, in der nur tränendurchweichte Briefe ankamen, verziert mit Herzschmerz, Enttäuschung, Trauer über den ehemals beliebten Amiga und etwas Weltuntergangsstimmung. Nachdem nun der Amiga endgültig zwar bestimmt nicht das ewige - aber immerhin ein weiteres Leben hat, geht es auch mit meinem Job wieder aufwärts. Wissen die Jungs von Escom eigentlich, was sie für meinen Job getan haben? Lange hätte ich die Trauerstimmung nicht mehr ertragen. Wenn nun endlich auch noch dieser -ZENSIERT-Regen aufhören würde, könnte mir das Leben wieder Spaß machen. So gar meine Streitereien mit Hans werden seltener!

I'll be back: Rainer Rosshirt

TIEFFLIEGER

Good Day, Mr. Rosshirt. Wieviel verdienst Du denn mit Deinen neuen Werbeeinnahmen? Beispiel: Ölief Futur - weil's einfach Rainer wäscht. Da muß doch eine Menge Geld zusammenkommen, oder? Wie sind die überhaupt auf Dich gekommen, ich meine als Maskottchen? Wie groß ist da erst der Raingewinn? Du bist ja jetzt praktisch ein Weltstar! Bist verletzungsunanfällig und schreibst so gut links wie rechts. Das einzige, was Du nun noch zu fürchten hast, ist eine Bänderdehnung in der Hose. So, genug gealbert - nun kommen die Fragen:
1. Druckst Du diesen Brief ab?

2. Wie findest Du Sandra (meine Schwester)?
3. Bekomme ich etwas völlig Unnützes von Dir?
4. Was hältst Du von Henry Maske?
5. Heute schon bewegt? P.S. Warum?

Ohne Absender

Was habe ich doch für ein Glück! Ich hatte schon befürchtet, den Tag mit richtig sinnvollen Briefen und geistreichen Bemerkungen beginnen zu müssen, aber zum Glück bist Du heldenhaft in die Bresche gesprungen, um mir die übliche Dosis Unfug zu verabreichen. Ein Kaffee wäre mir zwar lieber gewesen, aber man kann nicht alles haben. Der Kalauer mit meinem Namen und einem

Waschmittel war allerdings nur die ersten 400 mal lustig - das nutzt sich ab. Da ich gerade nichts Besseres vor habe - bringen wir noch schnell die Fragen hinter uns.

1. Nein. Das macht die Druckerei.
 2. Leider finde ich Deine Schwester gar nicht! Ich habe zwar den Brief gründlich durchsucht, aber offensichtlich hast Du vergessen, sie einzupacken. Sei das nächste Mal doch etwas sorgfältiger!
 3. Natürlich. Volle drei Minuten meiner Aufmerksamkeit.
 4. Auf Anraten meines Zahnarztes sehe ich mich gezwungen, in stiller Bewunderung zu verharren.
 5. Leider. Der nette Herr, der mich sonst immer auf mein Motorrad hebt, war heute krank.
- P.S. Weil meine Stammkneipe heute geschlossen ist.*

KUMMERKASTEN

Sehr geehrte Damen und Herren, ich wende mich an Sie, weil ich Probleme mit einem Softwareversand habe, der bis Anfang des Jahres regelmäßig in Ihrer Zeitschrift inseriert hat. Der Versandhandel heißt (Um einen Kosten, Zeit und Nerven verschlingenden Rechtsstreit zu vermeiden, sehe ich davon ab, den Namen hier zu drucken. Anm. v. RR). Am 13.02.95 habe ich bei -ZENSIERT-schriftlich Software im Wert von 71,80 DM bestellt. Als am 23.02.95 der beigelegte Verrechnungsscheck eingelöst worden ist, rechnete ich natürlich mit einer baldigen Lieferung. Als diese bis Mitte März jedoch nicht erfolgte, versuchte ich, den Versand telefonisch zu erreichen. Als jedoch keine Verbindung zustandekam, versuchte ich es am nächsten Tag noch einmal. Zu diesem Zeitpunkt war der Anschluß dann bereits abgemeldet. Nun kam bei mir zusehends die Befürchtung auf, mögli-

cherweise einer unsauberen Sache aufgesessen zu sein. Am 14.03.95 schrieb ich den Versand dann nochmals an, erhielt aber keine Antwort. Auch das bereits abgebuchte Geld wurde nicht zurückerstattet. Ich schrieb ein weiteres Mal - dieser Brief kam mit dem Vermerk „unbekannt verzogen“ zurück. Ich wende mich nun an Sie, weil ich die Hoffnung habe, daß Sie mir bezüglich der weiteren Verfahrensweise helfen können, und weil vielleicht noch andere Besteller davon betroffen sind, die gewarnt werden müßten.

Mit freundlichen Grüßen:
Schubert

So leid es mir tut, aber wir verdienen unseren Lebensunterhalt durch den Verkauf von Zeitschriften. Was Sie hingegen benötigen, sind keine Redakteure, sondern ein Anwalt. Leider kann ich an dieser Stelle keinen Rechtsbeistand leisten, weil niemand von uns dazu ausgebildet wurde, und wir auch ganz schön grantig werden würden, wenn ein Anwalt nebenbei ein kostenloses Computermagazin veröffentlicht. Nur so viel: Wenn bei mir Geld abgebucht wird, ohne Lieferung, würde ich die Abbuchung bei meiner Bank sofort rückgängig machen. Ist der Scheck aber schon in den Brunnen gefallen, würde ich die sofortige Abmahnung veranlassen und schleunigst einen Anwalt benachrichtigen. Zudem verabscheue ich es, wenn ich via Vorkasse (auch ein V-Scheck ist Vorkasse) löhnen soll. Sicherer ist immer noch die gute, alte Nachnahme, auch wenn sie die teuerste Methode ist, um an den gewünschten Artikel zu kommen. Natürlich ist mir klar, daß Ihnen altkluge Ratschläge von mir, was man alles hätte besser machen können, nun auch nichts mehr nützen. Bezüglich der weiteren Verfahrensweise sind wir - aus schon eingangs genannten Gründen - der denkbar schlechteste Ansprech-

partner. Wenn es sich in der Branche herumgesprochen hat, daß ein Versender unseriös ist, werden wir, trotz unerer unermeßlichen Geldgier, davon absehen, weiterhin dessen Anzeigen zu bringen, was auch schon geschehen ist. Aber um jeden Einzelfall können wir uns nun wirklich nicht kümmern. Und andere Leser in diesem Fall zu warnen, bei einem namentlich genannten Versender zu bestellen, hätte unweigerlich den (berechtigten!) Besuch mehrerer, extrem humorloser Anwälte zur Folge. Das kann sich Gerrrd Müller Gerbes erlauben, aber wir schrecken, aus hoffentlich nun verständlichen Gründen, davor zurück. Und sogar der gute Gerrrd muß sich vorher erst vom Wahrheitsgehalt der Behauptung überzeugen (nicht - ich will Ihnen wirklich nichts unterstellen), aber der hat dafür Personal.

WERBUNG

Sehr geehrte Damen und Herren,
als ich mir einen A1200 zulegte, fehlte mir die Möglichkeit, mehr über den Amiga zu erfahren. Natürlich habe ich mir erst die (schönen) Gruß - ungeheuerlich - an unseren Mitbewerber. Anm. v. RR) und dann die Amiga Games besorgt. Was ich nun für Erfahrungen gemacht habe, zeigt mir meiner Meinung nach, warum der Amiga von vielen nicht gerade empfohlen wird. Einen Computerhändler habe ich in jeder Stadt, aber ich bin aus gesundheitlichen Gründen auf einen Versandhandel angewiesen. Den suche ich mir aus Fachzeitschriften aus. Fachbücher wurden mir da empfohlen und zuverlässig nach einer Bestellung geliefert. In der AG fand ich eine Anzeige von XXXXX. Die angebotene PD-Software fand ich ganz gut, und ich gab telefonisch eine Bestellung auf. Ich erhielt dann die Sendung, al-

ROSSI'S JAILHOUSE



Unglaublich! Es ist schrecklich anzusehen, welche Erniedrigungen manche Menschen für ein paar Geschenke ertragen. Fabian - laß Dir nicht alles gefallen!

Erstaunlich! Enrico Fritsch übt den intelligenten Gesichtsausdruck. Nicht aufgeben!

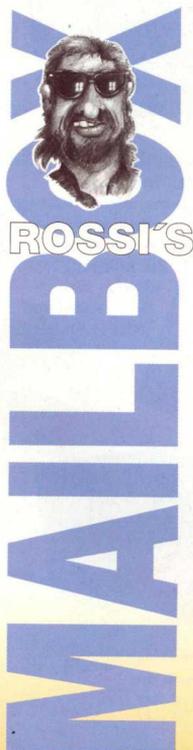
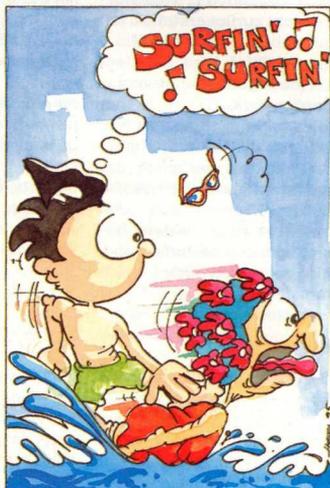


Erschreckend! Ralf Niedzwietz demonstriert hier eindrucksvoll die konvulsivischen Zuckungen, welche als Spätfolgen von Street Fighter berüchtigt sind.



Verwirrend! Marcel Döring liest gerade die AG. Nur wer ist der Typ hinter ihm?

HELMi



lerdings mit Ware, die zu dem Preis in keinsten Weise paßt. Ich möchte Sie nun fragen, ob ich der einzige bin, der auf solche Betrügereien reingefallen ist? Ich möchte Sie auch fragen, unter welchen Aspekten eine Firma bei Ihnen inserieren kann. Damit meine ich: Warum kann eine solche Firma in Ihrer Zeitschrift etwas anbieten, das nicht im geringsten dem entspricht, was geliefert wird? Ich habe mich auf die Seriosität der Firma verlassen, denn diese stand als Softwareanbieter in der Amiga Games. Daß mir das eine Lehre sein wird, ist klar. Da ich mich erst seit kurzem mit dem Amiga beschäftige, ziehe ich einen Umstieg in Betracht. Denn wenn man schon bei solchen Lappalien Schwierigkeiten hat, wie soll es denn da erst mit größeren Anschaffungen werden? Was bringt es mir, wenn ich mich auf die Inserenten verlasse, die durch eine von mir gut befundene Zeitschrift empfohlen wurde?

Oder zählt für Sie nur der finanzielle Aspekt?

Thomas Räßiger

Langsam... laaangsaam. Ich bitte doch deutlich zu unterscheiden zwischen einem Artikel in unserer Zeitschrift und der in dieser enthaltenen Werbung. Selbstverständlich legen wir gesteigerten Wert darauf, daß man unseren Artikeln glauben kann. Aber ehrlich gesagt prüfen wir den Wahrheitsgehalt von Werbung nicht nach - wir drucken sie wirklich nur aus finanziellen Gründen, was nicht zuletzt auch eine monetäre Entlastung für unsere Leser bedeutet. Werbung verfolgt einen auf Schritt und Tritt und ist aus unserem Leben nicht mehr wegzudenken. Aufgrund der Unmenge an Werbung ist es schier aussichtslos, sie zu überprüfen. Und auch wenn es hart klingt: Wozu auch? Denken Sie wirklich im Ernst, daß ein Fernsehsender nachprüft, ob das neue „Pärie Ultra“ wirklich streifenfrei spült, oder „Knallt“ wirklich den Schmerz abschaltet? Testet der „Schtärm“ mit Crashtests,

ob der Volvo wirklich so sicher ist? Ist MC Dagobert wirklich einfach gut? Wird in Villa Riba wirklich schon gefeiert? Würden Katzen wirklich Whisky kaufen? Jedes Kind sollte eigentlich wissen, daß Werbung nichts, aber auch schon rein garnienichts mit dem richtigen Leben zu tun hat. Jeder weiß es, aber keiner regt sich größer darüber auf, weil Werbung zwar meistens doof ist, aber viel finanzieren kann (nicht nur kostenlose Filme in Privatsendern). Nur ausgerechnet wir sollen nun die Tugendwächter der Nation spielen, und nur Werbung zulassen, welche die reinste, allerlauerste Wahrheit ist? Tut mir leid, da fühlen wir uns überfordert.

FRANKENSTEIN

Hallo Rossi!

1. Ich möchte ein „Sensible World of Soccer“-Turnier veranstalten. Ich hätte auch schon annonciert, doch jetzt kommen mir rechtliche Bedenken, da ich das Ganze professionell

Anwendungen

- **Adreß/CD/Disk/Video** Vier bewährte Verwaltungsprogramme sorgen für Ordnung im Datenchaos. Mit komfortablen Eingabemasken, vielen Such- und Sortieroptionen und einsteigerfreundlicher Bedienung. (4 Programme mit je 1 Disk, je 4,60 DM)
- **Astronomie-Set** Starke Software zu den Themen Planet Erde, Weltall und Raumfahrt. Mit Sternendatenbank, Planetarium, Weltkarteprogramm u.v.m. Ein Muß für jeden Hobbyastronomen und interessierten Sternengucker! (5 Disks, 23,- DM)
- **Bildergalerie** Faszinierende Farbbilder. (5 Disks, 23,- DM)
- **Bildschirmchroner-Set** (2 Disks, 9,20 DM)
- **Biorhythmus-Disk** Gleich drei Programme, die Ihnen sagen, wie es um Körper, Geist und Seele steht. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Clipart-Set Nr. 1 & 2** Eine Sammlung toll gezeichneter IFF-Kleingrafiken aus verschiedenen Bereichen, z.B. Essen, Tiere, Verkehr, Menschen, Business. Verschönern Sie schnell und einfach Ihre Drucksachen! (2 Sets mit je 15 Disks, je Set 69,- DM)
- **Druck-Set** Reizen Sie die Fähigkeiten Ihres Printers voll aus. Drucken Sie mühelos Texte, Grafiken, Etiketten u.v.m. Wirklich alles, was Ihr Drucker braucht. (5 Disks, 23,- DM)

- **Englisch-Pack** Die perfekte Zusammenstellung für jeden, der Englisch lernt: Übersetzer zum Übertragen von englischen Worten und ganzen Sätzen ins Deutsche. Dazu ein pädagogisch hochwertiger Vokabeltrainer mit großem Wörterbuch, umfassendem Grammatikkurs und Verbenabfrage. (3 Disks, 13,80 DM)
- **Fraktal-Set** Generieren Sie mühelos fraktale Grafiken mit Lyapunovia und anderen Programmen. (4 Disks, 18,40 DM)
- **Grafik-Pack** Alles, was das Grafikerherz begehrt: Software zum Malen und Morphen von Bildern, zum Bearbeiten von (auch übergroßen) Icons und zum Abspielen von Animationen. Mit TSMorph, Freepaint, Amos Paint, vielen nützlichen Programmen und Utilities und beeindruckenden Beispielen. (5 Disks, 23,- DM)
- **HDD-Sicherungs-Set** Sichern Sie bequem die Daten Ihrer Festplatte auf Disketten! (ab Kick 2,0, 2 Disks, 9,20 DM)
- **IntraMaker-Pack** Mit starken Effekten. (2 Disks, 9,20 DM)
- **Musik-Set Nr. 1 & 2** Jedes der beiden Programmpakete verwandelt Ihren Amiga in einen kompletten Synthesizer. Kompierrprogramme, zahllose digitalisierte Instrumente, fertige Songs und Abspielsoftware. So ziemlich alles, was Sie brauchen, um am Amiga Musik zu machen. Mit bis zu acht Stimmen! Erstellen Sie Ihre eigenen Songs! (2 Sets mit je 5 Disks, je Set 23,- DM)



EL DORADO Das Softwareparadies

- **Kopierprogramme** Sicher und in Rekordzeit ganze Disks formatieren, kopieren und optimieren. (2 Disks, 9,20 DM)
- **Schreibmaschinenkurs** für 10 Finger (1 Disk, 4,60 DM)
- **Speedup-Set** Disketten- und Festplattenlaufwerke werden spürbar beschleunigt. (ab Kick 2,0, 3 Disks, 13,80 DM)
- **Workbench-Tools** Zahllose nützliche Utilities und Tools, die Ihnen die Arbeit mit der Workbench erheblich erleichtern. Dateien werden z.B. per Mausclick kopiert, Fenster automatisch angeordnet und Ihre Arbeitsoberfläche bekommt einen völlig neuen Bedienungskomfort. Auch optisch wird Ihr Workbench mit neuen Icons und 3D-Menüs neu durchgestylt. Absolut unverzichtbar für jeden Anwender. (ab Kick 2,0, 8 Disks, 36,80 DM)

Wenn Sie starke Software suchen,

liebe Leserinnen und Leser, finden Sie bei El Dorado echte Highlights für den Amiga. Ausgewählte Spiele und Anwendungen

zu einem unschlagbaren Preis-Leistungs-Verhältnis. Unser freundliches Team nimmt Ihre Bestellung entgegen, rufen Sie an!

Spiele

- **Abenteurer-Pack Nr. 1 & 2** Suchen Sie spannende Unterhaltung in fantastischen Welten? Dann liegen Sie bei den beiden Abenteuer-Packs genau richtig. Sie schlüpfen in die Rolle verschiedener Spielfiguren und erforschen gefährliche Landstriche, tiefe Höhlen, verzwickte Labyrinth, Katakomben u.v.m. Doch Vorsicht: Schon kleine Fehler können Sie in tödliche Gefahr bringen! (2 Sets mit je 5 Disks, je Set 23,- DM)
- **Action-Set Nr. 1 & 2** Technisch brillant und rasant: Bombastische Baller- und Actionspiele zeigen, was in Ihrem Amiga steckt. Top-Grafiken und megastarker Sound werden Sie begeistern. (nicht Kick 3,0, 2 Sets mit je 6 Disks, je Set 27,60 DM)
- **Autorennen** Rasen Sie auf zahlreichen Parcours mit Freunden oder Computergegnern um die Wette! (2 Disk, 9,20 DM)
- **Boulderdash-Pack Nr. 1-6** Das Comeback der süchtig machenden Spielidee: Viele neue Versionen des All-Time-Hits in witziger Aufmachung: Steuern Sie tief unter der Erde einen Diamantensucher auf seinen gefährlichen Wegen und entkommen Sie dabei fiesen Monstern! (6 Sets mit je 5 Disks, je Set 23,- DM)
- **Brettspiele** Zahlreiche Umsetzungen bekannter Brettspiele: Monopoly, Schach, Mühle, Shanghai, Scrabble, Risiko, Reversi, Backgammon, Mensch-ärgere-Dich-nicht, Roulette, Quizspiele, Puzzles und einige unentdeckte Brettspiele, die Sie begeistern werden. Spielstarke Computergegner versprechen spannende Partien. Netze Grafiken und die kinderleichte Bedienung lassen die Brettspiele zum echten Mega-Hit werden. (8 Disks, 36,80 DM)
- **Das Erbe 1 & 2** Die beiden bekannten Renner vom Bundesumweltamt. (2 Spiele mit je 1 Disk, je Spiel 4,60 DM)
- **Golf** Die Simulation des noblen Sports verlegt einen kompletten Golfplatz in Ihren Amiga. 18 Bahnen warten darauf, von Ihnen entdeckt zu werden. (2 Disks, 9,20 DM)
- **Helicopter-Mission** Fliegen Sie mit dem Hubschrauber Ihrer Wahl mehrere reizvolle Einsätze! (1 Disk, 4,60)

- **Jump & Run-Set Nr. 1 & 2** Gesammelte Hits des witzigen Genres begeistern mit flüssigem Spielablauf, farbenfroher Grafik und starker Musik. Lenken Sie verschiedene Spielfiguren in fantastischen Welten, sammeln Sie Extras und schlagen Sie Verfolger in die Flucht! Spiel, Spaß und Spannung für die ganze Familie garantiert! (2 Sets mit je 5 Disks, je Set 23,- DM)
- **Kartenspiele** Skat: Spielstarke Computergegner ersetzen fehlende Mitspieler. Black Jack und Poker: Zocken Sie Ihren Amiga in Grund und Boden! Solitaire und Patience: Anspruchsvolle Spiele für kluge Köpfe. (nicht A1200, 3 Disks, 13,80 DM)
- **Klassiker-Pack** Echte Klassiker-Games im neuen Gewand und technisch auf dem neuesten Stand: Clones von Sokoban, Breakout, Asteroids, Minesweeper u.a. Oldies, die Erinnerungen an den C64 wachwerden lassen. (5 Disks, 23,- DM)
- **Lemmin'-Set** Eine hitverdächtige Spielesammlung: Zahlreiche witzige Spiele mit den niedlichen Tieren. Steuern Sie die Lemminge als sportliche Athleten bei der Olympiade, als verkleidete Weihnachtsmänner durch Schneelandschaften und als arme Verirrte durch Spiegellabyrinth! Der geheime Tip für alle Fans des Kultspiels! (nicht A1200, 7 Disks, 32,20 DM)
- **Manager-Pack** Realitätsnahe Wirtschaftssimulationen: Als Firmenboss managen Sie Produktion, Werbung, Verkauf, Personalwesen u.v.m. (4 Disks, 18,40 DM)
- **Multiplayer-Set** Eine extravaganter Set: Hervorragende Games für mehrere Spieler. Tragen Sie spannende Duelle mit UFOs, Panzern und den nackten Fausten auf! Langzeitmotivation und geselliger Spielspaß garantiert! (8 Disks, 36,80 DM)
- **PacMan-Pack** Schöner, schneller, spaßiger: Deluxe PacMan und andere spitzenmäßige Neuauflagen des beliebten Oldies, die einfach Spaß machen. (nicht A1200, 2 Disks, 9,20 DM)
- **Sportspiele-Pack** Eine aufwendige Sammlung sagenhafter Sportspiele. Mit dem Eishockeyspiel Karamazj-Cup, Karatespiel, Ligaverwaltung, Abfahrtslauf, Fußball- und Eishockeyspiel und einem futuristischen Football-Game. (4 Disks, 18,40 DM)

nur **4,60** DM je Disk

- **Star Trek-Set** Zwei äußerst umfangreiche Strategiespiele die die Enterprise mit Captain Kirk und seiner berühmten Crew. Als Kommandant des berühmten Raumschiffs durchqueren Sie die Weiten des Weltalls. Games, an denen kein echter Star Trek-Fan vorbeikommt. Beam me up, Scotty! (5 Disks, 23,- DM)
- **Strategie-Set** Die Hits unter den Strategiespielen. Werden Sie Agent, Kaiser, Börsenmakler, Manager, Feldherr im US-Bürgerkrieg u.v.m. Erobern Sie Ländernein, bauen Sie Wirtschaftsimperien auf und gewinnen Sie glorieöse Schlachten! (6 Disks, 27,60 DM)
- **Telekommando 1 & 2** (2 Spiele, je 1 Disk, je 4,60 DM)
- **Tetris-Pack** Zahlreiche brillante Neuauflagen des Klassikers beweisen: Tetris ist und bleibt genial. Spiele, die in keiner Sammlung fehlen sollten! (3 Disks, 13,80 DM)
- **The Shepherd** Als Gott sorgen Sie für das Wohlergehen Ihrer Tierherde. Anspruchsvolles Strategiespiel. (1 Disk, 4,60 DM)

So einfach bestellen Sie

Per Nachnahme: Sie können telefonisch, schriftlich oder per Fax bestellen. Sie bezahlen dann bequem beim Briefträger, der Ihnen Ihr Päckchen vorbeibringt. Versandkosten: 7,90 DM.

Per Vorkasse: Legen Sie Ihrem Brief einen Scheck bei. Versandkosten: 5,90 DM. Ausland (nur Vorkasse): 14,90 DM.

Abholung nach Absprache!

Alle Programme laufen - sofern nicht anders angegeben - auf allen Amigas ab 1 MByte.

Ihre Vorteile bei El Dorado

- Unschlagbares Preis-Leistungs-Verhältnis
- Freundliche Beratung am Telefon
- Einsteigerfreundliche Hilfstexte auf Diskette
- Von Amigazeitschriften empfohlen
- Keine Demoversionen, keine Massenware
- Schneller Versand in sicheren Verpackungen

...überzeugen Sie sich selbst!



Direktversand und Beratung:
07141/29 09 48



Direktversand:
07141/28 00 11



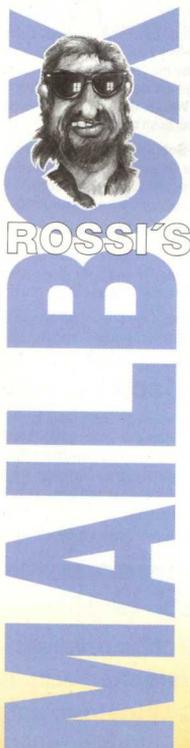
Telefax:
07141/87 09 10



El Dorado

Softwareversand
Christopher Münchhoff
& Christoph Janz
Brucknerstraße 47
71640 Ludwigsburg

HELMi



mit Preis- und Antrittsgeld aufziehen will. Das Ganze soll in einer Kneipe, so wie ein „Schafkopfnrenn“, stattfinden. Inwieweit ist das rechtens (oder nicht)?
 2. Da die Leserfotos in 4/95 wirklich nur halbwegs originell sind, habe ich mich entschlossen (in der Hoffnung auf Abdruck), auch eines zu schicken. Vielleicht ist es eine Bereicherung?!
 P.S. Gerade habe ich meine Frau gefragt, was sie von Deinem gemalten Konterfei in der Mailbox hält. Sie sagte: „Leicht wüst. Wie aus einem Horrorfilm.“ Da Du jetzt weißt, daß ich verheiratet und etwa in Deinem Alter bin (zwischen 32 und 56), wünsche ich mir bei der Veröffentlichung meines Fotos „Bling“. Du verstehst schon!
 P.P.S. Schreib nichts gegen meine Frau, sie hat lange in Franken (Nürnberg) gewohnt. Vielleicht kennt sie Dich?

Bluto

1. Ehrlich - Rechtshilfe können wir hier wirklich nicht geben.

Aber keiner in der Redaktion wüßte, was gegen Dein Vorhaben sprechen sollte. Wenn Du es allerdings wie ein Profi aufziehen willst, solltest Du Dich doch mal mit dem Hersteller kurzschließen. Immerhin ist es für den eine prima Werbung (Waahhh... schon wieder das böse Wort), und vielleicht kann er sich nicht zurückhalten, die Veranstaltung ein wenig zu sponsern.

2. Ich will Dir ja nicht zu nahe treten, aber so ein rechter Brüller war Dein Bild auch nicht. Aber wenigstens ist Deine Frau darauf recht fotogen. Die blonde Sahneschnitte neben Dir ist doch wohl hoffentlich Deine Frau? Ich hätte das Bild ja abgedruckt, aber da Du Dir Bling wünschst, das leider schon vergriffen ist, mußte ich davon Abstand nehmen.

P.S. Leicht wüst? Horrorfilm? Eigentlich sollte man meinen, daß die Gute durch Deinen Anblick abgehärtet ist.

P.P.S. Ich würde niemals etwas gegen Deine Frau schreiben (aber über Dich darf ich doch ein wenig lästern?!). Falls jedoch die Möglichkeit besteht, daß sie mich aus frühe-

ren Zeiten kennt, würde ich mir ernsthaft Gedanken machen, wo sich Gnä' Frau damals rumgetrieben haben. Meine Verehrung an die Frau Gemahlin...

KRITIK

Hallole Schreiber!

Die AG 4/95 war pünktlich, der Hüllenkleber ist immer noch der Hammer. Das erste könnte man lassen, das zweite...

Was die Diskette angeht, so solltet Ihr doch die peinlichen PD-Spielchen bitte weglassen. Auch wenn noch zufällig 50 KB auf der Disk frei sein sollten, ist das noch lange kein Grund, irgendwelchen Klein-Müll draufzupacken.

Die Kritik für den Spielelet ist immer dieselbe: Zu wenig Tests, zu gute Bewertung. Wenn ein Game den Tester „schnellstens in die Verzweiflung treibt“ (Shaq Fu) oder „wahrscheinlich nur die Allerjüngsten anspricht“ (Bump'n Burn) dann sind das eben keine 52%

V.m. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

Amiga

All Terrain Racing /dt	46,95
Aufschwung Ost /dt	59,95
Baldies /dt	55,95
Battle Isle & Data Disk /dt	34,95
Battle Isle Data Disk 2 /dt	34,95
Biingi /dt	76,95
Bump 'n Burn /dt	53,95
Bundesliga Manager Hatrick /dt	74,95
Bundesliga Manager Hatrick	
Supporter /dt	49,95
Cannon Fodder 2 /dt	62,95
Christoph Columbus /dt	74,95
Civilization /dt	74,95
Colonization /dt	67,95
Classic Adventure Collection /dt	54,95
Darkmere /dt	56,95
Das Schwarze Auge /dt	44,95
Dawn Patrol /dt	71,95
Death or Glory /dt	79,95
Der Clou /dt	67,95
Der Clou - Die Profi Disk /dt	44,95
Der Patzker /dt	46,95
Der Reeder /dt	84,95
Die Box Vol. 1 /dt	46,95
Die Siedler /dt	46,95
Doppelpass /dt	79,95
Dungeon Master 2 /dt	V.m.
Eishockey Manager /dt	34,95
Elfmann /dt	46,95
FIFA Soccer /dt	46,95
Flamingo Tours /dt	65,95
Flight of the Amazon Queen /dt	V.m.
Formula 1 World Champ. Edition /dt	55,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
High Seas Trader /dt	52,95
Historyline 1914-1918 /dt	34,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95
Jungle Strike /dt	46,95
Kid Chaos /dt	49,95
King's Quest 6 /dt	59,95
Lollypop /dt	65,95
Lords of the Realm /dt	59,95
Lothar Matthaus Super Soccer /dt	69,95
Mir 'n Nutz /dt	46,95
Oldtimer /dt	51,95
PGA European Tour /dt	54,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	61,95
Pizza Connection /dt	79,95
ranTrainer /dt	V.m.
Robinson's Requiem /dt	53,95
Ruff 'n Tumble /dt	46,95
Ruffian /dt	34,95
Rüsselsheim /dt	61,95
Sensible Soccer International /dt	34,95
Sensible Golf /dt	69,95
Sensible World of Soccer /dt	62,95
Shadow Fighter /dt	46,95
Sim Classics /dt (Sim Ant. City & Earth)	71,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.m.
Skidmarks /dt	47,95
Super Skidmarks /dt	53,95
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	V.m.
Syndicate /dt	61,95
Theme Park /dt	53,95
Top Gear 2 /dt	46,95
Tower Assault /dt	35,95
Turbo Trax /dt	46,95
UFO /dt	67,95
Whale's Voyage 2 /dt	V.m.
Zeppelin /dt	69,95

Amiga
1200

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

Aladdin /dt	62,95
Alien Breed 3D /dt	53,95
Blings /dt	82,95
Bundesliga Manager Hatrick /dt	74,95
Der Clou /dt	67,95
Doppelpass /dt	79,95
Erben der Erde /dt	58,95
First Encounters /dt	55,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
High Seas Trader /dt	52,95
Jungle Strike /dt	55,95
Lammings 3 /dt	53,95
Lin King /dt	62,95
Oldtimer /dt	51,95
PGA European Tour /dt	55,95
Pinball Illusions /dt	55,95
Rise of the Robots /dt	74,95
Rüsselsheim /dt	61,95
Sim City 2000 /dt	69,95
Siar Trek /dt	71,95
Subwar 2050 /dt	67,95
Super Starburst /dt	53,95
Theme Park /dt	64,95
Tower Assault /dt	35,95
UFO /dt	67,95
Whale's Voyage 2 /dt	V.m.

CD 32

Alien Breed 3D /dt	53,95
All Terrain Racing /dt	46,95
Banshee /dt	53,95
Der Clou /dt	67,95
Fields of Glory /dt	58,95
First Encounters /dt	55,95
Gunship 2000 /dt	58,95
Jungle Strike /dt	55,95
Kingpin /dt	26,95
Lil' Devil /dt	53,95
Pinball Illusions /dt	54,95
Pirates! Gold /dt	58,95
Roadkill /dt	53,95
Shadow Fighter /dt	53,95
Subwar 2050 /dt	58,95
Theme Park /dt	61,95
Tower Assault /dt	53,95
UFO /dt	58,95
Ultimate Body Blows /dt	53,95

Sonder-Angebote:

alle Amiga-Systeme:	
A-Train /dt	35,95
Alien Breed Special Edition	21,95
Arcade Pool /dt	21,95
B-17 Flying Fortress /dt	34,95
Body Blows /dt	23,95
Campaign /dt	34,95
Desert Strike	26,95
Dogfight /dt	34,95
Dune 2	28,95
Elite Plus /dt	34,95
F-117A Nighthawk /dt	34,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
Fields of Glory /dt	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
Jurassic Park	27,95
Kingpin /dt	23,95
King's Quest 1 - 4 /dt	je 25,95
King's Quest 5 /dt	29,95
Leisure Suit Larry 1 - 3 /dt	je 25,95
Lothar Matthaus /dt	21,95
M1 Tank Platoon /dt	25,95
Pacific Islands /dt	34,95
Pirates! /dt	24,95
Police Quest 1 - 3 /dt	je 29,95
Project-X	23,95
Red Baron /dt	28,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95
Space Quest 1 - 4 /dt	je 29,95
Street Fighter 2 /dt	25,95
Team Yankee /dt	34,95
Tomato /dt	34,95
Wing Commander /dt	28,95
WWF European Rampage Tour /dt	21,95

MEGA - HITS

Alien Breed 3D /dt	
CD 32 - A1200	56,-
Bundest. M. Hatrick /dt	75,-
Colonization /dt	67,-
FIFA Soccer /dt	47,-
First Encounters /dt	
CD 32 - A1200	56,-
Jungle Strike /dt	47,-
Super Skidmarks /dt	53,-
UFO /dt	67,-

1 MB-Erweiterung	
für Amiga 500	49,95
2. Laufwerk 3,5"	109,00

So

können ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (9,- DM) oder per Vorkasse (+4,- DM). Ab 150,- DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

Insertenverzeichnis

Acclaim	29
Ascon	17
Bachler	87
Black Legend	23
Brinkmann	11
Computec	77, 93, 96
Computer Center	2, 3
Dynamic Soft	103
El Dorado	85
Grothe's Gameshop	109
HK Computer	79
ICP	115
Joysoft	95
Mallander	116
Media Point	13
Micronik	91
MLC	101
M & S Com	77
Okay Soft	109
Pawlowski	33
Rick Soft	77
Schneider	41
Software Corner	31
Sparschwein	79
Verko	109
Vesalia	88, 89
Versand 99	15
Warner	4
Wial	25



ROSSI'S

Schick Eure Leserbriefe bitte an folgende Anschrift:



mehr. Denn 50% bedeutet Durchschnitt. Das sind traurige 15 - 30% Games. Einfach Schrott, den ich nicht geschenkt haben will.

Die Fotos von Alien Breed 3D sind ja wohl vermurkelt, aber das ist vermutlich auch besser so. Ich habe das Demo auf meinem A4000 zum Laufen gebracht, und es entsprach in keiner Weise den Lobesängen in dem Artikel.

„Spielekisten“ im PD-Teil könnt Ihr besser lassen. Der Kram ist entweder uralt oder der reine Horror. Ich kenne nur ein gutes PD-Spiel: Deluxe Galaga V2.6. Die beiden Anwendungsprogramme sind ja wohl ein voller Schuß in den Ofen. 15 DM Software, beide im bunten 3D-Design. Was ist schon der Style Guide? Ein unbrauchbares Übersetzungsprogramm und ein Geburtstagsprogramm auf dem Stand von 1992. Einfach nur Müll!

Auf daß der Osterhase Euch die Erleuchtung bringen möge.

Mit freundlichen Grüßen:
Marcel Döring

Da beschwerten sich ständig die Leser, daß wir die Diskette nicht randvoll machen. Wir richteten uns danach und quetschen noch alles mögliche mit hinein, nun paßt es auch wieder nicht. Natürlich sind solche Programmchen nicht der Höhepunkt der Programmierkunst, aber eigentlich sind wir der Meinung: immer noch besser als 40 unverbrauchte KByte. Du bekommst es immerhin zusätzlich und umsonst. Wenn es Dich stört, lösche oder ignoriere es einfach. Ich seh das Drama dabei nicht. Bei unseren Spieltests solltest Du beachten, daß die Formulierungen des Redakteurs nicht mit der Wertung gleichzusetzen sind. Die gibt's extra. Nächster Punkt: Alien Breed 3D. Die Fotos ha-

ben wir so bekommen, und wir sind uns keiner Schuld bewußt. Zu dem Zeitpunkt, als der Vorabbericht geschrieben wurde, gab es das Demo noch nicht. Wir mußten den Versprechungen des Herstellers wohl oder übel glauben. Eine richtige Wertung findet im Test statt - nicht in der Vorschau. Die beiden Anwendungsprogramme fanden wir eigentlich nicht sooo schlecht und zudem auch noch relativ preiswert. Wir brachten sie ins Heft, um auch mal dazu anzuregen, etwas anderes zu machen als spielen. Schade, daß sie nicht Deinem Geschmack entsprochen haben und Deinen Anforderungen nicht genügen konnten. Leider hat uns der Osterhase die Erleuchtung nicht gebracht. Du übrigens auch nicht. Nur kritisieren ist einfach. Hättest Du es nun noch fertiggebracht, brauchbare Alternativen aufzuzeigen, wäre Dir meine Bewunderung sicher.

COMPUTER Vesalia

Industriestraße 25
46 499 Hamminkeln
Fax: 02852 / 1802

Autobahn A3
Oberhausen - Arnheim

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Bestellannahme: Mo.-Fr. 9.00-13.00 Uhr
14.00-18.30 Uhr

Acorn-Vertragshändler

CD's für AMIGA CD 32

Emerald Mines	29,-	Now that's what I/2	je 47,-
Exchange Vol. 1	42,-	Out to Lunch	29,-
Fire & Ice	47,-	Out of Mind Bundle	45,-
Fields of Glory	59,-	Overkill / Lunar C	25,-
Flink	35,-	PGA European Tour	49,-
Fly Harder	29,-	Pinball Fantasies / St.	69,-
Fury of the Furries	29,-	Pirates Gold	25,-
Gamer Cover CD 6-10	je 9,-	Pinball Illusion	59,-
Games & Goodies	47,-	PowerDrive	55,-
GlobalEffect	64,-	Power Games	19,-
Guardian	59,-	Prey X / A. Encounter	55,-
Gunship 2000	59,-	Proj. X / F17 Challenge	49,-
Heimdall 2	29,-	Rise of the Robots	75,-
Humans & II	je 59,-	Road Kill	55,-
Impossible Mission	29,-	Saber Cup Golf	29,-
Insight Dinosaur	99,-	Snake Team	29,-
Insight Technology	89,-	Sensible Soccer	49,-
International Karate +	29,-	Shadow Fighter	55,-
James Pond II / III	29,-	Skeleton Crew	69,-
Jetstrike	49,-	The Sorcerer	59,-
John Barnes Football	29,-	7 Gates of Jambala	59,-
Julge Strike	59,-	Striker/Soccer Kid	je 29,-
Kid Chaos	59,-	Subwar 2050	65,-
Kingpin	29,-	Summer Olympix	49,-
Labyrinth of Time	49,-	Super Putty	39,-
Lambrorghini	29,-	Super Hero	35,-
Last Ninja II	29,-	Super Methane Bros.	29,-
Legacy of Sorasil	59,-	Super Stardust	59,-
Les Ninjas	29,-	Surf Ninjas	35,-
Liberation	29,-	Theme Park	65,-
LiDil	59,-	The Lost Vikings	29,-
Lotus Trilogy 1,2,3	39,-	Top 100 Games	39,-
Manchester United	45,-	Top Gear II	59,-
Mathe leicht gemacht	49,-	Tower Assault / A.B. II	39,-
Marvins M. adventure	29,-	Trolls/UFO	39,-
Mean Arenas	59,-	Universe Fractal	29,-
Megacore	69,-	Ultimate Body Blows	55,-
Microcosm	59,-	Video Creator	39,-
Morph	59,-	Vital Light	55,-
Multimedia Toolkit	59,-	Wembley Int. Soccer	59,-
Myth	29,-	Whales Voyage	39,-
Naughty Ones	49,-	Wild Cup Soccer	59,-
Nick Faldo Golf	39,-	Zool I / Zool II	29,-

Bestellannahme: 02852 / 9140-10

Bestellannahme: 02852 / 9140-11

MicroVitec-/WINNER-/Mustek-Distributor

Disk-Software allgemein

BIING! für A 500	89,-	Final Data	119,-
BIING! für A 1200	99,-	Final Writer V3.0	239,-
Brilliance V2.0	199,-	PC Task V2.0/3.0	69,-/169,-
CD32 Emulator Tandem 79		Personal Write dtsch.	49,-
CD32 Emul. SCSI-Contr.	89,-	Siegfried Copy	49,-
CD Boot 1.0	69,-	Siegfried AntiVirus	49,-
CD-ROM Starterkit	99,-	TechnoSound Turbo II	149,-
Diavolo Backup	95,-	Turbo Print Prof.	119,-

A570 - CDTV - CD's

17 Bit Collection	69,-	Desktop Video CD	49,-
17 Bit Continuation	39,-	Deutsche Edition	19,-
17 Bit Phase 4	45,-	Dtschl. 150 Städte Info	25,-
3 D Arena	49,-	DTP Collection (R-H-S)	35,-
Amiga Tools I/II	je 39,-	Euroscene 1	39,-
Animatic	25,-	Fresh Fonts 1/2	je 33,-
Aminet IV/V	19,-/24,-	Fresh Fish 5-8	je 49,-
Aminet Set 1	49,-	Games' Delight	42,-
Amos PD	49,-	Gif's Galore	35,-
Arktis Edition Vol.1	19,-	Giga Graphic 1-4	65,-
Assasins	49,-	Giga-PD V3.0 dt. 3 CD's	69,-
Auge / Cactus	39,-	Gigantic Games 2	25,-
Audio R. Library	45,-	Gold Fish 2 CD's	39,-
CAM Collection	49,-	Gold Fish II 2 CD's	45,-
CDPD 1-4	je 39,-	Hottest 4/5 Prof.	je 39,-
Clip Art GIF	45,-	Imagine V3.0 (FC)	119,-
Clip Art PCX Prof.	45,-	Lechner Collection	45,-
Clptomania	59,-	Light ROM I / II	je 75,-
Compendium Deluxe I	45,-	Magna Media Vol.1	19,-
Demo Collection 1 & 2	je 39,-	Media Graphics	45,-
DemoMania I	29,-	Megahits Vol. 1-2	je 19,-

A 570 - CDTV - CD's

Megahits Vol. 3-4	je 42,-
Megahits Vol. 5, 2 CD's	45,-
Meeting Pearls I/II	19,-/17,-
Multimedia Toolkit	55,-
Multimedia Mega Bundle 59	
Network CD	39,-
Nexus Pro Volume	99,-
Pandora	19,-
Prof. Fonts & Cliparts	39,-
Playboy, Photo-CD	29,-
Power Games	19,-
Qwikforms	43,-
Raytracing 2 CD's	59,-
Saar / Amok I/ II	19,-/33,-
Space & Astronomy	49,-
Terra Sound	45,-
Text Gallery	75,-
The Beauty of Chaos	25,-
The Light Works	65,-
Top 100 Games A 1200	39,-
Town of Tunes	29,-
Travel Adventure	45,-
Ultimedia I-II	39,-
Utilities 1-1500 Prof.	45,-
Visions, July 94	59,-
W. S. Animations	49,-
Weird Science Clipart	39,-
Weird Science Fonts	39,-
W. S. Sounds 2 CD's	45,-
World of	je 39,-

CD's für AMIGA CD 32

Alfred Chicken	29,-
All Terrain Racing	49,-
Alien Breed/Dwak	55,-
Arabian Nights	39,-
Arcade Pool	39,-
Banshee	29,-
Battle Chess	29,-
Battle Toads	19,-
Beavers	29,-
Beneath a Steel Sky	69,-
Benefactor	29,-
Brian the Lion	25,-
Big Six-Dizzy Games	39,-
Brutal Football	59,-
Bubba 'N' Six/Premiere	29,-
Bubble N Bquare	59,-
Bump & Squeak	45,-
Castles I	29,-
Chambers of Shaolin	29,-
Chuck Rock I & II	je 19,-
Clockwiser	39,-
D/ Generation	29,-
Dangerous Streets	65,-
Darkeed	49,-
Dark Core	59,-
Dennis	29,-
Defender of T. Crown II	39,-
Der Clou	69,-
Disposable Hero	59,-
Donk!	65,-
Dragon Stone	65,-
Elite II Frontier	45,-

Autorisiertes **AMIGA SERVICE - CENTER**

Bestellannahme: 02852 / 9140-10

Bestellannahme: 02852 / 9140-11

Bestellannahme: 02852 / 9140-14

Acorn-Vertragshändler - MicroVitec - / WINNER - / Mustek-Distributor

A 1438 Multicam-Monitor 629,-
Mit Commodore T-Shirt, VGA-Adapter, Treiberdisk
AMIGA 500 und 4 Programme* 379,-
AMIGA 500Plus und 4 Programme* 399,-
AMIGA 600 und 4 Programme* 369,-
* Deluxe Paint, The Simpsons, Zool, Pinball Dreams
AMIGA 1200 mit Desktop Dynamite 799,-
AMIGA 1200 D.D. u. 540 MB-HD 1199,-
CD-32 mit 2 CD's u. Commo. T-Shirt 299,-

A 500 und Erweiterungen

AMIGA 500, 3.1 ROM u. 4 Programme * 429,-
AMIGA 500Plus, 3.1 ROM u. 4 Progr. * 449,-
AMIGA 500-Tower Gehäuse a. Anfr. 239,-
A 570 CD-ROM-LW mit 5 CD's 149,-
A 570 SCSI-Controller-intern 269,-
A 570 2 MB-RAM-Modul-Erweiterung 129,-
AT-Bus-Contr. 1/4 MB-/ Turbo-Option 189,-
AT-Bus-Contr., RAM/ROM-Option extern Turbo-Box 68020/25 MHz/Copro. 25 MHz 299,-
250 MB-HD mit AT-Controller-intern 399,-
512 KB RAM-Karte, Uhr/Akku u. 2 Spiele 59,-
1 MB RAM-Karte f. A 500Plus u. 2 Spiele 79,-
2 MB RAM-Karte, Uhr/Akku, REV. 5-8a 189,-
1.0 MB 68020 Turbo-Board u. Coprozessor 289,-
4.0 MB 68020 Turbo-Board u. Coprozessor 499,-
1 MB oder 4 MB 68030 Turbo-Board a. Anfr.

A 600 und Erweiterungen

AMIGA 600 mit 2.05 u. 1.3 ROM, 4 Progr. * 439,-
250 MB-Harddisk intern mit Zubehör 299,-
CD 1200 AT-CD-ROM-Laufwerk 399,-
POWER-SCSI-CD-ROM-Laufwerk 499,-
1 MB Karte mit Uhr/ohne Uhr 109,-/89,-

A 1200 und Erweiterungen

A 1200 u. T-Karte 28 MHz, 4 MB-RAM 1399,-
A 1200 und T-Karte/AMB, 540 MB-HD 1699,-
250 MB-Harddisk-intern mit Zubehör 299,-
CD 1200 CD-LW, CD-32-Emulator 399,-
Overdrive CD-ROM-LW, CD32 Software 449,-
POWER-SCSI-CD-LW, CD-32-Emulator 499,-
4 MB oder 2 MB PCMCIA-RAM-Karte a. Anfr. 209,-
Squirrel PCMCIA SCSI-II-Controller ext. Combo-Controller, AT-HD u. CD-ROM a. Anfr. 199,-
Turbokarte 68EC030/28 MHz m. Coproz. 299,-
Turbokarte 68030/28 MHz m. Coprozessor 299,-
Turbokarte 68030/42 MHz, m. Coprozessor 399,-
WINNER 1230/50 MHz, Uhr, 32 MB/SCSI opt. 399,-
1 MB 99,- / 2 MB 189,- / 4 MB-Modul 279,-

CD-32 und Erweiterungen

CD-32 mit Commodore T-Shirt, 4 CD's 339,-
CD-32 mit 4 CD's und Scart-TV-Anschl. 349,-
CD-32 mit 2 CD's u. Amiga-Tastatur sw 399,-
CD-32 Tastatur in schwarz 99,-
CD-32 Netzteil 3.0 Ampere/ 2.2 Ampere 79,-/59,-
SX-1 Erweiterungsbox mit 2 CD's 579,-
SX-32 Steckmodul f. CD-32 ab August lieferbar

AMIGA-Laufwerke

3.5 LW A 500/6/12/4000-intern, Typ angeben! 89,-
3.5 LW A 2000/3000-intern, Typ angeben! 99,-
3.5 Promigos-Drive alle Amiga-extern 99,-
3.5 Color-LW-ext. schw., rot, gelb, weiß 109,-
3.5 WINNER HD-LW, alle Amiga extern 179,-
3.5 WINNER HD-LW, alle Amiga intern a. Anfr. 399,-
3.5 WINNER-Laufwerk, Bus bis DF 3 109,-
Siegfried Copy für alle HD- und DD-LW 49,-

A 2/3/4000 und Erweiterungen

AMIGA 4000-030/25 MHz a. Anfr.
AMIGA 4000-40 2 MB-RAM, 80 MB-HD 3699,-
AMIGA 4000-40 6 MB-RAM, 540 MB-HD 4199,-
2/8 MB RAM-Karte für A 2000 intern 269,-
A 2030 Turbo-Karte 25 MHz, /Copro. 68882 649,-
10-fache Leistung des A 2000, RAM-Opt. SCSI-Contr.
A 2030 T.-Karte 50 MHz, /Copro. 68882 1069,-
17-fache Leistung des A 2000, 64 MB Fast-RAM-Mode
A 2091 SCSI-Controller, RAM-Option 129,-
AT / SCSI-Controller, 8 MB RAM-Option 199,-
A 2008 AT-Bus-Controller, RAM-Option 149,-
Tandem-Contr. für AT-HD u. IDE CD-ROM 149,-
Falcon SCSI-Contr. inkl. CD-32 Treiber 289,-

CD-ROM-Laufwerke

Chinon CDS 525 mit CD-32 Emulator 299,-
Chinon CDS 545, Quadro-Speed 399,-
Ohne zusätzlichen Controller, direkt für den A 4000
Mitsumi FX-001 DE (IDE) 2-fach Speed 239,-
Mitsumi FX-400 4-fach Speed 329,-
Toshiba XM 3601 D4.4 4-fach Speed 599,-

Nützliches Zubehör

XStream Backup-System inklusive Streamer ab 399,-
Direkt an den Floppyport anschließbar, sehr schnell!!
1.3 ROM mit Umschaltung, A 500Plus/A 2000 69,-
1.3 ROM mit Umschaltung, A 600/A 600 HD 79,-
2.0 ROM mit Umschaltung, A 500/A 2000 69,-
3.1 ROM mit Umschaltung, A 500/A 2000 118,-
AS 306 für A 600 169,- / AS 312 für A 1200 199,-
AS 320 A 500/2000 169,- / AS 330/AS 340 199,-
Alle AS mit 3.1 (s), 3 Handbücher und 6 Disketten
Mega Maus 400 dpi (Alfa-Data) 39,-
Optische 3-Tasten-Maus (Alfa-Optik) 69,-
Crystal Trackball, 3-fach leucht. Kugel 79,-
Techno Sound-Sampler Turbo II u. Softw. 149,-
WINNER-Handy-Scanner Parallel 169,-
400 dpi, 64 Graustufen, inkl. ScanQuix Software
Handy-Scanner 800 dpi (Alfa Data) 269,-
COLOR-Handy-Scanner mit Software 349,-
Modem 28.8 V.34 inkl. Kabel, DUE-Anzeige 699,-
3.5 DD, „Precision“-Disketten 100 Stück 59,-
3.5 HD, „Precision“-Disketten 100 Stück 79,-

3.5 AT-Harddisk

250 MB superfl. 259,-
540 MB Conner 299,-
730 MB Quantum 399,-
850 MB Conner 399,-
1.08 GB Conner 749,-
1.08 GB Seagate 599,-
2.15 GB Conner 1229,-

3.5 SCSI-Harddisk

250 MB Quantum 339,-
730 MB Quantum 399,-
1.08 GB Conner 749,-
2.15 GB Conner 1229,-

Drucker

Citizen ABC Printer 24 Nadel 2 Jahre Gar. 319,-
240 Z / sec., Einzelblatt-E., Farb-Option, Amiga-Treiber !!
Citizen Swift 2000 2 Jahre Garantie 419,-
24 Nadel-Matrix, 216 Z / sec., 8 kB Speicher, Farb-Option
Canon BJC-4000 3 Jahre Garantie 729,-
Farbstrahlensdrucker, 248 Z / sec., 360 dpi, EBZ 100 Bl., 64 kB
HP Laserjet 4V 1 Jahr Garantie 3999,-
DIN A3/A4, 600dpi, 16 S / min., 4 MB, Option HD/Postscript

SX-32 WELTNEUHEIT SX-32

Expansion System für die CD-32-Console
Diese interne Steckmodul macht aus der CD-32 Console (m. zusätzl. Tastatur) einen vollwertigen A 1200. Ports für: Floppy, Parallel, Seriell, 15 Pol. VGA für A 1438 Monitor, 23-Pol. RGB für TV und A 1084S, AT-Bus-Interface für 2.5 Harddisk, 4/8 MB-Modul-Sockel, eine Akkugepufferte Uhr.

Ersatzteil-Service

ROM 1.3	49,-	ROM 2.04	49,-
ROM 2.05	59,-	ROM's 3.0	89,-
ROM 3.1 A 5/2000	89,-	ROM's 3.1 A 4000	119,-
IC 8520 CIA	59,-	IC 8520 SMD	59,-
IC 8364 SMD	59,-	IC 5179 Gary	39,-
IC 8362 Denise	49,-	IC 8373 Denise	59,-
IC 8364 Paula	49,-	IC 5721 Gate Array	59,-
IC 8375-16 1MB	49,-	IC 8375-10 2 MB	49,-
Alice A 1200/4000	59,-	AA-Gayle A 12000	59,-
IC Buster Vers. 11	59,-	IC 45-Gayle A 600	59,-
Coprozessor 25/33/50 MHz	89,-/119,-/199,-		
1 MB/2 MB/4 MB PS/2-Modul	99,-/189,-/279,-		
2 MB RAM-Erweiterung (ZIP 514400)	198,-		
2 MB Chip-RAM-Modul inkl. 8375 2 MB	299,-		
3-fach Umschaltung f. 1.3/2.0/3.1, Typ angebl.!	79,-		

4.3 A oder 3.0 A Netzteil A 500-1200 99,-/79,-

Amiga 500-Board neu, o. gesockelte IC's 149,-
Amiga 500Plus-Board neu, o. gesockelte IC's 149,-
Amiga 600-Board neu, komplett 249,-
Amiga 1200-Board neu, komplett 499,-
Amiga 4000-Board neu, komplett 1250,-
Amiga 500 Tastatur deutsch 139,-
Amiga 600 Tastatur 69,-
Amiga 1200 Tastatur 169,-
Amiga 2000 Tastatur deutsch 149,-
Amiga 3000 Tastatur deutsch 149,-
Amiga 2000/3000 Tastatur schwarz 199,-
Amiga 4000 Tastatur 189,-
A 2000 Netzteil 169,-
A 3000 Netzteil 169,-
A 4000 Netzteil 269,-

CDTV Board neu, ohne gesockelte IC's 69,-
CDTV Tastatur, schwarz 99,-
CDTV original Maus, schwarz 39,-
CDTV Infrarot-(Drähtlose-) Maus, schwarz 69,-
CDTV original Genlock 129,-
CDTV Scart-TV-Modul mit Kabel 49,-
CDTV Fernbedienung 29,-
CDTV 64kB / 256 kB Memory-Modul a. Anfr.
A 1230 Drucker-Karte 29,-
120 Watt-Aktiv-Boxenpaar für Amiga 89,-
Switch-Box für Drucker/Scanner inkl. Kabel 39,-
Nullmodemkabel/Audiokabel Cinch 25,-/9,-
ParNetkabel / DruckerKabel 19,-/15,-
Farbband sw A 1230/A 1224/A 1500C je 6 Stck. 27,-

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Bestellannahme: Mo.-Fr. 9.00 - 13.00 Uhr
14.00 - 18.30 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

Direktverkauf Hamminkeln

Öffnungszeiten:
Mo.-Fr. 14.00 - 18.30 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

Mailbox

Tel.: 02852 / 9140-16
28.800 bps, 24h Online

Vesalia-Shop-Salzwedel

Altpferverstraße 69
Tel./Fax: 03901 / 33766

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

8 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 8 Jahre WINNER

BIETE HARDWARE

Verk. A 500 + 1 MB + 1 Laufwerk. + Maus + 1 Buch + 210 Disk + Computertisch, für DM 600,-, Tel. 03866/20996 ab 16 Uhr

Verkaufe Amiga 2000 + 2 Lw. + HD + 1084S + 5 MB RAM + Software für DM 1.150,- + CD32 + Zubehör für DM 350,-, Tel. 07231/67490

Verk. A500, 5 MB, 2 Lw., ARMK3, 2 Mouse, 1 Joystick, 1 Mousep., dive. Anw. u. Spielesoftware für ca. DM 1.100,-, Tel. 5427902/15-17 Uhr

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2 Lw., 2 x Maus, 5 x Joystick, HF Mod., massig Spiele + Anwender., Monitor DM 700,-, Tel. 05883/1420

Verkaufe eine Turbokarte A1200, 68030, 42 MHz, 4 MB Fastram, Coprozessor (42 MHz), Fast SCSI II Option und mit Theme Park, Preis DM 720,-, Tel. 07051/51581

Verkaufe M-Tec T1230/28 RTC Turboboards für A1200 (o. RAM) DM 150,-, melden bei Marcel Ilgel, Tel. 0331/863417

Verk. A500, 2 MB, Monitor 1084S, 2 Lw., Maus, Drucker, Joystick., 30 Orig.-Spiele, Preis DM 1.000,-, Tel. 039262/60388 ab 16 Uhr

Verk. Amiga 500, 1 MB + Floppy + TV Modul + Drucker + Joystick + ca. 600 Disketten VHB DM 850,-, Tel. 04833/2976

Verkaufe A500, Farbmonitor, 2 MB RAM, 2 Lw, Boot-Umschalter, Mouse-Joy,*Umschalter, 2 Joystick., orig. Soft. Tel. 04322/4252

Verkaufe A1200 mit 2 MB RAM, Vector RAM-Erweiterungskarte und Spielen für DM 450,-, Tel. 0511/5179553

Verkaufe A1200, 1084 Monitor, S/W Drucker, 2 Laufwerk, orig. Software: VB DM 950,-, Frank Hübner, Essen, Tel. 0201/285070

A1200/40HD + 2 Lw. + 1 orig. Sp. u. über 60 Disk., Maus, 2 Joyst., 1 Joypad f. DM 650,- zu verk., 1 Jahr alt, Tel. 03675/400182

Verkaufe: Amiga 500 + 512kb-RAM-Karte + Maus + TV Modulator für nur DM 380,-, Tel. 05141/42825

Verk. A1200 (3/4 Jahr alt) mit 420 MB Festpl. + Softw. uvm. VHB DM 720,-, Tel. 035752/79102 (nur am Wochenende)

Verk. A1200 2 MB 2 Joysticks, 150 Leerdiskis + 70 Originalspiele, VB DM 1.000,- incl. Zeitungen, Tel. 04532/22106 Göran

A500, 1 MB, 2 Lw, TV Modul., 100 Orig.-Spiele, alles originalverpackt + CD32 + 4 Spiele, zus. DM 1.200,-, Tel. 07303/7296

Desktop Dynamite + 50 Spiele DM 700,- Ivo Könitzler, Karl Marx Str. 9, 01612 Nünchritz

Verk. A1200, HD 240, Overdrive CD ROM (4-Speed), 6 MB Turbo RAM, Monitor, 50 Zeitschriften,

Abdeckhaube, viele Spiele wie Sim City 2000, 2 Diskettenboxen und noch viel mehr für nur DM 3.200,-, Tel. 08731/8520 Andreas

Verk. Amiga 500 mit 2,5 MB + Festplatte 40 MB + 2.Laufwerk, viele Disk. VB DM 850,-, Tel. 02205/85012

Monitor 1084S DM 170,-, Vortex 486SLC, 8MB, 16BIT-Soundkarte, 2x CD ROM usw., Tel. 08122/14317

Verkaufe A1200 + Turboboards + RAM + 260 MB HD + Monitor + Zusatzausprecher + CD ROM + Zweitlaufwerk 5,25" + Modem + Drucker und über 200 Disketten und ca. 50 Originalprogramme, 1/2 Jahr alt VB DM 3.000,-, D. Cyranka, Königsbergerstr. 6, 50374 Erftstadt

Biete A1200 mit TV Kabell Festplatte 520 MB und 2.Laufwerk mit vielen Originalspielen, Zubehör, Preis DM 1.400,-, Tel. 04841/2259 Jan

Verkaufe CD 32, Ult. Body Blows, Diggers/Oscar u. Demo CD, 2 Joypads, DM 250,-, Tel. 03744/82162

A1200, 240 HD, 4 MB, Drucker incl., alles Topzustand, Joystick + Maus, 15 Topspiele + div. andere, zus. für DM 2.000,-, * Tel. 0371/2802011

3,5" Laufwerk für A2000 ev. Einbaurahmen für 5,25" Schacht zu verkaufen VB DM 50,-, Tel. 07344/21773

TV Adapter + 512KB Aufrüst. auf 1 MB je DM 25,-. Außerdem Eifmania (orig.) zu DM 35,-, Tel. 069/656660

Suche 2MB RAM Speicher für Amiga 500, zahle DM 50,-, Stefan Joel, Friedensplatz 27, 06268 Barnstädt

Verk. Amiga 500 m. 3 MB RAM, 55 MB FPI., 2 Lw. Zubehör und 13 Originalspiele, Preis VB, Tel. 0371/226279

SUCHE HARDWARE

Suche **Festplatte** für Amiga 500+, 100 MB mit Controller für DM 180,-, Tel. 0221/7121591 Köln

BIETE SOFTWARE

Tausche Prince of Persia gegen Another World, Tel. 0621/582890, Bernd verlangen, ab 14 Uhr

Ich mache euch nagelneue Battle Isle Level aller Art und HL-Level. Info unter Tel. 0251/786363

Verkaufe Der Clou DM 30,-, Software Amiga DM 30,-, Olaf Hochberger, Walter-Pintusstr. 2, 71640 Ludwigsburg

STOP! Habe noch Spiele für A500. Billig und original. Liste bei Andreas Kratt, Abt-Ernst-Str. 6, 89584 Ehingen

Verkaufe günstig Amiga-Spiele. Liste gegen Rückporto Thomas Marion, Eibenweg 18, 47269 Duisburg

Biete Rüsselsheim DM 40,-, Bloodnet DM 45,-, Indy 4 DM 30,-, Jaguar XJ220 DM 15,-, suche Elite 3, Tel. 03641/393643 Thomas

VideoKid/Harlequin DM 25,-, Blastar, Ammios DM 20,-, Flashback DM 30,-, S. Frankenstein, Görlitzer Str. 13, 02788 Hirschfeld

Biete Chuck Rock 2 und Beneath a Steel Sky für je DM 30,-. Alles komplett Deutsch! Tel. 0234/380648

Biete: MicroMachines, Dune 2, Crosscheck, Siedler, Jungle Stri-

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

biete Hardware suche Hardware biete Software suche Software Diverses

Private Kleinanzeigen: maximal 4 Zeilen mit je 26 Buchstaben inkl. Absender; Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,-, liegen in bar als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!

Anschrift

Datum

Ort

Unterschrift

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Private Kleinanzeigen in


- speziell gestanzte Rückwand mit Portbeschriftung.
- Vorbereitet für die A-1200 Busplatine mit 5 Zorro II und 4 PC-AT-ISA Steckplätzen
- drei 5,25 Laufwerksschächte
- drei 3,5 Laufwerksschächte, von außen zugänglich
- zwei 3,5 Laufwerksschächte, innen, z.B. für Festplatten
- standard PC-AT-Tastatur mit Spiralkabel und Tastaturinterface

499,-



Amiga-Platine, Tastatur, Laufwerke und Netzteile (siehe auch in Lieferumfang)

A-1200 Bus Erweiterungsplatine

- 5 Zorro II Steckplätze
- 4 PC-AT-ISA Steckplätze
- Anschluß für A-1200 Tower-Netzteil
- integriertes Tastaturinterface mit Folien-Flexkabel (lötfrei)
- Expansions-Port durchgeführt für vorhandene A-1200 Erweiterungen

A-1200 Tower

mit Tastaturgehäuse für die originale A-1200 Tastatur.
Zum Anschluß der Tastatur dient ein 1,5m langes 5-poliges Spiralkabel (lötfrei).

A-1200 Tower komplett mit Zorro II - Busplatine, PC-AT Tastatur und Interface

Netzteil für A-1200 Mini-Tower, 230W (Anschluß nur in Verbindung mit der Bus-Platine) **129,-**

Laufwerke

3.5 Laufwerk, extern

für alle AMIGA, Metallgehäuse abschaltbar, Bus bis DF3:

Farbe: Amiga	880 KB	95,-
Farbe: Schwarz	880 KB	105,-

3.5 Laufwerk, intern 880 KB

für Amiga A-500/600/1200/2000 komplett mit Zubehör **89,-**

3.5 Laufwerk, int. und ext. 1,76MB a.Anfr.

5.25 Laufwerk A-500/2000 extern, Bus bis DF3, Metallgehäuse abschaltbar **149,-**

CD-ROM CHINON Double-Speed intern **259,-**
SyQuest 270 MB SCSI **679,-**
270 MB Medium **129,-**

Tastatur-Interface

anschlußfertig, lötfrei

PC-Interface für CD-32 **99,-**

PC-Interface für A-500/2000/3000/4000 **89,-**

PC-Interface

für A-600/1200
Installation mit Folien-Flexkabel (lötfrei) **139,-**

Amiga-Interface für A-600/1200 Tastatur

Die beiden Interface sind durch ein 5-poliges Spiralkabel verbunden. Installation mit Folien-Flexkabel (lötfrei) **159,-**

Händler Anfragen erwünscht.

Zubehör

- Maus-Joystick Adapter elektronisch **19,-**
- Maus-Joystick Adapter mechanisch **15,-**
- Kickstart-ROM V.1.3 / V.2.05 / V.3.0 **39/59/99,-**
V.3.1 für A-500/1200/2000/4000 ab **89,-**

2-fach ROM Umschalt-Platine A-500/2000 Umschaltung per Schalter oder automatisch per Tastendruck, Maus oder Joystick **25,-**

dto., jedoch mit Flachbandkabel **29,-**

therm. Leisesteuerung für 12 V-Lüfter **9,-**



A-1200 batteriegepufferte Echtzeithuhr, **29,-**

AT-Bus Adapter für A-600/1200 von 2.5 auf 3.5, mit Stromkabel und 10 cm Festplattenkabel **29,-**

Doppel AT-Bus Festplattenadapter für 2,5 und 3,5 HDD an A-600/1200 mit Stromkabel **39,-**

2.5 A-600/1200 Festplattenkabel 40 cm **15,-**

2.5 Festplattenkabel, für 3.5 Schacht **19,-**

2-fach Umschaltplatine A-600 **25,-**

3-fach Umschaltplatine A-600 für ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0 **35,-**

3-fach A-500/2000 mit Flachbandkabel für ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0 **39,-**

599,-

799,-



3-fach Umschaltplatine A-1200 für ROM V.1.3, V.2.0x (nur 1 IC notw.) und V.3.0 oder V.3.1 (Paar) **69,-**

Amiga ParNet Kabel, 3m (mit Software) **29,-**

Amiga ParNet Kabel, 5m (mit Software) **39,-**

Controller

AT-Bus 508/2008 **149,-**
AT-Bus A-500 int. M-TEC **129,-**
SCSI-Bus OKTAGON 2008 **249,-**
SCSI-Bus FASTLANE Z3 **649,-**

Amiga 4000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-4000 Computers. Im Gehäuse ist Platz für sechs 5,25 und fünf 3,5 Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich. Bus - Erweiterungsplatine mit 7 Zorro II / III und 5 PC-AT-ISA Steckplätzen und 2 Video-Slots. (Ersetzt das Daughterboard.)
Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T)
Netzteil für A-4000 Tower, 250 Watt **199,-**

Micronik Computer Service
Ladenlokal: Brückenstraße 2 • 51379 Leverkusen
Öffnungszeiten Mo.-Fr. 9^h -13^h und 14^h -18^h, Sa. 10^h -14^h — An der A3 Ausf. Opladen

Amiga 500 Tower

zum Einbau eines kompletten A-500 Computers.
Interne Busplatine mit drei Zorro II-, einem A-500, einem MMU- (für Turbo-karten) und zwei PC-Steckplätzen.

Mit integrierter 3-fach ROM-Umschaltung für Kickstart ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0.

Im Gehäuse ist Platz für das original A-500 Laufwerk, zwei 5,25 und drei 3,5 Laufwerke. Für die originale A-500 Tastatur liefern wir ein formschönes Tastatur-Gehäuse **549,-** Komplett

Maße: ca. 47 x 40 x 17 cm (H x T x B)

Bus-Erweiterungsplatine (einzeln) **299,-**
Netzteil für A-500 Mini-Tower, 230W (Anschluß nur in Verbindung mit der Bus-Platine) **129,-**

AMIGA 600 Tower

zum Einbau eines kompletten A-600 Computers.
Formschönes Tastatur-Gehäuse mit Interface oder PC-Tastatur mit Interface. **449,-**

Amiga 2000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-2000 Computers.
Im Gehäuse ist Platz für vier 5,25 und fünf 3,5 - Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich.
Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) **399,-**

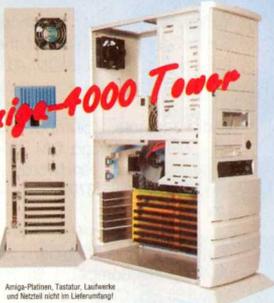
Netzteil für A-2000 Tower, 230 Watt **149,-**

Netzteil für A-2000 Tower, 250 Watt **169,-**

Amiga 3000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-3000 Computers. Im Gehäuse ist Platz für vier 5,25 und fünf 3,5 Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich.
Bus-Erweiterungsplatine mit 7 Zorro II/III und 6 PC-AT-ISA Steckplätzen und 1 Video-Slot. (Ersetzt das Daughterboard.)
Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) **699,-**

Netzteil für A-3000 Tower, 250 Watt **199,-**



FAZT:
Für den Profi der erste wirklich anschlussfertige Towerbausatz!



ke, DSA, Ralir, Tycoon, A-Train ca. DM 15,- bis DM 50,-, Tel. 04741/8664

Steel Sky, Oxyd, Lemmings 2, Simon the Sorcerer je DM 40,-, Tel. 089/3241027

Verk. für A500: Indy 4 DM 50,-, Indy 3 DM 30,-, Lure of the Tempress DM 25,-, EOB DM 25,-, Tel. 05221/3691 ab 18 Uhr

Löse Spielesammlung auf, wegen Systemwechsel (für A500 + A1200). Listen, solange der Vorrat reicht, Tel. 04931/6726

CD32: Microcosm DM 30,-, Pirates Gold DM 30,-, Oscar/Diggers DM 20,-, Amiga: Monkey 1 DM 20,-, Batman DM 15,-, Tel. 089/146390

Wer möchte neue Levels für Battle Isle spielen. Der sollte mich anrufen. Michael Kurtz, Lessingstr. 41, 67304 Eisenberg

Biete aktuellste Software! Tel. 04931/6726

Achtung! Super aktuelle und günstige Software zu verkaufen. Für den Amiga 500 + Amiga 1200. Tel. 04931/6726

Verkaufe orig. L. Matthäus Super Soccer und Rise of the Robots (für A1200) je DM 40,-, Tel. 0201/467677

Verk. Originale: Kolumbus DM 50,-, Mensch Amiga DM 40,-, Textverarbeitung KindWords 3 DM 60,-, Tel. 0385/379994 ab 14 Uhr

Verk. Eye of the Beholder 1 Sfr 30,-, Fighter Bomber 1 Sfr 20, Indy 3 Sfr 20,-, Crazy Cars 1 Sfr 5,-, Tel. CH 061/7112136

Suche Briefmarkensammlungen im Tausch gegen Soft- und Hardware für Amiga, Dirk Weber, Weseler Str. 145, 47169 Duisburg

Verkaufe für Amiga 500: BMH, Anstoss, Anstoss World Cup Edition, Patrizier, Formula One Grand Prix je DM 40,-, Tel. 040/7154926

CD32: Ult. Body Blows, PGA Golf, Kid Chaos a DM 35,-,

Super Stardust, UFO a DM 40,-, Lamborghini, Def. of the Crown II a DM 25,-, Tel. 02208/6682

Biete Simon the S. Orig. mit Komplettlösung DM 45,- A1200, M. Kühne, Bruno-Taut-Ring 97, 39130 Magdeburg, Tel. 0391/712614

Verk. Amberstar + Ween DM 40,-, nur zusammen abzugeben, T. Bluhm, Thurbruchstr. 20, 17419 Kachlin

Verk. Beneath a Steel Sky DM 35,-, Kick Off 3 DM 30,-, Monkey Island DM 25,-, alles Originalspiele (A500), Tel. 02236/43276 Patrick

X Copy Prof. Neue Version mit Hardware. Originalverpackt zu verk. VB DM 50,-, Tel. 07344/21773

Verkaufe Orig.: Jurassic Park DM 70,-, Kid Gloves 2 DM 25,-, 100% virusfrei, Tel. 07138/7605 VHS

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Liste an) und mehr als 10.000 Cheats, Tricks usw. Sonderangebote, deutsche Lösungen usw. Geschäftszeiten Di.-Fr. von 15 bis 19 Uhr, Tobias Hillf, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel. 09628/8459

Verk. Dogfight u. Chart Attack je DM 25,-, suche Power Drive Tel. 034494/80127

Neueste Demos. Mags usw.! Auch AGA! Listendisk kostenlos! Abo möglich! C. Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg

Tausche Originalspiel Bling gegen Pizza Connection für Amiga 2000, Tel. 02501/7949

Verkaufe für A600: Football Man. 2, Kick Off 2, World Cup Year, suche Jungle Strike, Anstoss, Tel. 04221/53968

SUCHE SOFTWARE

Suche Road Rash für den A500, biete bis DM 25,-, Frank Henschel, Neunlanitzerstr. 31, 08062 Zwickau

Suche für CD32 dt. Texte für Elite 2 zum Kauf o. Leihen auf VB, Tel. 033204/33923

Su. Orig.-Sp. (Wirt. gern älter), Tausch PD (Spiele, Demo), su. Far West Vollvers., Gabriele Spyskma, Gloxinstr. 24, 23554 Lübeck

Suche Ishar 2 bis DM 30,-, tau. auch außer. ver. S.C: Raser, Super Ski je DM 10,-, Tele I+II, D. Erbe II je DM 5,-, Tel. 02241/42562

Hallo ich suche für Amiga 500 ein Spiel, Tel. 08542/692 ab 18 Uhr Michael

Suche für A500. Tel. 04151/6556, nach Robert fragen.

Suche Pac-Land für Amiga, Preis VB, Tel. 069/37108648

Suche Reunion, Kolumbus, UFO, Die Siedler, Perfect Gen., Epic, Wings u. Vikings II, Österreich 04274/52359

SONSTIGES

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Liste an) und mehr als 10.000 Cheats, Tricks usw. Sonderangebote, deutsche Lösungen usw. Geschäftszeiten Di.-Fr. von 15 bis 19 Uhr, Tobias Hillf, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel. 09628/8459

DM 150,- am Tag, nebenbei, von zuhause! DM 1,- Porto an B. Strunk, Dorfstr. 21, 38531 Rötgesbüttel und CD32, 11 Spiele DM 430,-.

Starlight Amiga Club sucht nach Mitglieder! Infos gegen RP bei: Thomas Gorasda, Bachtalstr. 154, 66773 Schwalbach-Elm

AMOS Pro Handbuch deutsch, ASCII auf Disk DM 20,-, W. Herold, Köpfingen 19, 88255 Baienfurt

Super Nebenverdienst vom Schreibtisch aus. Info DM 1,-, Rückp. W. Kobyecka, Bahnhofstr. 6, 24594 Hohenwestedt

Über 7.000 Cheats. Codes, Tips, Lösungen u. Freezeradressen auf 1 Disk! Nur DM 10,-! C. Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg

Suche Hard/Software A500, alles anbieten, möglichst mit Rückporto. J. Krause, Hoferstr. 52, 04317 Leipzig

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Liste an) und mehr als 10.000 Cheats, Tricks usw. Sonderangebote, deutsche Lösungen usw. Geschäftszeiten Di.-Fr. von 15 bis 19 Uhr, Tobias Hillf, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel. 09628/8459

Wer hockt sich mit mir vor den Amiga und erklärt mir das Teil? Bin 17 Jahre alt, besitze Festplatte. Tel. 06058/8115

INFO So geht's!

Um die Abwicklung der Amiga Box so einfach wie möglich zu halten, bitten wir Euch, folgende Regeln zu beachten:

1. Es dürfen keine indizierten Spiele angeboten werden!
2. Irreführende Anzeigen nach dem Motto 'Der Hundertste, der mir DM 10,- schickt, bekommt ...' oder ähnliches werden nicht veröffentlicht.
3. Ihr dürft nur Sachen anbieten, an denen Ihr auch die Rechte besitzt.
4. Wenn Ihr angesprochen werden wollt, dann müßt Ihr Eure Adresse oder Telefonnummer innerhalb des Feldes mit den Kästchen nennen. Die darunterstehende Anschrift wird nicht veröffentlicht.
5. DM 5,- müssen in bar oder als Verrechnungsscheck beigelegt werden.
6. Wenn Ihr Import-Spiele anbietet, dann gebt dies bitte auch zusätzlich an.

Ich hoffe, die wichtigsten Dinge sind nun geklärt. Schickt Eure Anzeige an nachfolgende Adresse:

AMIGA Games • Amiga Box
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

SUPERPRÄMIEN!

Jetzt einen neuen Abonnenten für Amiga Games werben!

Flexibler CD-Ständer

Die gewünschte CD auf einen Griff.
Für 35 Einzel-CDs. Die Clips sind
einzeln drehbar. Maße: Höhe ca.
55 cm. Einfache Montage.



Prämie 1

Prämie 2

Kamera - Maginon 601

Kleinbildkamera 35 mm mit
eingebautem Blitzgerät.
Objektiv 1 : 5,6. Fixfocus.
Manueller Filmtransport und
Filmrückspulung. Ca. 8
Sekunden Blitzfolgezeit.



Matchesack „Outdoor“

Aus Nylon. Mit 2 gepolsterten und
großenverstellbaren Schulter-
gurten. 1 Reißverschluß-vorfach mit
Klettverschluß und 1 Hauptfach
verschießbar durch einen
Kordelzug. Maße: Länge ca. 50 cm,
Durchmesser ca. 29 cm.

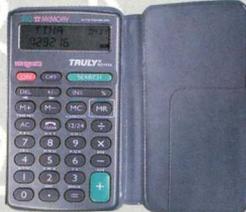


Prämie 3

Prämie 4

Datenbank

Ihre Daten sind immer griffbereit.
Mit gummierter Tastatur, Telefon-
nummernspeicher mit Paßwort-
sicherung und Speicherkapazitäts-
anzeige, alphabetischer Zuordnungs-
angabe, Rechner mit 4 Grund-
rechenarten, Prozentautomatik und
Vollspeicher, Uhr und Datums-
anzeige. Lieferung inkl. Batterie
und Kunststoffhülle.



Aktentasche

Der Klassiker im topaktuellen Design.
Mit Tragegriff und Umhängerriemen, 2
großen Innenfächern, 1 großen und 1
kleinen Reißverschlußfach sowie 2
aufgesetzten Vortaschen und Überschlaf
mit Metallapplikation. Kunstleder. Maße:
ca. 38 x 29 x 10 cm.



Prämie 5

Prämie 6

T&T Sammelordner

für die Power-Tips aus der
AMIGA GAMES. Kein
hektisches Suchen mehr -
immer griffbereit.



Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!

Bitte schicken Sie das **AMIGA GAMES-Abo mit**
Diskette an: (für DM 79,-/Jahr; Ausland 103,-/Jahr)
Adresse des neuen Abonnenten:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift des neuen Abonnenten

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb
einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung
der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft,
genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
**COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice,
Postfach, 90327 Nürnberg.**

Datum 2. Unterschrift des neuen Abonnenten

Der Abonnent erhält AG frei Haus - die Versandkosten übernimmt
der Verlag. Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon
bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhält er zurück.

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung
 Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. _____

BLZ _____

Neuer Abonnent war in den letzten 3 Monaten nicht Abonnent
von AG. Bitte schicken Sie angekreuzte Prämie (**nur eine**
möglich!)

- | | |
|---|---------|
| <input type="checkbox"/> CD-Ständer | 318 533 |
| <input type="checkbox"/> Kamera - Maginon 601 | 294 061 |
| <input type="checkbox"/> Matchesack | 330 286 |
| <input type="checkbox"/> Datenbank | 312 035 |
| <input type="checkbox"/> Aktentasche | 286 104 |
| <input type="checkbox"/> T&T Sammelordner | 995 |

so schnell wie möglich (nach Bezahlung des neuen Abonnements)
an: **Adresse des Prämienempfängers:**

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte beachten: Aus rechtlichen Gründen dürfen neuer Abonnent
und Prämienempfänger nicht ein und dieselbe Person sein!
Dieses Aboangebot gilt nur im Inland!

AG 4005

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden.
Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

CHART

Ermittelt im Mai '95 von Joysoft.

OVERALL

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer	System
1.	(3)	FIFA Soccer	86%	5	500
2.	(Neu)	Zeppelin	80%	1	500
3.	(Neu)	Super Skidmarks	83%	1	500
4.	(1)	Biing!	87%	4	500/1200
5.	(2)	Theme Park	88%	6	500/1200
6.	(5)	Dawn Patrol	82%	2	500
7.	(4)	Oldtimer	84%	4	500/1200
8.	(Neu)	Erben der Erde	78%	1	500/1200
9.	(9)	Subwar 2050	82%	4	1200/32
10.	(Neu)	UFO	74%	1	500/1200

CD 32

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer
1.	(2)	Theme Park	88%	2
2.	(Neu)	Pinball Illusions	81%	1
3.	(Neu)	Jungle Strike	87%	1
4.	(4)	All Terrain Racing	52%	3
5.	(6)	Flink	82%	5
6.	(5)	Subwar 2050	82%	6
7.	(-)	Rise of the Robots	43%	1
8.	(3)	Road Kill	70%	4
9.	(9)	Skeleton Krew	51%	2
10.	(10)	PGA European Golf	89%	5

A 1200

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer
1.	(6)	Erben der Erde	78%	2
2.	(1)	Biing!	87%	4
3.	(2)	Theme Park	88%	6
4.	(3)	U.F.O.	74%	3
5.	(4)	Subwar 2050	82%	5
6.	(7)	Pinball Illusions	81%	4
7.	(5)	SimCity 2000	91%	5
8.	(9)	Oldtimer	84%	4
9.	(8)	Super Stardust	72%	6
10.	(10)	Bloodnet	69%	3

AMIGA GAMES EMPFIEHLT

STRATEGIE

Colonization

Der absolute Überhammer für alle Strategie-Freaks dürfte die Umsetzung des jüngsten Sid 'Civilization' Meier-Werks sein.

SPORTSPIEL

Sensible Golf

Erwartungsgemäß entpuppt sich auch das neueste Produkt von Sensible Software als witzig und extrem spielbar! Unbedingt zugreifen!

SIMULATION

Hollywood Pictures

Für jeden Kinofan dürfte das neue Spiel von Starbyte der Hit schlechthin sein! Man darf nicht nur ein Kino manager, sondern auch Filme drehen!

ADVENTURE

Der Seelenturm

Es gab kein besseres Adventure seit Cadaver! Black Legend schüttelt das Billig-Image ab und liefert einen spielerisch und grafisch gelungenen Hit.



Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE



LADEN: 60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87 069/280170
 LADEN: 56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16 0261/309634
 LADEN: 53721 SIEGBURG KAISER STR. 16 02241/68045
 LADEN: 53111 BONN MÜNSTER STR. 11 0228/659726
 LADEN: 52062 AACHEN BLONDEL STR. 10 0241/406912
 LADEN: 50939 KÖLN GOTTESWEG 157 0221/425566
 LADEN: 50676 KÖLN MATTIAS STR. 24-26 0221/239526
 LADEN: 40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24 0211/364445

z.B.:		500 1200		z.B.:		500 1200		SUPER PREIS		SUPER PREIS		SUPER PREIS	
7 Gates of Mendor *	79.90	Alien Breed 3D (DA) *	69.90	Jungle Strike (DA)	69.90	Nur solange Vorrat reicht	79.90	CD 32 z.B.:	Alfred Chicken (DA)	29.90	Airbuck 12-1200 (KD)	29.90	nur solange Vorrat reicht
Action Replay Pro 500 (DA)	149.90	Alien Breed 2 (A) (DA)	69.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Kingdoms of Germany (KD)	79.90	Alfred Chicken (DA)	29.90	Airbuck 12-1200 (KD)	29.90	AMIGA z.B.:	nur solange Vorrat reicht
Akira (KE)	69.90	Alien Breed T. A. (A) (DA)	39.90	Lollypop (DA)	69.90	König der Löwen (DA)	69.90	All Terrain Racing (DA)	59.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Monkey Island 1 (KD)
Alien Breed T. A. (A) (DA)	39.90	Alien Olympics (DA) *	69.90	Lords of the Realm (KD)	69.90	Lollypop (DA)	69.90	Arabian Nights (DA)	29.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Nicky Boom 2 (KD)
All Terrain Racing (DA)	59.90	All Terrain Racing (DA)	59.90	Mad Burger (KD) *	84.90	Mad News (KD) *	79.90	Battletoads (DA)	29.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Oscar (DA)
Backgammon Royal (KD)	54.90	Baldies (KD) *	69.90	Mad News Extrablatt (KD) *	39.90	Mad News (KD) *	79.90	Defender o. Crown 2 (DA)	69.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Oscar-1200 (DA)
Baldies (KD) *	69.90	Banshee (DA)	59.90	Mario is Missing (KD) *	69.90	Mad News Extrablatt (KD) *	39.90	Castles 2 (KE)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Populous 2-Dat. (DA)
Banshee (DA)	59.90	Base Jumpers (DA)	59.90	Marvins MarvAdventure (DA)	69.90	Chaos Engine (DA)	29.90	Dragon Stone (DA)	69.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Prummy Mover (DA)
Base Jumpers (DA)	59.90	Bazooka Sue (KD) *	89.90	Matthäus Soccer 2 (DA)	79.90	DiGeneration (DA)	29.90	Elite 3 (DA) *	69.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Puggy (DA)
Bazooka Sue (KD) *	89.90	Bling! (KD) 2MB/3MB	99.90	Micro Machines 2 (DA)	69.90	Deathmask (DA)	69.90	Fields of Glory (KD)	79.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Robin Hood (KD)
Bling! (KD) 2MB/3MB	99.90	Black Sect (DA)	84.90	Mighty Max (DA) *	59.90	Defender o. Crown 2 (DA)	69.90	Funk (DA)	48.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Rome AD (KD)
Black Sect (DA)	84.90	Bloodnet (DA)	59.90	PGA Euro Tour (DA)	69.90	Dragon Stone (DA)	69.90	Fur of Furies (DA)	29.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Ruff & Tumble (DA)
Bloodnet (DA)	59.90	Breach 3 (DA) *	69.90	Pinball Illusions (DA)	59.90	Elite 3 (DA) *	59.90	Gameers Magazine+CD	19.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Rules o. Engagement (KE)
Bubble & Squeak (KE)	54.90	Bump'n Burn (DA)	64.90	Pirnie (DA)	59.90	Elite 3 (DA) *	59.90	Heimdall 2 (DA)	49.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Second Samurai (DA)
Bump'n Burn (DA)	64.90	Bundesliga Manager 3	59.90	Pizza Connection (KD)	89.90	Elite 3 (DA) *	59.90	James Pond 2 (DA)	29.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Seek & Destroy (DA)
Bundesliga Manager 3	59.90	Supporter (KD)	69.90	Powerdrive (DA)	64.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Sim Ant (KD)
Supporter (KD)	69.90	Bureau 13 (KD) *	69.90	Premiere Manager 3 (DA)	59.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Sim City Classic (DA)
Bureau 13 (KD) *	69.90	Cannon Fodder 2 (DA)	69.90	Prem. Manager 3 Multi (DA)	29.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Sim City Earth (KD)
Cannon Fodder 2 (DA)	69.90	Carib. Desaster (KD) *	79.90	RAN Trainer (KD) *	89.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Sink or Swim (DA)
Carib. Desaster (KD) *	79.90	Chaos Engine 2 (DA) *	69.90	Reunion (KD)	79.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Soccer Kick-1200 (DA)
Chaos Engine 2 (DA) *	69.90	Chaos Engine 2 (DA) *	69.90	Rings of Medusa Gold (KD)	79.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Space Crusade (KE)
Chaos Engine 2 (DA) *	69.90	Classic Delphin (DA)	69.90	Rise of the Robots (DA)	84.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Space Hulk (DA)
Classic Delphin (DA)	69.90	Another World,Flashback,Cruise for a Corpse,Operation Stealth,Future Wars)	69.90	Roadkill (DA) *	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	Spacedw. Legends (DA)
Another World,Flashback,Cruise for a Corpse,Operation Stealth,Future Wars)	69.90	Colonization (KD) *	79.90	ROCKAWAY (DA) *	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Colonization (KD) *	79.90	Crystal Dragon (KD)	59.90	S.A.U.B. (KD) *	64.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Crystal Dragon (KD)	59.90	Daemonsgate (DA) *	84.90	Schatz im Silbersee (KD)	89.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Daemonsgate (DA) *	84.90	Darkmere (DA)	69.90	Sensible Golf (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Darkmere (DA)	69.90	Dawn Patrol (KD)	84.90	Sensible World	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Dawn Patrol (KD)	84.90	Deathmask (KE)	69.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Deathmask (KE)	69.90	Der Clou Profidisk (KD)	29.90	Shaq Fu (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Der Clou Profidisk (KD)	29.90	Der Reeder (KD) *	84.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Der Reeder (KD) *	84.90	Der Strategie (KD) *	89.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Der Strategie (KD) *	89.90	Dragonstone (KD)	79.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Dragonstone (KD)	79.90	Dreamwebs (KD)	84.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Dreamwebs (KD)	84.90	Dungeon Master 2 (KD) *	69.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Dungeon Master 2 (KD) *	69.90	Elite 3 (KD)	69.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Elite 3 (KD)	69.90	Erben der Erde (KD)	59.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Erben der Erde (KD)	59.90	Evasive Action (KD) *	69.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Evasive Action (KD) *	69.90	Exit (DA) *	69.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Exit (DA) *	69.90	F 1 Team Chef (DA) *	79.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
F 1 Team Chef (DA) *	79.90	F 1 World Cup Edit. (DA)	69.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
F 1 World Cup Edit. (DA)	69.90	FIFA Soccer (KD)	59.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
FIFA Soccer (KD)	59.90	Flamingo Tours (KD)	79.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Flamingo Tours (KD)	79.90	Flight of the Amazon Queen (KD) *	89.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Flight of the Amazon Queen (KD) *	89.90	Football Master (DA) *	69.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Football Master (DA) *	69.90	Frontlines (KD) *	69.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Frontlines (KD) *	69.90	Fußball Total (KD)	54.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Fußball Total (KD)	54.90	Guardian (KE)	69.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Guardian (KE)	69.90	Hattrick-Harion (KD) *	79.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Hattrick-Harion (KD) *	79.90	High Sea Traders (KD) *	69.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
High Sea Traders (KD) *	69.90	Hollywood Pictures (KD)	79.90	Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)
Hollywood Pictures (KD)	79.90			Shadow Fighter (DA)	69.90	Elite 3 (DA) *	59.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Alien Breed 2-1200 (DA)	19.90	AMIGA z.B.:	St. Nicholas (DA)

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS

ELITE 3

David Brabens dritte Version des erfolgreichen Science-Fiction Knullers. Hier vereinen sich Strategie-, Handels- und Kampfelemente zu einem Spiel. Sagenhaftes Grafik, rasante Action und eine interessante Handlung wird auch diesen Teil zu einem echten Klassiker machen.

TIP DES MONATS

DER CLOU

Planen Sie im London der 50er Jahre Ihre Gangsterkarriere!!!

29.90

KOMPLETT IN DEUTSCH

DER CLOU PROFIDISK (KD)

29.90

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND: AACHENER STR. 1004 50858 KÖLN
 TEL.: 0221/9486100
 FAX: 0221/488701
 BTX: JOYSOFT#

VERSAND: NACHNAME:9DM
 ab Rechnungswert von 200 DM
 VERSANDKOSTENFREI!

EILPOST: 9+8 DM
 UPS: 9+6 DM
 VORKASSE: 6 DM
 AUSLAND: 15 DM
 (nur postbar)

SICHERHEITSVERPACKUNG 2.50 DM

Joysoft BLITZBESTELLUNG

Da geht die Post ab...

TITEL	PREIS	
OKATALOG	KOSTENLOS	500er 0 1200er 0 CD 32
fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips		0 NACHNAME: 9 DM
		0 EILPOST: 8 + 9 DM
		0 UPS: 6 + 9 DM
		0 VORKASSE/SHECK: 6 DM
		0 AUSLANDSVORKASSE: 15 DM
		nur gegen Vorkasse, postbar
		0 TELLEFERUNG
		Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM-VERSANDKOSTENFREI!

ERSATZWUNSCH

A.G.6.95

Alles was Zockern Spaß macht.

COMPUTEC
REUTERS

© Foto: Michael Schraut



Zockerregel 14: Es lacht der Joystick, quietscht das Pad - ist die Play Time dick und fett!

**PLAY TIME - das Multiformat
Magazin. + + + Mit PLAY TIME
„into the future“. + + + PLAY
TIME kennt die Highlights und
Projekte der Zukunft. + + +**

**Wieder mit 32 Seiten
Tips&Tricks zum Heraus-
nehmen und Sammeln.**



**Das Computer- und Video-
spielemagazin für alle,
die mehr wissen wollen.**

**Für nur
DM 5,90**

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

Fünf tolle PD-Spiele, drei brandneue Demos und zwei unverzichtbare Updates haben wir für diese Ausgabe zusammengestellt. Viel Spaß!

1 Galaga de Luxe



Der Uraut-Klassiker aus den Spielhallen in technisch, grafisch und soundmäßig aufgepeppter Form! Dieses Spiel dürfen Action-Freaks auf gar keinen Fall versäumen.

2 Raid III



Wer für Banshee nicht mehr genügend Geld übrig hat, kann sich diesen gelungenen PD-Vertikal-Scroller holen, der mit teils sehr gelungenen Grafiken aufwarten kann.

3 Ruffian



Das neue Jump & Run vom Rasputin entpuppt sich zwar nicht gerade als absoluter Megahit, ist aber als günstiges spielbares Demo ganz in Ordnung.

4 Top Of The League



Konkurrenz für Bundesliga Manager Hatrick und Anstoß ist dieses englische Fußball Manager-Spiel nicht gerade, dafür allerdings um einiges günstiger.

5 Firestorm



Die Soldaten sind zurück! In Anlehnung an Imagines alten Klassiker mit den grünen Kopfbedeckungen bieten wir hier ein Demo von dem Actionhit Firestorm.

6 Fatal Mission 3



Gute 3D-Weltraum-Action-Unterhaltung garantiert dieses technisch saubere PD-Programm, das an einen alten C64-Klassiker erinnert.

7 Oldtimer Update A500



Wer die lästigen kleinen Bugs aus Max Designs vorbildlicher Wirtschaftssimulation entfernen will, soll sich dieses Amiga 500-Update holen.

8 Oldtimer Update A1200



Wer die lästigen kleinen Bugs aus Max Designs vorbildlicher Wirtschaftssimulation entfernen will, soll sich dieses Amiga 1200-Update holen.

9 Sneer



In diesem Geschicklichkeitspielchen muß man aus der Vogelperspektive ein kleines Männchen durch diverse Irrgärten steuern, ohne alte Spuren zu betreten. Witzig!

10 Hollywood Pictures



Abonnieren müßt Ihr bei uns nicht, wenn Ihr an ein Demo vom neuen Starbyte-Hit kommen wollt, Ihr müßt es nur für DM 3,- pro Disk bestellen. Schön, nicht?

Absender:

Name, Vorname

Telefon

Strasse, Hausnummer

PLZ, Ort

Ja, ich bestelle mir hiermit die folgenden, angekreuzten Demoverstärker zum Preis von DM 3,- pro Stück. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 5,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausser: Bestelung + DM 10,- Porto)

1. GALAGA DELUXE
 2. RAID III
 3. RUFFIAN
 4. TOP OF THE LEAGUE
 5. FIRESTORM
 6. FATAL MISSION 3
 7. OLDTIMER A500-UPDATE
 8. OLDTIMER A1200-UPDATE
 9. SNEER
 10. HOLLYWOOD PICTURES

Achtung! Alle Verstärker benötigen mindestens ein Megabyte an Speicher!
 Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsermächtigung an uns zurück.

Zahlungsweise:

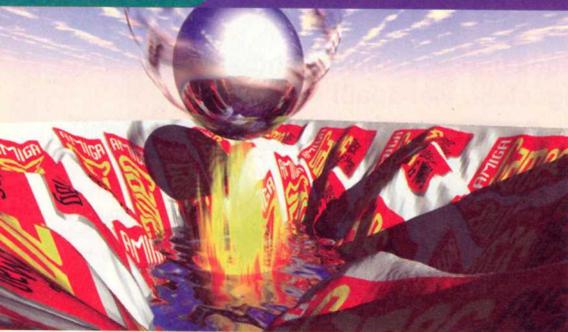
- Banküberzug
 Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab
 Konto:
 BLZ:
 Bank:
 Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
 Scheck: Baregeld liegt bei

Rechtsw. Unterschrift

Datum

Senden Sie diesen Coupon an:

ASTAT MEDIA GmbH
AMIGA Games Demoservice
Kobergerstraße 41
90408 Nürnberg



Amiga Games ist Eure Zeitschrift!
Wenn ihr aktiv mitmachen wollt, seid
Ihr jederzeit herzlich willkommen!

CLUBBOX

Ihr wollt einen Club gründen? Euer Club soll noch mehr Mitglieder haben? Dann schreibt an uns! In der Clubbox stellen wir Euren Club kostenlos vor und machen ihn so einer riesigen Leserschaft bekannt. Nennt uns die Anzahl der Mitglieder, die Höhe des Mitgliedbeitrags, die Leistungen und Eure Anschrift, und schon seid ihr dabei. Wenn Euer Club spezielle Aktionen wie den großen Sommer-Spieltreff abhält, wollen wir es wissen und darüber berichten!



AMIGA GAMES, Kennwort: Clubbox
 Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

READER'S BOX

Wir bitten allen talentierten Computerkünstlern ein Forum. Egal ob Ihr nun am Computer Bilder berechnet, mit Öl auf die Leinwand pinselt, tolle Demos programmiert oder geniale Musikstücke auf dem Amiga intoniert, alles was gut ist wollen wir unserer Leserschaft zugänglich machen. Zeichnungen und Bilder werden abgedruckt,



Demos und Soundstücke haben sogar die Chance, auf unserer Coverdisk veröffentlicht zu werden! Also nichts wie ran an die Arbeit!

AMIGA GAMES, Kennwort: Reader's Box
 Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

MAILBOX



zeigt. Immer öft
 sänge auf den
 und Hoffungsst
 den Lagern der
 wir werden den
 ben und ihn we
 so lange es noc
 stützen gibt -
 seh, sehr lange
 kann mir auch
 es unter unse
 misten gibt. Wa
 nen kleiner? Fa

Unser legendärer Leserbriefonkel Rainer Rosshirt darf bei den ganzen Mitmachaktionen natürlich nicht zu kurz kommen. Schreibt ihm, wie Euch die aktuelle Ausgabe gefallen hat. Erzählt ihm Eure Sorgen, schickt ihm abgedrehte Fotos, Rainer wird sich freuen! Wenn er einen spendablen Tag hat, wird er euch sogar ein Spiel schicken!

AMIGA GAMES,
Kennwort: Mailbox
 Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

AM

1) SPACE HULK

Ein verlassenes Raumschiff ist von außerirdischen Truppen besetzt worden. Extrem gefährlich und mit riesiger Geschwindigkeit versuchen sie, ihre Gene in menschlichen Körper zu plazieren...Sie müssen das verhindern!
 ----- alle Amigas, ab Kickstart 1.2 **DM 39,95**

2) DONK

Folgt der Samuurai-Ente DONK! durch 7 fabelhafte Welten auf der Suche nach den kostbaren Juwelen.
 ----- 1 MB nötig, Amiga 500, 500+, 600, 1200, 4000 **DM 19,95**

3) ULTIMA V

Panik bricht aus in Britannia, als sich die Nachricht verbreitet, der Herrscher Lord British sei bei seiner letzten Expedition verschollen. Blackthorn übernimmt die Regentschaft, und mit ihm regiert die Gewalt und Unrecht. Nun liegt das Schicksal Britannias in Deinen Händen. Nur Du kannst die mysteriösen Umstände der Expedition aufklären und Britannia von der Schreckensherrschaft befreien. ■
 ----- Amiga 512 KB, nicht Amiga 1000, ab Kickstart 1.2 **DM 19,95**



4) DOOFUS

Insgesamt 12 Spielstufen in drei verschiedenen Welten warten bei diesem farbenfrohen Jump 'n' Run-Spiel darauf, von Dir entdeckt zu werden. Zahlreiche Gegner und gefährliche Fallen machen Dir und Deinem Hund das Leben schwer und können oft nur mit Hilfe von Bonus-Gegenständen gemeistert werden. Bist Du bereit für diese Mission? ●
 ----- Amiga 512 KB, nicht Amiga 1000, ab Kickstart 1.3 **DM 29,95**

5) EDD THE DUCK 2

Mit Edd der Ente durch Dodge-City. Jump 'n' Run. ●
 ----- Amiga 500, 500+, 600, 1200 **DM 9,95**

6) UNIVERSAL WARRIOR

Willkommen in Alpha-City - Ihr werdet schon erwartet... Futuristisches Arcadespiel. ●
 ----- Amiga 500, 500+, 600, 1200 **DM 9,95**

7) LORDS OF DOOM

Übernehmt in „Lords of Doom“ die Rollen der zwei Freunde Sharon und Charlie in ihrem verzweifelten Kampf gegen die Ziet und gegen das Böse. Versucht die zwei am Leben zu erhalten. Ein Adventure, das Euch garantiert in Atem halten wird. ●
 ----- Amiga 500, 500+, 600, 1200, 2000, 4000 **DM 9,95**

8) SPORT TOP 10:

WORLD SOCCER, INTERNATIONAL ICE HOCKEY, AMERICAN TAG TEAM WRESTLING, WORLD CRICKET, KENNY DALGLISH SOCCER MANAGER, INTERNATIONAL TENNIS, CARNAGE, INTERNATIONAL TRUCK RACING, WORLD RUGBY, GRAEME SOUNESS SOCCER MANAGER ●
 ----- Amiga 500+, 600, 1200 **DM 29,95**

AMIGA-HITS

10 Spiele in einer BOX!



9) LEMMINGS 2

Führt 12 Lemmings-Stämme durch eine abenteuerliche Reise quer über die Lemmings-Insel. Triff Hochland-Lemmings, Weltraum-Lemmings, Strand-Lemmings, Zirkus-Lemmings und viele, viele andere mehr auf ihrem Weg, die Insel zu retten... ●

1 MB nötig, alle Amigas

DM 29,95

10) EISHOCKEY MANAGER Limited Edition

Glückwunsch, Ihr habt es geschafft. Den „Eisbären“ habt Ihr das Fell über die Ohren gezogen, die „Haie“ haben sich die Zähne an Euch ausgebissen. Nächste Woche müsst Ihr in der Brehmstraße antreten. Wie stellt Du die Mannschaft taktisch ein? Welches Trainingsprogramm absolviert Ihr? Puckjäger und Penalties und Playoff-Runden bestimmen ab sofort Dein Leben. Du bist der Manager - entscheide Du! ●

1 MB nötig, alle Amigas

DM 39,95

11) SPACEWARD HO!

Ist ein Spiel, in dem Du den Weltraum erobern mußt. Du beginnst mit einem raumfahrenden Volk, das es gerade erst geschafft hat, seinen Planeten zu verlassen. Doch sei sehr vorsichtig, denn... Spaceward Ho! macht süchtig! ●

1 MB nötig, alle Amigas, Kickstart ab 1.2

DM 29,95

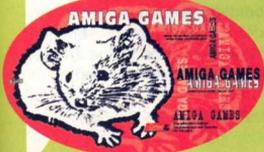
12) INDIANA JONES IV

The Fate of Atlantis - 1939 - Agenten sind auf der Suche nach der versunkenen Stadt Atlantis. Sie wollen die geheimnisvollen Kräfte der alten Kultur für Ihre finsternen Zwecke mißbrauchen. Es liegt an Indy, dieses zu verhindern. Ein Wettlauf gegen die Zeit beginnt... ●

1 MB nötig, alle Amigas

DM 69,95

**Das ultimative
AMIGA GAMES Mousepad
in limitierter Auflage!**



JETZT BESTELLEN!

**für nur
DM 10,-**

SONSTIGES:

17) 10 BESTEN AMIGA-SPIELE

AUS AMIGO! UND AMIGA FUN (o. Abb.) DM 20,-

18) FUN-KOFFER !!!

BESTEHEND AUS ROCK 'N ROLL, MANIAC MANSION, CIRCUS ATTRACTION (o. Abb.) DM 19,95

19) HIT-KOFFER !!!

BESTEHEND AUS INDIANA JONES 3, EYE OF THE BEHOLDER, GRAND MONSTER SLAM (o. Abb.) DM 29,95

13) DOC CROCS

Begleite Join Doc Croc, das verrückte Krokodil, und seine Kumpanen in einem verrückten Abenteuer. Jump 'n Run. ●

für AMIGA 500+, 600

DM 9,95

14) FIST FIGHTER

Kampfspiel im Ein- oder Zweispielermodus. Mit variablen Kämpfern und unterschiedlichen Plätzen. Mach ' Dich bereit für den ultimativen Straßenkampf! ●

für AMIGA 500, 500+, 600, 1200

DM 9,95

15) Jockey Wilson's DARTS JOCKEY CHALLENGE

beinhaltet alles, was ein Dartspiel braucht: Zweispielermodus, Spiel gegen die Zeit und die ultimative Herausforderung: ein Kampf gegen den Champion selbst: Jockey Wilson! ●

für AMIGA 500+, 600

DM 9,95

16) Jockey Wilson's COMPENDIUM of DARTS

Hier kann man Jockey Wilson in sechs verschiedenen Dartvariationen herausfordern. ●

für AMIGA 500, 500+, 600, 1200

DM 9,95

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht! Druckfehler vorbehalten. Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und abschicken an COMPUTEC Verlag, Lesserservice, Isarstr. 32-34, 90451 Nürnberg

Hiermit bestelle ich folgende(n) Artikel:

Stck.	Spiel/Artikel	Preis

GESAMTSUMME
(bei Vorkasse Unkostenbeitrag nicht vergessen!)

Gewünschte Zahlungsweise (bitte ankreuzen):

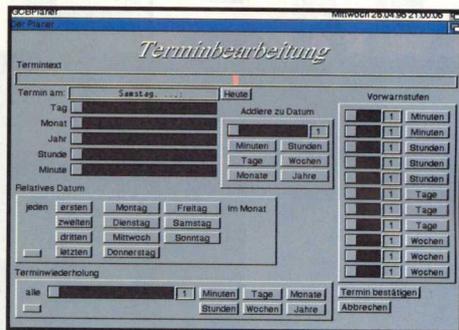
- per VORKASSE, Verrechnungsscheck bzw. Bargeld über den entsprechenden Betrag habe ich beigelegt (Kosten für die bestellten Artikel plus DM 5,- Unkostenbeitrag Inland, bzw. DM 20,- Unkostenbeitrag Ausland)
- per NACHNAHME, d.h. ich zahle das Geld bei Warenübergabe plus DM 10,50 Nachnahmegebühr. (Gilt nur im Inland!)

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort



In der Terminbearbeitung von GCP Planner können diverse Vorwarnzeiten bzw. Warnwiederholungen für jeden einzelnen Termin eingestellt werden.

Kein Termin-Chaos!

Hast Du schon einmal einen wichtigen Termin vergessen, und der Knoten im Taschentuch hat auch nichts geholfen? Tja, hättest Du einen Terminplaner auf Deinem Amiga installiert, wäre Dir das sicher nicht passiert. Terminplaner haben die wichtige Aufgabe, über Tonausgaben oder Infowindefenster den User am Computer an wichtige Termine zu erinnern. Um ein solches Programm handelt es sich zum Beispiel bei GCPPlanner. Dabei

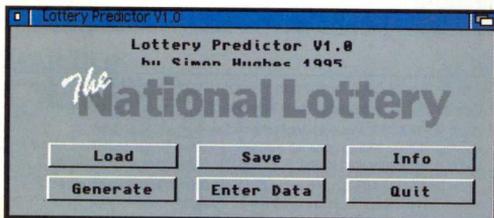
geht das Programm jedoch noch einen Schritt weiter als die meisten anderen Terminplaner. Hier kann man bis zu elf Vorwarnzeiten für einen Termin individuell einstellen. Außerdem können Terminhinweise in stufenlosen Intervallen wiederholt werden. Natürlich können auch relative Termine, wie zum Beispiel jeder dritte Montag im Monat, eingespeichert werden. Neben diesen Funktionen ist noch eine Schnittstelle für später erscheinende GCP-Pro-

gramme im GCPPlanner integriert. Die Termine, die fällig werden, erscheinen in einem Erinnerungsfenster. Diese Termine lassen sich nun per Mausclick zurückstellen und werden automatisch am nächsten Tag wieder angezeigt. Es handelt sich bei GCPPlanner um ein sehr nützliches Programm, welches aber leider den Nachteil hat, daß es mindestens 1 MB RAM benötigt und eine Festplatte voraussetzt. Mit der Demoversion, mit der man

maximal fünf Termine speichern und bearbeiten kann, läßt sich das Programm ausreichend testen, um festzustellen, ob es den eigenen Anforderungen gewachsen ist.

*Gabriele Christine Bauer
St.-Augustinus-Straße 74
81825 München
Tel.: 089/4303716
Benötigt mindestens Amiga-OS 2.x, 1 MB RAM sowie eine Festplatte. Preis: Shareware: DM 20,-*

Sechs Richtige?



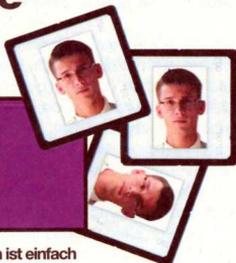
In diesem Hauptmenü kann der Benutzer auswählen, ob er neue Daten eingeben und speichern will oder ob der Zufalls-generator für Lottozahlen gestartet werden soll.

Du willst auch einmal im Lotto gewinnen? Dann solltest Du Dir vielleicht einmal die Demoversion von Lottery Predictor anschauen. Es handelt sich dabei um ein simples kleines Programm, mit dem man das Samstags-Lotto ohne Probleme verwalten kann. Desweiteren kann man sich noch die Lottozahlen ausgeben lassen, die am häufigsten zusammen in den Lottoziehungen gezogen worden sind. Außerdem ist noch ein Zufalls-generator eingebaut, der wahllos Zahlen aus-

sucht, damit nicht immer die gleichen Zahlen auf einem Tippschein stehen. Die Demoversion von Lottery Predictor ist voll nutzbar. Allerdings hat der Programmierer einen sehr lästigen Nervrequester eingebaut, der einen sehr schnell zu der Überzeugung bringen kann, doch die kleine Sharewaregebühr zu bezahlen.

*Info bei: Simon P. Hughes
Bezugsquelle: Aminet
Benötigt mindestens Amiga-OS 2.x.
Preis: Shareware \$ 10,-*

Die perfekte Show I



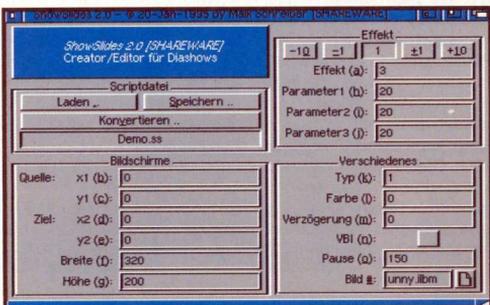
Die Benutzeroberfläche von Exhibition ist einfach und übersichtlich. Hier können alle Einstellungen für eine Slideshow getroffen werden.

Bei Exhibition 1.10 handelt es sich um einen Slideshow-Maker, mit dem selbst der untalentierteste User eine Slideshow auf einfache Art und Weise erstellen kann. In diese Slideshow können Grafiken, Animationen sowie Musikstücke im Soundtracker-, Notetracker- und Protrackerformat eingebunden werden. Für die einzelnen Bilder können außerdem noch verschiedene Ein- und Ausblendmethoden verwendet werden, mit denen

sich noch einige sehr gute Effekte erzielen lassen. Die Erstellung einer Slideshow erfolgt komplett mit Editoren, wodurch Fehler beim Erstellen einer Slideshow so gut wie ausgeschlossen sind.

Info bei: Kai Pöthkow
Berkaerstraße 40
14199 Berlin
Benötigt mindestens Amiga OS 2.x.
Preis: Giftware

Die perfekte Show II



Die Benutzeroberfläche von ShowSlides ist zwar etwas unübersichtlich, dürfte aber keine größeren Probleme darstellen.

Du willst eine Slideshow erstellen? Dann ist ShowSlides 2.0 genau das Richtige für Dich. Es lassen sich beliebige Einblendeffekte für jedes einzelne Bild definieren. Allerdings ist es in der aktuellen Version noch nicht möglich, Musikstücke in die Slideshow zu integrieren. Die Benutzeroberfläche ist übersichtlich und einfach vom Programmierer gehalten worden, und alle Applikationen

unterstützt das Magic-User-Interface. Mit der Demoversion kann man in Ruhe austesten und sich überlegen, ob man den Obolus für die Vollversion investieren will.

Info bei: Maik Schreiber
Ruschwitzstraße 19
18528 Bergen
Benötigt mindestens Amiga OS 2.x.
Preis: Shareware DM 20,-

Randy-ROM

Das CDROM-PAKET für jeden Amiga*

- Double- oder Quadro Speed CDROM, Chinon Marken CDROMs 525 oder 545
- Amiga Filesystem Cache CDFS,
- CD-32 Emulation und CDROM Treiber!!
- RandyROM wird wie eine Festplatte an den internen AT-BUS Controller angeschlossen.
- Beim Amiga* 1200/4000 ohne zusätzlichen Controller
- Für Amiga* 500,2000,3000 in Kürze lieferbar.

nur 299,- DM
*Autoreis für Quadro-Speed+ 100-DM

letzt auch QUADRO-SPEED

CD32 Games	Amiga* CD's	Photo CD's	
Alfred Chicken	18.00	Akt Asthetik	29.00
All Terrain Racing	55.00	Film Legenden	19.00
Battle Chess	29.00	Illusionen in 3D	19.90
Brutal Football	58.00	Lernen mit Marilyn Monroe	39.00
Bubble & Squeak	69.00	Photo CD - Afrika	29.95
Castles 2	29.00	Photo CD - Asien	29.95
CD32 Gamer CD 3-10	9.90	Photo CD - Ball	29.95
CD32 Gamer Iss. 11	19.90	Photo CD - Griechenland	29.95
Chaos Engine	39.00	Photo CD - Indien	29.95
D-Generation	29.00	Photo CD - Italien	29.95
Dark Seed	55.00	Photo CD - Thailand	29.95
Death Mask CD32	65.00	Photo CD - Ägypten	29.95
Defender of the crown 2	29.00	Playboy Playmate P.	29.00
Dragonstone	69.00	Traumland Amerika	19.00
Emerald Mines	29.00	Traumziele der Welt	18.00
Fields of Glory	69.00		
Fire & Ice	48.00		
Fly Harder	41.00		
Global Effect	67.00		
Gunship 2000	58.00		
Heindall 2	68.00		
Humans	57.00		
Impossible Miss. 2025	29.00		
International Karate+	35.00		
James Pond 2	38.00		
John Barns Football	38.00		
Jungle Strike	59.00		
Kingpin	34.90		
Last Ninja 3	29.00		
Lemmings	29.00		
Liberation	68.00		
Microcosm (CD32)	29.90		
Out to Lunch	29.00		
Overkill/Lunar C	29.00		
Pinball Fantasies	35.00		
Pinball Illusion	59.00		
Powerdrive	49.00		
Power Games für CD32	25.00		
Roadkill	59.00		
Shadowfighter	59.00		
Skeleton crew	69.00		
Strip Prot	29.00		
Subwar 2050	69.00		
Super Methane Bros	39.00		
The clue	59.00		
Theme Park	69.00		
Top 100 Games CD32	39.00		
Tower A. - A. Breed 2	69.00		
U.F.O.	75.00		
Zool 2	39.00		
17 Bit Cont.	42.00		
17 Bit phase 4	49.00		
AMIGA Tools CD	46.00		
Amiga Desk. Video	39.00		
AmiNet 5	25.00		
AmiNet Set 1	59.00		
Amos CD	49.00		
AniMazing 2	17.00		
CD32 4	17.00		
Arkte Edition 1	19.90		
Assassins CD	49.00		
Auge 4000	39.00		
CD-ROM Lexikon	10.00		
CDPD 4	49.00		
Collection CAM	49.00		
Demo Collection 2	42.00		
Demomania I	25.00		
Deutsche Edition 2	39.00		
Euroscene	36.00		
Fresh Fish Vol. 7	47.00		
Giga Graphics 1-4	69.00		
Giga PD, v3.0 I	70.00		
Gigantic Games	39.00		
Goldfish	49.00		
Goldfish 2	49.00		
Grafik CD 1	25.00		
Imagine CD v2.0	80.00		
Inside: Techn.	49.00		
LSI and 17 Bit	49.00		
Light ROM	79.00		
Meeting Pearls	9.90		
Megahits 5	49.00		
Multimedia Toolkit	49.00		
NETWORK CD	35.00		
Pandora-CD	15.00		
PhotoLite	43.00		
Prof. Clipart & Fonts	43.00		
Quadra Pack	39.00		
RHS DTP Koll.	59.00		
Raytracing	88.00		
Saer / Amok II	34.00		
The Light Works	69.00		
Top 100 Games	49.00		
Ultimedia	42.00		
Utilities 1-1500	49.00		
Weird Sc. Clip Art	32.00		
Women of Venus	39.00		
World of Clipart	39.00		
World of GIF	39.00		
World of Pinups	39.00		
World of Sound	39.00		

* Amiga ist ein eingetragenes Warenzeichen der Escom AG

Erotik CD's

Bangkok 3	35.00
Bangkok 6	35.00
Bangkok 7	35.00
C. Fantasies B	49.00
Erotic 6	19.90
Sex-Bomben (Disk)	14.90
Lesbian Lovers	39.00
Pleasure 1	38.00
Pleasure 2	39.00
* Digital Video Nr. 1	39.00
* Digital Video Nr. 2	39.00
RHS Erotik Coll.	39.00
Scharfe Ansätze	19.90
Seedy ROM 2	42.00
Seedy ROM 4	42.00
Seedy ROM 5	42.00
Seedy ROM 6	42.00
Stripping Hot Girls	35.00
Visual Hot Girls	49.00
Wet Dreams 2	29.00
Wet Dreams 3	29.00
ZPider Erotik 2	39.00

EMAGINATOR 1220-28 28MHz Turbokarte für Amiga* 1200 **189,-**

EMAGINATOR 1230-50 50MHz Turbokarte für A1200 **379,-**

Apollo520 28MHz Turbokarte für Amiga* 500 32Bit Rammpoint bis 4MB, incl. Copro **299,-**

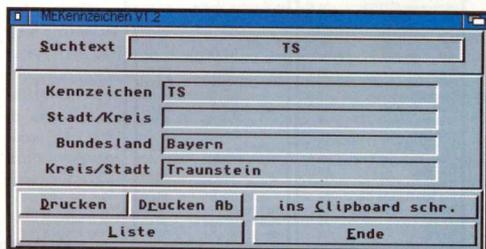
AT/CD Controller für Amiga* 500	149,-
20MB Harddisk für Amiga* 2000/2000/500	139,- / - / 289,-
540MB Harddisk für Amiga* 1200/2000/500	329,- / 399,- / 479,-
3.5" externes DD-LFW 880KB Amiga*	89,-
3.5" internes DD-LFW A5/12/2/3/4000	79,-
3.5" externes HD-LFW 1.76MB Amiga*	179,-
512KB Ramcard Amiga* 500	49,-
1MB Ramcard Amiga* 600 ohne Uhr	59,-
2MB Ramcard A500 (auch Rev.8a)	169,-

MLC Hard & Software Vertriebs GmbH
Im Ring 29 *** D-47445 Moers
Tel.: 02841-42249 o. 41686
Fax: 02841-42421

Gesamtkatalog gegen 3,-DM in Briefmarken. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.



Was heißt hier REG?



Hier kann man ein Kennzeichen eingeben, und die Datenbank sucht sofort die dazugehörigen Daten und zeigt sie auf dem Bildschirm an.



Er ist das Gesetz!

Es ist doch immer wieder interessant, einmal zu erfahren, wie die deutschen Gesetze genau lauten und welche Rechte man eigentlich hat. Dazu gibt es natürlich eine riesige Vielzahl an verschiedener Lektüre. Aber man muß nicht unbedingt Dutzende von Büchern durchforsten, um ein ganz bestimmtes Gesetz zu finden. Eine andere und vor allem günstigere Möglichkeit bietet die CD „Deutsche Gesetzestexte“ von NGB. Auf dieser CD befinden sich über zehn MB an Texten mit den Inhalten der Gesetze AGBG, BewG, BGB, BRAGO, EheG, BGO, GewStG, StVO, UmweltG und noch von ungefähr 30 anderen Gesetzen. Diese Texte sind im ANSI-For-

mat sowie im PC-ASCII-Format auf dem Datenträger gespeichert. Da diese CD eigentlich für MS-Windows gedacht ist, also für PC-Rechner, findet man keine Hilfsprogramme auf der CD, die auf dem Amiga lauffähig sind, sondern nur PC-Software. Es dürfte aber für niemanden ein Problem sein, die Texte mit einem beliebigen Viewer auf dem Bildschirm anzeigen zu lassen, um sie dann gegebenenfalls auch auszudrucken.

Info bei: NGB
 Regensburger Straße 8
 93133 Burglengenfeld
 Tel.: 09471/70170
 Fax.: 09471/8749
 Preis: DM 49,-

Wie spät ist es?

Bei PMontre 1.2 von Pascal Pensa handelt es sich um eine Workbench-Uhr der etwas anderen Art. Außer üblichen Anzeigen wie Datum und Uhrzeit wird auch noch der aktuelle Speicherverbrauch optisch angezeigt. Natürlich ist bei PMontre, genauso wie bei den meisten Workbench-Uhren, auch eine Alarm-Funktion eingebaut, damit man keine wichtigen Termine mehr vergessen kann. Das Programm läßt sich komplett über Tooltypes konfigurieren. Desweiteren liegt eine deutsche, englische und französische Anleitung im

Amiga-Guide-Format bei. Natürlich läßt sich dieses Programm über die Tooltypes auch in den entsprechenden Sprachen starten. Leider hat sich hier aber ein kleiner Bug in das Programm eingeschlichen, und so muß man bei der deutschen Sprache nicht etwa „deutsch“ sondern „deutch“ in den Tooltypes eingeben. Info bei: Martin Schulze
 Parkstraße 14
 66806 Erfurt
 Tel.: 06831/506171
 Benötigt mindestens Amiga OS 2.x.
 Preis: Freeware

Wer schon immer einmal wissen wollte, welches KFZ-Kennzeichen zu welchem Ort in Deutschland gehört, ist bei MEKennezeichen 1.2 genau an der richtigen Adresse. Es handelt sich hierbei um eine Freeware-Datenbank, in der alle deutschen Autokennzeichen gespeichert sind. Der Anwender muß nur das Kennzeichen eingeben, und schon wird auf dem Bildschirm ausgegeben, zu welchem Ort das Kennzei-

chen gehört. Selbst an einen kleinen AREXX-Port hat der Programmierer Malte Eller gedacht. Übrigens, REG steht für Regen!

Info bei: Martin Schulze
 Parkstraße 14
 66806 Erfurt
 Tel.: 06831/506171
 Benötigt mindestens Amiga OS 2.x.
 Preis: Freeware

Disk-Mags Deluxe!

Eigentlich war Read-It als eine Art Textviewer geplant. Jedoch stellte sich durch eine steti- ge Weiterentwicklung sehr schnell heraus, daß das Pro- gramm viel zu schade ist, um als einfacher Textviewer ver- wendet zu werden. Deshalb entschlossen sich der Pro- grammierer Sebastian So- bisch und der Grafiker Tobias Dunz dazu, aus Read-It einen Diskmag-Creator zu machen. Und man kann ohne zu über- treiben sagen, daß ihnen das sehr gut gelungen ist. Read-It eignet sich sehr gut dazu, um Diskettenmagazine oder Info- Disketten grafisch gut darzu- stellen. Dabei ist es möglich, die geschriebenen Texte durch

Farben, Fonts, Cliparts, Menüs und andere nette Kleinigkeiten ganz gewaltig aufzupeppen. Durch spezielle ESC-Codes ist es möglich, die Texte fast so gut wie in professionellen Zeit- schriften auf dem Bildschirm anzuzeigen. Rein theoretisch wäre es auch möglich, Read-It zum Gestalten und Anzeigen von Programm-Anleitungen zu benutzen.

*Info bei: Sebastian Sobisch
Westladbergen 155
48369 Saerbeck
Tel.: 02574/8256
Benötigt mindestens Amiga-
OS 2.x sowie 1 MB RAM.
Preis: Public Domain*

Wer bist Du?



Mit ExtralInfo lassen sich auf einfache Art und Weise die Tooltypes auslesen, verändern und speichern.

ExtralInfo 1.0 von Nick Christie, ein sehr nützliches Utility, mit dem es möglich ist, Filetypen zu ermitteln. Natürlich kann das Programm eine eventuelle Versionsnummer auslesen und sämtliche Daten eines Icons wie zum Beispiel die Farbzahl, Stack oder Tooltypes komfortabel ändern, erstellen oder auch löschen. Das Programm kann über die Shell oder auch über die Workbench gestartet werden. Außerdem besitzt ExtralInfo 1.0 ein Appl-

con. Hier muß man einfach nur ein Programm-Icon über diese Applcon ziehen und loslassen, und schon wird das Programm von ExtralInfo genauestens analysiert und kann vom User ausgelesen oder verändert werden.

*Info bei: Nick Christie
Bezugsquelle:
Aminet
Benötigt mindestens Amiga-
OS 2.x
Preis: Freeware*



AMIGA

All Terrain Racing	DA	49,95	King's Quest 6	DV	61,95
Arcade Pool	DA	29,95	Kingpin	DA	34,95
Biing!	DV	80,95	Lollypop	DV	68,95
Brutal	DV*	63,95	L. Matthäus		
Brugs	DA	i. V.	Super Soccer	DV	65,95
Bureau 13	DV*	63,95	Lords of the Realm	DV	61,95
Cannon Fodder 2	DA	60,95	Mad News	DV*	68,95
Colonization	DV	69,95	Oldtimer-Erlebte Gesch.	DV	66,95
Crosscheck	DV	49,95	Powerdrive	DA	56,95
Dawn Patrol	DV	71,95	Ran TRAINER	DV*	77,95
Der Meister	DV*	55,95	Roadkill	DA*	59,95
Der Reeder	DV*	81,95	Ruff'n'Tumble	DA	49,95
Der Seelenturm	DV	i. V.	Sensible Golf	DA*	66,95
Doppelpass	DV	77,95	Sensible World of Soccer	DV	61,95
Dragonstone	DA	57,95	Shadow Fighter	DA	57,95
Erben der Erde	DV	53,95	Shag Fu	DA	57,95
Evasive Action	DA*	56,95	Space Academy	DV*	i. V.
F 1	DA	59,95	Speris Legacy	DA*	57,95
Fields of Glory	DV	67,95	Star Crusader	DV*	63,95
FIFA International Soccer	DV	49,95	Team 17 Collection	DA	53,95
Final Over-Cricket	DA*	34,95	Theme Park	DV	55,95
Flamingo Tours	DV	69,95	Tower Assault	DA	39,95
Flashback	DA	39,95	Triple Fun	DA	67,95
Flight of the Amazon Queen	DV*	63,95	UFO-Enemy Unknown	DV	69,95
Hattrick!	DV*	67,95	SuperSkidmarks	DA	62,95
Hollywood Pictures	DV	69,95	Zeppelin	DV	68,95
Its International Cricket	DA	50,95			
Jungle Strike	DA	56,95			

AMIGA 1200

Aladdin	DA	59,95	Lemmings 3	DA	56,95
Alien Breed 3D	DA*	59,95	Lion King	DA	60,95
Baldie	DV*	69,95	Lords of the Realm	DV	61,95
Biing!	DV	90,95	Oldtimer-Erlebte Gesch.	DV	66,95
Brutal	DV*	63,95	Pinball Illusions	DA	62,95
Der Meister	DV	55,95	Pussies Galore	DA*	50,95
Doppelpass	DV	77,95	Shadow Fighter	DA	57,95
Elite 3	DV	59,95	Star Crusader	DV*	63,95
Frontlines	DV*	62,95	Subwar 2050	DV	66,95
Hattrick!	DV*	67,95	TFX	DA*	69,95
High Seas Traders	DV	62,95	UFO-Enemy Unknown	DV	69,95
Jungle Strike	DA	56,95			

CD 32

Alien Breed 3D	DA*	59,95	Pinball Illusions	DA	62,95
Alien Olympics	DV*	49,95	Pussies Galore	DA*	51,95
All Terrain Racing	DA	49,95	Road Kill	DA	62,95
Baldie	DV*	63,95	Shadow Fighter	DA	57,95
Base Jumpers	DA	50,95	Space Academy	DA*	i. V.
Bloodnet	DA*	62,95	Speris Legacy	DA*	57,95
Bugs	DA*	i. V.	Star Crusader	DV*	62,95
Bureau 13	DV*	63,95	Striker	DA	55,95
Evasive Action	DA*	56,95	Subwar 2050	DV	60,95
Elite 3	DV	59,95	Theme Park	EA	59,95
Final Over-Cricket	DA*	34,95	Tower Assault	DA	55,95
Kingpin	DA	39,95	Syndicate	EA	62,95
Mega Race	***	62,95			

Versandkosten: Nachnahme nur 9,95 DM (plus 3,00 DM Zählkartengebühr) • Express plus 8,00 DM
Vorkasse nur 6,95 DM • Ausland nur Vorkasse (EC-Check) plus 25,00 DM
Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

**Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2
• 78259 Ehingen**

Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88
Ladenlokal: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 25,-DM
Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - Ladenpreise können variieren

Dateimanager-Vergleichstest Teil 1

BLIND DATE?



Mit Entsetzen stellst Du fest, daß das neue Spiel nur von Festplatte spielbar ist. Nun ja, dachtest Du, kein Problem, Du hast ja eine große Festplatte. Also rein mit der ersten Diskette und das Installationsprogramm gestartet. Entsetzen, da kommt doch glatt so ein gemeiner Requester „Disk full“. Was jetzt? Ein Dateimanager hilft weiter!

Eigentlich kein Problem. Löschen wir halt einfach etwas von der Festplatte. Und jetzt gehen die Schwierigkeiten los. Wenn Du Workbench 2.0 oder besser besitzt,

ist es ja kein großes Problem. Hier kann man auch Files ohne Icon sichtbar machen und dann diese mit den entsprechenden Befehlen von der Festplatte löschen. Unter Workbench 1.3

wird es dann schon etwas schwieriger. Hier muß man mit der Shell arbeiten und ewig lange Befehlszeilen eintippen. Egal welche von den beiden Methoden Du anwendest, Du

wirst feststellen, daß beide nicht gerade das Gelbe vom Ei sind. Aber warum auch so kompliziert, wenn es viel einfacher und vor allem bequemer mit einem Dateimanager geht.

Was ist ein Dateimanager?

Ein Dateimanager ist im Grunde nichts anderes als eine optische Benutzeroberfläche, die die Shell und die Workbench fast komplett ersetzen kann. Beim Dateimanager kannst Du bequem mit der Maus Files kopieren, löschen, umbenennen oder auch Disketten oder Festplatten formatieren. Das ist aber noch lange nicht alles, was die meisten Dateimanager können. Mit vielen dieser Anwendungen kannst Du auch Texte lesen und drucken, Dateien packen und entpacken, Musikstücke anhören oder einfach einmal nur kurz nachschauen, wieviel Platz auf der Festplatte noch vorhanden ist. Die Möglichkeiten, je nach Dateimanager, sind nahezu unbegrenzt. Dateimanager sind als kommerzielle Software, als Shareware und teilweise sogar als PD-Software erhältlich. Damit Du Dich in diesem Wirrwarr der angebotenen Dateimanager etwas besser zurechtfindest, haben wir hier einmal eine kleine Übersicht über die besten Dateimanager, die es momentan auf dem deutschen Markt gibt. Auf den nächsten Seiten wollen wir Euch nun einige kommerzielle sowie einige Shareware-Dateimanager für den Amiga vorstellen, welche Euch das Leben um einiges erleichtern können.

Im zweiten Teil in der nächsten Ausgabe werden wir Euch noch Multitool, Ro, AF Copy und Browser vorstellen.

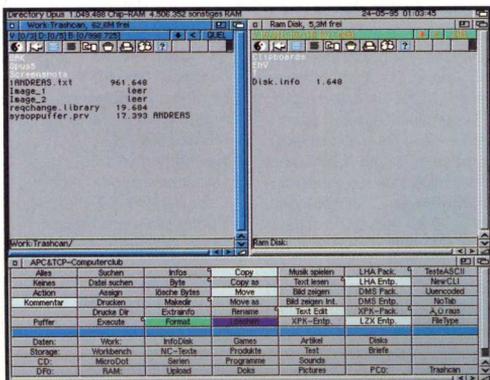
DIRECTORY OPUS 5.1

Directory Opus ist wohl der bekannteste und meistverbreitetste Dateimanager, der momentan in Deutschland erhältlich ist. Seine Bedienung ist einfach und unkompliziert. Ein besonderer Pluspunkt bei diesem Programm ist, daß man es absolut frei konfigurieren kann. Nun ist Directory

Opus nicht alleine auf die Workbench-Befehle. Directory Opus 5.1 bietet eine Vielzahl eigener Befehle, die man bei der Workbench verzweift vergeblich suchen kann. So ist zum Beispiel das Einbinden des Packers LHA für jeden auch noch so ungeübten User überhaupt kein Problem. Eine Besonderheit ist auch noch, daß die Gadgetleisten nicht nur mit Text-Gadgets, sondern auch mit grafischen Symbolen belegt werden können. Außer den Gadgetleisten kann der Benutzer auch noch ein Pull-Down-Menü nach eigenen Bedürfnissen gestalten. Leider ist es hier nicht möglich, mehrere Pull-Down-Menüs zu erzeugen, um diese gleichzeitig zu nutzen. Es ist mit einfachen Einstellungen möglich, DOpus zu beauftragen, auf Doppelklick mit der Maus ein LHA-Archiv in ein bestimmtes Verzeichnis zu entpacken oder einfach nur den Inhalt des Archivs angezeigt zu bekommen. Natürlich ist es auch möglich, daß für bestimmte Bild-Formate ein spezieller Picture-Viewer benutzt oder

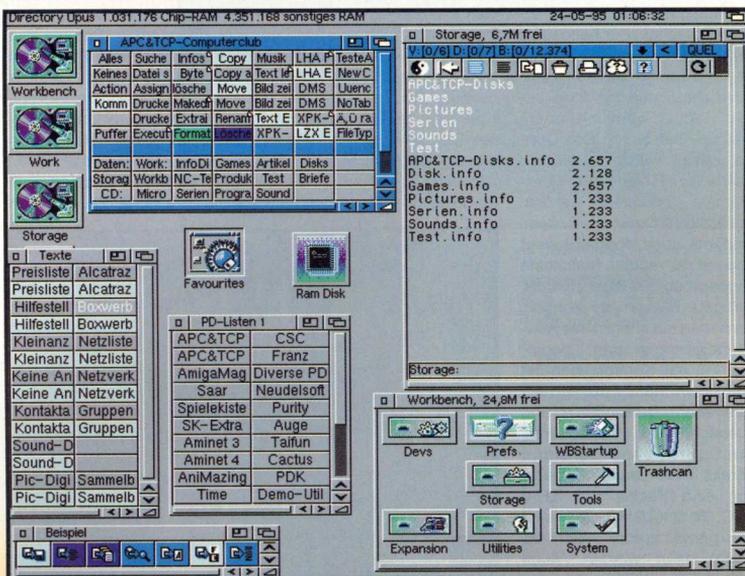
auch in einer beliebigen Anzahl, an beliebigen Positionen, auf dem Bildschirm dargestellt werden. Diese Buttons können natürlich mit internen Befehlen von Directory Opus oder externen Programmen frei belegt werden. So kann man zum Beispiel den Befehl COPY auf ein Gadget festlegen. Will man nun mit diesem Gadget ein File kopieren, braucht man lediglich das Verzeichnis, in dem sich das zu kopierende File befindet, in eines der beiden Verzeichnisse laden und das Verzeichnis, in das man das File kopieren will, in das andere Verzeichnisfenster einlesen. Nun muß man nur noch das File mit der Maus anklicken, um danach mit einem Druck auf das COPY-Gadget das File zu kopieren. Das Ganze hört sich jetzt recht kompliziert an, aber in der Praxis ist diese Aktion ein Arbeitsaufwand von wenigen Sekunden. Genauso komfortabel kann man andere Befehle wie zum Beispiel DELETE, RENAME oder FORMAT einbinden. Dabei beschränkt sich Directory

Opus nicht alleine auf die Workbench-Befehle. Directory Opus 5.1 bietet eine Vielzahl eigener Befehle, die man bei der Workbench verzweift vergeblich suchen kann. So ist zum Beispiel das Einbinden des Packers LHA für jeden auch noch so ungeübten User überhaupt kein Problem. Eine Besonderheit ist auch noch, daß die Gadgetleisten nicht nur mit Text-Gadgets, sondern auch mit grafischen Symbolen belegt werden können. Außer den Gadgetleisten kann der Benutzer auch noch ein Pull-Down-Menü nach eigenen Bedürfnissen gestalten. Leider ist es hier nicht möglich, mehrere Pull-Down-Menüs zu erzeugen, um diese gleichzeitig zu nutzen. Es ist mit einfachen Einstellungen möglich, DOpus zu beauftragen, auf Doppelklick mit der Maus ein LHA-Archiv in ein bestimmtes Verzeichnis zu entpacken oder einfach nur den Inhalt des Archivs angezeigt zu bekommen. Natürlich ist es auch möglich, daß für bestimmte Bild-Formate ein spezieller Picture-Viewer benutzt oder



Durch die Vielzahl an Konfigurationsmöglichkeiten ist es ohne Probleme möglich, eine altbekannte Benutzeroberfläche wie Directory Opus 5.1 zu erstellen.

Opus komplett neu programmiert worden, und auf den ersten Blick würde vermutlich niemand auf die Idee kommen, daß es sich bei diesem Programm tatsächlich um den Nachfolger von Directory Opus 4.x handelt. Aber bei genauerem Hinschauen erkennt man viele Parallelen und altbekannte nützliche Features von Directory Opus. Zu diesen Funktionen sind noch eine Vielzahl an neuen Features hinzugekommen, so daß man mit ruhigem Gewissen sagen kann, daß es sich um ein Multifunktionswerkzeug handelt. Besonders erwähnenswert ist hier, daß die gesamte Oberfläche nach dem Amiga-Style-Guide programmiert worden ist. Anders als bei Directory Opus 4.x ist es bei der Version 5.1 möglich, die Bildschirmteilung komplett und absolut uneingeschränkt selbst zu erstellen. So ist es möglich, nicht nur zwei, sondern auch drei oder eine andere Anzahl an Verzeichnissen-



Die Oberfläche von Directory Opus 5.1 läßt sich absolut frei nach den eigenen Bedürfnissen gestalten. Es können beliebig viele Verzeichnissefenster oder Gadgetleisten auf dem Bildschirm angezeigt werden.



bei speziellen Soundmodulen automatisch ein guter Sound-Player gestartet wird. Diese automatische Erkennung und die darauffolgenden Aktionen legt man mittels der Konfigurationen der Dateitypen fest. Dank der ausführlichen Erklärungen in dem knapp 200-seitigen, deutschsprachigen Handbuch stellt das überhaupt kein Problem dar. Natürlich ist das gesamte Programm durch die Locale-Funktion in Deutsch gehalten und kann jederzeit auch in anderen Sprachen gestartet werden. Für alle ARexx-Programmierer dürfte es interessant sein, daß in Directory Opus 5.1 ein ARexx-Port mit einer umfangreichen Befehlspalette integriert ist. Außerdem läßt sich Directory Opus noch durch diverse Tooltypes beim Starten beeinflussen. Hier ist es zum Beispiel

möglich, einen Pfad und einen Dateinamen der Konfigurationsdatei einzugeben, damit das Programm automatisch bestimmte Grundeinstellungen beim Starten aktiviert. Natürlich lassen sich diese Konfigurationen im Programm jederzeit ändern und unter anderem Namen abspeichern, um verschiedene Konfigurationen benutzen zu können. Gerade die Konfigurationsmöglichkeiten sind eine der großen Stärken von Directory Opus. Ob nun Bildschirmauflösung, Zeichensätze, Farben, Listformat oder andere, so gut wie alles ist in diesem Programm vom Benutzer frei einstellbar. Ein besonderer Pluspunkt ist, daß es möglich ist, Directory Opus als Workbench-Ersatz zu nutzen. Dabei emuliert das Programm die komplette Workbench, so daß es möglich ist, komplett auf die Worktypes zu verzichten. Will man nicht auf seine Original-Work-

bench verzichten, kann man Directory-Opus trotzdem im Workbench-Modus starten und die Workbench im Hintergrund laufen lassen. Allerdings werden speziell Grafikarten-Besitzer wohl sehr schnell auf die Original-Workbench verzichten können, da die üblichen Tools wie Toolmanager etc. hiermit überflüssig geworden sind. Directory Opus kann bis zu 65.535 Verzeichnisse puffern, was sich speziell bei größeren Festplatten oder CD-ROMs als sehr nützlich erweisen kann. Mit dem internen Befehl PLAY ist es möglich, IFF-Samples sowie Soundtracker-Module abzuspielen. Dadurch ist es nicht unbedingt erforderlich, einen externen Sound-Player einzubinden. Sollte dies jedoch trotzdem nötig sein, läßt sich das durch die Dateitypenerkennung einfach und unkompliziert bewerkstelligen. Alles in allem kann man sagen, daß es sich

bei Directory Opus 5.1 um den gelungenen Nachfolger einer Legende handelt.

INFO

Directory Opus 5.1

Bezugsquelle:
Stefan Ossowskis
Schatztruhe
Veronikastraße 33
45131 Essen
Tel.: 0201/788778
Fax: 0201/798447
Benötigt mindestens
Amiga-OS 2.x sowie 1,0
MBYTE RAM.
Neupreis: DM 139,-
Updatepreis von Directory
Opus 4.x: DM 69,-
Updatepreis von Directory
Opus AmigaPlus-Version:
DM 99,-

Urteil: SEHR GUT!

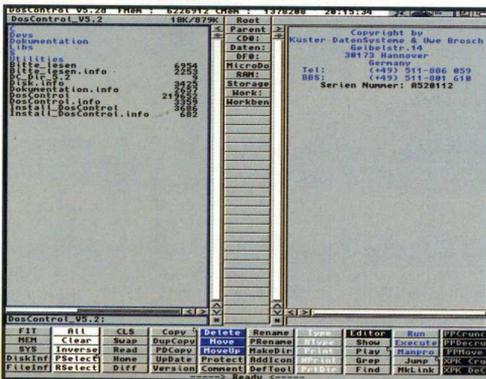
DOS CONTROL 5.2

Um eine sehr ernstzunehmende Konkurrenz für alteingesessene Dateimanager handelt es sich bei der neuesten Version von Dos Control aus dem Hause Küster-Daten-Systeme. Jedes Gadget kann mit einem internen Befehl von Dos Control belegt werden. Natürlich können auch hier externe Programme integriert werden. Zusätzlich können aber diese Gadgets auch doppelt belegt und mit der rechten Maustaste angesprochen werden. Um die Gadgets belegen zu können, kann man ein integriertes Konfigurationsprogramm benutzen. Für das Konfigurieren der Pull-Down-Menüs existiert ein sehr leicht bedienbares und übersichtliches integriertes Konfigurationsprogramm. Bereits in der Grundkonfiguration sind Packer wie LHA, ARC, Shrink, DMS, XPK und Zoo geradeweise ideal von KDS eingebunden worden. Auch sollte es für niemanden größere Probleme geben, weitere Komprimierungsprogramme in Dos-Control einzubinden. Bei

den Einstellungen für die Benutzeroberfläche glänzt das Programm durch eine Vielzahl an Möglichkeiten. So kann zum Beispiel die Bildschirmauflösung, Farbpalette, Fonts oder auch die Größe der unteren Gadgetleiste frei definiert werden. Auch Dateitypen können definiert werden, und das Einbinden eines externen Text-

editors stellt absolut kein Problem dar. Das Programm ist nicht, wie viele andere Dateimanager, in mehrere Module aufgeteilt, die bei Bedarf nachgeladen werden. Das hat den Vorteil, daß das Programm jederzeit gestartet werden kann, ohne erst umständliche Installationsprozeduren durchzustehen. Obwohl das Programm nur 0,5 MB RAM benötigt, hätte man doch noch etwas Speicherplatz sparen

können, wenn zum Beispiel die Konfigurationen über ein nachzuladendes Modul laufen würden. Ein großer Pluspunkt ist auch noch die komplett in Deutsch gehaltene Anleitung, die in einem Ring-Ordner zu dem Programm geliefert wird. Dadurch ist es leicht möglich, einzelne Seiten zu aktualisieren oder einfach eigene Notizen hinzuzufügen.



Die Benutzeroberfläche von Dos Control 5.2 ist übersichtlich und einfach zu bedienen.

INFO

Dos Control 5.2

Bezugsquelle:
KDS, Geibelstraße 14,
30173 Hannover
Tel.: 0511/886059
Fax: 0511/8093329
Benötigt mindestens
Amiga-OS 2.x sowie 0,5
MB RAM.
Preis: DM 89,95

Urteil: GUT!

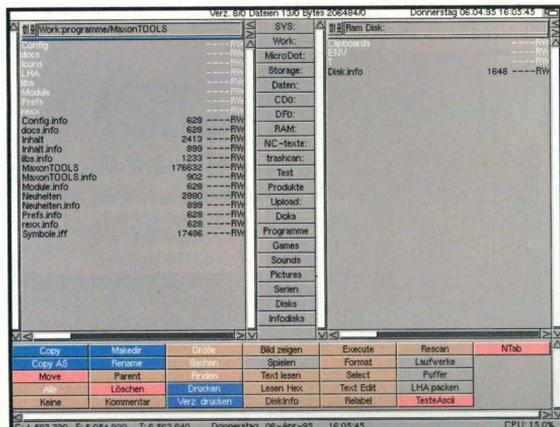
MAXON TOOLS

Seit kurzem gibt es einen neuen glanzvollen Stern am Himmel der Dateimanager. Dieser Stern nennt sich Maxon Tools und benötigt mindestens Amiga-OS 2.x sowie 1,5 MB RAM,

der Pluspunkt bei Maxon Tools ist, daß sich so ziemlich alles an dem Programm nach eigenen Wünschen einstellen läßt. Es kostet zwar einiges an Zeit, sich durch die Vielzahl der

kopieren. Die Möglichkeiten, die einem diese Gadgetleiste bietet, sind nahezu unbegrenzt. Da es vorkommen kann, daß man mehr Gadgets erzeugen will als auf der Gadgetleiste Platz haben, kann man mehrere Ebenen für die Gadgetleiste erzeugen. Leider ist es in der aktuellen Version von Maxon Tools noch nicht möglich, vorhandene Gadgets von einer Ebene zur anderen Ebene zu kopieren oder zu tauschen. Es ist hier sogar möglich, noch zusätzliche eigene Menüpunkte im Pull Down-Menü einzubauen oder vorhandene Punkte zu löschen. Durch die auflösungsunabhängige font-sensitive Oberfläche von Maxon Tools ist es möglich, das Programm praktisch mit jedem Zeichensatz und jeder Bildschirm-

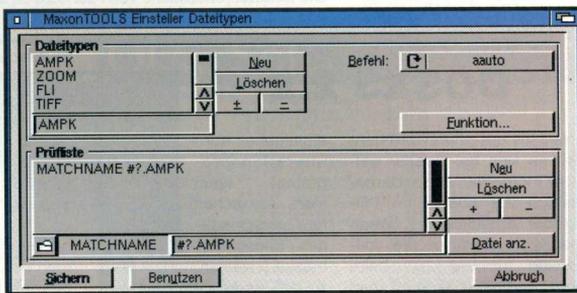
Arrex-Port, bringt Bilder und Animationen auf den Bildschirm und natürlich ist es bis in das kleinste Detail konfigurierbar. Durch ein weiteres Konfigurationsmenu ist es auf komfortable Art und Weise möglich, gepackte Archive aufzulisten, zu packen und zu entpacken. Mit dem Konfigurationsteil für Dateitypen kann man festlegen, was Maxon Tools unternehmen soll, wenn man ein bestimmtes Archiv anklickt. So kann man einstellen, daß das Archiv wie ein ganz normales Verzeichnis auf der Festplatte behandelt wird, mit Maxon Tools ganz normal Verzeichnisse und Dateien aus den Archiven löschen oder kopieren. Vorausgesetzt ist natürlich, daß die Komprimierungsprogramme, wie zum Beispiel LHA oder LZX, dies auch zulassen. Die Konfiguration hierzu ist recht einfach, zudem auch das Programm LHA bereits von Maxon in der Grundkonfiguration eingebunden und jeder Bildschirm-



Die Oberfläche von Maxon Tools kann man frei gestalten. Allerdings läßt sich die Position und Größe der Verzeichnissefenster nicht nach den eigenen Bedürfnissen verändern.

damit man ihn auf seinem Rechner starten kann. Obwohl das Programm sehr leicht verständlich ist, sollte man sich erst einmal das deutsche Handbuch sehr genau durchlesen, um später nicht durch falsche Bedienung oder Konfigurationen größere Probleme zu bekommen. Ist dieser lästige aber nötige Schritt geschafft, so kann man endlich Maxon Tools starten und gleich einmal die vorkonfigurierte Programmoberfläche bewundern. Es handelt sich hier um einen Bildschirm, der in fünf Hauptteile aufgeteilt ist: zwei Verzeichnissefenster, eine Laufwerksleiste, eine Gadgetleiste und eine Informationsleiste. Bei der Laufwerksleiste, die sich zwischen den beiden Verzeichnissefenstern befindet, handelt es sich um eine konfigurierbare Liste von Laufwerken und Verzeichnissen, die auf Knopfdruck in die Verzeichnissefenster geladen werden können. Ein besondere

Konfigurationsmöglichkeiten hindurchzuwählen, aber es lohnt sich, das Programm komplett nach den eigenen Bedürfnissen einzustellen. Der Dateimanager ist zwar bereits von Maxon so vorkonfiguriert worden, daß er für eine normale Nutzung vollkommen ausreicht. Aber erst, wenn man sich selbst etwas mit den Konfigurationen befaßt, kann man die Leistungsmerkmale von Maxon Tools vollständig ausnutzen. In dem Menü „Voreinstellungen“ findet man über 15 verschiedene Menüpunkte, mit denen man den Dateimanager nach Belieben einstellen kann. So gibt es zum Beispiel den Konfigurationsteil für Aktionsymbole. So kann man zum Beispiel ein Gadget mit dem COPY-Befehl belegen, um dann später bei der Arbeit mit dem Dateimanager Files zu



Hier lassen sich die verschiedenen Dateitypen in Maxon Tools speichern.

auflösung auf dem Amiga zu nutzen. Sogar proportionale Zeichensätze kann man benutzen. Aber das ist noch lange nicht alles. Bei Maxon Tools ist so ziemlich alles konfigurierbar. Alleine schon eine simple Liste der Möglichkeiten, die man hat, würde den Rahmen dieses Artikel sprengen. So bietet Maxon Tools einen eigenen ANSI-Textanzeiger und kann Verzeichnisse in der gewohnten Form oder in einer übersichtlichen Baumstruktur darstellen. Das Programm besitzt einen eigenen

INFO

Maxon Tools

Bezugsadresse:
Maxon Computer GmbH,
Industriestraße 26,
D-65760 Eschborn
Tel.: 06196/481811
Fax: 06196/41885
Benötigt mindestens
Amiga-OS 2.x sowie 1.5
MByte RAM.
Preis: DM 99,-

Urteil: GUT!



FILER 3.23

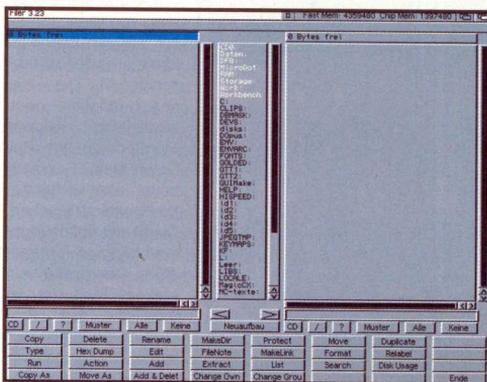
Um einen extrem schnellen Datei-
manager handelt es sich bei Filer

3.23 von Matthias Scheler. Der Bildschirm dieses Dateimanagers, der als Shareware direkt vom Autor vertrieben wird, ist, wie bei den meisten anderen Dateimanagern auch, in mehrere Bereiche aufgeteilt. Das untere Viertel des Bildschirms ist für eine Gad-gettleiste reserviert, die der Benutzer natürlich frei belegen kann. Der Rest des Bildschirms ist vertikal in drei Teile aufgeteilt, wovon zwei Teile jeweils ein Verzeichnisfenster darstellen, und zwischen diesen beiden Verzeichnisfenstern befindet sich eine Laufwerksleiste. In dieser Laufwerksleiste werden automatisch alle vorhandenen Laufwerksnamen angezeigt. Mittels eines einfachen Klicks mit der Maus auf einen Laufwerksnamen wird der Inhalt des angeklickten Laufwerkes in das aktivierte Verzeichnisfenster eingeleitet. Durch ein Konfigu-

rationsmenu kann der Benutzer einstellen, welche Laufwerke in dieser Laufwerksleiste angezeigt werden oder nicht. Leider ist es nicht möglich, hier Verzeichnisse einzubinden, ohne ein Assign von diesem Verzeichnis zu benutzen. Leider müssen die wichtigsten und kompliziertesten Einstellungen,

wie zum Beispiel das Einbinden von Dateitypen in einem Konfigurationsfile mit einem Texteditor per Hand gemacht werden. Diese Methode ist nicht gerade für Einsteiger geeignet. Allerdings ist Filer 3.23 bereits vom Programmierer sehr gut für allgemeine Bedürfnisse vorkonfiguriert, und auch die wichtigsten Dateitypen wie LHA- oder DMS-Archive sind schon inte-

griert. Dem Programm liegt eine deutsche und eine englische Anleitung im Amiga-Guide-Format auf Diskette bei, die leicht verständlich ist, aber Grundkenntnisse über das Amiga-DOS voraussetzt. Beim Kauf der Vollversion erhält man ein Keyfile, mit dem alle weiteren Updates lauffähig sind. Mit diesem Update wird eine Demoversion zu einer Vollversion.



Die Benutzeroberfläche von Filer 3.23 ist absolut Amiga-OS 2.x- & 3.x-komform.

INFO

File 3.2.3

Bezugsadresse:
Matthias Scheler
Schützenstraße 18
D-33178 Borchen
Benötigt mindestens
Amiga-OS 2.x sowie 1 MB
RAM, Amiga-OS 3.1 wird
empfohlen, um alle Fähig-
keiten des Programms voll
ausnutzen zu können.
Preis: DM 40,- Shareware

Urteil: GUT!

DOSXS 2.2

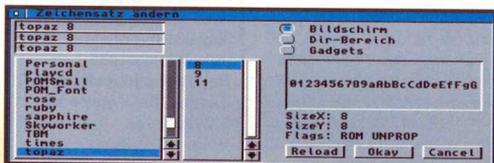
Ebenfalls um Shareware handelt es sich bei DosXs, welches momentan in der Demoversion 2.2 überall im PD-Handel erhältlich ist. Wenn man sich allerdings die Vollversion für DM 20,- beim Autor bestellt, bekommt man bereits die neuere Version 2.3 geliefert, welche sehr nützliche Neuerungen aufweist. Die Demoversion läßt sich sehr gut auf ihre Leistungsmerkmale testen, da sie sich nur durch einen sogenannten Nervrequeser von der Vollversion unterscheidet. Durch

ein eigenes Konfigurationsprogramm kann man zwischen fünf verschiedenen Bildschirmmasken wählen, so daß es kein Problem sein sollte, die Arbeitsoberfläche seinen Bedürfnissen anzupassen. Außerdem kann man mit diesem Konfigurationsprogramm noch eine Vielzahl von verschiedenen Einstellungen vornehmen, wie zum Beispiel die Belegung der Pull-Down-Menüs oder die Bild-



Das komplexe Konfigurationsmenu von DosXs ist auch für Einsteiger einfach zu bedienen.

schirmauflösung. Selbstverständlich ist natürlich, daß der Benutzer auch die Bildschirmauflösung auswählen und die Farbpalette frei editieren kann. Die neue Version bietet noch zwei kleine Zusatzprogramme. Es handelt sich dabei um einen kleinen ASCII-Editor, den man auf einfache Art und Weise in DosXs integrieren und benutzen kann, sowie um das Programm EasyMenu, mit dem es möglich ist, eigene Programme in einem Extra-Menu einzubinden, um diese mit der Maus starten zu können.



Hier kann der User seinen individuellen Zeichensatz für DosXs auswählen.

INFO

DOS XS 2.2

Bezugsquelle:
Frank Dittmar
Grümannstraße 24
D-58239 Schwerte
Tel. 02304/72254
Benötigt mindestens
Amiga-OS 2.x sowie
1 MB RAM.
Preis: Shareware DM 20,-

Urteil: GUT!

Wie uns die zahlreichen Zuschriften zur Helpline jeden Monat immer wieder zeigen, wird wohl der Tag X, wo kein User mehr Probleme mit seinem Rechner haben wird, noch sehr lange auf sich warten lassen. Oft sind wir in der Lage, Euch mit nützlichen Tips zu helfen. Aber es kommt immer wieder vor, daß wir ziemlich ratlos sind, da vergessen wird, eine genaue Rechnerkonfiguration beizulegen. Um Euch helfen zu können, müssen wir ganz genau wissen, welchen Amiga, welche Speichererweiterungen und Festplatten Ihr benutzt. Auch die Kickstart- und Workbench-Version solltet Ihr immer angeben.

AMIGA-SPIELE AUF DEM PC?

Ich besitze einen Amiga 500 und will mir einen PC zulegen. Ich möchte gerne wissen, ob man auf einem PC durch die Installation der Workbench-Disketten auf Festplatte Amiga-Spiele spielen kann und trotzdem Windows und/oder MS-DOS benutzen kann. Wenn das nicht geht, wie könnte ich es sonst machen?

Philip Schwarzbach, 26919 Brake



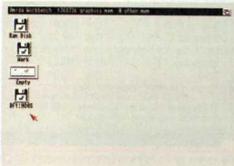
Nein, das funktioniert leider nicht. Genausowenig wie man PC-Spiele auf dem Amiga starten kann, wenn man MS-DOS auf der Festplatte installiert. Beim Amiga gibt es Software-Emulationen, damit ist es möglich, einige Spiele und die meisten Anwendungen vom PC auf dem Amiga zu starten und zu benutzen. Ein Emulator, der es einigermaßen schafft, einen Amiga auf dem PC zu emulieren, ist uns nicht bekannt.

NDOS-Disk

Ich bin ziemlich ratlos. Ich habe seit langem einen Amiga 600 mit 1 MB RAM, der folgende Frage aufwirft. Was bedeutet auf dem Workbench-Screen die Fehlermeldung „NDOS“ unter einem Disket-

tenbild. Diese Diskette kann ich dann nicht öffnen. Wie kann ich diese Diskette nun öffnen? Was muß ich nur tun?

Mario Kaip 88633 Heiligenberg



Wenn unter einem Disk-Icon der Name NDOS steht, bedeutet das, daß diese Disk nicht im Amiga-Dos-Format formatiert wurde. Dies ist oft bei kommerziellen Spielen der Fall. Auf diese Disks, die in einem sogenannten Fremdformat formatiert wurden, kannst Du von der Workbench aus nicht zugreifen. Wenn ein Spiel auf der Disk gespeichert ist, kannst Du nur an dieses herankommen, indem Du Deinen Rechner mit dieser Diskette bootest. Willst Du auf dieser Diskette etwas speichern, mußt Du sie erst mit Deinem Amiga formatieren. Aber Vorsicht! Dabei gehen alle Daten, die vorher auf der Diskette vorhanden waren (zum Beispiel ein Spiel), unwiderruflich verloren.

TITELBILDER

Ich habe folgendes Problem. Ich besitze einen Amiga 1200 mit 30 MByte Festplatte und externem Laufwerk. Nun zum Problem. Da ich gerne Bilder von Original-Spielen bearbeite oder verändere, möchte ich

doch gerne wissen, wie ich an die Titelbilder herankomme. Für den Amiga 500 und Amiga 2000 bekommt man ja das Action Replay-Modul. Gibt es das mittlerweile auch für den Amiga 1200?

Ingo Stauner, 48147 Münster



Nein. Für den Amiga 1200 und Amiga 4000 wird es laut Dataflash kein Action Replay geben. Spiele, bei denen nicht die Tastatur abgeschaltet wurde, können mit diversen Screen-Grabbern, die bei jedem PD-Händler oder Computerclub erhältlich sind, gespeichert werden. Screen-Grabber sind Programme, die auf einen bestimmten Tastendruck das aktuelle Bild auf Diskette oder Festplatte als IFF-File speichern.

AMIGA 600

Zur Zeit besitze ich einen Amiga 600 mit 2 MB RAM. Ich möchte nun eine Festplatte



extern anschließen. Nun meine Frage: Kann ich jede beliebige Festplatte benutzen und brauche ich noch einen Controller?

Uwe Hauter, 66955 Pirmasens

Im Amiga 600 ist vom Werk aus bereits ein AT-Controller eingebaut. Du kannst jede beliebige AT-Festplatte an diesen Controller anschließen.

FRAGEN ÜBER FRAGEN

Ich bin Besitzer eines Amiga 600 und werde momentan von einigen Fragen gequält:

- 1) Was verstehe ich unter einem Raytracing-Programm? Etwa ein Programm zum Erstellen von 3D-Bildern?
- 2) Wie hoch wäre der Preis für ein solches Programm?
- 3) Ich möchte mir bald einen Epson Stylus Drucker kaufen. Ist ein Druckertreiber dabei oder muß ich diesen extra dafür kaufen?
- 4) Muß ich den Druckertreiber, bevor ich drucken möchte, jedesmal laden oder speichern der Drucker diesen auf irgendeine Weise?
- 5) Kann man alle Drucker am Amiga benutzen?
- 6) Kann man durch ein spezielles Programm PC-Spiele, -Bilder oder -Anwendungssoftware auf dem Amiga zum Erscheinen bringen?
- 7) Wann erscheint DPaint 5 endlich auf dem Markt, und wie teuer wäre ein solches Programm?
- 8) Ich suche ein Text- bzw. Schreibprogramm für den Amiga.
- 9) Was verstehe ich unter OS 2.0 oder OS 3.0? Ich kenne es nur von der Fernseh-Werbung für PCs, aber nicht von OS 2.0 oder OS 3.0 beim Amiga. Ich würde mich sehr freuen, wenn Ihr meine Fragen beantworten könntet.

Timo Bäckers, 48599 Gronau

1) Hier hast Du, einfach gesagt, Deine Frage bereits selbst beantwortet. Du liegst genau richtig mit Deiner Vermutung.



7) DPaint 5 ist bereits erschienen und kostet ungefähr DM 200,-. Wir werden in einer der nächsten Ausgaben einen Testbericht über die verschiedenen Zeichenprogramme bringen.

8) Was erwartest Du von einem Textprogramm? Willst Du eine richtige Textverarbeitung wie FinalWriter oder einen einfachen, aber guten Texteditor wie zum Beispiel das Shareware-Programm GoldEd?

9) OS ist das Betriebssystem eines Rechners. Beim PC wird zum Beispiel das Betriebssystem, welches angeblich ein perfektes Multitasking bietet, einfach OS/2 genannt. Beim Amiga ist das OS nichts anderes als das Kickstart. OS 2 ist also Kickstart 2.x und so weiter.

FESTPLATTEN-PROBLEME

Ich habe ein Problem mit meiner in einem Amiga 1200 eingebauten 2.5 AT Festplatte mit 340 MB. Früher lief alles glatt. Wenn ich meinen Computer einschaltete, kam sofort darauf der Festplatten-Bildschirm. Als ich das Spiel Ambermoon auf meiner Festplatte installierte, bootete und nach einiger Zeit einen Neustart benötigte, kam statt des Festplatten-Bildschirms nur der Shell-Bildschirm vom Amiga-DOS. Auch ein Ausschalten des Computers verändert hier nichts mehr. Jetzt kann ich nur noch an meine Festplatte, wenn ich mit der Workbench-Diskette boote. Ich hoffe, Ihr könnt mir weiterhelfen.

Dietmar Pinterocelli, A-6500 Landeck/Tirol



Ich vermute, daß, aus welchen Gründen auch immer, Teile Deiner Workbench von der Festplatte zerstört worden sind. Im Grunde eigentlich kein

größeres Problem. Installiere einfach noch einmal die Workbench auf Deiner Festplatte, und dann dürfte wieder alles einwandfrei funktionieren.

HD-INSTALLATION

Woran kann es liegen, daß das Spiel Dune II auf dem Installationspfad WORK:SPIELE zu installieren geht und die Spiele Theme Park, Burntime oder 1869 nicht?

René, Radeberg



Was genau funktioniert denn bei den genannten Spielen nicht? Können die Programme erst gar nicht installiert werden oder können sie auf Festplatte installiert werden und lassen sich dann nicht starten? Kommt irgendeine Fehlermeldung? Gibt es die gleichen Probleme, wenn Du die Spiele auf eine andere Partition installierst? Leider sind die Installationsprogramme der meisten Spiele nicht einheitlich. Einige Programme verlangen einen „/“ nach dem Pfad, also zum Beispiel WORK:SPIELE/ und einige Installationsprogramme streifen, wenn dieses Zeichen vorhanden ist. Probiere einmal beide Versionen aus und überprüfe auch, ob genügend Platz auf der Festplatte ist bzw. der angegebene Pfad auch wirklich existiert.

DRUCKER-ERWEITERUNG

Ich habe bei meinem Amiga 500 eine Frage und ein großes Problem.

1) Ich habe seit längerer Zeit den Drucker vom Typ LC 24-10 mit der Möglichkeit zur Er-

weiterung durch einen RAM-Karteneinschub. Nun möchte ich von Euch gerne erfahren, wo ich solche Karten bekommen kann.

2) Bei einigen Programmen von mir passiert es nach einiger Spieldauer, daß plötzlich der Bildschirm flackert und blinkt wie bei einem Schneesturm.

Gunnar Grieser, 24376 Kappeln

Zu 1) können wir Dir leider auch keine Adresse geben. Wende Dich einmal an den Druckerhersteller, dessen Adresse oder Hotline Du im Handbuch finden kannst. Eine andere Möglichkeit wäre, einmal einen Händler anzurufen, der diesen Drucker in seinem Angebot hat. Die zweite Frage hast Du leider etwas ungenau beschrieben. Gibt es immer bei den gleichen Spielen Probleme oder kommt es auch einmal vor, daß ein Spiel einmal funktioniert und einmal nicht? Besitzt Du eine Speichererweiterung? Teste doch einmal, ob die Spiele, vorausgesetzt der Speicher reicht aus, dann immer noch diese Probleme haben, wenn Du diese Speichererweiterung einmal abschaltest. Hast Du eine Möglichkeit, die Spiele auf einem anderen Computer zu testen? Es könnte eventuell auch der Fall sein, daß sich ein Virus in Dein System eingeschlichen hat. Einen guten Virenkiller kannst Du zum Beispiel kostenlos gegen eine formatierte Leerdiskette & frankierten Rückumschlag beim APC & TCP - Computerclub, Dorfstraße 17, 83236 Übersee erhalten.

LÖSCH-PROBLEME

Ich hoffe, Ihr könnt einem Laien helfen. Ich habe einen einfachen Amiga 1200 mit einer 40 MB-Festplatte. Ich wollte ein Spiel in die Schublade WORK installieren, dieses ist dann aber in der Schublade Workbench gelandet. Die Workbench war aber schon vorzeitig voll, und ich habe kei-

2) Das kommt ganz darauf an, welche Ansprüche Du an ein solches Programm hast. Es gibt einige Shareware-Programme, die nur einige Markkosten, bis hin zur professionellen Software, die eine dreistellige Summe kostet. Um nur mal in dieses Genre reinzuschmecken, würde ich zu einem Shareware-Programm raten, das bei jedem PD-Händler zu bekommen ist.

3) Normalerweise liegen Druckertreiber bei, falls diese nicht schon bei der Workbench Deines Amigas vorhanden sind. Bei fast allen Druckerherstellern kann man gegen einen geringen Betrag noch eine Extra-Diskette mit Druckertreiber bekommen. Auf jeden Fall solltest Du den Händler, bei dem Du den Drucker kaufen willst, gleich auf das Thema Druckertreiber ansprechen, da er ja vielleicht gleich einen dem Drucker beilegen kann.

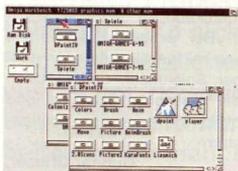
4) Nein, die Druckertreiber werden automatisch von der Textverarbeitung oder Workbench geladen. Der Drucker hat keine Möglichkeiten, die Druckertreiber irgendwo extra zu speichern.

5) Alle Drucker, die eine Centronics-Schnittstelle besitzen, kann man an einem Amiga anschließen. Andere Drucker, die diese Schnittstelle nicht besitzen, kann man durch ein Interface anschließen.

6) PC-Bilder kann man ohne Probleme auf dem Amiga anzeigen lassen. Hierzu gibt es eine große Auswahl an Viewern, wie zum Beispiel View-Tek, auf dem PD-Markt. Um Spiele oder Programme starten zu können, benötigst Du einen PC-Emulator. Diese gibt es als Softwarelösung oder als Einsteckkarte für den Amiga. Softwarelösungen haben den Nachteil, daß nicht alle Programme und Spiele einwandfrei laufen.

ne Ahnung, wie ich das Spiel wieder runterkriege.

**Gerd Lucht,
19322 Wittenberge**



Da Du Amiga-OS 3.x in Deinem Rechner hast, ist dieses Problem sehr einfach zu beseitigen. Öffne die Schublade der Workbench und suche das Verzeichnis von dem Spiel. Vermutlich hat das Spiel ein komplett eigenes Verzeichnis in der Workbench für sich angelegt. Sollte das Verzeichnis nicht sichtbar sein, dann klicke im Pull-Down-Menü auf „Fenster/Inhalt anzeigen/Alle Dateien“. Die Funktion ist für das jeweilige Fenster gültig, in dem Du Dich gerade befindest. Nun sollte es kein Problem mehr für Dich sein, das Spiel auf Deiner Workbench zu finden. Klicke mit der Maus einmal die Icons von dem Spiel an und gehe im Pull-Down-Menü auf Piktogramm/löschen. Vergewissere Dich aber vorher genau, daß Du auch die richtigen Icons angeklickt hast. Eine weitere Möglichkeit wäre die Benutzung der Shell und des Delete-Befehls.

AMIGA ZUM PC AUFRÜSTEN

In der letzten Ausgabe der Helpline habe ich von einer PC-Karte gelesen. Da ich versuche, meinen Amiga 2000 seit längerem in einen vollwertigen PC mit allem drum und dran aufzurüsten, wollte ich einmal fragen, welche Teile ich genau dazu benötige. Die Grafik vom Amiga unterscheidet sich doch völlig von der Grafik eines PC.

Martin, 45326 Essen

Es kommt ganz darauf an, welche PC-Karte Du benutzen willst. Normalerweise benötigst Du eine VGA-Karte für die Grafik und eine Soundkarte für

die Musik, die über die PC-Karte ausgegeben wird. Die Maus wird normalerweise von einer speziellen Software der PC-Karte angesprochen. Bei Festplatten ist das von PC-Karte zu PC-Karte verschieden. Es gibt PC-Karten, die die Amiga-Festplatten ansprechen können, und es gibt Karten, die nur Festplatten ansprechen können, die direkt an der Karte angeschlossen sind.

C64-SPIELE

Kann ich ein C64-Laufwerk an meinen Amiga 500 anschließen und dann auch darauf C64-Spiele spielen? Besitzt ein Amiga 2000 ein AGA-Chipset? An der linken Seite des Amiga 500 ist ein Ausgang. Wozu ist dieser gedacht?

**Paul Katerling,
31515 Wunstorf**



Ja, mit einer speziellen Hardware-Erweiterung und einer C64-Emulation kannst Du ein C64-Laufwerk an den Amiga anschließen. Durch diese Emulation kannst Du dann auch einen Teil der C64-Spiele auf dem Amiga spielen. Der Amiga 2000 besitzt kein AGA-Chipset. Dieses Chipset besitzen nur der Amiga 1200 und Amiga 4000. Der Ausgang an der linken Seite des Amiga 500 nennt sich Expansionsport und ist für externe Festplatten, Turbokarten, Speichererweiterungen oder für das CD-ROM-Laufwerk A570 vorgesehen.

C64-EMULATOR

Von meinem C64 sind leider nur noch das Laufwerk und viele Disketten übrig. Ich besitze einen Amiga 600. Ich möchte gerne wissen, ob ich C64-Disketten am Amiga mittels eines Emulators spielen kann. Brauche ich dafür auch ein

C64-Keyboard? Besteht ein Emulatorpack, wie er oft von Händlern angeboten wird, aus Disketten, oder handelt es sich dabei um Hardware?

**Jan-Oliver Janda,
94089 Neureichenau**

Ja, mittels eines Emulators und Zusatzhardware kannst Du das C64-Laufwerk am Amiga anschließen und die C64-Programme meist auch starten. Normalerweise bestehen die sogenannten Emulatorpacks aus der Emulations-Software und einer Hardware-Erweiterung. Du kannst zwar C64-Software ohne Hardware-Erweiterung starten und nutzen, allerdings kannst Du dann kein C64-Laufwerk an den Amiga anschließen. Du benötigst also die C64-Emulations-Software sowie die benötigte Hardware-Erweiterung.

KICKSTARTER-WEITERUNGEN

Ich bin ein treuer Leser der Amiga Games Helpline. Bei der Ausgabe 5/95 stellte ich überrascht fest, daß sie von der letzten Ausgabe um mehr als die Hälfte gewachsen war. Nun möchte ich auch etwas dazu beitragen, damit sie weiter wächst. Also hier einige Fragen:

- 1) Was ist eine Kickstart-Erweiterung und was bringt sie?
- 2) Wozu braucht man eine ROM-Erweiterung?
- 3) Ist eine ROM-Erweiterung das gleiche wie eine OS-Erweiterung?

**Malte Prösser,
59558 Lippstadt**

1) Unter einer Kickstarterweiterung versteht man normalerweise eine Umschaltplatine, auf der sich ein weiteres Kickstart befindet. Auf diese Weise kann man, je nachdem welches Kickstart die benutzte Software benötigt, auf das jeweilige Kickstart umschalten. Allerdings verwenden manche Händler den Begriff Kickstart-Erweiterung für alle möglichen Erweiterungen. Deshalb wäre es sehr ratsam, vor einer Bestellung noch einmal genau bei dem Händler nachzufragen, ob

es sich wirklich um das handelt, was man benötigt.

2) Es gibt viele neue Programme, die unter Kickstart 1.3 nicht mehr lauffähig sind. Desweiteren gibt es aber auch viele ältere Programme, die unter Kickstart 2.x oder 3.x nicht lauffähig sind. Hier ist eine Kickstart-Erweiterung sehr praktisch, da man zwischen den einzelnen Kickstarts umschalten kann.

3) Ja, eine ROM-Erweiterung ist das gleiche wie eine OS-Erweiterung. Vorausgesetzt natürlich, es handelt sich um eine Kickstart-ROM-Erweiterung und eine Amiga-OS-Erweiterung.

SX-1 ERWEITERUNGSFRAGEN

Ich habe mir für mein CD 32 die SX-1-Erweiterungsbox, ein Floppy und eine Tastatur zugelegt. Hierzu habe ich ein Bündel an Fragen an Euch, die CD 32-User mit Upgrade-Ambitionen bestimmt auch interessieren könnten:

- 1) Ist eine Amiga-Tastatur besser geeignet als ein PC-Keyboard?
- 2) Kann man mit dem CD 32+SX-1 alle Amiga 1200-Programme benutzen, sofern die RAM- und Hardware-Ausstattung stimmt?
- 3) Wie gut oder schlecht sieht die Zukunft von Amiga 1200-Software aus?
- 4) Verhält sich das CD-ROM des CD 32 im Workbench-Modus wie ein ganz normales CD-ROM-Laufwerk (CD0)?

**M. R. Jacobsen,
20257 Hamburg**



1) Ja, eine Amiga-Tastatur ist generell immer besser geeignet als eine PC-Tastatur. Solche Tastaturen bekommst Du bei jedem Hardware-Händler.
2) Mit der SX-1-Erweiterung hast Du im Grunde einen voll-

wertigen Amiga 1200 vor Dir stehen. Dementsprechend kannst Du auch die komplette Software für den Amiga 1200 starten, solange die Hardwareanforderungen der Software, wie RAM oder Festplatte, erfüllt werden.

3) Bei der Amiga 1200-Software sieht es bestimmt in der Zukunft nicht schlecht aus. Mittlerweile ist das AGA-Chipset viel verbreiteter als noch vor einem Jahr, und wenn man einmal bei den Systemvoraussetzungen vieler Spiele und Programme nachschaut, wird man immer wieder feststellen, daß oft AGA oder Kick 3.0 als Grundausstattung verlangt werden.

4) Das CD-ROM-Laufwerk des CD 32 wird im normalen Workbench-Modus wie ein ganz normales CD-ROM-Laufwerk, also mit CDD: angesprochen.

FRAGEN ÜBER FRAGEN

Ich lese jedesmal die Briefe in Eurer Helpline und habe nun auch einmal ein paar Fragen an Euch:

- 1) Welche Systemvoraussetzungen benötigt man, wenn man mit Maxon Cinema 4D 2.0 Prof. ohne Einschränkungen arbeiten will?
- 2) Wie viele Mäuse müßte ich mindestens für Maxon Cinema 4D 2.0 Prof. auf den Tisch legen, und wo gibt es das Programm?
- 3) Ich würde gerne eine zweite Festplatte an einen Amiga 1200 anschließen und dazu einen Overdrive+ oder Overdrive Combo Controller verwenden.

Reicht dafür das Standard-Netzteil vom Amiga 1200 für die Stromversorgung aus?

4) Bis wie viele MB darf eine interne AT 2.5" Festplatte in meinem Amiga 1200 haben, damit durch die entstehende Wärme keine Beschädigungen auftreten?

1) Maxon Cinema 4D 2.0 Prof. benötigt mindestens einen 68000 Prozessor, Amiga-OS 2.x, 2 MB Speicher und eine Festplatte. Um allerdings richtig damit arbeiten zu können, sollte man schon mindestens 6 bis 8 MB Speicher zur Verfügung haben. Außerdem sollte man mindestens einen 68020 Prozessor sein eigen nennen, um komfortabel mit dem Programm arbeiten zu können.

2) Das Programm kostet ungefähr DM 400,- und ist direkt bei Maxon oder im Fachhandel erhältlich.

3) Das kann eventuell mit der Stromversorgung kritisch werden. Es kommt ganz darauf an, wie viele Festplatten Du anschließen willst und wieviel Strom diese Festplatten benötigen. Bei mehr als zwei Festplatten und einer zusätzlichen Erweiterung kannst Du eigentlich schon fest damit rechnen, daß Du ein stärkeres Netzteil benötigst.

4) Die Anzahl der MB einer Festplatte hat nichts mit der Wärmeentwicklung zu tun. Hier zählt nur die Betriebsdauer und die Größe (2.5" oder 3.5") der Festplatte. Bei einer 3.5" Festplatte kann es von der Wärmeentwicklung hier schon sehr gefährlich werden.

AMIGA 600 FRAGEN!

Ich besitze einen Amiga 600 und habe ein paar Fragen zur Software: Warum laufen Amiga-Spiele für den Amiga 500 nicht immer auf dem Amiga 600, und wieso gibt es nicht direkt Computerspiele für den Amiga 600?

Der Amiga 600 besitzt 1 MB ChipRAM und kein FastRAM. Dies kann eine Ursache dafür sein, daß einige Amiga 500-Spiele nicht auf dem Amiga 600 laufen. Aber die Hauptsache dürfte sein, daß sich im Amiga 600 das Amiga-OS 2.x befindet und in dem Amiga 500, den Du meinst, sich vermutlich noch das veraltete Amiga-OS 1.3 befindet. Einige alte Spiele sind unter Amiga-OS 2.x nicht mehr lauffähig. Hier hilft nur eine Umschaltplatte mit dem Kickstart 1.3, mit dem es möglich ist, auf dem Amiga 600 Amiga-OS 1.3 zu nutzen.

Tja, in der Regel ist es nicht üblich, daß bei Kopien Handbücher vorhanden sind. Hast Du eigentlich schon einmal daran gedacht, Dir das Original zu kaufen? Es soll vorkommen, daß dort sogar Handbücher zu einem Spiel mitgeliefert werden

„SCHREIB MAL WIEDER...“

... ist nicht nur der Slogan der gelben Post, sondern auch der unserer Leserbrief-Ecke. Es ist uns leider nicht möglich, Eure Briefe persönlich zu beantworten, legt deshalb bitte keine frankierten Rückumschläge bei. Ansonsten sind Eure Briefe die Ihr bitte an untenstehende Adresse schickt herzlich willkommen!

Ab sofort könnt Ihr Eure Fragen auch per E-Mail an uns schicken. Die E-Mail lautet: ANDREAS@HIGHVOLT.gun.de Natürlich könnt Ihr Eure Fragen auch direkt in der Mailbox HIGH VOLTAGE 08642/1336 an den User ANDREAS senden. Aber wie bei Briefen können per E-Mail auch nicht alle Fragen beantwortet werden.

HANDBUCH

Ich habe ein Spiel, es heißt Transworld, welches mir mitendrin abbricht. Leider ist das Spiel kein Original, und für mein Problem benötige ich das Handbuch zum Spiel. Nun hoffe ich, daß Sie mir vielleicht weiterhelfen können oder jemanden kennen, der mir behilflich sein kann, dieses Handbuch zu besorgen.

H. S. Buchholz



Computerladen
Zur 48

Ladengeschäft: Hauptstrasse 54 - **04416 Leipzig-Markkleeberg**

Telefon - Fax
0341 - 3583990

Amiga 500 * 600 * 1200 * CD32

C64 * PC * Turbokarten * CD-Laufwerke * Drucker * Festplatten * Speichererweiterungen

Spiele * Amiga * AGA * CD32 * CDTV

Reparaturen, Systemerweiterungen, Service, Ankauf, Finanzierung

Gebrauchtgeräte mit 3 Monaten Garantie



Genialer Sportspielspaß oder unsportliche Umsetzung?

NBA JAM T. E.

NBA Jam gehört in der Spielhalle und im Konsolenbereich zweifellos zu den besten Sportspielen aller Zeiten. Acclaim will nun die A1200-Besitzer zum Dunknen bekehren.



WHALE'S VOYAGE II

Immer noch auf Tauchstation oder abgrundtiefe Verspätung?

Heer und Krankheit machten Hannes Seifert bei der Fertigstellung seines Rollenspiel-Epos einen Strich durch die Rechnung. Doch nun verspricht er uns die endgültige Version!



Urkomisches Adventure oder unsinniges Fortsetzungs-abenteuer?

SIMON THE SORCERER 2

Adventure Soft beschern uns spätestens im Herbst einen Nachfolger zu ihrem Mega-Hit. Wir werfen einen ersten Blick auf die Vorabversion und zeigen erste Bilder.

USERBOX

Die besten Textverarbeitungen

TURBO TRAX

Konkurrenz für Skidmarks

FEAR

3D-Action von Attic Software

Verlag:

CompuTec Verlag GmbH & Co.KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90403 Nürnberg

Anschrift der Redaktion:

CompuTec Verlag GmbH & Co.KG
Redaktion "AMIGA Games"
Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

Chefredakteur:

Christian Gellenpoth (cg)

Redaktionsleiter:

Christoph Holowaty (ch)

stellv. Redaktionsleiter:

Christian Müller (cm)

Leitender Redakteur:

Hans Ipsich (hi)

(verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)

CompuServe ID: 100 443, 1115

Textkorrektur:

Herbert Aichinger (ha), Christoph Kujawa (ak)

Bildredaktion:

Roland Gerhardt (rg)

Redaktion:

Tips & Tricks: Quay Graphics, Neil Harris,
Leserbriefe: Rainer Rosshitt (rr),
Usarbox: Andreas Magert (am),

Assistenz: Michael Erlwein (me), Alexander Gellenpoth (ag)

Layout:

Hansgeorg Häfner, Patrick Hodge, Bettina Kaim,
Andreas Pröls, Simon Schmid, Hans Strobel, Gisela Tröger
Titelgestaltung: Gisela Tröger

Grafisches Konzept:

Stefanie Gellenpoth, Sylvia Stenglein

Freie Mitarbeiter:

Gerhard Fleischmann (gf),
Oliver Preißner (op)

Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Gellenpoth

Vertrieb:

Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:

Roland Bollendorf

Anzeigenbüro:

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47058 Duisburg
Tel. 02 03/3 05 11 11
Fax 02 03/3 05 11 34

Anzeigenleiter:

Thorsten Szameitat

Verantwortlich für den Anzeigenteil:

Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Anzeigen disposition:

Tanja Kaiser
Tel. 09 11/9 68 32 32
Fax 09 11/6 42 78 60

Druck:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel:

Amiga Games: Colonization © MicroProse
Amiga Fun: Spirit of Adventure © Starbyte

Abonnement & ISSN:

AMIGA Games (ISSN 0946-6339)
kostet im Abonnement DM 79,-,
AMIGA KOMBI (ISSN 0946-6347) kostet im
Abonnement DM 204,-. Ein Abonnement gilt
für mindestens ein Jahr.

Abobetterung: Tel.: 09 11- 5 32 51 7

Hotline (13^h-16^h Uhr): Tel.: 09 11- 6 42 77 6

Leserservice: (12^h-16^h Uhr) Tel.: 09 11- 6 42 77 6

Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden. Urheberrecht: Alle in AMIGA Games veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

AMIGA Plus SHOP



Sequest Sonderdisk

DM 10,00

Alle Presseinformationen und 7 digitalisierte Fotos von RTL über die Erfolgsserie Sequest DSV. Läuft auf jedem Amiga mit mindestens 1 MByte Speicher. Copyright '94 by ICP. 1 Diskette.

AMIGA Plus No. 1

30 VOLLPROGRAMME
40 DEMOS VON PROFIANWENDERPROGRAMMEN UND SPANNENDEN SPIELLEN
ÜBER 100 MBYTE FL-ANIMATIONEN INCL. PLAYER-PROGRAMMEN

CD No. 1

630 MegaByte

630 MegaByte SOFTWARE

630 MByte SOFTWARE

Voll- und Teilprogramme, spielbare Demos, Spiele, Grafiken, Fotos, Utilities, Animationen, Anwenderprogramme (Zum Beispiel: Vollversion PPaint 4.0), Schriften und noch vieles mehr... 1 CD.

DM 20,00

Systemvoraussetzungen: Amiga mit 512 KByte RAM und ein CD-Laufwerk. Manche Programme benötigen jedoch mehr RAM und eine aktuelle Betriebssystemversion

GRAFIKWORKSHOP

Lernen Sie mit jedem Grafik-Programm beste Ergebnisse zu erzielen. Ein mächtiges Grafik-Programm sowie viele Beispiele liegen dem Praxiskurs bei. Komplett mit 4 Disketten.

DM 39,90

DINO-WARE

Ein beeindruckender T-Rex. Zusätzlich ein Software-Baukasten mit Hintergründen und Landschaften für viel eigene Kreativität auf 2 Disketten.

DM 10,00



DAS Amiga-ABC

Das Amiga-ABC ist ein Lexikon über das Amiga-System. Es enthält alle Informationen über das Amiga-System, von der Hardware bis zur Software. Es ist ein Muss für jeden Amiga-Nutzer.

DM 10,00

AMIGA ABC

Das bekannte Amiga-Lexikon jetzt als Amiga-Guide. Einfacher geht's nicht, nur installieren und schon haben Sie das geballte Computer-Know-how der Redaktion abrufbereit. 1 Diskette.

JETZT NEUE VERSION!

Noch schneller, mehr Funktionen - auch zum Erzeugen von Stereobildern, Alpha-Kanal-Modus für Pinsel, konfigurierbare Tool-Leiste usw...

99,00

- Professioneller 24-Bit-Ausdruck (Farbe und s/w)
- Hochwertige Konvertierung von IFF24., PCX24., HAM- und HAM8-Bildern in 256 Farben)
- Animation mit Storyboard
- Transparency Effects
- Laden von Dateien über Amiga-Datatypes (JPEG, BMP, usw.)
- Unterstützung von Grafikarten (Picasso, Retina, Piccolo, Rainbow, usw.)
- Mehrere Hilfsprogramme von Drittanbietern, einschließlich Color-Fonts, neuen Druckertreibern für die HP-Deskjet-Serie (bis zu 4 Druckköpfe) und ein Datentyp für das JPEG-Format
- Virtual Memory (nutzt anstelle von Chip-RAM Fast-RAM und Festplatte)
- Dutzende weiterer Neuerungen: Workbench Applcon, New Image Processing Functions, Improved Requesters und vieles mehr...
- Unentbehrlich für alle Amigas, ab 1 MByte RAM

MAND 2000

Version 2.0

- Basierend auf neuester Technik
- Autor Bruce Dawson, Top-Programmierer der Grafiksoftwarefirma ASDG, den Gewinnern des EMMY-AWARD für Computertricks in Spielbergs Sequest!
- In Deutschland exklusiv bei ICP
- Für alle Amiga ab 1MB RAM mit OS 2.0

DM 99,00

Auf zwei Disketten, Anleitung auf deutsch und englisch 99,- DM

JETZT NEUE VERSION!

Noch schneller, mehr Funktionen. Update-Preis 39 DM. Einfach alte Disk mitschicken und schon geht's richtig los...

BESTELLCOUPON

Ich bestelle

- **NEU:** (500 0063) Amiga Plus CD No. 1, DM 20,- (incl. Versandkosten)
- (400 0003) Dino-Disk, 2 Disketten, DM 10,-
- (400 0004) Sequest Disk, DM 10,-
- **NEU:** (400 0005) Amiga ABC/Lexikon Disk, DM 10,-
- **NEU:** (500 0101) Personal Paint 6.1, DM 99,-
- **NEU:** (880 0018) MAND 2000 Version 2.0, DM 89,-
- **NEU:** (880 0019) Update auf MAND 2000 Version 2.0, DM 39,-
- **NEU:** (9000 100) Grafikworkshop, DM 39,90

Lieferung nur gegen Vorkasse. Eurocheck liegt bei.

Meine Adresse:

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Unterschrift:

Bestelladresse:

ICP GmbH & Co. KG, Leserservice Amiga Plus, Innere-Cramer-Klett-Str. 6, 90403 Nürnberg

Angebot freibleibend. Lieferung solange Vorrat reicht. Irrtümer vorbehalten. ICP ist ein Unternehmen der GONG-Gruppe.

Himmliche Spiele ab 1,50 DM!

Brandaktuelle Neuheiten Frühjahr/Sommer 1995

1,50 **Kill The Little Dudes** Ein ausgereiftes Jump 'n' Run-Game, bei dem es Ihre Aufgabe ist, die außerirdischen Mutanten und Androiden auf einem fernen Planeten zu "killen" und gleichzeitig die Brillanten aufzusammeln. Geschicktes Leiterklettern ist hier gefragt. Frei ab 12 Jahren! **Nr. 900**

5,- **Charlie Cool** Ein ganz neuartiges Jump 'n' Run-Game der Spitzenklasse. Erleben Sie eine kunterbunte Glitzerwelt, die verzaubert. Auf der Suche nach versteckten Goldstücken begegnen Sie Marienkäfern, Schnecken, Würmer, Sprungfedern, Falltoren... Grandioses Kinderspiel! **Nr. 940**

3,- **Bowling** Ein erstklassiges Bowlingspiel für 1-8 Mitspieler. Wunderbare Grafik und 100% realistische Geräusche, die digitalisiert wurden, zeichnen dieses perfekte Spiel aus. Sie stoßen die Kugel mit der Maus in Richtung und Kraft. Eine Steuerung wie in der Realität. **TOP-HIT Nr. 930**

10,- **Helizone** Ausgereiftes Ballerspiel. Blitzschnelle Reaktion ist hier gefragt. Raumschiffe, außerirdische Skelette, Raumwürmer, blutgefüllte Eingeweide und Weltraum-Minen greifen Ihr Raumschiff an. Verschiedene Landschaften, toller Action/Grusel-Sound. **BALLERHIT 1995 Nr. 960**

10,- **German Trucking** Ausgereiftes High-End-Strategie-Spiel für 1-4 Spieler in noch nicht dagewesener Qualität. Mit deutschen Straßentafeln in perfekter Grafik. Weltweit bestes Truckspiel! Mit echten LKW-Fotos. Bewegungen Sie Ihre LKW sicher durch Deutschland. 2 Disketten **Nr. 961**

10,- **Raumflug 2001** Ein Raumschiffsimulator der Extraklasse: Sie sehen alles aus der Sicht des Cockpits. Mit rasender Geschwindigkeit fliegen Sie in die 3D-Tiefe des Weltalls hinein. Weichen Sie den heranerleuchteten Meteoriten aus und schießen Sie scharf. Mit Aufprallerschütterung. **Nr. 962**

1,50 **Advanced Tetris** Das wohl beste Tetris fast zum Preis einer Leerdiskette. Greifen Sie zu. Garantierter, stundenlanges Spielgenuss. Wahlweise "Classic" oder "Crazy" Game. Musik oder Soundeffekte. Spielfeldgröße und Spielstärke völlig stufenlos einstellbar. **Nr. 901**

3,- **Flag Rally** Ein Autorennen für 1-2 Spieler. 100 Course zur Auswahl. Bis zu 9 Runden werden gefahren. Wahlweise kann gegen den Computer oder einen 2ten Spieler gefahren werden. Mit Gangschaltung und realistischen Motorgeräuschen. 1- oder 2-fach Unterteilung des Screens. **Nr. 931**

5,- **Colonial Conquest II** Das ultimative Weltraum-Strategie-Spiel für 1-2 Spieler. Ähnlich dem Spiel "Civilization". Ziel ist es, eine eigene Zivilisation, Waffensysteme und Raumschiffe im Universum auf 26 erdähnlichen Planeten anzusiedeln. Auch auf Festplatte zu installieren. **Nr. 941**

3,- **Top Hat Willy** Jump 'n' Run-Game der kniffligsten Art. Auf der Suche nach Gummibärchen schwirren überall Feinde und Hindernisse wie Hasen, Bälle, Mäuse, Autos, Scheren umher. Willy kann laufen, springen, Treppen steigen oder hüpfen. Genial für Kinder oder für lange Abende geeignet. **Nr. 932**

10,- **Fahre Ihn zum Schrotthaufen** Nachdem Sie sich Ihr Vehikel (PKW, LKW, Bus oder Panzer) zusammengebaut haben, gilt es, auf einer Piste das gemeinsame Fahrzeug durch Kollision vollständig zu demolieren. Mit Refleppersonen, Blechhaufen, Feuer Optionen für weitere Pisten vorhanden. **Nr. 963**

5,- **MARBLEIOUS** Lenken Sie Ihre Murrel durch das schmale Setzen von Schildern/Pfeilen zum Ziel. Doch Vorsicht: Durch Ablenkungs-Hindernisse und schräge Ebenen kann der Ball schnell vom Kurs abkommen und in die Tiefe stürzen. Ein Wahnsinnspar! 6 Level-Version. **Nr. 942**

5,- **Indiana Jones** und der Schatz der Mayas. Eine völlig neue Version des Spiels: In einem Nazi-Bunker des Dschungels muß er sich behaupten. 3D-Grafik-Adventure mit 360-Grad-Rundumbewegung. Mit vielen Rätseln, Fallen. Animationen und Sampels. Ab Kick 2.0 und 2 MB RAM. **Nr. 943**

Jedes Spiel nur 3,- DM

910 **Tron** Gut aufgemachtes Tron-ähnliches Spiel für 1-2 Spieler. Suchen Sie die Ausgänge.
 911 **Matrix Blaster** Superschnelles Action/Reaktions-Spiel ähnlich dem bekannten Tron.
 912 **Laser Bike / Laser Car** 3 schnelle Spielere: Tron mit 6 Motorrädern und Autorennern.
 913 **Farben Senso** Springen Sie in korrekter Reihenfolge dem klugen, schlauen Willi nach.
 914 **PacMan Return** Er ist wieder da... Neuauf-lage von PacMan. Super Grafik plus Editor.
 915 **Xeno Star** Galaktische Ballerei mit Mete-oritenaufprall, Radarschirm und Sprachausgabe.
 916 **Nuclear Atoms** Denkspiel rund um Atome.
 917 **White Rabbit** Lustiges Denkspiel: Führen Sie einen weißen Hasen über Blockhindernisse.
 918 **Slime** Fressen Sie den aufquellenden, ekeligen, grünen Schleim in Labyrinthfen.
 919 **Artillerus** Steuern und kontrollieren Sie Ihr Artillerie-Geschütz wie ein Profi.
 920 **Megaball V2.1** Stark verbesserte Version des Breakout-Hits! Der Neuzeit-Renner für 1995!
 921 **Lool-Loop** Montieren Sie offen Schließen zu einem geschlossenen Ganzen zusammen.
 922 **Boggle** Das altbekannte Worträtsel für 1-3 Spieler jetzt als Computerversion.
 923 **Star Base 10** Vernichten Sie alle Eindring-lings aus Ihrer Raumstation. 2 Disks für 3,-.
 924 **Rainbow** Kompliziertes Denkspiel für Kluge Köpfe. Bunte Blöcke richtig kombinieren.
 925 **Danger Mouse** Verhindern Sie eine Einföhrung. Doch es treten Probleme auf. Ab 6!
 926 **Black Jack** Völlig neue Umsetzung des bekannten Spiels. Top Grafik und viele Optionen.
 927 **Ooze** Ein Knobelspiel. Schleiemen Sie die gegnerischen Felder mit Ihrer Faser ein.
 928 **Disc** Ein originalgetreuer Geldspielautomat. Incl. Sonderpreise, Risikotaste und Wetteknapp!
 929 **Donkey Kong** Der große Spielhallenhit! Retten Sie Ihre Freundin, die entführt wurde.



UNIVERSUM SOFTWARE

Bärendorfstr. 24 A
 46395 Bocholt
Tel: 02871 / 18 67 27
Fax: 02871 / 186 150 186

Erleben Sie brandaktuelle TOP-Neuheiten der besten Spiele. **Alles voll spielbare Versionen.** Bei einigen Spielen sogar Update-Möglichkeit. Laufähig auf allen Amigas ab 1 MB RAM, soweit nicht gesondert angegeben. Versandkosten: Bar-Vorkasse: 0, DM Scheck-Vorkasse: 6, DM Nachnahme: 10,- DM Ausland: Bar: 0, DM Scheck: 15,- DM Keine Nachnahme
Mindestbestellwert: 10,- DM
 Händleranfragen willkommen

902 **Jim's Video Poker** Ein Pokerspiel mit allem drum und dran. **Zum Sensationspreis von nur 1,50**
 933 **Dr. Strange** Plattformspiel mit Leitern, Monstern... Vernichten Sie die Gen-Manipulation! **3,-**
 903 **Smurf Hunt** Jagten und vernichten Sie alle Schlümpfe im Schlumpfdorf. **Spitzenpreis: Nur 1,50**
 904 **Ghost Mine** Durchsuchen Sie Minen nach Diamanten. Für Boulder-Dash-Fans!!! **1,50**
 944 **Adventure of Norris** Jump 'n' Run-Game im dunklen Untergrund mit gruseligen Wesen. **5,-**
 945 **Bounce 'n' Blast** Schnelles Jump 'n' Run-Game mit bunter Grafik, wilder Ballerei und Säure. **5,-**
 934 **Nemesis** Schließen Sie gegnerische Spielsteine mit eigenen ein. Dann gehören alle Innen. **3,-**
 946 **Supra Schach 95** Ein raffines und spielstärkstes Schachprogramm mit über 100 Einstellungen. **5,-**
 936 **Brainy** Das große Fanfenspiel mit Wissenfragen aus zahlreichen Sparten. 1-6 Spieler. **10,-**
 905 **Erotik Puzzle** Puzzeln Sie, was das Zeug hält... und Sie sehen Damen völlig ohne Zeug. **1,50**
 947 **Virtual World** Bewegen Sie sich frei in 3 Dimensionen in echter Vektor-Grafik. **SUPER! 5,-**
 965 **Scorched Tanks** Sie kontrollieren über ein Computerterminal bis zu 60 Waffensysteme.
 948 **Familien Solitaire** Das Kartenspiel für die ganze Familie für 1-4 Mitspieler. Schöne Grafik. **5,-**
 966 **BUND!** Sie erhalten den Musterungsentscheid! Was nun? Grafik-Adventure über 2 Disks!!! **10,-**
 935 **Top Secret** Ein Action-Jump 'n' Run-Spiel, das besonders für Kinder ab 3 geeignet ist. **3,-**
 967 **Vektor Storm** Weltraumballerspiel. Verteidigen Sie Ihre galaktischen Sektoren. 3D-Grafik! **10,-**
 968 **E-Type** Schießen Sie alle Meteoriten und fremde Raumschiffe ab. Rundum-Scrolling. **10,-**
 969 **TRAX** Platzsparendes Anordnen von Spielblöcken ähnlich wie bei Tetris. **10,-**
 964 **Psycho Toad** Vernichten Sie Sie alle "Bazookabebers" in der "Slime-Zone" **5,-**
 970 **Coordination** Mit einem Schläger müssen Sie einen Ball kollisionsfrei zum Ziel bewegen. **10,-**
 986 **Astro Trek** Action-Flug-Missionen mit Enterprise. Digi-Bilder, Original-Sounds, Sprache... **20,-**
 971 **Wörterarten** Einige Buchstaben sind vorgegeben. Ähnlich dem Sat-1 "5 mal 5" mit Editor. **10,-**
 950 **Seed of Darkness** Grafik-Adventure mit allen Features. Mit komfortabler Maussteuerung. **5,-**
 986 **Digital Ninja** Kampfsportspiel mit fernöstlichen Spitzen-Hintergrundbildern. Ab 16 Jahren! **20,-**
 987 **Super Lemmings 95** Ganz neuartig! Mit Prüßlithämmern, Würbrücken, Ufos... **20,-**
 972 **Match Patch** Jump 'n' Run-Spiel für Kinder. Am Fallschirm fällt der Tennisball durch Levels **10,-**
 973 **Slam Ball** Managerspiel rund ums Tennis. Reporter-Kommentare und eigene Spielerei. **10,-**
 974 **Car Racing** Autorennen für 1-2 Spieler mit Reifenquetschern und Autordumdrehung. **10,-**
 951 **Pferderrnen** Bieten Sie mit und erleben Sie ein aufregendes Rennen. 1-7 Spieler. **5,-**
 962 **Mimic** Gedächtnisspiel: Auf 100 Feldern blitzt einige kurz auf. Klicken Sie in richtiger Reihenfolge nach. **5,-**
 975 **AntWars** Eine Bazooka-bewaffnete Kampläne ballert alles nieder. Völl abgedreht!!! **10,-**
 988 **Tanx** n' Stuff Anti-Kriegsspiel mit Panzern. 4 Bildschirme auf einmal sichtbar. 1-4 Spieler. **Ab 18! 20,-**

906 **X-Mas Time** Für Kinder: Geschenke auf Plattformen sammeln und bloß nicht hinfallen. **1,50**
 990 **Chanexes** Lustiges Lemmings-ähnliches Spiel mit Motorsägen und Zwerge. 2 Disketten. **20,-**
 991 **Doom für Kinder** Eine harmlose Variante aus der Vogelperspektive. Mit Säuren, Fröschchen... **20,-**
 996 **Pingwynne** Verschieben Sie als Pinguin Eisblöcke und treffen Sie so PacMan-Figuren. **10,-**
 993 **Krieg der Sterne** Futuristisches Science-Fiction-Spiel. Kontrollieren Sie Ihre Raumschiffe. **20,-**
 993 **Zauberwürfel** Sagenhaft aufgemachtes Knobelspiel. 100 Level, Prof-Grafik, 2 Disks. **TOP 20 20,-**
 977 **Beetle** Lustiges Kinderspiel ab 3 Jahren mit bunten Spielfiguren. 30 Level-Version. **10,-**
 994 **Star Woids** Kinderspiel: Ähnlich wie bei Space Taxi müssen Sie Astronauten retten. 2 Disks. **20,-**
 978 **Pom Pom Gunner** Mit einem Flug-Geschütz müssen Sie Flugzeuge vom Himmel holen. **10,-**
 979 **Mine Hunt** Spiel für die Workbench: Räumen Sie geschickt das Minenfeld. **10,-**
 995 **Strip Poker** Ein Spiel mit digitalen Fotos, Animationen und Stöhnen! 1 MB CHD. **2,92 MB FHM. Ab 18! 20,-**
 993 **Pengo** Verschieben Sie eiskalte Blöcke und zerquetschen Sie die PacMan's. Für Kinder. **10,-**
 980 **Galaga Deluxe** Das wohl schnellste und bekannteste Ballerspiel als Neuaufgabe. **10,-**
 981 **Star Wars Fire** Zwei Gegner wollen die letzte Ernergiestation des Delta-Systems erobern. **10,-**
 996 **Blast of Strike** Hervorragendes Actionballerspiel mit Flug über Raumstationen. **20,-**
 996 **USA Kid** Ein Lernspiel rund um die Vereinigten Staaten. Politik und Geographie. **3,-**